

자바 요약 과제

1. 변수

가) 데이터 타입 뒤에 오는 문자열.

나) 변수에서 가장 중요한 것은 변수이름으로
함께 작업하는 팀원들에게 이것이 무엇을 의미하는 것인지
명확하게 전달하기 위한 목적이 가장 중요.

다) final을 사용해 상수로 고정시킬 수 있음.

- 1) 상수로 고정시키면 변동사항이 발생할 때
상수에 들어간 수치값만 한 번
변경하면 되므로 편함.
- 2) 클래스를 인스턴스화 한 후 객체를 만들면
입력되는 값을 변경하지 못하게 돼
원래 동작의 무결성을 보장해준다.

2. 클래스

가)도메인 모델을 만들기 위해 필요한 것.

나)속성이나 기능 분리를 위해 만들어졌다.

다)기능이나 속성이 담겨있는 폴더라고 이해함.

3. 매서드

가)클래스 내의 기능.

나)함수나 기능을 수행하는 수식이라고 이해함.

4. 객체

가)만들어졌던 클래스를 쓰기위해
클래스를 인스턴스화 한 형태.

나)클래스 내부에만 속성이나 기능이 있기 때문에
이러한 내부 요소들을 밖으로 빼내
사용하기 위해 만들어진 것.

5. 생성자

가)객체가 만들어지기 위해 인스턴스화 할 때
인스턴스를 초기화 해주는 매서드

나)클래스_이름 변수이름 = new 클래스_이름();
의 형태로 쓰인다.

다)생성자 간의 호출 할때는
생성자 이름 앞에 this를 붙인다.

6. 게터 세터 매서드

가)숨겨져 있는 클래스 내의 데이터를
외부에서 가져오거나 사용할 때 사용하는 매서드

나)클래스 이름 앞에 get이나 set을 붙여 사용한다.

7. if문 작성

가)if (조건식) {동작할 코드} 의 형태로 만든다

나)첫 번째 if문이 false값일 경우
else문을 붙여 출력될 값을 정할 수 있다.

if () {} else (소괄호 없음) {} 의 형태로 사용.
다) 만약 if문이 else if 를 붙여가며 길어진다면
코드의 깊이가 길어져 코드를 파악하기 위한
혼동이 가중되니
코드를 작성할 때 if, else if, else if 보다는
if, if, if 가 더 좋다

8. while문 작성

가)while(조건식){조건이 만족될때까지 반복시킬 코드}
나)조건식이 true, false 값을 뱉어내고 조건을 반복시킨다.

9. Switch문 작성

가)switch(조건){case조건}
나)switch (조건) {
 case 0 : 동작할코드;
 break;
 case 1 : 동작할코드;
 break;
 .
 .
 .
 default : 동작할코드;
 break;
}

10. for문 작성

가)for (초기화; 조건; 증감) {반복하여 작업할 내용}
나)조건 파트가 참인 동안은 언제든지 반복.

다)while, if, switch에서 봤던 조건식과 동일

11. 배열 만드는 방법

가)데이터 타입을 적고 []를 적습니다.

나)변수를 선언하듯 변수 이름을 작성

다)필요하다면 중괄호를 열고 초기화 가능

12. Heap과 Stack의 차이

가)Heap에 설정되는 정보들은 메모리에 상주하게 됨

1)new 이후에 쓰이는 것들

나)Stack은 지역변수의 특성을 가짐

1)data 변수가 루프마다 초기화 되는 것처럼

2)중괄호 내에서 사용하는 것이라 생각하면 됨