

UNIVERSIDAD ESTATAL AMAZÓNICA



INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

TEMA:

TIPOS DE DATOS, IDENTIFICADORES

ESTUDIANTE:

NORIEGA BALDEON EDWIN FABIÁN

DOCENTE:

ING. NOGALES GUERRERO SANTIAGO ISRAEL

NIVEL:

SEGUNDO NIVEL PARALELO "A"

2025-2025

PUYO-ECUADOR



Mr. 2. 1/2 vía Puyo a Tena (Paso Lateral)

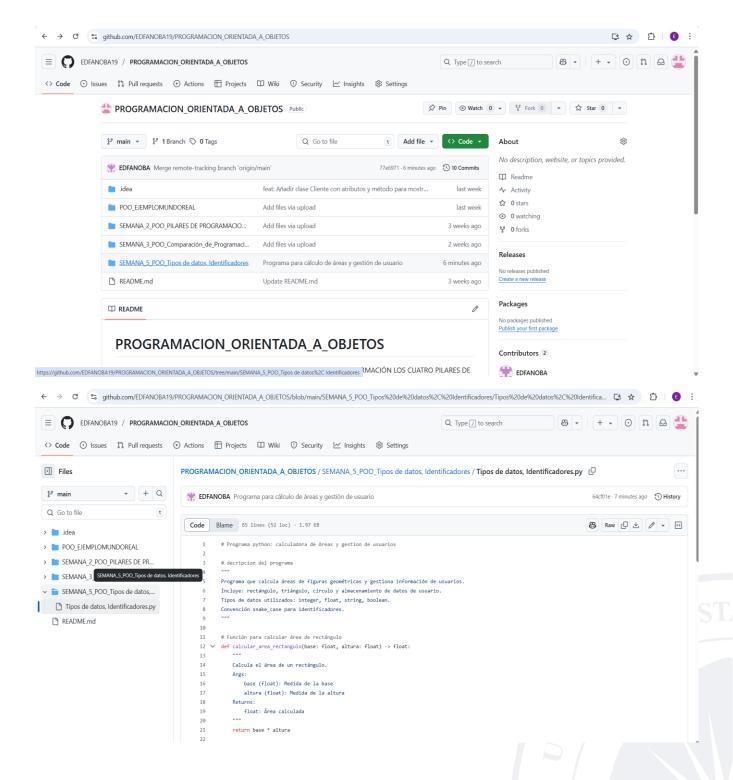
#UEAesExcelencia



https://github.com/EDFANOBA19/PROGRAMACION_ORIENTADA_A_OBJET

OS.git

2. REPOSITORIO DE GITHUB



- www.uea.edu.ec
- Mr. 2. 1/2 vía Puyo a Tena (Paso Lateral)

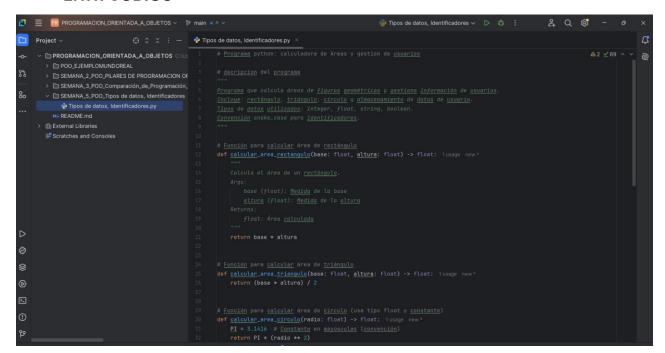


Programa Python: calculadora de áreas y gestión de usuarios

Este es un programa que calcula áreas de figuras geométricas y gestiona información de usuarios. Incluye: rectángulo, triángulo, círculo y almacenamiento de datos de usuario. Tipos de datos utilizados: integer, float, string, boolean. Convención snake_case para identificadores.

Adicional dentro del código constan todos los comentarios en los cuales se especifican paso a paso todos los procedimientos.

2.1.1. CÓDIGO









UEA UNIVERSIDAD ESTATAL AMAZÓNICA

```
| Project | Project | Primary | Primary | Primary | Primary | Project | Proj
```





