

- Simulador de diversas estruturas e algoritmos, como AVL, AVP:
  - <https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html>.
- Wiki de algoritmos:
  - <http://rosettacode.org/> ;
- Rotação de AVL:
  - <http://www.qmatica.com/DataStructures/Trees/AVL/AVLTree.html>
- Conceitos básicos de Grafos:
  - <http://www.inf.ufsc.br/grafos/definicoes/definicao.html>.
- Árvores Binárias:
  - <http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/bint.html>.
- Árvores Binárias de Busca:
  - <http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/binst.html>
- Sites com problemas para treinamento:
  - <https://projecteuler.net/>;
  - <https://www.urionlinejudge.com.br/judge/login>;
  - <http://codeforces.com/>;
  - <https://uva.onlinejudge.org/>;
  - <https://www.codingame.com/>.
- Algoritmos de Ordenação:
  - <http://www.bluffton.edu/~nesterd/java/SortingDemo.html>;
  - <http://www.sorting-algorithms.com/>.
- Repositório da UFF: listas de exercícios e livros, não apenas de Estruturas de Dados, mas todas as disciplinas do curso:
  - <https://drive.google.com/folderview?id=0B50ICvPayirmfjJIOTJ2bTljRjdIMEJmTDdmcnRrOGxpZ0x3c1htcUpiMmxPejYyczZha3M&usp=sharing>