

# SP HW3 Report

---

a.

dummy
funct_1
dummy
funct_2
dummy
funct_3
dummy
funct_4

b. yes. 因為jump回來不是重新長出一個新的stack frame, 而是回到已經存在的那個frame,所以那個local variable就還在那邊.

c. 宣告一個夠大的陣列然後在stack裏面隔開其他function,避免掉有時候會蓋掉其他frame的情況.

e. 程式分為以下幾個部份, 一開始照著spec給個的順序call那些function, funct\_1~funct\_4 在call dummy(funct\_5)之前要先setjmp(). 接下來call Scheduler(). 我在每一個funct中setjmp的地方是small loop跑完的地方, 其中要特別注意的是有pending的信号的話再unblock他們就好, 這樣就只要再signal handler裏面block就可以了. 其他要注意的地方是longjmp回到funct的時候要先檢查lock是不是valid. 一開始我的程式會只處理一次signal, 跟同學討論後發現原因是sigaction中的struct sigaction有個 sa\_flag, 沒有把他初始化的話有可能會隨機跳到註冊一次一次有效的情况.