56896 de40 rbp 56892 de3c 56888 de38 56880 de30 0 56872 de28 56864 de20 rsp <+50> shr 0x20, rax 0xb736c65 rax <+54>mov rax, rcx 0xb736c65 ecx <+68> mov eax, -0x4(rbp) 56892 de3c 0xb736c65 <+76> add eax, eax eax 0x16e6d8ca <+78> add ecx, eax eax 0x225a452f 576341295 0x225a4530 576341296 edx <+80> sub eax, edx edx 1 <+84> mov eax, -0x4(rbp) 56892 de3c <+87> movl 0x0, -0x10(rbp) 56880 de30 jmp <main + 198> cmpl 0x2, -0x10(rbp) jle <main + 96> 2 >= 0 작거나 같으므로 96 으로 점프

```
<+96> movl 0x0, -0xc(rbp)
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
                              1
   56888 de38
   56884 de34
                              0
   56880 de30
                             0
   56872 de28
   56864 de20
                   rsp
<+103> jmp <main + 198>
<+198> cmpl 0x2, -0xc(rbp)
jle <main + 105>
2 >= 0 작거나 같으므로 105 로 점프
movl 0x0, -0x8(rbp)
   56888 de38
                             0
<+112> jmp <main + 182>
<+182> cmpl 0x2, -0x8(rbp)
jle <main + 114>
2 >= 0 작거나 같으므로 114 로 점프
<+114> mov -0xc(rbp), eax
cmp -0x4(rbp), eax
jne <main + 150>
0,1 같지 않으므로,150 으로 점프
mov -0x8(rbp), ecx
mov -0xc(rbp), edx
mov -0xc(rbp), eax
mov eax, esi
                             0
         ecx
                             0
         edx
                             0
         eax
                             0
         esi
<+173> callq printf
         i = 0, j = 0, k = 0
```

```
<+178> addl 0x1, -0x8(rbp)
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
   56888 de38
   56884 de34
                              0
                              0
   56880 de30
   56872 de28
   56864 de20
                   rsp
<+182> cmpl 0x2, -0x8(rbp)
jle <main +114>
2 >= 1, 작거나 같으므로 114 으로 점프
mov -0xc(rbp), eax
                              0
         eax
<+117> cmp -0x4(rbp), eax
jne <main + 150>
1 과 0 같지 않으므로 150 으로 점프
mov -0x8(rbp), ecx
mov -0xc(rbp), edx
mov -0xc(rbp), eax
mov eax, esi
                              1
         ecx
                              0
         edx
         eax
                              0
<+173> callq printf
         i = 0, j = 0, k = 1
<+178> addl 0x1, -0x8(%rbp)
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
   56888 de38
   56884 de34
   56880 de30
                              0
   56872 de28
   56864 de20
                   rsp
<+182> cmpl 0x2, -0x8(rbp)
jle <main +114>
2 >= 2, 작거나 같으므로 114 으로 점프
```

```
mov -0xc, eax
                              0
         eax
cmp -0x4(rbp), eax
jne <main + 150>
1 과 0 같지 않으므로 150 으로 점프
mov -0x8(rbp), ecx
mov -0xc(rbp), edx
mov -0xc(rbp), eax
                              2
         ecx
                              0
         edx
                              0
         eax
<+173> callq printf
         i = 0, j = 0, k = 2
<+178> addl 0x1, -0x8(%rbp)
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
   56888 de38
                              0
   56884 de34
   56880 de30
                              0
   56872 de28
   56864 de20
                   rsp
<+182> cmpl 0x2, -0x8(rbp)
jle <main +114>
2 >= 3, 조건에 맞지 않는다 188 로 점프
<+188> cmpb 0x0, -0x11(rbp)
jne <main + 206>
0 = 0 같으므로 194로 이동
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
                              1
                              3
   56888 de38
   56884 de34
                              0
   56880 de30
                              0
                              0
   56879 de2f
   56872 de28
```

56864 de20

rsp

```
<+194> addl 0x1, -0xc(rbp)
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
                              1
   56888 de38
                              3
   56884 de34
                              1
   56880 de30
                              0
                              0
   56879 de2f
   56872 de28
   56864 de20
                   rsp
cmpl 0x2, -0xc(rbp)
jle <main + 105>
2 > = 1 이므로 105 로 점프
movl 0x0, -0x8(rbp)
   56896 de40
                   rbp
   56892 de3c
   56888 de38
   56884 de34
                              1
                              0
   56880 de30
   56879 de2f
                              0
   56872 de28
   56864 de20
                   rsp
<+112> jmp <main +182>
cmpl 0x2, -0x8(rbp)
jle <+114>
2 >= 0 이므로 114 로 점프
mov -0xc(rbp), eax
         eax
<+117> cmp -0x4(rbp), eax
jne <main +150>
1 =1 같으므로 122 로 이동
<+139> callq printf
         data: 1, Error!
<+144> movb 0x1, -0x11(rbp)
   56879 de2f
                   break;
<+148> jmp <main + 188>
<+188> cmpb 0x0, -0x11(rbp)
jne <main +206>
0,1 같지 않으므로 206 으로 점프
```