Reto No. 3: UFO Sightings

Documento de Análisis:

Participantes del Grupo:

Nicolas Yesid Rivera Lesmes <u>ny.rivera@uniandes.edu.co</u> 2021166756 -> Requerimiento 2 Santiago Gustavo Ayala Ciendua <u>s.ayalac@unaindes.edu.co</u> 202110734 -> Requerimiento 3

Evaluar complejidad:

Requerimiento 1: O (log(n))

Esta función es muy simple y no realiza ningun ciclado directo, solamente realiza un merge sort y una busqueda de rangos. Ambas acciones en este caso tienen la complejidad log(n) por las caracteristicas del merge sort y la bsuqueda del rango al ser una busqueda en un arbol binario.

```
def Avistamientos_Ciudad(cont, ciudad):
    mapa_ciudad = cont["cityIndex"]
    avistamientos = om.get(mapa_ciudad, ciudad)["value"]
    r = ms.sort(avistamientos, CmpFechaHoraInvertido)
    return avistamientos
```

Requerimiento 2: O(n)

```
reqdos(minimo, mayor, cont):
    rango = om.values(cont,minimo,mayor)
    lista = lt.newList("ARRAY_LIST")
    for i in lt.iterator(rango):
       tamaño = lt.size(i)
       num += tamaño
       for ufo in lt.iterator(i):
           lt.addLast(lista,ufo)
    lista_ord = sa.sort(lista,CmpUfoByDuration)
    return lista ord.num
def req2f1(lista):
   contador = 0
   contador_dos = lt.size(lista) - 3
   nueva_lista = lt.newList("ARRAY_LIST")
    for i in lt.iterator(lista):
        if contador < 3:
           lt.addFirst(nueva_lista,i)
        if contador >= contador_dos:
           lt.addLast(nueva_lista,i)
       contador += 1
    return nueva_lista
def keymaxima(arbol):
    return om.maxKey(arbol)
def ufomaxima(arbol,llave):
    return om.get(arbol,llave)
def num_ufomax(lista):
   return lt.size(lista["value"])
```

En general para el req2 se construyeron distintas funciones para hacer el trabajo modular y que el código sea más limpio. Por otra parte, las funciones que realmente aumentan los tiempos del req 2 son "req2" y "req2fl" en las cuales se centrará la atención para evaluar la complejidad del requerimiento.

"req2": En esta función se cicla a través de los valores que se encuentren en el rango de duración dada por lo que su complejidad será O(n), por otra parte, se cuenta con un ciclo anidado, pero es te recorre listas internas que en general no sobrepasan los 4-5 ciclos por lo que no se tiene en cuenta para la complejidad.

"req2fl": Esta función solo añade a una lista desde la posición 0-3 y desde N-3 hasta N por lo que solo se hacen 6 operaciones. Sin embargo, el contador sigue sumando y se hacen N comparaciones pero no se toma ninguna acción al respecto.

Requerimiento 3: O (n)

El requerimiento posee una busqueda binaria log(n), pero tambien posee un ciclado dentro de otr que sirve para separa las obras en una lista de listas, en el peor caso esa lista de listas tendra todos los elementos entonces seria de tamaño n y hacer el doble ciclado para desglosarla por ende tambien seria log(n), la funcion se puede ver a continuacion.

Requerimiento 4: O (n):

En este requerimiento a pesar de que normalemente seria de caracteristicas log(n) al poseer el mismo probelma que el requerimeitno 3 del doble ciclado que equivale al numero total de elementos , su complejidad se vuelve O(n) en el peor de los casos , como se ve en la foto a continuación

Requerimiento 5: O (n)

Este requerimiento es de complejidad O (n) ya que posee dos ciclados que en su peor caso serian de tamaño n. El primero es el doble ciclado para desglosar las listas, el mismo problema del requerimiento 3 y 4. Y el segundo es el ciclado por la lista desglosada para buscar las laittudes. A pesar de poseer dos ciclados que en su peor caso serian de tamaño n, no esatn uno dentro de otro por lo que su complejidad final es O (n). Esto se evidencia a continuación

Ambientes de pruebas

	M	áquina 1		Máq	uina	2
Procesadores	Intel® Core™ i5-			Intel® Core™ i5-8250U		
	9300H	CPU	@	CPU @ 3.7	'GHz	
	2.4GHz					
Memoria RAM (GB)	8 GB			8 GB		
Sistema Operativo	Windov	vs 10 Pr	0-64	Windows	11	Pro-64
	bits			bits		

Tabla 1. Especificaciones de las máquinas para ejecutar las pruebas de rendimiento.

Maquina 1

Resultados (3 toma de datos)

Tamaño	Req 1	Req 2	Req 3	Req 4	Req 5	Req 6
de la	Tiempo	Tiempo	Tiempo	Tiempo	Tiempo	Tiempo
muestra	(mseg)	(mseg)	(mseg)	(mseg)	(mseg)	(mseg)
DATOS SMALL	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	

DATOS	0.0	46.875	0.0	0.0	15.625	
5pct						
DATOS	0.0	78.125	15.625	0.0	31.25	
10 pct						
DATOS	15.625	171.875	31.25	15.625	62.5	
20 pct						
DATOS	15.625	421.875	62.5	15.625	171.875	
30 pct						
DATOS	15.625	609.375	78.125	15.625	187.5	
50 pct						
DATOS	15.625	718.75	78.125	31.25	328.125	
80 pct						
DATOS	31.25	1031.25	125.0	46.875	359.375	
LARGE						

Tamaño de la muestra	Req 1 Memoria	Req 2 Memoria	Req 3 Memoria	Req 4 Memoria	Req 5 Memoria	Req 6 Memoria	
DATOS							
SMALL							
DATOS							
5pct		and a latter day of an		M = 1, 12			
DATOS		•		No hay tiemp	oo suriciente	para que se i	registre un
10 pct	uso extens	ivo de la men	ПОПа				
DATOS	Siomproso	mantuvoon	tro loc valoro	es de 5.40G y	E 60G inclus	o al cambiar	altamaño
20 pct	de los archi		tie ios vaiore	:s ue 3.400 y	5.000 ilicius	o ai cairibiai	ertamano
DATOS	de los arcini	VOS					
30 pct							
DATOS							
50 pct							
DATOS							
80 pct							
DATOS							
LARGE							

Maquina 2

Resultados (3 tomas de datos).

El reto 3 se realizó con RBT en la totalidad de sus árboles.

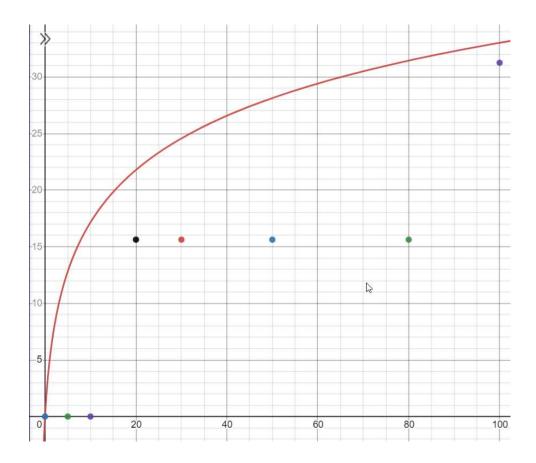
Tamaño de la muestra	Req 1 Tiempo (mseg)	Req 2 Tiempo (mseg)	Req 3 Tiempo (mseg)	Req 4 Tiempo (mseg)	Req 5 Tiempo (mseg)	Req 6 Tiempo (mseg)
DATOS	0.0 mseg	15.625	0.0 mseg	0.0 mseg	0.0 mseg	
SMALL		mseg				
DATOS	15.625	15.625	0.0 mseg	0.0 mseg	15.625	
5pct	mseg	mseg			mseg	
DATOS	0.0 mseg	31.25 mseg	0.0 mseg	0.0 mseg	15.625	
10pct					mseg	
DATOS 20	0.0 mseg	62.5 mseg	15.625	15.625	46.875	
pct			mseg	mseg	mseg	
DATOS	15.625	187.5 mseg	15.625	15.625	31.25 mseg	
30pct	mseg		mseg	mseg		
DATOS	0.0 mseg	171.875	31.25 mseg	15.625	109.375	
50pct		mseg		mseg	mseg	
DATOS	15.625	281.25	46.875	15.625	93.75 mseg	
80pct	mseg	mseg	mseg	mseg		
LARGE	15.625	343.75	31.25 mseg	15.625	93.75 mseg	
	mseg	mseg		mseg		

Tamaño de la muestra	Req 1 Memoria	Req 2 Memoria	Req 3 Memoria	Req 4 Memoria	Req 5 Memoria	Req 6 Memoria	
DATOS SMALL DATOS		variabilidad p ivo de la mer		No hay tiemp	oo suficiente	para que se	registre un
DATOS 10 pct	Durante lo siguiente ra	ango:	programa d	espués de ur	reposo, la m	nemoria osci	lo entre el
DATOS 20 pct	Durante lo siguiente ra	ango:	programa d	espués de ur	reposo, la m	nemoria oscil	o entre el
DATOS 30 pct	Durante lo siguiente ra 6.09 - 6.16	ango:	programa d	espués de ur	reposo, la m	nemoria oscil	o entre el
DATOS 50 pct	Durante lo siguiente ra 6.23 - 6.27	ango:	programa d	espués de ur	reposo, la m	nemoria oscil	o entre el
DATOS 80 pct	Durante lo siguiente ra	•	programa d	espués de ur	ı reposo, la m	nemoria oscil	lo entre el

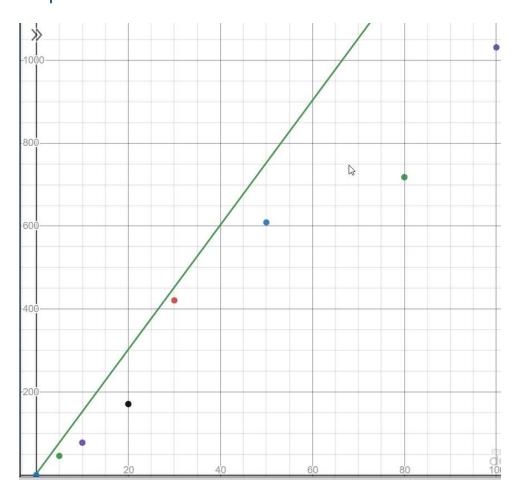
	6.36 - 6.41 G
DATOS LARGE	Durante lo que corrió el programa después de un reposo, la memoria oscilo entre el siguiente rango:
	6.5 - 6.61 G

Gráficas Generales:

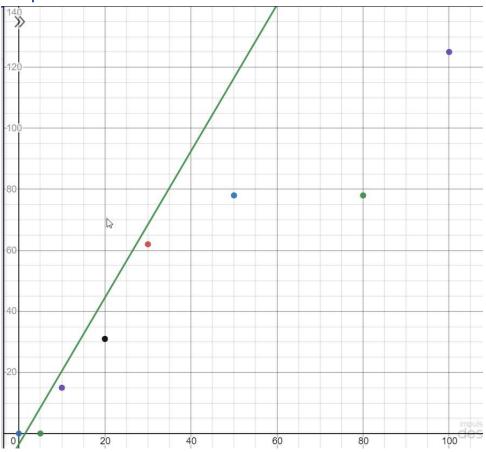
Req1:



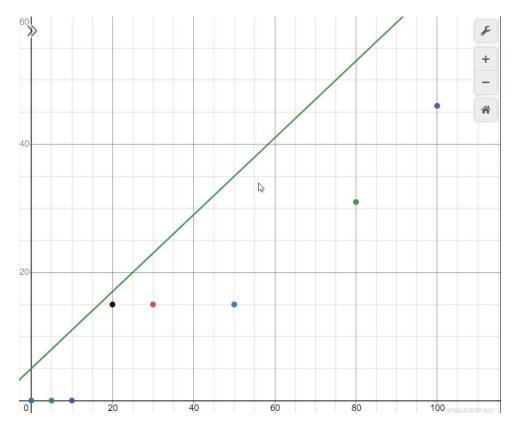
Req2:



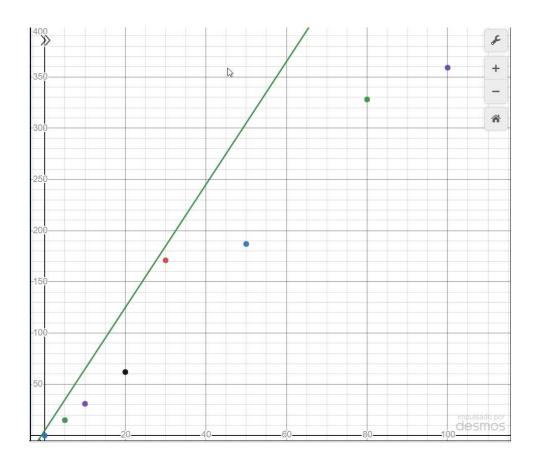
Req 3:



Req 4:



Req 5:



Preguntas de análisis

1. ¿El comportamiento de los algoritmos es acorde a lo enunciado teóricamente?

Analizando en todas hubo un rendimiento aceptable, en específico el requerimiento 1 se destaca al tener complejidad log(n) y si alguno está bajo lo esperado es el requerimiento 2 con el mayor tiempo de todos.

2. ¿Existe alguna diferencia entre los resultados obtenidos al ejecutar las pruebas en diferentes máquinas?

Hubo unas diferencias ya que en una maquina dieron unos resultados muy variados, mientras que en la otra fueron muy uniformes.

3. De existir diferencias, ¿a qué creen que se deben?

Esto probablemente debido al gasto de memoria ya que en un computador la memoria no subió de 5.60 mientras que en la otra se subió por encima de 6 G esto demostrando como a costo de espacio el tiempo disminuye.

4. ¿Cuál tipo de árbol utilizaron?

Utilizamos el tipo de árbol "RBT" debido a que este, aunque sea más complejo, brinda una mejor estructura de los datos haciendo que las funciones de búsqueda en el mismo tomen menos tiempo contribuyendo además con los tiempos de cada requerimiento para que la eficiencia general del reto sea la mejor posible.

5. Comparación con retos anteriores:

Sin duda alguna, respecto a los retos anteriores el tiempo de desarrollo fue menor y globalmente la complejidad para lograr los requerimientos que se indican en el reto fue baja comparada a los anteriores retos. Lo anterior lo explicamos gracias a las facilidades que brindan los árboles y a la variedad de funcionalidades que vienen incorporadas en las librerías haciendo de tareas como buscar por rangos que en un hash table, por ejemplo, se tenga que ciclar por todo el hash table para sacar los valores en el rango a simplemente con una función sacar el rango sin prácticamente demora alguna.

6. Conclusiones:

Definitivamente una gran mejora y de gran utilidad los maps, solo se necesia O(n) para crearlos y ahorra muchos ciclos y líneas de código. Sin mencionar la gran mejora de eficiencia de tiempo que trae consigo. Para un futuro se puede mejorar ese doble ciclado que estorba en los requerimientos 3-5 lo cual podría traer una gran baja de tiempo. Toca mencionar que en una maquina por cuestiones de uso no se comprometido la memoria y se vio en los tiempos más largos, pero en la otra se usó más memoria y los tiempos fueron impresionantes. Sin embargo, en las graficas se ve la complejidad y se ve que todo quedo de manera adecuada. A mejorar a futuro evitar ciclados innecesarios. En general una gran mejora y avance al respecto de los retos anteriores.