# OBSERVACIONES DE LA PRÁCTICA

Juan David Forero Huerfano, jd.foreroh1@uniandes.edu.co, 202411707.
 David Felipe Mendoza Carrillo, d.mendozacarrillo@uniandes.edu.co, 202421689.
 Juan José Hernández Vera, jj.hernandezve1@uniandes.edu.co, 202423465.

# Ambientes de pruebas

	Máquina 1	Máquina 2	Máquina 3
Procesadores	Intel(R) Core(TM) i3-	Intel(R) evo i7	Intel(R) core i5
	1005G1 CPU @		
	1.20GHz 1.19 GHz		
Memoria RAM (GB)	8,00 Gb	32,00 Gb	16,00 Gb
Sistema Operativo	Windows	Windows	Windows

Tabla 1. Especificaciones de las máquinas para ejecutar las pruebas de rendimiento.

# Máquina 1 Resultados para Queue con Array List

Porcentaje de la muestra [pct]	enqueue (Array List)	dequeue (Array List)	peek (Array List)
0,50%	0.112	0.074	0.004
5,00%	1.552	0.709	0.007
10,00%	3.577	1.221	0.003
20,00%	4.099	2.341	0.003
30,00%	5.364	3.656	0.003
50,00%	12.589	12.500	0.003
80,00%	16.585	16.033	0.004
100,00%	19.871	10.667	0.003

#### Resultados para Stack con Array List

Porcentaje de la muestra [pct]	push (Array List)	pop (Array List)	top(Array List)
0,50%	0.056	0.051	0.003
5,00%	1.631	0.648	0.006
10,00%	1.500	1.261	0.003
20,00%	2.488	5.676	0.002
30,00%	3.299	14.082	0.002
50,00%	5.379	37.930	0.002
80,00%	5.332	85.559	0.001
100,00%	6.426	128.989	0.002

# Resultados para Queue con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	enqueue (Linked List)	dequeue (Linked List)	peek (Linked List)
0,50%	0.285	0.069	0.004
5,00%	9.373	0.433	0.002
10,00%	38.178	0.497	0.001
20,00%	117.509	1.015	0.001
30,00%	324.894	1.541	0.001
50,00%	960.308	2.621	0.002
80,00%	2.269.160	5.811	0.002
100,00%	3.636.512	7.238	0.002

# Resultados para Stack con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	push (Linked List)	pop (Linked List)	top(Linked List)
0,50%	0.209	0.066	0.003
5,00%	10.562	0.480	0.002
10,00%	25.813	0.510	0.001
20,00%	95.561	4.437	0.002
30,00%	291.575	6.613	0.001
50,00%	985.616	37.401	0.002
80,00%	2.186.212	91.668	0.002
100,00%	3.623.251	180.501	0.002

# Máquina 2

#### Resultados para Queue con Array List

	•		
Porcentaje de la muestra [pct]	enqueue (Array List)	dequeue (Array List)	peek (Array List)
0,50%	0.116	0.029	0.003
5,00%	0.400	0.250	0.002
10,00%	0.402	0.267	0.001
20,00%	0.964	0.654	0.001
30,00%	2.911	1.616	0.001
50,00%	3.776	2.526	0.001
80,00%	5.699	3.698	0.001
100,00%	8.145	6.337	0.001

# Resultados para Stack con Array List

Porcentaje de la muestra [pct]	push (Array List)	pop (Array List)	top(Array List)
0,50%	0.033	0.048	0.002
5,00%	0.270	0.271	0.001
10,00%	0.263	0.262	0.000
20,00%	0.598	3.303	0.001
30,00%	1.471	10.892	0.001
50,00%	2.368	26.603	0.001
80,00%	2.254	76.078	0.003
100,00%	2.792	98.385	0.001

# Resultados para Queue con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	enqueue (Linked List)	dequeue (Linked List)	peek (Linked List)
0,50%	0.182	0.034	0.003
5,00%	6.783	0.179	0.002
10,00%	24.694	0.265	0.001
20,00%	71.132	0.629	0.001
30,00%	149.653	0.790	0.001
50,00%	383.299	2.045	0.001
80,00%	1023,66	2.469	0.001
100,00%	1578,348	3.166	0.001

# Resultados para Stack con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	push (Linked List)	pop (Linked List)	top(Linked List)
0,50%	0.118	0.031	0.003
5,00%	4.607	0.125	0.001
10,00%	15.989	0.265	0.001
20,00%	56.834	3.229	0.001
30,00%	137.259	7.897	0.001
50,00%	384.597	25.094	0.001
80,00%	999.772	63.032	0.002
100,00%	1532,23	93.206	0.002

Máquina 3 Resultados para Queue con Array List

Porcentaje de la muestra [pct]	enqueue (Array List)	dequeue (Array List)	peek (Array List)
0,50%	0,108	0,052	0,006
5,00%	0,657	0,307	0,003
10,00%	0,925	0,545	0,003
20,00%	2,134	1,496	0,003
30,00%	2,69	1,414	0,002
50,00%	4,566	3,12	0,001
80,00%	4,091	2,474	0,001
100,00%	8,761	3,893	0,001

# Resultados para Stack con Array List

Porcentaje de la muestra [pct]	push (Array List)	pop (Array List)	top(Array List)
0,50%	0,055	0,049	0,005
5,00%	0,332	0,282	0,001
10,00%	0,589	0,572	0,002
20,00%	1,515	8,732	0,002
30,00%	1,518	11,144	0,001
50,00%	3,845	28,752	0,007
80,00%	2,283	86,458	0,001
100,00%	3,801	112,947	0,001

# Resultados para Queue con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	enqueue (Linked List)	dequeue (Linked List)	peek (Linked List)
0,50%	0,138	0,045	0,002
5,00%	6,118	0,234	0,002
10,00%	24,061	0,622	0,002
20,00%	95,462	1,232	0,003
30,00%	158,759	1,039	0,002
50,00%	450,675	1,673	0,001
80,00%	1106,635	2,979	0,001
100,00%	1789,626	3,413	0,001

#### Resultados para Stack con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	push (Linked List)	pop (Linked List)	top(Linked List)
0,50%	0,118	0,028	0,002
5,00%	5,399	0,24	0,002
10,00%	17,431	0,424	0,002
20,00%	80,395	3,649	0,004
30,00%	172,356	11,971	0,003
50,00%	474,269	26,903	0,001
80,00%	1131,379	90,998	0,007
100,00%	1768,797	121,139	0,001

#### Preguntas de análisis

- 1. ¿Se observan diferencias significativas entre las implementaciones con ArrayList y LinkedList para las funciones de Queue y Stack? ¿Cuál es más eficiente en cada operación? ¿Por qué una implementación es más rápida en ciertos casos?
  - Se pueden observar diferencias significativas entre las implementaciones de ArrayList y SingleLinkedList para Queue y Stack. Cuando hay grandes tamaños de datos en queue.enqueue, ArrayList es mucho más eficiente comparado con SingleLinkedList. En cambio, queue. dequeue es más eficiente con SingleLinkedList, porque son Array es necesario desplazar las posiciones de todos los elementos.
  - En Stack, push y pop, la eficiencia es mucho menor con SingleLinkedList a medida que aumenta el número de elementos. En este caso, array maneja de mejor manera los tiempos de operación gracias al acceso directo por índices. Por último, en ambos casos Peek y Top tienen una eficiencia rápida sin importar el numero de elementos, gracias a que ambas estructuras permiten acceder rápidamente al primer elemento.
  - LinkedList resultó ser mas eficiente para eliminaciones al inicio, pero mucho más ineficiente en inserciones y eliminaciones al final, gracias al manejo de referencias.
- 2. ¿Cuándo es preferible usar ArrayList o LinkedList? Si insertamos y eliminamos con frecuencia, ¿qué estructura conviene más? Si accedemos aleatoriamente a elementos, ¿cuál es más eficiente?
  - En el caso del queue, lo mejor es usar una SingleLinkedList ya que al tener nodos y referencias en su interior asemeja más en su funcionamiento a una cola, donde el primero en llegar es el primero en irse. Por otro lado, la implementación de array listas es mejor para Stacks dado que al tener posibilidad de acceso por posición, permite facilidad para interactuar entre los elementos de la pila sin tener que hacer recorridos completos por la misma. A la hora de insertar y eliminar con frecuencia, lo mejor es usar una lista enlazada simple dado que no requiere un desplazamiento

- de elementos y el inicio es de fácil acceso. Para el acceso aleatorio de elementos lo mejor es usar un ArrayList debido a que, al poder acceder por índice, no necesita un recorrido de la lista para acceder al elemento buscado. Por esta razón, es importante entender la funcionalidad y el objetivo de la función a realizar.
- 3. Durante la ejecución de las pruebas ¿Se presentan anomalías en los tiempos de ejecución que no se explican con la teoría?
  - Durante la ejecución de las pruebas, se identificaron anomalías en tres de las seis funciones utilizadas. La primera anomalía se encuentra evidentemente en la función Enqueue para la gráfica de Single-linked list. Se evidencia que el tiempo de ejecución tiene una tendencia a crecer exponencialmente, lo cual contrasta con la complejidad temporal esperada, siendo esta O(n) en lugar de O(1). Del mismo modo, para Single-linked list se encontraron anomalías en la función push, donde la teoría narra que se espera que la complejidad temporal de la función stack sea de O(1). Al evaluar los datos obtenidos, se presenta una gráfica con tendencia exponencial, la cual va en contra de los valores teóricos. Finalmente, la función pop para Array, la cual crece exponencialmente conforme se aumenta el tamaño de la muestra. Esto no coincide con la teoría que propone una complejidad temporal lineal O(1) para la función pop.
- 4. Complete la siguiente tabla de acuerdo con qué operación es más eficiente en cada implementación (marque con una x la que es más eficiente). Adicionalmente, explique si este comportamiento es acorde con lo enunciado en la teoría. Justifique las respuestas.

		Array List	Linked List	Justificación
			LITIKEU LIST	
	Enqueue()	X		En ArrayList, la inserción al final es O (1), en cambio
				en LinkedList aumenta de acuerdo al número de
				elementos.
QUEUE	Dequeue()		X	LinkedList permite eliminar el primer elemento sin
				tener que modificar las posiciones de los otros
٦				elementos y es O (1), mientras que ArrayList tiene
				que modificar las posiciones del resto de
				elementos.
	Peek()	Х	X	Es igual de eficiente en ambos casos. El tiempo de
	i cci()	^	^	respuesta no varía por el número de elementos.
	Durch ()	V		
	Push()	Х		ArrayList es mas eficiente porque agregar al final es
				de temporalidad O (1), mientras que en LinkedList,
				el tiempo crece con respecto al número de
				elementos.
Pop()	Pop()	X		En ArrayList se puede eliminar el ultimo elemento
				sin modificar las posiciones del resto de elementos.
				En cambio LinkedList tiene que recorrer todos los
				elementos para actualizar la referencia.
	Top()	Х	Х	Es igual de eficiente en ambos casos. El tiempo de
				respuesta no varía por el número de elementos.