

OBSERVACIONES DE LA PRÁCTICA

Estudiante 1 Cod 202520818

Estudiante 2 Cod XXXXX

Estudiante 3 Cod XXXX

Ambientes de pruebas

	Máquina 1	Máquina 2	Máquina 3
Procesadores	M1, 2020	Intel Core i7	
Memoria RAM (GB)	8	16	
Sistema Operativo	macOS	Windows	

Tabla 1. Especificaciones de las máquinas para ejecutar las pruebas de rendimiento.

Máquina 1

Resultados para Queue con Array List

Porcentaje de la muestra [pct]	Tamaño de la muestra (ARRAY_LIST)	enqueue (ArrayList)	dequeue (ArrayList)
0.50%	50.00	0.061	0.071
5.00%	500.00	0.39	0.783
10.00%	1000.00	0.808	1.541
20.00%	2000.00	1.727	4.388
30.00%	3000.00	2.633	8.354
50.00%	5000.00	3.809	16.011
80.00%	8000.00	4.394	32.7
100.00%	10000.00	6.061	43.649

Resultados para Stack con Array List

push (ArrayList)	pop (ArrayList)	top(ArrayList)
0.051	0.054	0.003
0.554	0.546	0.003
1.34	1.268	0.001
4.434	3.64	0.002
7.227	5.609	0.001
13.954	9.742	0.001
25.516	16.302	0.001
32.669	21.157	0.001

Resultados para Queue con Linked List

Porcentaje de la muestra [pct]	Tamaño de la muestra (LINKED_LIST)	enqueue (Linked List)	dequeue (Linked List)
0.50%	50.00	0.094	0.054
5.00%	500.00	0.792	0.595
10.00%	1000.00	1.451	1.228
20.00%	2000.00	2.387	2.379
30.00%	3000.00	3.423	3.242
50.00%	5000.00	4.605	3.715
80.00%	8000.00	8.313	6.233
100.00%	10000.00	10.736	7.033

Resultados para Stack con Linked List

push (Linked List)	pop (Linked List)	top(Linked List)
0.05	0.041	0.007
0.641	0.005	0.511
1.292	1.059	0.003
1.806	1.502	0.002
3.135	2.441	0.002
3.565	2.452	0.002
6.108	4.217	0.002
6.345	5.597	0.002

Máquina 2

Resultados para Queue con Array List

Porcentaje de la muestra	enqueue (ArrayList)	dequeue (ArrayList)	peek (ArrayList)
0.50%	0,044	0,027	0,006
5.00%	0,185	0,312	0,007
10.00%	0,343	0,713	0,002
20.00%	0,361	1,186	0,002
30.00%	1,128	3,538	0,002
50.00%	1,609	8,253	0,002

80.00%	1,182	10,753	0,001
100.00%	1,685	15,103	0,001

Resultados para Stack con ArrayList

Porcentaje de la muestra	push (ArrayList)	pop (ArrayList)	top(ArrayList)
0.50%	0,029	0,022	0,002
5.00%	0,223	0,272	0,002
10.00%	0,537	0,683	0,001
20.00%	0,861	0,975	0,001
30.00%	2,786	3,08	0,001
50.00%	4,045	3,796	0
80.00%	7,669	10,038	0,001
100.00%	11,7	15,853	0,001

Resultados para Queue con LinkedList

Porcentaje de la muestra	enqueue (LinkedList)	dequeue (LinkedList)	peek (LinkedList)
0.50%	0,064	0,028	0,006
5.00%	0,388	0,22	0,003
10.00%	0,586	0,449	0,002
20.00%	1,156	1,009	0,002
30.00%	1,618	1,404	0,002
50.00%	2,745	2,322	0,002
80.00%	4,588	3,615	0,002
100.00%	6,104	4,079	0,006

Resultados para Stack con LinkedList

Porcentaje de la muestra	push (LinkedList)	pop (LinkedList)	top(LinkedList)
0.50%	0,029	0,023	0,002
5.00%	0,259	0,206	0,002
10.00%	0,511	0,497	0,001
20.00%	1,025	0,801	0,001
30.00%	1,556	1,276	0,001
50.00%	2,688	2,239	0,001
80.00%	3,268	2,307	0,001

100.00%	3,283	2,445	0,004
---------	-------	-------	-------

Máquina 3

Resultados para Queue con Array List

Porcentaje de la muestra	enqueue (Array List)	dequeue (Array List)	peek (Array List)
0.50%			
5.00%			
10.00%			
20.00%			
30.00%			
50.00%			
80.00%			
100.00%			

Resultados para Stack con Array List

Porcentaje de la muestra	push (Array List)	pop (Array List)	top (Array List)
0.50%			
5.00%			
10.00%			
20.00%			
30.00%			
50.00%			
80.00%			
100.00%			

Resultados para Queue con Linked List

Porcentaje de la muestra	enqueue (Linked List)	dequeue (Linked List)	peek Linked List)
0.50%			
5.00%			
10.00%			
20.00%			
30.00%			
50.00%			
80.00%			



Resultados para Stack con Linked List

Porcentaje de la muestra	push (Linked List)	pop (Linked List)	top(Linked List)
0.50%			
5.00%			
10.00%			
20.00%			
30.00%			
50.00%			
80.00%			
100.00%			

Preguntas de análisis

1. **¿Se observan diferencias significativas entre las implementaciones con ArrayList y LinkedList para las funciones de Queue y Stack? ¿Cuál es más eficiente en cada operación? ¿Por qué una implementación es más rápida en ciertos casos?** Las funciones con una diferencia significativa son enqueue, dequeue, push y pop. En enqueue es más eficiente array_list, ya que la complejidad de add_last en array_list es de O(1). En dequeue es más eficiente linked_list, ya que la complejidad de remove_first en linked_list es de O(1). En push es más eficiente linked_list ya que la complejidad de add_first en linked list es de O(1). En pop es más eficiente linked_list ya que la complejidad de remove_first en linked_list_list es de O(1).
2. **¿Cuándo es preferible usar ArrayList o LinkedList? Si insertamos y eliminamos con frecuencia, ¿qué estructura conviene más? Si accedemos aleatoriamente a elementos, ¿cuál es más eficiente?**
Únicamente para enqueue el array_list debe ser utilizado (sin tener una gran diferencia en comparación con linked list), mientras tanto el resto de funciones de insertar o eliminar deberían ser usadas con linked list. En cambio, si bien peek y top son más eficientes con array_list, la diferencia es casi mínima.
3. **Durante la ejecución de las pruebas ¿Se presentan anomalías en los tiempos de ejecución que no se explican con la teoría?** Si se presentan anomalías en la ejecución sin razón. Si, aunque según la teoría indica que la complejidad O(1) para ciertas operaciones en LinkedList y Arrays, los resultados experimentales muestran ciertos crecimientos en los tiempos debido a factores prácticos (como la memoria por ejemplo y el entorno de ejecución). Estas variaciones

más que contradecir la teoría, reflejan el comportamiento real de las implementaciones. Algunos ejemplos de estos son:

- a. Por ejemplo, en Maquina 2 / enqueue (Array) el valor cuando hay 8000 datos disminuye con respecto a la toma anterior de los datos, el tiempo cae casi 0,5ms
 - b. En peek (ArrayList), los valores a pesar de que deberían ser constantes pues es un O(n), en la toma de datos obtenemos un 0,001 y un 0,007; por lo tanto, a pesar de que solo hay una fluctuación de 0,006, si lo ponemos en contexto es una variación notable.
4. Complete la siguiente tabla de acuerdo con qué operación es más eficiente en cada implementación (marque con una x la que es más eficiente). Adicionalmente, explique si este comportamiento es acorde con lo enunciado en la teoría. Justifique las respuestas.

		Array List	Linked List	Justificación
QUEUE	Enqueue()	X		La complejidad de add_last en array_list es de O(1), aunque también es O(1) en linked_list.
	Dequeue()		X	La complejidad de remove_first en linked_list_list es de O(1) mientras en array_list es O(N).
	Peek()	X		La diferencia es muy poquita ya que tanto para array_list y linked_list la complejidad es de O(1)
STACK	Push()		X	La complejidad de add_first en linked list es de O(1) mientras en array_list es O(N).
	Pop()		X	La complejidad de remove_first en linked_list_list es de O(1) mientras en array_list es O(N).
	Top()	X		La diferencia es muy poquita ya que tanto para array_list y linked_list la complejidad es de O(1)