

¿Por qué en la función `getTime()` se utiliza `time.perf_counter()` en vez de la previamente conocida `time.process_time()`?

Principalmente se utiliza porque el `time perf counter` regresa un `float` el cual es más exacto puesto que tiene menos variables a aproximar.

¿Por qué son importantes las funciones `start()` y `stop()` de la librería `tracemalloc`?

Estas son importantes puesto que dan la ofensa de la detención y iniciación de el `trace` el cual es vital para un correcto funcionamiento del programa.

¿Qué cambios percibe en el tiempo de ejecución al modificar el factor de carga máximo para cargar el catálogo de videos?

Las principales diferencias son que el tiempo de ejecución será efectivo si se determina un factor de carga más grande sin embargo esto no significa que será más eficiente.

¿Qué cambios percibe en el consumo de memoria al modificar el factor de carga máximo para cargar el catálogo de videos?

El consumo de memoria varía al momento de hacer cada carga cuando se llega a su límite sin embargo si se hace una suma acumulada de la memoria que utiliza será muchas veces la misma.

¿Qué cambios percibe en el tiempo de ejecución al modificar el esquema de colisiones?, si los percibe, describa las diferencias y argumente su respuesta.

Al cambiar los esquemas de colisiones no se perciben cambios significativos para el tiempo de ejecución por lo que sería irrelevante hacer una comparación detallada puesto que la diferencia es muy poca.

¿Qué cambios percibe en el consumo de memoria al modificar el esquema de colisiones?, si los percibe, describa las diferencias y argumente su respuesta.

Prácticamente no se perciben muchos cambios ya que como se dijo en el caso de las modificaciones de los esquemas de colisiones, no hay diferencias significativas que ameriten una comparación detallada.