

Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación Estructuras de Datos y Algoritmos ISIS1225 – 202110



Estudiante 1: Sofia Torres Ramírez.

Código:202014872

Correo: s.torres21@uniandes.edu.co

Estudiante 2: Ana Margarita Florez Ruiz

Código: 201922242

Correo: a.florezr@uniandes.edu.co

PASO 9: Cargar datos del Reto

a) ¿Cuántos grafos se necesitan definir para solucionar los requerimientos del reto? y ¿Por qué?

REQ 1 Encontrar puntos de interconexión aérea: Para este requerimiento solo se hace necesario trabajar con el grafo "dígrafo" propuesto en el enunciado del reto, el cual contiene los aeropuertos y las rutas relacionadas con esos aeropuertos.

REQ2 Encontrar clústeres de tráfico aéreo: Para este requerimiento se construirá un grafo al cual se le aplicará el algoritmo de Kosaraju para poder encontrar los componentes fuertemente conectados

REQ3 Encontrar la ruta más corta entre ciudades:

REQ4 Utilizar las millas de viajero:

REQ5 Cuantificar el efecto de un aeropuerto cerrado: Para este requerimiento se trabajará con el grafo "dígrafo" propuesto en el enunciado del reto, el cual contiene los aeropuertos y las rutas relacionadas con esos aeropuertos.

b) ¿Cuáles son las características específicas de cada uno de los grafos definidos? (vértices, arcos, denso o disperso, dirigido o no dirigido).

REQ1 Encontrar puntos de interconexión aérea: El grafo de este requerimiento tendrá como vértices los aeropuertos y como arcos las rutas que existen entre los aeropuertos, este grafo será denso debido a que de un aeropuerto puede salir muchas rutas hacia otros aeropuertos y será dirigido.

REQ2 Encontrar clústeres de tráfico aéreo: El grafo de este requerimiento tendrá como vértices los aeropuertos y como arcos las rutas entre estos aeropuertos, este grafo será denso debido a que de un aeropuerto pueden salir muchas rutas hacia otros aeropuertos y será no dirigido.



Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación Estructuras de Datos y Algoritmos ISIS1225 – 202110



REQ3 Encontrar la ruta más corta entre ciudades: El grafo de este requerimiento en especial tendrá como vértices las ciudades y como arcos las rutas entre estas, este grafo será denso debido a que de una ciudad puede haber diferentes rutas hacia otras y será no dirigido.

REQ4 Utilizar las millas de viajero: El grafo de este requerimiento tendrá como vértices las ciudades y como arcos la cantidad de millas disponibles que tiene el viajero, este grafo será denso debido a que se pueden tener diferentes combinaciones de ciudades con las millas usadas y será no dirigido.

REQ5 Cuantificar el efecto de un aeropuerto cerrado: El grafo de este requerimiento tendrá como vértices los aeropuertos y como arcos las rutas que existen entre los aeropuertos, este grafo será denso debido a que de un aeropuerto puede salir muchas rutas hacia otros aeropuertos y será dirigido.

c) Además de los grafos, ¿Qué otras estructuras de datos adicionales se necesitan para resolver los requerimientos? Y ¿Por qué?

REQ 1 Encontrar puntos de interconexión aérea: Además del grafo se utilizará un RBT el cual tendrá como llave los aeropuertos y como valor, el número de rutas que salen de este aeropuerto para así poder saber cuales aeropuertos son los que unen más rutas, y adicional a esto, se creará una lista en la cual se almacenarán los datos de los aeropuertos con más conexiones.

REQ2 Encontrar clústeres de tráfico aéreo: No se utilizará ninguna otra estructura.

REQ3 Encontrar la ruta más corta entre ciudades: Este requerimiento además puede usar un RBT que tendrá como llave las ciudades y como valor la distancia entre las ciudades para así poder encontrar la uta más corta entre las ciudades.

REQ4 Utilizar las millas de viajero: No se usará otra estructura.

REQ5 Cuantificar el efecto de un aeropuerto cerrado: Además del grafo se utilizará tres listas en las cuales se agregarán los vuelos de salida afectados, vuelos de entrada afectados y ciudades afectadas.