

Centro Universitario de Occidente CUNOC

Erikson Denilson Orozco Monterroso

202131770

Lenguajes Formales

Primera Practica Analizador Léxico

Manual Técnico

El analizador léxico basado en la sintaxis de Python se logro realizar con la ayuda de varios softwares en donde se desarrolló cada parte necesaria para el funcionamiento adecuado del programa, desde el coloreo, la escritura (fronted) hasta el análisis de cada parte(Backend), logrando así un desarrollo mas que satisfactorio sobre el funcionamiento del Analizador de Tokens, en donde se trato de seguir un uso adecuado de codificación para la facilidad de comprender el uso de este mismo.

Software usado:

Java: lenguaje orientado en objetos, es un lenguaje de alto nivel el cual es muy útil a la hora de realizar proyectos como este, siendo de gran utilidad para poder dividir el trabajo en partes mas pequeñas para la facilidad de este mismo.

Window 11: es un sistema operativo desarrollado por Microsoft el cual nos ofrece una amplia gama de programas para desarrollar cualquier tipo de software.

Photshop: se uso para la edición de las imágenes.

Apache Neetbeans: IDE el cual sirvió para la escritura de todo el código siendo un IDE muy conocido entre los programadores por la alta versatilidad a la hora de desarrollar.

Requerimientos Mínimos:

1. 8 gb de Ram
2. 10 gb de espacio

3. IDE Apache NetBeans versión 12 a 17
4. Java Versión 20, no inferior por deficiencia en código a versiones anteriores
5. Una computadora
6. Editor de imágenes
7. Conexión a internet.

#### Diccionario de Clases:

Graficas: en este paquete se almaceno todas las clases necesarias para la parte que grafica los tokens

1. Graficas: clase la cual contiene el apartado visual para graficar

Imágenes: paquete que almacena todas las imágenes usadas para el fronted.

Numero: paquete que contiene el backend para la enumeración de las líneas para el fronted

1. NumeroLinea: contiene todo lo necesario para darle un estilo mas formal a donde se escribe el código.

Visual: paquete el cual almacena gran parte del fronted del programa, siendo también portador de partes especificas del backend del analizador léxico.

1. Token: en esta clase se almacenan todos los atributos necesarios de los lexemas.

2. analizadoLexico: en esta clase se clasifican cada uno de los lexemas del programa.

3. interfazUsuario: clase principal la cual es la primera en ver a la hora de ejecutar, acá se puede ir cambiando de ventana según la necesidad.

4. Léxico: clase en la cual se escribe el código junto con la interfazUsuario es la primera en verse a la hora de iniciar el programa.