## Análisis de Resultados-Reto4-EDA

David Burgos – 201818326

Andrés Mugnier – 201729994

### Análisis temporal experimental de los requerimientos:

Se realizaron las pruebas de complejidad temporal para cada requerimiento utilizando los siguientes inputs:

REQ1: No hay input.

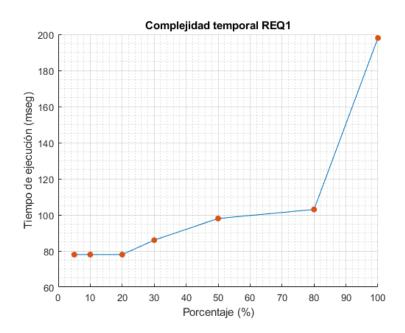
REQ2: LED, TRP

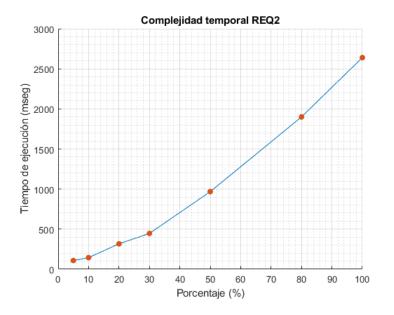
• REQ3: St. Petesburg, Lisbon, homónimo 1.

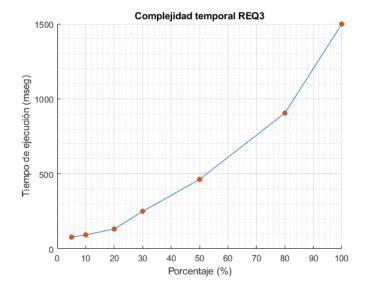
REQ4: LIS, 19850.0.

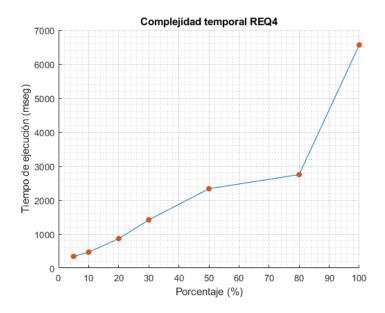
REQ5: DXB .

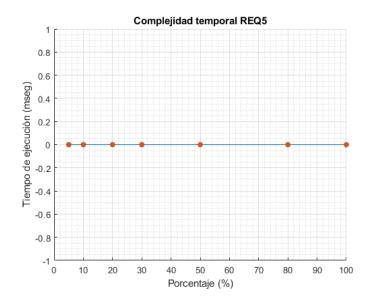
Cada prueba se realizó 3 veces para cada porcentaje de los datos propuestos. Los resultados de estas pruebas se pueden observar en las siguientes imágenes:

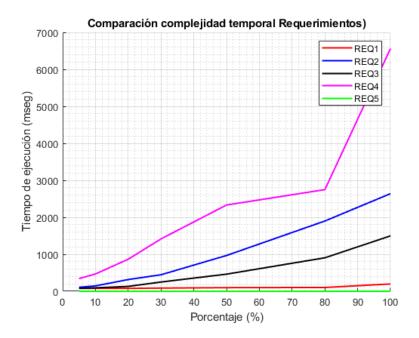












### Análisis temporal teórico de los requerimientos:

Para todos los análisis G=(V,E)=Grafo dirigido y G'=(V',E')=Grado NO dirigido.

REQ1:

Para este REQ tenemos que todas las operaciones son constantes salvo tres. En la línea 371 hay un for que se repite V veces pues se recorren todos los vértices. Dentro de este for se calcula el degree, el indegree y el outdegree de cada vertice (Esto tiene complejidad O(E) en una estructura de datos de lista de adyacencia para cada uno). Finalmente hay un merge sort pero como la lista es constante (Siempre es el top 5) este mergesort va a ser constante.

Por lo tanto este REQ tiene una complejidad estimada de O(3\*V\*E) que la aproximamos a O(V\*E).

• REQ2:

En este requerimiento la operación más costosa en tiempo es el algoritmo de Kosaraju que para una lista de adyacencia corre en O(V+E).

Por lo tanto, la complejidad de estimada es O(V+E).

#### • REQ3:

```
| Description |
```

```
C1Aereo = mp.get(Aereopuertos,C1["city"])["value"]
C2Aereo = mp.get(Aereopuertos,C2["city"])["value"]
296
297
298
299
300
301
303
304
305
307
308
310
311
312
313
314
315
316
327
328
329
330
3324
325
323
333
334
3333
334
             llegada = None
                  val = []
for x in range(lt.size(C1Aereo)):
                        aereo = lt.getElement(C1Aereo, x+1)
                        latAE = aereo["latitude"]
longAE = aereo["longitude"]
latC1 = C1["lat"]
                        longC1 = C1["lng"]
dist = haversine(float(longAE), float(latAE), float(longC1), float(latC1))
                        val.append(dist)
                   posi = val.index(minimo)
                   salida = lt.getElement(C1Aereo, posi)
                  salida = lt.getElement(C1Aereo, 1)
             if lt.size(C2Aereo) > 1:
                   for x in range(lt.size(C2Aereo)):
    aereo = lt.getElement(C2Aereo, x+1)
    latAE = aereo["latitude"]
                        long(2 = C2["lng"]
dist = haversine(float(longAE), float(latAE), float(longC2), float(latC2))
                   minimo = min(val)
                   posi = val.index(minimo) + 1
                   llegada = lt.getElement(C2Aereo, posi)
                   llegada = lt.getElement(C2Aereo, 1)
 343
                   caminos = djk.Dijkstra(grafo, salida["IATA"])
                   ruta = djk.pathTo(caminos, llegada["IATA"])
                   return [ruta, salida, llegada]
```

Si N\_1 y N\_2 son la cantidad de homónimos de la ciudad de salida y llegada respectivamente y M1 y M2 son la cantidad de aeropuertos de la ciudad de salida y de llegada entonces como son pequeños, podemos decir que la operación más costosa es ejecutar el algoritmo de Dijkstra que tiene complejidad O(V+E) para una lista de adyacencia.

Por lo tanto, la complejidad de este requerimiento es O(V+E).

#### REQ4:

```
Miles(InputCity,Miles,catalog):
Funcion que saca la rama más larga de el MST con raíz InputCity
Graph=catalog['GRAPHND']
CityInfoMap=catalog['airports']
#Calcula un MST
MST=prim.PrimMST(Graph)
MSTCost=prim.weightMST(Graph,MST)
NumVertex=que.size(MST['mst'])
Info=mp.get(CityInfoMap,InputCity)['value']
longest=0
#Calcula el algoritmo de Dijkstra para la input city 4
Dijk=djk.Dijkstra(Graph,InputCity)
Route=None
for Element in range(int(NumVertex)):
    Element=que.dequeue(MST['mst'])
    In=Element['vertexA']
    dist=djk.distTo(Dijk,In)
    if dist > longest and dist !=float('inf') and djk.pathTo(Dijk,In) != None:
        Route=In
        longest=dist
route=djk.pathTo(Dijk,Route)
return MSTCost, Info, NumVertex, route
```

Para este requerimiento se utiliza el agoritmo de Prim que tiene una complejidad de V'^2 en una matriz de adyacencia (línea 224), luego se calcula el peso total del MST calculado que va a tener complejidad E\_3, si E\_3 es la cantidad de arcos que tiene el MST.

Luego se utiliza el algoritmo de Dijkstra que tiene complejidad V'^2 también para una matriz de adyacencia.

Finalmente se realiza un for V 3 veces recorriendo los V 3 nodos que hay en el MST.

Como un árbol de recubrimiento es muy pequeño en términos de vértices y arcos en comparación al grafo original (A menos que sea poco denso y conectado).

Así, tenemos que la complejidad temporal es  $O(V'^2+E_3 + V'^2 + V_3)$  que lo aproximamos con  $O(2V'^2)$  (por lo anterior), esto finalmente es  $O(V'^2)$ .

#### • REQ5:

```
def AeroCerrado(catalog, cerrado):
    #se saca el grafo dirigido
    principal = catalog["GRAPHD"]
    #se sacan tando los adyacentes(Aereopuertos y vuelos afectados afectados)
    retorno1 = gr.adjacents(principal, cerrado)
    retorno2 = gr.degree(principal, cerrado)
```

Para este requerimiento se calculan los vértices adyacentes a un vertice que tiene complejidad O(E) Y luego se calcula el degree de un vértice que también tiene complejidad O(E). Por lo tanto, la complejidad de este requerimiento se aproxima como O(2E)=O(E).

# • Resumen:

G=(V,E)=Grafo dirigido y G'=(V',E')=Grado NO dirigido.

Complejidades temporales	
Requisito	Complejidad
1	O(V*E)
2	O(V+E)
3	O(V+E).
4	O(V'^2)
5	O(E)