



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga
ITEC

MATERIA:

INGENIERIA DE SOFTWARE

ALUMNO:

EDITH MARTINEZ MARTINEZ

DOCENTE:

M.S.C. EDUARDO FLORES GALLEGOS

CARRERA:

INGENIERIA EN TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LA CUMUNICACION

ALCANCE DEL PROYECTO

Maximizar el número de ventas y con esto dar al negocio mejores condiciones económicas y brindar atención a personas para la selección adecuada del estilo que requieran, adecuando los muebles a todo tipo de lugares, al igual que brindarles más conocimiento en el ámbito de material y diseño.

Estimación de programación

Lenguaje	
Ensamblador	
C	
C++	
SQL	
PHP	

Riesgos:

RIESGOS	PRIORIDAD	PROBABILIDAD	IMPACTO	CAUSA
No tener tiempo	Alta	Media	No entregar el software	Otros pendientes
Falla de conocimiento	Media	Media	El software puede no quedar como se pidió o tener fallos	Se conoce poco de dicho lenguaje de programación
Falta comunicación	Media	Media	No poder ponerse de acuerdo	Poco trato con el cliente por razones ajenas al proyecto
Falta de recursos	Alta	Media	No podré hacer lo que el cliente pide sin no hay dinero suficiente	El cliente esta empezando con su negocio
No hay donde montar el servidor	Alta	Alta	El sistema web no puede trabajar son el	No se cuenta con el servidor
Falta de información por parte del cliente	Alta	Alta	No puedo programar algo de lo cual algo de lo cual poseo poca información	El cliente no sabe lo que quiere

Que no se use	Media	Alta	El software no generaría ganancias al cliente	El cliente no hizo el análisis del mercado
El cliente no pueda utilizarlo	Alta	Alta	No podrá administrar bien el sistema	El software no es tan intuitivo como debería
Enfermedades	Alta	Media	Retrasos en lo entrega del software	Clima, herencia genética, etc.
Accidentes	Alta	Media	No poder trabajar	El accidente ya sea de tráfico, caída, etc.

Determinar factibilidad del proyecto

Se ha visto mediante observaciones del vendedor que su mueblería no es muy conocida en a pesar de que ya lleva buen tiempo el negocio.

Por este motivo la creación la creación de un sistema que no solo ayude a brindar un poco de publicidad por decirlo así ya que será más fácil que alguien se entere por medio de la página, también ayudara a organizar los inventarios de una mejor manera y a su vez que el cliente pueda decir que muebles le gustaron más para tomar la decisión de si fabricar más piezas de ese modelo o no.

Factibilidad técnica

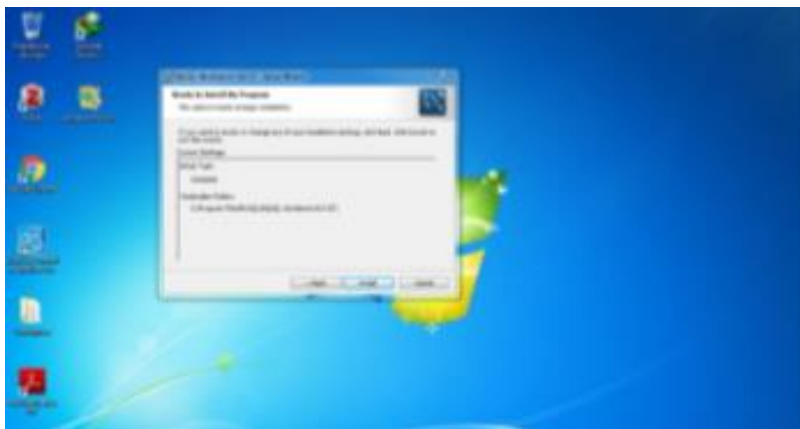
Debido a que este es un sistema pequeño no hay necesidad de equipos tan potentes ni de un servidor solo se ocupara pagar servicio de hosting y dominio.

Tipos de recursos	Nombre del recurso	Descripción	Cantidad
Recursos humanos	Estudiante de Ing. En Tic's con poco de conocimiento en desarrolló	Analista	1
Hardware	PC	Computador Intel Celeron j1800 2GB de RAM 160GB de disco duro	1
Software	MySQL workbench 2. Wndows 7 3. Xampp: 4. Codeingiter: 5. Bootstrap: 6. JQuery: 7. Sublime text	1. Manejador de base de dato 2. Sistema operativo 3. Gestión de bases de datos MySQL 4. Framework PHP 5. Diseño de hojas de estilo	1 1 1 1 1

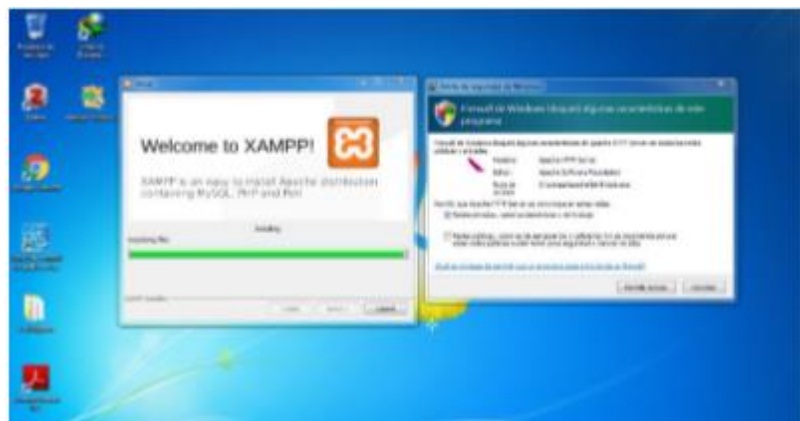
		6. Librería para interactuar con los documentos HTML 7. Editor de texto	1 1
Hosting	Hosting web	Para el alojamiento de la página web	1
Dominio	Un dominio par ser almacenado en el servidor de hosting	Para poder acceder a la pagina	1

DESARROLLO DEL ENTORNO DEL PROYECTO

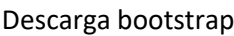
Instalación de MySQL workbench



Instalacion de XAMPP



Descarga de CodeIgniter, este no necesita ser instalado solo descargar el zip y ser descomprimido



Build responsive, mobile-first projects on the web with the world's most popular front-end component library.

Bootstrap is an open source toolkit for developing with HTML, CSS, and JS. Quickly prototype your ideas or build your entire app with our Sass variables and mixins, responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful plugins built on jQuery.

Get started

Download

Currently v4.3.1

Features The easiest way to sign documents, forms and