



RETO 1: Historia y Estadísticas FIFA

Objetivo

En este reto se pretende poner en práctica los conceptos aprendidos en clase acerca de las estructuras de datos lineales del módulo No. 1. Como lo son: (1) las listas, pilas y colas, (2) los algoritmos de búsqueda, y (3) los algoritmos de ordenamiento.

Específicamente se pretende:

- 1. Aprender a cargar y procesar en memoria datos en formato CSV.
- 2. Practicar los conceptos sobre estructuras lineales (listas, pilas y colas).
- 3. Practicar los algoritmos de ordenamientos y búsquedas lineales.
- 4. Utilizar adecuadamente el administrador de versiones GIT y GitHub.
- 5. Fortalecer el trabajo en equipo.

Fecha Límite de Entrega

El reto podrá entregarse hasta el martes 26 de septiembre, 11:59 p.m.

Contexto

La Federación Internacional de Futbol FIFA es la organización mundial que actualmente rige la práctica profesional del futbol, futbol playa y futbol. La FIFA entre de sus objetivos incluye expandir la práctica del futbol profesional a nivel internacional, y se esfuerza por asegurar su acceso a todas las personas abogando por la integridad y el juego limpio¹.

La FIFA fue fundada en 1904 para supervisar las competencias internacionales entre las naciones europeas (ej.: Bélgica, Dinamarca, Francia, Alemania, los Países Bajos, España, Suecia y Suiza). En este momento, la FIFA está conformada por 211 países asociados. Los asociados por su parte también están inscritos en alguna de las seis confederaciones regionales (la CAF para África, la AFC en Asia y Australia, la UEFA en Europa, la CONCACAF para América del Norte y Central y el Caribe, la OFC en Oceanía y la CONMEBOL en Sudamérica)².

Desde 1930 la FIFA y sus confederaciones son responsables de organizar, promocionar y supervisar los principales torneos internacionales de futbol, entre los cuales el más reconocido de ellos es la Copa Mundial de la FIFA que se celebra cada cuatro años. Actualmente todos los torneos de la FIFA generan ingresos por medio de patrocinios y en 2022 la FIFA tuvo ingresos de más de US \$5.8 mil millones, concluyendo el ciclo 2019–2022 con un saldo positivo neto de US\$1.2 mil millones y con reservas de efectivo superiores a los US\$3.9 mil millones.³

¹ Estatutos FIFA. URL: https://digitalhub.fifa.com/m/3815fa68bd9f4ad8/original/FIFA Statutes 2022-EN.pdf

² Asociaciones FIFA, URL: https://www.fifa.com/about-fifa/associations

³ Finanzas FIFA, URL: https://www.fifa.com/about-fifa/organisation/finances

La FIFA los ha seleccionado para llevar a cabo un análisis de la historia de los torneos de futbol internacional estudiando los resultados que abarcan un impresionante total de 44,341 resultados de partidos de fútbol internacionales, que se remontan al primer partido oficial en 1872 y llegan hasta el año 2023 concentrados principalmente en partidos internacionales promovidos por las confederaciones regionales y sus asociados (excluyendo olímpicos). Este proyecto meticulosamente documentado desea preservar la historia del futbol internacional con documentación lo más detallada posibles que les permita a los analistas deportivos rastrar el paso de la historia y los cambios que han sufrido las competencias del futbol FIFA.

Carga de Datos

Los datos del reto fueron tomados del proyecto **Kaggle** publicado por *Mart Jurisoo* titulado "**International football results from 1872 to 2023**" que recopila la información de los partidos durante más de 100 años⁴. Los datos útiles para el proyecto están preparados disponibles para los estudiantes en el aula unificada en Bloque Neón (BrightSpace).

En particular, la información está conformada por tres archivos CSV en formato UTF-8 que se describen a continuación:

- a) El archivo **results-utf8.csv**, contiene la información relevante a los resultados del partido. Como se ve en Tabla 1 da fecha del encuentro, los equipos involucrados, el marcador final, el lugar donde se llevó a cabo el evento y a que torneo FIFA perteneció la competencia.
- b) El archivo **goalscorers-utf8.csv**, contiene la información relevante sobre los jugadores que marcaron gol dentro del partido. Como se ve en Tabla 2, esto incluye el equipo al que pertenece el jugador, el minuto en que lo hizo y si el punto se obtuvo como autogol o penal.
- c) El archivo **shootouts-utf8.csv**, contiene la información sobre la definición de penales dentro del partido. La Tabla 3 contiene los detalles de la fecha del partido y quien fue el ganador de la definición máxima por penales.

Los tres archivos en conjunto permiten adentrarse y descubrir el cambio de las competencias FIFA y adentrarse en los detalles de cada partido (en particular por las columnas date, home_team y away_team), desde quien hizo la primera anotación y en que minuto, hasta cuales partidos se definieron por penales o cuales fueron amistosos.

NOMBRE DE LA COLUMNA	DESCRIPCIÓN
date	Fecha del partido (con formato "%Y-%m-%d").
home_team	El nombre del equipo local.
away_team	El nombre del equipo visitante.
home_score	Goles del equipo local al tiempo completo, incluyendo tiempo extra, excluyendo penales.
away_score	Goles del equipo visitante al tiempo completo, incluyendo tiempo extra, excluyendo penales.
tournament	El nombre del torneo.
city	El nombre de la ciudad/pueblo/unidad administrativa donde se jugó el partido.
country	El nombre del país donde se jugó el partido.
neutral	Columna TRUE/FALSE que indica si el partido se jugó en un lugar neutral.
Tabla 1. Nombres y	descripción de las propiedades de datos para los resultados de partidos.

⁴ International football results from 1872 to 2023, Kaggle, URL: https://www.kaggle.com/datasets/martj42/international-football-results-from-1872-to-2017

NOMBRE DE LA COLUMNA	DESCRIPCIÓN
date	Fecha del partido (con formato "%Y-%m-%d").
home_team	El nombre del equipo local.
away_team	El nombre del equipo visitante.
team	Nombre del equipo que anotó el gol.
scorer	Nombre del jugador que anotó el gol.
minute	Minuto del partido en que se marcó el gol.
own_goal	Si el gol fue un autogol.
penalty	Si el gol fue de penal.

Tabla 2. Nombres y descripción de las propiedades de datos para los jugadores que marcan gol dentro del partido.

NOMBRE DE LA COLUMNA	DESCRIPCIÓN
date	Fecha del partido (con formato "%Y-%m-%d").
home_team	El nombre del equipo local.
away_team	El nombre del equipo visitante.
winner	Ganador de la tanda de penales.

Tabla 3. Nombres y descripción de las propiedades de datos para los resultados desde el punto penal en los partidos.

Para evitar problemas de buffer en la lectura de los archivos se recomienda aumentar el tamaño de los campos de lectura de la librería **Python CSV** al máximo posible para el sistema con el siguiente comando en la librería CSV en el **controller.py** del Reto.

```
import csv
...
csv.field_size_limit(2147483647)
```

En algunos casos experimentales puede que Python y el IDE declaren que se alcanzó el límite de recursión con un mensaje **"RecursionError: maximum recursion depth exceeded in comparison"**, en este caso se recomienda actualizar en el **view.py** este límite con las siguientes líneas de código:

```
import sys
...
default_limit = 1000
sys.setrecursionlimit(default_limit*10)
```

Trabajo Propuesto

Parte 1: Configuración Repositorio

Complete los siguientes pasos para configurar su repositorio de trabajo:

- **p.1.** Cree en GitHub un repositorio basado en la plantilla propuesta para el reto, el cuan se encuentra en el URL: https://qithub.com/ISIS1225DEVS/Reto1-Template
- p.2. Renombre el repositorio de su reto con el formato Reto1-G<<Número del grupo>> ej.: Reto1-G01 para el grupo 1 de la sección.
- **p.3.** Edite el **README** del repositorio e incluya los nombres completos, correo Uniandes y códigos de los miembros del equipo de trabajo.
- **p.4.** Realice el procedimiento según lo aprendido en clase para clonar el repositorio en su máquina local y sincronizarlo con su repositorio en GitHub.
- **p.5.** Descargue los datos desde la sección unificada del curso y cópielos en la carpeta **data** del repositorio local.

Parte 2: Carga de Datos

En la sección de Reto 1, de la sección unificada en Bloque Neón, encontrarán los datos oficiales del proyecto. el ZIP contiene varios archivos con los sufijos -small, -5pct, -10pct, 20pct, -30pct, -50pct, -80pct y -large. Estos son archivos con diferente número de registros. (ej.: el archivo results-utf8-20pct.csv contiene una quita parte de los datos con 12366 registros y el archivo goalscorers-utf8-large.csv contiene la totalidad de los datos con 41115 registros). Esto facilita la implementación y pruebas en computadores con memoria RAM y procesadores reducidos.

Para responder los requerimientos deberán cargar la información de los archivos entregados; recuerde que solo se permite leer una vez la información de cada archivo y que las pruebas finales sobre sus algoritmos serán sobre los archivos **-large.csv.**

Al completar la carga de datos de los resultados de los partidos (**results-utf8.csv**) se debe reportar los siguiente:

- El total de encuentros cargados.
- La información de los tres primeros y tres últimos partidos ordenados por la fecha del encuentro y por el puntaje final del partido. Cada elemento debe contener los siguientes detalles:
 - Fecha del partido.
 - Equipo local.
 - o Equipo visitante.
 - Marcador final (goles del local goles del visitante).
 - Liga a la que está asociado el encuentro.
 - o País y ciudad en el que se desarrolló el encuentro.

El completar la carga de datos de los jugadores que marcaron gol o anotaciones (**goalscorers-utf8.csv**) se debe reportar lo siguiente:

- El total de anotaciones cargadas.
- La información de las tres primeras y tres últimas anotaciones ordenadas por la fecha del encuentro, minuto en que se anotó y nombre del jugador. Cada elemento debe contener los siguientes detalles:
 - Fecha del partido.

- o Equipo local.
- Equipo visitante.
- o Nombre del jugador que marcó el gol.
- o Equipo al que pertenece el jugador.
- o Minuto en que se marcó el gol.
- o Si el gol fue hecho desde el punto penal.
- Si el gol fue producto de un autogol.

Al completar la carga de los datos de las definiciones de partidos desde el punto penal (**shootouts-utf8.csv**) se debe reportar lo siguiente:

- El total de goles marcados desde el punto penal.
- La información de las tres primeras y tres últimas definiciones por penales ordenadas por el criterio compuesto de la fecha del encuentro y los nombres de los equipos involucrados. Cada elemento debe contener los siguientes detalles.
 - o Fecha del partido.
 - o Equipo local.
 - o Equipo visitante.
 - o Equipo que gano la definición desde el punto penal.

- Todos los órdenes cronológicos de los partidos se definen desde el más reciente al más antiguo registrado.
- Los resultados de los partidos deben seguir el criterio compuesto de la fecha del partido, el puntaje final del equipo local y el puntaje final del equipo visitante. Es decir que si dos partidos tienen la misma fecha se debe listar primero el marcador local más alto, y si ambos coinciden se diferencia por el marcador del equipo visitante.
- Las anotaciones en un partido deben seguir el criterio compuesto de la fecha del partido, el minuto en que se marcó el gol y el nombre del jugador que lo anoto. Esto quiere decir que si se anotaron varios goles en la misma fecha se deben diferenciar por el minuto en el que se logró el punto y subsecuentemente por el nombre del jugador que lo anoto.
- Los resultados desde el punto penal deben seguir el criterio compuesto de la fecha del partido, el nombre del equipo local y el nombre del equipo visitante. Esto quiere decir que, si hay varios partidos con la misma fecha, su orden se debe diferenciarse por el nombre del equipo local y el equipo visitante respectivamente.
- Se recomienda utilizar las librerías nativas de Python de datetime⁵ para manejar el procesamiento y comparaciones de los datos temporales dentro de los archivos.
- Se recomienda utilizar librerías por extensión de Python como tabulate⁶ para imprimir adecuadamente los resultados como se muestran en los ejemplos.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".

⁵ Libreria Python datetime, Python URL: https://docs.python.org/3/library/datetime.html

⁶ librería Python tabulate, PyPi URL: https://pypi.org/project/tabulate/

EJEMPLO: carga de datos de los archivos con sufijo **-small.**

```
Loading data...
Match result count: 720
shootout-penalty definition count: 8
======== FIFA RECORDS REPORT ========
Printing results for the first 3 and last 3 records on file.
---- MATCH RESULTS ----
      Total match results: 720
Results struct has more than 6 records...
          | home_score | away_score | country
                                                                                                     | tournament
| 2023-07-12 | United States | Panama
                                                      1 |
                                                                    1 | United States | San Diego
                                                                                                     | Gold Cup
| 2023-06-17 | Faroe Islands | Czech Republic |
                                                                    3 | Faroe Islands | Tórshavn
                                                                                                     | UEFA Euro
                                                                                                     | qualification |
| 2023-06-16 | Antigua and | Guadeloupe
                                                                    5 | United States | Fort Lauderdale | Gold Cup
           Barbuda
                                                                                                     | qualification |
| 1910-11-06 | Hungary
                          Austria
                                                      3 I
                                                                    0 | Hungary
                                                                                    Budapest
                                                                                                     | Friendly
| 1910-05-29 | Chile
                                                      0 |
                                                                                    | Buenos Aires
| 1900-02-03 | Scotland
                                                                                                     | Championship
---- GOAL SCORERS ----
     Total goal scorers: 396
Goal scorers struct has more than 6 records...
                                                                  | minute | penalty | own_goal
           | home team
                          | away_team | scorer
                                                        | team
| 2023-07-12 | United States | Panama
                                      | Iván Anderson | Panama |
                                                                        99.0 | False
                                                                                        | False
| 2022-11-29 | Ecuador
                                       | Kalidou
                                                                        70.0 | False
                                                                                        | False
                                      | Koulibaly
| 2022-02-02 | Burkina Faso | Senegal
                                      | Abdou Diallo | Senegal |
                                                                        70.0 | False
                                                                                        | False
| 1925-11-29 | Argentina
                          | Paraguay | Martin Sánchez | Argentina |
                                                                        72.0 | False
                                                                                        | False
| 1924-11-01 | Chile
                          | Paraguay | Ildefonso López | Paraguay |
                                                                        33.0 | False
| 1917-09-30 | Uruguay
                          | Chile
                                      | Carlos Scarone | Uruguay |
                                                                       20.0 | False
                                                                                        | False
---- SHOOTOUTS ----
      Total shootouts: 8
Shootouts struct has more than 6 records...
         | home team | away team | winner |
| 2023-07-12 | United States | Panama
                                       l Panama l
| 2022-12-06 | Morocco
                                       Morocco
| 2021-07-02 | Peru
                          | Paraguay | Peru
| 1988-05-05 | Mali
                          Senegal
                                      | Mali
| 1982-05-15 | Thailand
                          | Singapore | Thailand |
| 1972-05-19 | Thailand
                          | Cambodia | Thailand |
```



Parte 3: Desarrollo de los Requerimientos

Para este reto se han identificado **ocho (8) requerimientos**, **siete (7) obligatorios** y **un (1) bono**. Divididos de acuerdo con si dificultad en **básico**, **intermedio** y **avanzado**. Adicionalmente, es importante resaltar que t**res** (3) de estos requerimientos se deben desarrollar de forma **individual** y los **cinco (5)** restantes son **grupales**.

El resumen de los requerimientos se muestra en la siguiente tabla y se explican detalladamente en la siguiente sección.

Básico

REQ. 1: Listar los últimos N partidos de un equipo según su condición (G)

REQ 2: Listar los primeros N goles anotados por un jugador (G).

Intermedio

REQ. 3: Consultar los partidos que disputó un equipo durante un periodo especifico (I)

REQ. 4: PConsultar los partidos relacionados con un torneo durante un periodo especifico. (I)

REQ. 5: onsultar las anotaciones de un jugador durante un período especifico (1)

Avanzado

REQ. 6: Clasificar los N mejores equipos de un torneo en un periodo especifico (G)

REQ. 7: Clasificar los N mejores anotadores en partidos oficiales dentro de un periodo especifico (G)

REQ. 8: Comparar el desempeño histórico de dos selecciones en torneos oficiales (B)

NOTA: En caso de que el equipo este conformado solamente por **dos** (2) integrantes deberán resolver solamente **cinco** (5) **requerimientos obligatorios**: **uno** (1) de los requerimientos **básicos**, **dos** (2) de los requerimientos **intermedios**, y los **dos** (2) requerimientos **avanzados**.

Requerimiento No. 1 (Grupal): Listar los últimos N partidos de un equipo según su condición

Como analista de fútbol **deseo** conocer los últimos N partidos jugados (jugados más recientemente) por un equipo según su condición en el encuentro (local, visitante, o indiferente).

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- El número (N) de partidos de consulta (ej.: 3, 5, 10 o 20).
- Nombre del equipo (país de la selección nacional en inglés).
- Condición del equipo en los partidos consultados (Local, Visitante, o Indiferente).

La **respuesta esperada** debe contener:

- El total de partidos en que el equipo participo según su condición (local, visitante, indiferente).
- Para cada uno de los partidos en la consulta se debe desplegar la siguiente información:
 - Fecha del partido.
 - o Equipo local.
 - Equipo visitante.
 - o País del encuentro.
 - o Ciudad donde se disputa el encuentro.
 - o Marcador del equipo local (goles del local).
 - o Marcador del equipo visitante (goles del visitante).

- Los partidos deben aparecer ordenados cronológicamente desde el partido más reciente al más antiquo.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- Al seleccionar la condición **Indiferente** para un partido del equipo se tiene en cuenta todos los partidos que la selección jugó como **Local** o **Visitante**.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo conocer los últimos 15 partidos jugados por Italia ("Italy") de tipo local ("home").

Number of mate Team name: 'I' Team condition ====================================	<pre>### Selecting '15' matches</pre> ### Results struct has more than 6 records												
	+ home_team +=======	+ away_team +=======	home_score	away_score 	country	city	+ tournament						
2021-06-26		+=====================================		1		London	UEFA Euro						
2011-09-06	Italy 	Slovenia 	1 	0 	Italy	Florence	UEFA Euro qualification						
2008-09-10	Italy 	Georgia 		0 	Italy	Udine	FIFA World Cup qualification						
1967-12-23 	Italy 	Switzerland 	4 	0 	Italy	Cagliari 	UEFA Euro qualification						
1965-11-01 	Italy 	Poland 	6 .	1	Italy	Rome	FIFA World Cup qualification						
1964-11-04 	Italy 	Finland 	6 	1	Italy	Genoa	FIFA World Cup qualification						





Requerimiento No. 2 (Grupal): Listar los primeros N goles anotados por un jugador

Como analista en fútbol **deseo** conocer los primeros **N** goles anotados por un jugador especifico.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- El número (N) de goles de consulta (ej.: 3, 5, 10 o 20).
- Nombre completo del jugador.

La **respuesta esperada** debe contener:

- El total de anotaciones obtenidas por el jugador.
- Para cada una de las anotaciones en la consulta se debe desplegar la siguiente información:
 - o Fecha del partido.
 - o Equipo local.
 - Equipo visitante.
 - o Equipo del jugador.
 - o Minuto en el que se marcó el gol.
 - o Tipo de anotación, si fue por falta desde el penal.
 - o Tipo de anotación, si fue autogol.

- Las anotaciones del jugador deben ordenarse por el criterio compuesto de la fecha y el minuto en que se marcó dentro del encuentro. Es decir que los goles están ordenados cronológicamente por el partido más antiguo al más reciente y según el minuto en el que se marcó durante el juego.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo conocer los primeros 7 goles marcados por Michael Ballack.

```
======== Req No. 2 Inputs ========
Number of scores: '7'
Player name: 'Michael Ballack'
======== Req No. 2 Results =========
      Total scorers found: '2'
      Selecting '2' scorers...
Goal scorers struct has less than 6 records...
 date
           home_team
                      away_team
                                  team
                                          scorer
                                                         minute | own goal
                                                                          penalty
2002-10-16 | Germany
                      Faroe Islands | Germany | Michael Ballack |
                                                                          True
 2006-10-11 | Slovakia
                                  Germany | Michael Ballack
                                                             25 | False
                                                                          False
                      Germany
```





Requerimiento No. 3 (Individual): Consultar los partidos que disputó un equipo durante un periodo especifico

Como analista de fútbol **deseo** consultar los partidos que disputo un equipo utilizando su nombre y un periodo entre dos fechas especificadas.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- Nombre del equipo.
- La fecha inicial del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").
- La fecha final del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").

La respuesta esperada debe contener:

- Número total de partidos disputados.
- Número total de partidos disputados como local.
- Número total de partidos disputados como visitante.
- El listado de los partidos disputados ordenados cronológicamente. Donde para cada uno de los elementos resultantes contendrá la siguiente información:
 - o Fecha del partido.
 - o Marcador del equipo local (goles del local).
 - Marcador del equipo visitante (goles del visitante).
 - Equipo local.
 - Equipo visitante.
 - o País del encuentro.
 - o Ciudad donde se disputa el encuentro.
 - Nombre del torneo asociado.
 - o Anotación, si el partido presento goles por faltas desde el punto penal.
 - o Anotación, si el partido presento autogoles.

- El listado resultante debe ordenarse por el criterio compuesto de la fecha del partido más reciente al más antiguo.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados o forma de calcularlos, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo consultar los partidos que Alemania ("Germany") disputo entre "1939-01-01" y "1980-12-31".

Team name: 'Ge Start date: '1	========== Req No. 3 Inputs ====================================													
Germany Total Germany Total Germany Total	The team results has less than 6 records													
date	home_score	away_score	home_team	+ away_team	+ country	 city	tournament	+ penalty	++ own_goal					
1942-07-19	-======= 0	-=====================================	Bulgaria	+========= Germany	+========= Bulgaria	+=====================================	F=====================================	+======== Unknown	True					
1954-06-20	3	8	Germany	Hungary	Switzerland 	Basel	FIFA World Cup	+	False					
1958-06-08	1	3	Argentina	Germany 	Sweden	Malmö 	FIFA World Cup	+	False					
1963-09-28 	3	0	Germany	+ Turkey 	Germany 	Frankfurt am Main 	Friendly	+ Unknown 	True					
1976-02-28 	8	0	Germany	Malta -	Germany 	Dortmund 	UEFA Euro qualification	False 	False					





Requerimiento No. 4 (Individual): Consultar los partidos relacionados con un torneo durante un periodo especifico

Como analista de fútbol **deseo** consultar los partidos relacionados con un torneo utilizando su nombre y un periodo entre dos fechas especificadas.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- Nombre del torneo.
- La fecha inicial del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").
- La fecha final del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").

La **respuesta esperada** debe contener:

- El total de partidos relevantes al torneo.
- El total de países involucrados en el torneo.
- El total de ciudades donde se disputan los partidos del torneo.
- El total de partidos definidos por cobros de punto penal.
- El listado de los partidos disputados ordenados cronológicamente por fecha, nombre del por país y ciudad en que se disputaron los encuentros. Donde cada uno de los elementos resultantes contendrá la siguiente información:
 - Fecha del partido.
 - País del encuentro.
 - Ciudad donde se disputa el encuentro.
 - Equipo local.
 - Equipo visitante.
 - o Marcador del equipo local (goles del local).
 - o Marcador del equipo visitante (goles del visitante).
 - o Anotación, si el partido se definió por penales.
 - Nombre del equipo ganador por definiciones desde el punto penal (si existe).

- El listado resultante debe ordenarse por el criterio compuesto de la fecha del partido más reciente al más antiguo, el orden alfabético del nombre del país y la ciudad en donde se disputa el encuentro.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo consultar los partidos disputados para la Copa América entre "1955-06-01" y "2022-06-30".

Tournament nam Start date: '1	========== Req No. 4 Inputs =========== ournament name: 'Copa América' tart date: '1955-06-01' nd date: '2022-06-30'												
======================================													
+ date	tournament	country	+ city	+ home_team	 away_team	+ home_score	 away_score	+ winner					
2021-07-02	-======== Copa América 	-======- Brazil	+====== Goiânia	+======= Peru	+========= Paraguay	+======= 3	+=======	+======+ Peru					
2011-07-23	Copa América	Argentina	+ La Plata	 Peru	Venezuela	 4	 1	Unknown					
2007-07-02	Copa América	Venezuela	+ Maracaibo	+ Argentina	Colombia 	 4	 2	Unknown					
1967-01-25	Copa América	Uruguay	 Montevideo	 Argentina	Venezuela	5 5	1	Unknown					
1967-01-22	Copa América	Uruguay	Montevideo 	Chile	Paraguay	4 4	2	+ Unknown 					
1963-03-20 	Copa América	Bolivia	 Cochabamba +	Argentina 	 Ecuador 	+ 4 +	2	+ Unknown +					





Requerimiento No. 5 (Individual): Consultar las anotaciones de un jugador durante un periodo especifico

Como analista de fútbol **deseo** consultar las anotaciones obtenidas por un jugador utilizando su nombre y un periodo entre dos fechas especificadas.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- Nombre del anotador.
- La fecha inicial del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").
- La fecha final del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").

La respuesta esperada debe contener:

- Número de anotaciones obtenidas por el jugador.
- Numero de torneos en que anoto el jugador.
- Número de anotaciones obtenidas desde el punto penal.
- Número total de autogoles cometidos.
- El listado de las anotaciones del jugador ordenadas cronológicamente por fecha y minuto en que se marcó el gol en el encuentro. Donde cada uno de los elementos resultantes contendrá la siguiente información:
 - o Fecha del partido.
 - Minuto en el que se marcó el gol.
 - o Equipo local.
 - Equipo visitante.
 - o Equipo del jugador.
 - o Marcador del equipo local (goles del local).
 - Marcador del equipo visitante (goles del visitante).
 - o Nombre del torneo donde se marcó el gol.
 - o Tipo de anotación, si fue por falta desde el penal.
 - Tipo de anotación, si fue autogol.

- El listado resultante debe ordenarse por el criterio compuesto de la fecha del partido más reciente al más antiguo, y el minuto en que el jugador anoto el gol en el encuentro.
- Las anotaciones del jugador deben ordenarse por el criterio compuesto de la fecha y el minuto en que se marcó dentro del encuentro. Es decir que los goles están ordenados cronológicamente del más más antiguo al más reciente y según el minuto en el que se marcó durante el juego.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo consultar los partidos donde anotó el jugador Ali Daei entre "1999-03-25" y "2021-11-23".

======================================	'Ali Daei'	5 Inputs =====	======						
End date: '202									
Ali Daei Tota Ali Daei Tota Ali Daei Tota Ali Daei Tota Scorers resul	l goals: '2 l tournament l penalties: l autogoals:	ts: '2' : '0' : '0'							
date		. –	. /_	team	. –	away_score		penalty	own_goal
+=====================================				-=====================================	 3 		FIFA World Cup qualification		False
2000-10-12 	90.0	Lebanon	Iran	Iran	0	4	AFC Asian Cup	False	False





Requerimiento No. 6 (Grupal): Clasificar los N mejores equipos de un torneo en un periodo especifico

Como analista de futbol **deseo** clasificar los N mejores equipos de una liga o torneo dentro de un periodo de tiempo. Esto puede entenderse como el TOP ranking de cierta cantidad de equipos en el torneo.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- El número (N) de equipos para consulta (ej.: 3, 5, 10 o 20).
- Nombre del torneo que se desea consultar.
- La fecha inicial del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").
- La fecha final del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").

La **respuesta esperada** debe contener:

- El total de equipos involucrados en el torneo.
- El total de encuentros disputados en el periodo de tiempo.
- El total de países involucrados en el torneo.
- El total de ciudades involucradas en el torneo.
- El nombre de la ciudad donde más partidos se han disputado.
- El listado de los equipos que conforman el torneo debe estar ordenado por el criterio compuesto de sus estadísticas. Donde cada uno de los equipos resultantes contendrán la siguiente información:
 - o El nombre del equipo.
 - El total de puntos obtenidos⁷
 - o La diferencia de goles⁸.
 - El total de partidos disputados.
 - El total de puntos obtenidos desde la línea penal.
 - o El total de puntos recibidos por autogol.
 - El total de victorias.
 - El total de empates.
 - El total de derrotas.
 - o El total de goles obtenidos por sus jugadores.
 - o El total de goles recibidos por el equipo.
 - El jugador con más anotaciones en el equipo con la siguiente información:
 - Nombre del jugador.
 - El total de goles anotados.
 - El total de partidos donde anoto un gol.
 - El promedio de tiempo (en minutos) para anotar los goles.

⁷ el total de puntos obtenidos es la suma de tres (3) puntos por cada partido ganado, uno (1) por cada empate y cero (0) por cada derrota.

⁸ La diferencia de goles se calcula como el total de goles marcados menos el total de goles recibidos.

- El listado de equipos obtenido en la respuesta debe estar ordenado por el criterio compuesto de evaluación de sus estadísticas. Es decir, ordenar por mayor cantidad de puntos, mayor diferencia de goles, más goles por penal; en conjunto con la menor cantidad de disputas realizadas y menor número de autogoles.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo clasificar los TOP 11 equipos de la competencia "UEFA Euro qualification" entre "2002-03-25" y "2021-11-23".

Tournament TOP N '11' Start date: End date: ' UEFA Euro q UEFA Euro q UEFA Euro q UEFA Euro q TOP 11 team	name: 'UEFA Euro de team ranking '2002-03-25' 2021-11-23' ==== Req No. 6 Requalification Total ualification Total ualification Total ualification Total ualification Cotal ualification Cotal ualification Cotal ualification City s results has more	sults ======== L teams: '26' L matches: '43' L countries: '29' L cities: '35' with most matches:	'Vaduz'												
team	total_points	goal_difference	penalty_points	matches	own_goal_points	wins	draws	losses	goals_for	<pre>goals_against</pre>	top_scorer				
+======+ Germany 				4	0 	4			13		++ 	goals	+ matches	avg_time [min]	+ =+
		į	i	i					İ						
++ Turkey 	12	10 	0 0	4	0	4	0	 0 	12		+ scorer	goals	+ matches	+ avg_time [min] +	
											Sotirios Kyrgiakos +		1	6.0 	
++ Russia 	9 	16 	1	3	0	3	0	0	16 	θ	+ scorer	goals	+ matches	+ avg_time [min] +	ri i
													i •	40.0 +	
Finland Finland 	6 	1	1	3	0 	2	0	1	4	3	+ scorer	goal:	s matche	+s avg_time [mi	+ in]
		ļ	į											1 52	
Greece 	6 	0 	1	4	0	2	0	2	5		+ scorer	goals	+ matches	+ avg_time [min]	
											Sotirios Kyrgiakos +	1	1	;)
++ Denmark 	4	4 	 0 	2		1	1	++ 0 	5		++			avg_time [min]	
														18.0	+
 			i	i			l 	l i	i						+ İ





Requerimiento No. 7 (Grupal): Clasificar los N mejores anotadores en partidos oficiales dentro de un periodo especifico

Como analista de futbol **deseo** clasificar los N mejores jugadores que participan en partidos de competencia oficial (excluyendo los juegos amistosos) dentro de un periodo de tiempo. Esto puede entenderse como el TOP ranking TOP de ciertos jugadores en partidos oficiales.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- El número (N) de jugadores para consulta (ej.: 3, 5, 10 o 20).
- La fecha inicial del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").
- La fecha final del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").

La **respuesta esperada** debe contener:

- El total de anotadores que se encontraron en la consulta.
- El total de partidos o encuentros en que participaron los anotadores.
- El total de torneos donde participaron los anotadores en ese periodo.
- El total de anotaciones o goles obtenidos durante los partidos de ese periodo.
- El total de goles por penal obtenidos en ese periodo.
- El total de autogoles en que incurrieron los anotadores en ese periodo.
- El listado de anotadores debe estar ordenado por el criterio compuesto de sus estadísticas. Donde cada uno de los jugadores resultantes contendrán la siguiente información:
 - o El nombre del anotador.
 - o El puntaje que obtiene el jugador como anotador.9
 - El total de goles anotados.¹⁰
 - o El total de goles anotados por penales.
 - El total de autogoles anotados.
 - o El tiempo promedio para anotar en minutos.
 - o El total de torneos en que anotó el jugador.
 - o El total de anotaciones obtenidos en una victoria.
 - o El total de anotaciones obtenidos en un empate.
 - El total de anotaciones obtenidos en una derrota.
 - Ultimo gol anotado por el jugador con la siguiente información:
 - Fecha del encuentro.
 - Nombres de los equipos local y visitante.
 - Puntaje de los equipos local y visitante.
 - Minuto en que anotó el gol.
 - Detalles técnicos del gol (si fue por falta desde el punto penal o autogol).

⁹ El puntaje que obtiene el jugador es igual al total de goles anotados, más una bonificación por goles obtenidos por penales, menos los autogoles cometidos.

¹⁰ El total de goles es igual a la suma de anotaciones obtenidas en las victorias, en los empates y en las derrotas en las que anotó.

- El listado de equipos obtenido en la respuesta debe estar ordenado por el criterio compuesto de evaluación de sus estadísticas. Es decir, ordenar por la mayor cantidad de puntos obtenidos por el jugador, mayor total de goles anotados y más goles obtenidos por penales. En conjunto con la menor cantidad de autogoles y el menor tiempo promedio de anotación (en minutos).
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".





EJEMPLO: Deseo clasificar los TOP 17 jugadores de todos los torneos oficiales (no amistosos) entre "2002-01-25" y"2021-11-23".

fficial tournament fficial tournament fficial tournament fficial tournament fficial tournament fficial tournament	s total players: s total matches: s total goals: '7: s total penalties s total own goals	181' 184' 16' : '15'	1 5															
scorer	total_points	total_goals	penalty_goals	own_goals	avg_time [min]	total_tournaments	scored_in_wins	scored_in_losses	scored_in_draws	last_goal								
Michael Ballack 	3	2 	1	θ	13.5 	1	2 	9	0 	+	tournament	+ home_team +=======	+ away_team	home_score	away_score	minute	penalty	+ own_goa
							İ					i •						
Brett Holman	2	2	9	0	42.0	1	1	1	0	+ date	tournament	home_team	away_team	home_score	away_score	minute	penalty	own_goa
							i			2010-06-23 	FIFA World Cup	Australia 	Serbia 	2		73.0	False 	False
Abel Aguilar	2	2	8	8	47.0	1	1	1	0	date	tournament	home_team	away_team	home_score	away_score	minute	penalty	own_goa
							į			2004-07-17 +	Copa América	Colombia	Costa Rica	2	0	41.0	False	False
Emin Mahmudov	2	1	1	0	59.8	1	e 	0	1	date	tournament	home_team	away_team	home_score	away_score	minute	penalty	own_goa
										2021-03-30 	FIFA World Cup qualific ation	Azerbaijan 	Serbia 	1		59.0	True 	False
Rodolph Austin	2	1	1	6	59.0	1	e 	1	0 	date	tournament	home_team	away_team	home_score	away_score	minute	penalty	own_goa
										2013-10-15 	FIFA World Cup qualific ation	Jamaica 	Honduras 	2	2	59.0	True 	False
Darwin Cerén	2	1	1	8	64.8	1	1	0		+ date	tournament	home_team	away_team	home_score	away_score	minute	penalty	own_goa
											FIFA World Cup qualific	Saint Kitts			4			False





Requerimiento No. 8 (Bono Grupal): Comparar el desempeño histórico de dos selecciones en torneos oficiales

Como analista de futbol **Deseo** comparar el desempeño histórico anual (año por año) de dos selecciones nacionales en torneos oficiales (excluyendo los juegos amistosos) hasta una fecha específica.

Los parámetros de entrada de este requerimiento son:

- Nombre del primer equipo.
- Nombre del segundo equipo.
- La fecha inicial del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").
- La fecha final del periodo a consultar (con formato "%Y-%m-%d").

La **respuesta esperada** se divide en dos partes. La primera, enfocada a las estadísticas de cada uno de los equipos. Y la segunda, enfocada a su historia común.

La primera parte debe contener la siguiente información para cada uno de los equipos:

- Los años que comprende el historial entre las fechas especificadas.
- El total de partidos disputados por el equipo.
- El total de partidos disputados por el equipo como local.
- El total de partidos disputados por el equipo como visitante.
- La fecha del último partido más antiquo.
- Los detalles del partido más reciente con la siguiente información:
 - Fecha del partido.
 - o Equipo local.
 - o Equipo visitante.
 - o Marcador del equipo local (goles del local).
 - o Marcador del equipo visitante (goles del visitante).
 - o País del encuentro.
 - o Ciudad donde se disputa el encuentro.
 - o Nombre del torneo asociado.
- El listado de las estadísticas anuales del equipo ordenados cronológicamente del más reciente al más antiguo dentro del periodo a consultar. Las estadísticas que se deben listar son:
 - o El total de partidos disputados en el año.
 - o El total de puntos obtenidos en el año. 11
 - o La diferencia de goles. 12
 - o El total de puntos obtenidos desde la línea penal.
 - o El total de puntos recibidos por autogol.
 - o El total de victorias en el año.
 - o El total de empates en el año.
 - o El total de derrotas en el año.
 - o El total de goles obtenidos por sus jugadores.
 - o El total de goles recibidos por el equipo.

¹¹ el total de puntos obtenidos es la suma de tres (3) puntos por cada partido ganado, uno (1) por cada empate y cero (0) por cada derrota.

¹² La diferencia de goles se calcula como el total de goles marcados menos el total de goles recibidos.

- o El jugador con más anotaciones en el año con la siguiente información:
 - Nombre del jugador.
 - El total de goles anotados.
 - El total de partidos donde anoto un gol.
 - El promedio de tiempo (en minutos) para anotar los goles.

La segunda parte se concentra en la historia compartida de los equipos, debe especificar si los dos equipos han disputado partidos entre ellos con la siguiente información:

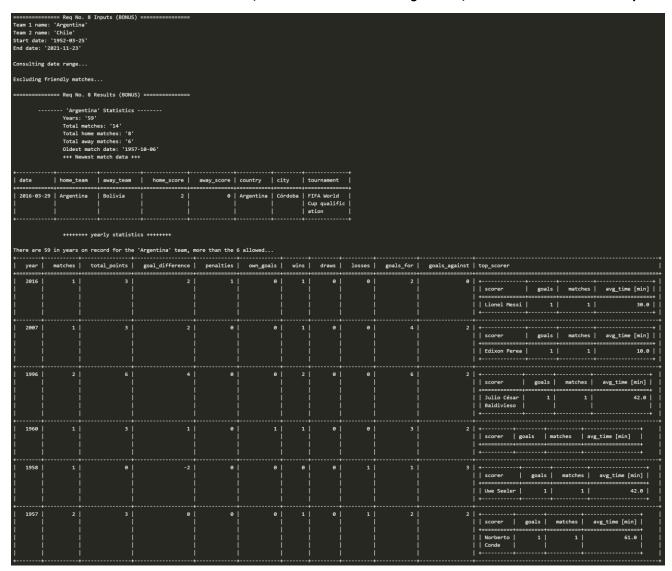
- El total de partidos disputados entre los dos equipos.
- El total de victorias del primer equipo.
- El total de derrotas del primer equipo.
- El total de empates entre los dos equipos.
- El total de victorias del segundo equipo.
- El total de derrotas del segundo equipo.
- Ultimo partido disputado entre los dos equipos con la siguiente información:
 - Fecha del partido.
 - o Marcador del equipo local (goles del local).
 - o Marcador del equipo visitante (goles del visitante).
 - Equipo local.
 - o Equipo visitante.
 - o País del encuentro.
 - o Ciudad donde se disputa el encuentro.
 - Nombre del torneo asociado.
- El listado de las anotaciones que se registraron en el último partido con la siguiente información:
 - Nombre del jugador.
 - o Equipo al que pertenece el jugador.
 - o Minuto en el que se marcó el gol.
 - o Tipo de anotación, si fue por falta desde el penal.
 - o Tipo de anotación, si fue autogol.

- El listado de las estadísticas anuales obtenidas en la respuesta debe estar ordenado por un criterio compuesto de evaluación. Es decir, ordenar por mayor cantidad de puntos, mayor diferencia de goles, más goles por penal; en conjunto con la menor cantidad de disputas realizadas y menor número de autogoles.
- Para calcular las estadísticas el año comienza el primer día de enero y termina último día de diciembre. Por ejemplo, todos los encuentros entre 1998-01-01 y 1998-12-31 se consideran para el cálculo de las estadísticas de 1998.
- En caso de obtener una respuesta **demasiado extensa (más de 6 elementos)** se deben desplegar solo los tres primeros y tres últimos elementos de la respuesta con los detalles especificados.
- En caso de que no exista algún valor dentro de los campos solicitados, completarlos con el valor "Desconocido" o "Unknown".
- El listado de las anotaciones dentro de la última contienda en común de los dos equipos debe estar ordenado cronológicamente por el tiempo del partido





EJEMPLO: Deseo conocer las estadísticas e historia de los partidos oficiales entre Argentina y Chile entre "1952-03-25" y "2021-11-23".



------ 'Chile' Statistics -----Years: '57'
Total matches: '8'
Total home matches: '7'
Total away matches: '1'
Oldest match date: '1953-03-01'

+++ Newest match data +++

date	 away_team	home_score 	away_score	country	city	tournament	ĭ
2010-06-25	Spain	1		South Africa			
		I				Cup	

+++++++ yearly statistics +++++++

There are 57 in years on record for the 'Chile' team, more than the 6 allowed...

year	matches	total_points			own_goals		draws	losses	goals_for	goals_against	· ·=
2010 	1 	6 	-1			0		1 	1 		
	1	3 	1	0 	0	1	0	0 	1	0	+
+ 1975 	1 	0 	-2	6 	0	0	0	1	1 	3	+
1962 	1 	e 	-2 	6 	6	0	0	1	2 	4	
1957 	1 	0 	-2	0 	0	0	0	1	0 	2	
1953 1953 	1	3 	1	6 	0	1	0	0 	3 	2	+

```
---- 'Argentina' vs 'Chile' Statistics ----
           Total matches: '2'
           Total wins for 'Argentina': '1'
           Total losses for 'Argentina': '0'
           Total wins for 'Chile': '0'
           Total losses for 'Chile': '1'
           Total draws: '1'
           +++++ Newest match data +++++
 date
          home team
                    away team
                                      scorer | minute
                                                     own goal
                                                               penalty
                                team |
1964-10-14 | Chile
                   Argentina
                                  1 |
                                          1 | Chile
                                                     Santiago
                                                              Copa Carlos
                                                               Dittborn
           +++++ Match scorers +++++
Goal scorers results has less than 6 records...
 date
          home team
                   away team
                                      scorer
                                              minute
                                                               penalty
                              team
                                                      own goal
1964-10-14 | Chile
                   Argentina
                             Unknown Unknown Unknown
                                                               Unknown
```





Parte 4: Análisis de resultados

Dentro del proyecto debe incluir, en la carpeta **Docs**, un documento en formato **PDF** donde se evidencie el análisis de complejidad y las pruebas de tiempos de ejecución para cada requerimiento. Se sugiere que el documento tenga la siguiente distribución del contenido:

- Nombres, código y correo Uniandes de los integrantes del grupo.
- Para los requerimientos individuales se debe indicar que estudiante del equipo lo realizó.
- Análisis de complejidad de cada uno de los requerimientos en **Notación 0**.
- Pruebas de tiempos de ejecución para cada uno de los requerimientos. En estas pruebas se deben incluir:
 - Las tablas de tiempos de ejecución registrados.
 - Las gráficas comparativas de los experimentos.
 - Un análisis de resultados comparándolo los resultados obtenidos con el análisis de complejidad realizado.

Recomendaciones:

- Tomen como guía las herramientas, metodología y análisis realizados en los laboratorios; en especial el laboratorio 4.
- Ejecute las pruebas de los requerimientos siempre con los mismos parámetros de entrada y con los archivos más grande que pueda procesar su computador.
- Ejecute las pruebas de los requerimientos con la configuración optima del catálogo (LINKED_LIST, ARRAY_LIST) y los algoritmos de ordenamiento (Shell, Insertion, Merge, etc.).

Entrega

Para realizar la entrega del reto deben:

- Agregar los usuarios de los monitores y profesores del curso a su organización de GitHub para hacer la entrega adecuada de la actividad,
- 2) Dar permisos adecuados repositorio a los monitores y al profesor, de lo contrario el reto **NO** podrá ser calificado,
- 3) Asegurarse que la visibilidad del repositorio entregado sea privada y que solo pueda accederse con los permisos configurados para los integrantes del grupo,
- 4) Enviar el enlace de GitHub en la actividad correspondiente dentro de Bloque Neón Uniandes (BrightSpace).
- 5) Incluir en el repositorio GIT todo el material, código y documentos solicitados durante la actividad.

IMPORTANTE: Recuerde que solo se calificará el material hasta el último **COMMIT** realizado previo a la Fecha/Hora Límite de Entrega indicada al inicio de este enunciado.