

Centro Universitario de Occidente CUNOC

Erikson Denilson Orozco Monterroso

202131770

Lenguajes Formales

Primera Practica

Manual de Usuario

Descripción.

Hola programador, bienvenido al manual de usuario del IDE Parser.py antes de programar un hola mundo hay algunas cosas que necesitas conocer. Parser.py esta inspirado en el lenguaje de programación Python por lo que si conoces este lenguaje se te facilitara el uso de la sintaxis que tiene esta misma, siendo un gran porcentaje de palabras que comparten en común, aunque encontraras cosas distintas a la hora de su aplicación.

Para agilizar el uso se agregaron dos atajos Principales el cual es el F1 que refresca la tabla de escritura y el F6 para correr el código agilizando así su uso.

Requerimientos mínimos.

Java: se necesita tener posesión de java 20

Windows 10.

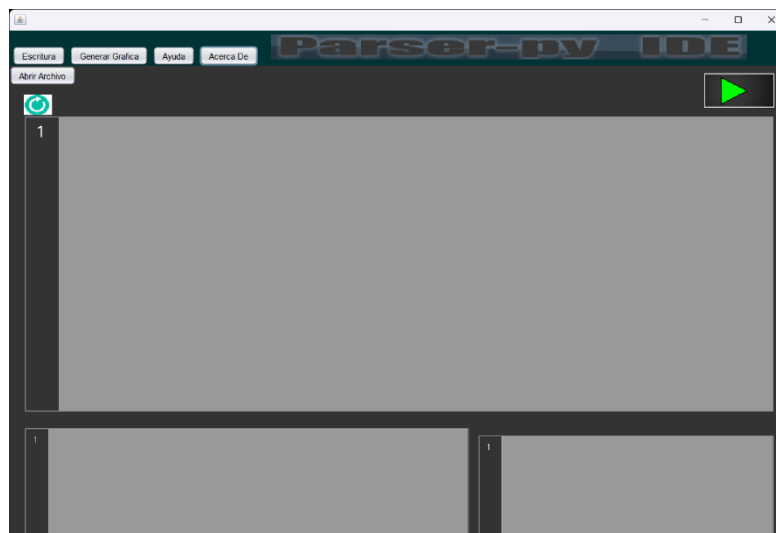
4 gb de ram

2 gb de memoria

Conocimientos mínimos en programación.

Uso:

Al ejecutar el programa se mostrara la siguiente página la cual es la pagina principal en donde se tendrán apartados muy importantes para el uso de la primera fase del proyecto.



El primer apartado visual para tomar en cuenta es la parte superior. En donde nos podremos trasladar de Escritura a Generar Gráfica, en el botón de ayuda habrá información para ir a este manual y en el ultimo botón será para ver información del desarrollo.



Escritura: en este apartado visual usted podrá escribir o abrir un archivo txt que contenga el código que usted desee. Conteniendo 3 editores de texto en el cual el primero servirá para escribir o visualizar el código escrito mientras que el segundo editor mas grande nos mostrar dos cosas importantes. Las palabras analizadas con la información necesaria.



Y la segunda función será una complementación junto con el tercer editor el cual es el mostrar los errores en el código. (Errores Léxico)



En la parte superior se encuentran 3 botones principales. El botón abrir archivo nos servirá para abrir un documento txt, en la parte de abajo se encuentra el botón de refrescar el cual eliminara todo el contenido del editor de texto principal y por ultimo en la parte de la derecha se encontrara el botón para correr el código.



Graficas: PROXIMAMENTE

