

GUI-Dokumentation

Viewler



Dominic Pohland, Gerun Nikola

Inhalt

Kapitel 1: Planung.....	2
UserStories:	2
Arbeitspakete:	2
GUI-Entwurf:.....	2
Kapitel 2: GUI.....	3
Bedienkonzept:.....	3
Kapitel 3: Projekt / Informationen	3
Viewler Projekt:	3
Verwendete Technologien:	3

Kapitel 1: Planung

UserStories:

Als User bin ich ein Grafiker.

Als User habe ich viele Bilder und will diese verwalten können.

Als User will ich meine Bilder einfach und übersichtlich halten können, um mir Zeit und Geld zu sparen.

Als User will ich diese Applikation da ich meine Bilder mit keiner momentanen Software verwalten kann.

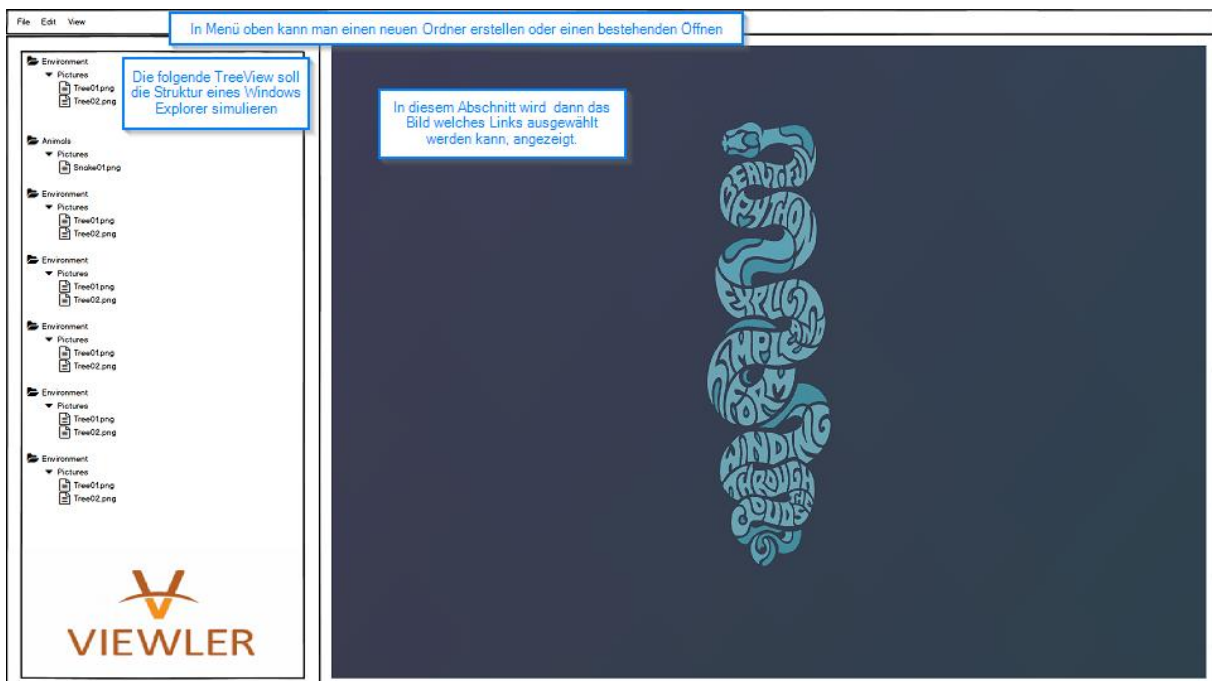
Als User will ich, dass die Applikation kein aufwändiges GUI hat, um sich leichter an die Applikation gewöhnen zu können.

Als User will ich meine Bilder in der richtigen Grösse anzeigen lassen.

Arbeitspakete:

Name	Arbeitspaket	Datum beendet	Datum geplant
Dominic Pohland	User Stories	24.05.2019	24.05.2019
Dominic Pohland	GUI Design	31.05.2019	31.05.2019
Dominic Pohland	GUI-Dokumentation	08.06.2019	08.06.2019
Nikola Gerun	Bedienkonzept schreiben	31.05.2019	31.05.2019
Nikola Gerun	Ressourcenplanung	31.05.2019	31.05.2019
Dominic Pohland	Klassendiagramm	-	14.06.2019
Dominic Pohland / Nikola Gerun	Businesslogik implementieren	-	21.06.2019
Nikola Gerun	Testing	-	28.06.2019
Dominic Pohland	Resüme / Fazit	-	28.06.2019
Dominic Pohland	Präsentation vorbereiten	-	30.06.2019

GUI-Entwurf:



Kapitel 2: GUI

Bedienkonzept:

Viewler, so der Name unserer Applikation, wird gebraucht um Fotos leichter verwalten und anschauen zu können.

Da man alle Fotos immer auf der Linken Seite sieht, kann man diese leicht verwalten und im Überblick behalten.

Im Menü oben kann man einen neuen Ordner erstellen oder einen bestehenden hinzufügen. Indem man einen Ordner hinzufügt werden alle Bilder in dessen Ordner und dessen Struktur in die Seitenansicht übernommen. Hat man seinen Ordner hinzugefügt und einige Bilder hinterlegt kann man ganz einfach das Bild in der Seitenansicht anklicken, um sich das Bild auf der rechten Seite anzeigen zu lassen.

Kapitel 3: Projekt / Informationen

Viewler Projekt:

Die aktuellste Version des Projektes gibt es als Git-Repository hier:

<https://github.com/EDGZTNSR/Viewler/>

Oder als ZIP hier:



Viewler.zip

Verwendete Technologien:

- Programmiersprache: **C#**
- Gestaltung Benutzer Oberfläche: **XAML**
(https://de.wikipedia.org/wiki/Extensible_Application_Markup_Language)
- Entwicklungsumgebung: **Visual Studio Code 2017**
- Dokumentation auf GitHub: **Markdown** (<https://de.wikipedia.org/wiki/Markdown>)
- Dokumentation: **Microsoft Word**
- Git-Hosting Provider: **GitHub** (<https://github.com/>)
- GUI-Konzeption: **Balsamiq** (<https://balsamiq.com/>)