# OBSERVACIONES DE LA PRÁCTICA

Estudiante 1 (Nathalia Quiroga) Cod 202013212 Estudiante 2 (David Valderrama) Cod 201910987

	Máquina 1	Máquina 2
Procesadores	Core i5 8th Gen 1,8 GHz	AMD Ryzen 7 4800H
	de dos núcleos	with Radeon Graphics,
		2900 MHz, 8 Core(s) 16
		Logical Processor(s)
Memoria	8 GB 1600 MHz DDR3	8GB 3200 MHz
RAM (GB)		
Sistema	MacOS (64-bit)	Windows (64-bit)
Operativo		

Tabla 1. Especificaciones de las máquinas para ejecutar las pruebas de rendimiento.

## Maquina 1

### Resultados

#### Carga de Catálogo PROBING

Factor de Carga (PROBING)	Consumo de Datos [kB]	Tiempo de Ejecución [ms]		
0.30	1324034,332	34248,097		
0.50	1324034,332	34391,972		
0.80	1324034.996	35171.034		

Tabla 2. Comparación de consumo de datos y tiempo de ejecución para carga de catálogo con el índice por categorías utilizando PROBING en la Maquina 1.

### Carga de Catálogo CHAINING

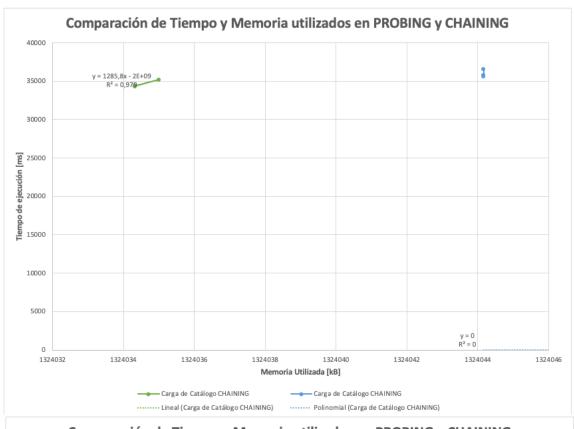
_	Factor de Carga (CHAINING)	Consumo de Datos [kB]	Tiempo de Ejecución [ms]
	2.00	1324044,164	35550,884
	4.00	1324044,164	35766,408
	6.00	1324044,164	36492,151

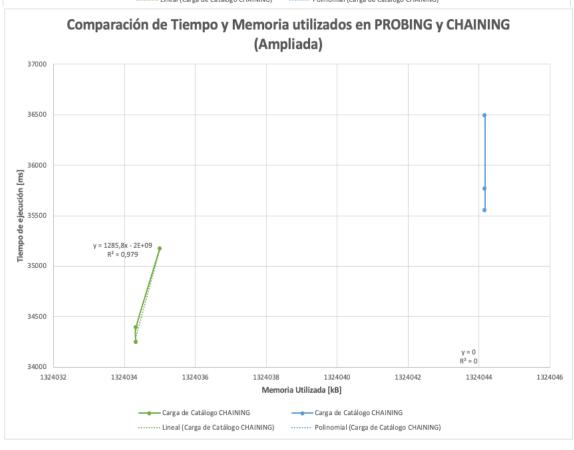
Tabla 3. Comparación de consumo de datos y tiempo de ejecución para carga de catálogo con el índice por categorías utilizando CHAINING en la Maquina 1.

### **Graficas**

La gráfica generada por los resultados de las pruebas de rendimiento en la Maquina 1.

• Comparación de memoria y tiempo de ejecución para PROBING y CHAINING





### Maquina 2

### Resultados

### Carga de Catálogo PROBING

Factor de Carga (PROBING)	Consumo de Datos [kB]	Tiempo de Ejecución [ms]
0.30	1324018.31	20130.373
0.50	1324017.983	19824.217
0.80	1324018.037	19553.6635

Tabla 4. Comparación de consumo de datos y tiempo de ejecución para carga de catálogo con el índice por categorías utilizando PROBING en la Maquina 2.

### Carga de Catálogo CHAINING

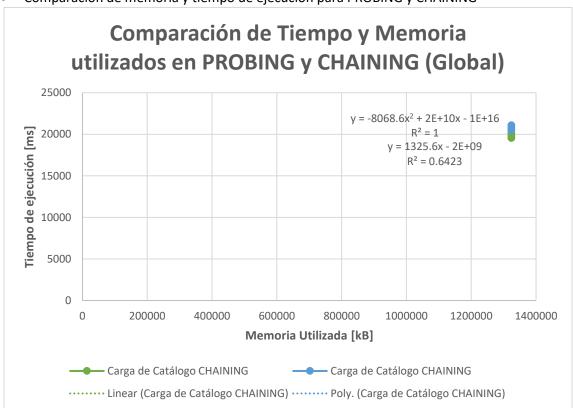
Factor de Carga (CHAINING)	Consumo de Datos [kB]	Tiempo de Ejecución [ms]
2.00	1324024.922	20751.555
4.00	1324024.856	20490.361
6.00	1324025.195	21094.1005

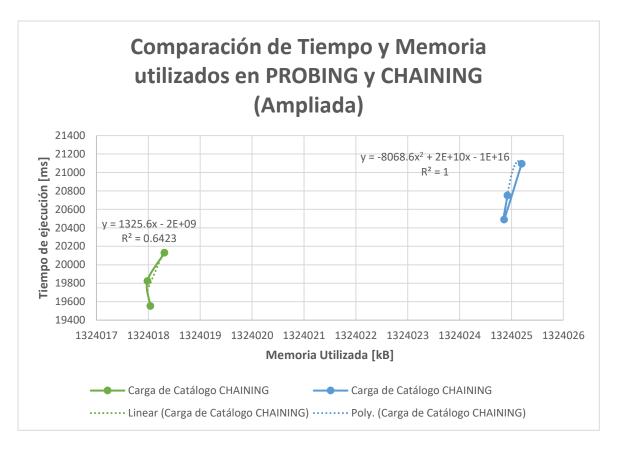
Tabla 5. Comparación de consumo de datos y tiempo de ejecución para carga de catálogo con el índice por categorías utilizando CHAINING en la Maquina 2.

#### **Graficas**

La gráfica generada por los resultados de las pruebas de rendimiento en la Maquina 2.

• Comparación de memoria y tiempo de ejecución para PROBING y CHAINING





### Preguntas de análisis

- 1) ¿Por qué en la función **getTime()** se utiliza **time.perf\_counter()** en vez de la previamente conocida **time.process\_time()**?
  - La función perf\_counter mide el tiempo real que tarda un proceso, llamado también tiempo absoluto, similar a un cronómetro. Por otro lado, la función process\_time es un valor derivado de la suma de tiempo de la CPU del sistema y del usuario del proceso actual, tomando en cuenta que la CPU no dedica el 100% del tiempo a ningún proceso dado.
- 2) ¿Por qué son importantes las funciones start() y stop() de la librería tracemalloc? Porque nos permite hacer un rastreo de la asignación de memoria en Python. Así pues, start() inicia el rastreo sobre las posiciones de memoria y stop() guarda el registro y limpia todo lo que hizo start() sobre la memoria.
- 3) ¿Qué cambios percibe en el **tiempo de ejecución** al modificar el factor de carga máximo para cargar el catálogo de videos?
  - Notamos un tiempo constante entre los factores de carga, esto se puede deber a la muestra de datos tan pequeña, ya que las colisiones presentadas son pocas y no difiere con el factor de carga. Naturalmente, los valores de tiempo cambian en magnitud dependiendo de la máquina, pero esto se puede atribuir a las especificaciones técnicas de las computadoras.
- 4) ¿Qué cambios percibe en el **consumo de memoria** al modificar el factor de carga máximo para cargar el catálogo de videos?

Existe un consumo de memoria constante entre los factores de carga, esto se puede deber a la muestra de datos tan pequeña. Naturalmente, los valores de consumo de memoria cambian en magnitud dependiendo de la máquina, pero esto se puede atribuir a las especificaciones técnicas de las computadoras.

- 5) ¿Qué cambios percibe en el **tiempo de ejecución** al modificar el esquema de colisiones?, si los percibe, describa las diferencias y argumente su respuesta.

  No percibibimos alguna diferencia significativa debido a la poca cantidad de datos tomada para las pruebas, a pesar de esto, chaining ocupa un poco más de tiempo debido a la naturaleza de esta estructura de datos, ya que crea buckets haciendo un consumo mayor en tiempo.
- 6) ¿Qué cambios percibe en el consumo de memoria al modificar el esquema de colisiones?, si los percibe, describa las diferencias y argumente su respuesta.
  No percibibimos alguna diferencia significativa debido a la poca cantidad de datos tomada para las pruebas.