¿Qué instrucción se usa para cambiar el límite de recursión de Python?

Con sys.recursionlimit, se encuentra el límite actual y con set.recursionlimit se cambia al nuevo valor.

¿Por qué considera que se debe hacer este cambio?

El límite de recursión hace un llamado recurrente a las funciones y para los casos en que cambia las características del grafo por ejemplo cuando cambia su tamaño hay que variarlo para que haga el recorrido.

¿Cuál es el valor inicial que tiene Python cómo límite de recursión?

Empleando el sys.recursionlimit se encuentra que el valor inicial es 1000

¿Qué relación creen que existe entre el número de vértices, arcos y el tiempo que toma la operación 4?

La relación temporal es O(t)=Elog(v), donde E es el número de arcos y v el número de vértices, esto para el peor caso.

¿El grafo definido es denso o disperso?, ¿El grafo es dirigido o no dirigido?, ¿El grafo está fuertemente conectado?

Al correr las opciones en el View 1 y 2 se encuentra que la relación entre arcos y vértices es aproximadamente de vértices 13000 y arcos 32000 es de 1 a 3 que es más o menos denso, el grafo es dirigido como se definio en el model (direct=true).

Empleando las instrucciones 1,2,3 del view se obtienen que hay 30 componentes conectados, que puede ser interpretado como no muy fuertemente conectado.

Cuál es el tamaño inicial del grafo?

Debe ser cero porque no hay arcos inicialmente por que no se ha cargado nada.

¿Cuál es la Estructura de datos utilizada?

ADJ.list o lista de adyacencia

¿Cuál es la función de comparación utilizada?

comparefunction=compareStopIds