

# Itération 2

## Tower defense & machine learning

Tuteur : THOMAS Vincent

BOURDON-BORTOLOTTI-DUCHENE-ROTH

# Fonctionnalités supplémentaires

- ❑ Panneau de logs
- ❑ Gestion des manches
- ❑ Évolution des ennemis entre chaque manche
- ❑ Sprites
- ❑ Attaque des défenses sur les ennemies
- ❑ Déplacement d'un ennemi en fonction de son comportement dans un labyrinthe fonctionnel

# Diagramme UML







