모바일 혁명

[Week 4] 스마트폰, 그 이후

모바일 혁명: 디지털 경제 2.0

모바일 혁명



디지털 경제 1.0

디지털 경제 2.0

디지털 경제 3.0

IT가 매우 중요

모바일의 개념이 강조

융합의 중요성이 강조됨

지식과 정보의 중요성 高

소프트웨어의 중요도 高

가상공간의 중요성 高

지식노동자의 개념 등장

컨텐츠와 디자인에 대한 관심 증가

온라인과 오프라인의 경계 사라짐

디지털재화 개념의 등장

전자상거래가 모바일의 개념으로 진화

M2M의 시대→ IoT (Machine to Machine)

디자인의 중요성 점차 증대

오프라인과 온라인의 협업

개성과 개인화의 시대

오프라인 -> 온라인

SNS의 중요성 인식

유비쿼터스

모바일 혁명?

- 모바일이 중요하다
 - MS의 워드(Word), 엑셀(Excel), 파워포인트(PowerPoint)의 아이패드 버전을 무료로 제공하겠다고 밝힘 (2014)
 - 모든 웹 사이트가 모바일 버전을 만듦
 - 영국 가디언 (Guardian)지의 편집국장 : 종이 신문을 보지 말라
 - 버즈비드 (광고회사, 언론사): 웹 버전보다 모바일 버전을 먼저 보라
- Mobile First 에서 Mobile Only로
 - Web에서 App으로
 - 웹 보다 편한 모바일



자료: 저자 촬영

오프라인과 온라인의 결합

- 디지털경제 1.0
 - 전자상거래와 e-business
- 디지털경제 2.0
 - 모든 거래의 모바일화
 - 온라인과 오프라인의 결합
 - 소셜커머스와 SNG의 발전
- 디지털경제 3.0
 - '시장'의 측면보다는 '가상공간'이 부각

오프라인 시장 + 온라인 시장



오프라인 시장 + 온라인 시장

• 홈플러스 가상 스토어 동영상

