



Février 2022

Cahier des charges

Une autre vie s'invente ici



Parc
naturel
régional
du Golfe
du Morbihan
Park ar Mor Bihan

www.golfe-morbihan.com

SOMMAIRE

A. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE.....	3
Présentation de l'organisation :	3
Analyse de l'existant :	3
A.1. Les objectifs.....	3
A.2. Les cibles	3
B. DÉVELOPPEMENT DU LOGICIEL.....	4
B.1. Caractéristiques et fonctionnalités	4
B.2. Structure du logiciel	5
C. CHARTE GRAPHIQUE DU LOGICIEL.....	5

A. PRESENTATION DE L'ORGANISATION

Nom de l'organisation : Parc Naturel du Golfe du Morbihan

Nom du projet : Développement d'une application de valorisation des données environnementales ouvertes

Personne à contacter : Xavier Blondel, Annaëlle Mézac

Adresse : 8 Bd des Îles, 56000 Vannes

E-Mail : @golfe-morbihan.bzh

Tel : 02 97 62 03 03

A.1. Présentation du parc :

Le Parc Naturel du Golfe du Morbihan est un parc régional français créé le 2 Octobre 2014. Il se situe en Bretagne, et se centre autour du golfe du Morbihan. Il s'étend sur 30 communes, totalisant un espace d'environ 70 347 hectares. Actuellement, l'équipe scientifique et technique est composée de 23 agents structurés en 5 pôles.

A.2. Analyse de l'existant :

Afin de mener ce projet à bien, nous avons accès à différents jeux de données. Cependant, ils sont difficiles à lire et à analyser.

A.3. Les objectifs

Il est attendu du logiciel qu'il ait la capacité de traiter et de gérer des données en grande quantité. Il faudra alors proposer une classification plus rapide, plus évidente et plus simple d'utilisation. Avec cette application, il doit être facile de remplir les données aussi sur place que plus tard, mais elle doit aussi être lisible et facile d'accès.

A.4. Les cibles

Le logiciel à produire est destiné uniquement à notre client, le PNR ainsi qu'à ses collaborateurs. L'accès à l'application se fera à partir d'un compte à mot de passe, et plusieurs accès seront disponibles : un compte utilisateur simple, ainsi qu'un compte administrateur.

Les cibles du logiciel sont les agents présents sur le terrain : ils veulent rentrer des données de manière simple et rapide afin que celles-ci soient enregistrées dans une base de données. Par la suite, les clients voudront visualiser les données qu'elles ont renseignées par des graphiques et/ou de manière synthétique. Certains futurs utilisateurs sont très peu expérimentés avec ce genre d'application, préférant notamment écrire leurs observations sur papier. Il est donc important de rendre son utilisation intuitive et facile d'accès, afin de permettre son utilisation à tous les agents du parc.

B. DÉVELOPPEMENT DU LOGICIEL

B.1. Caractéristiques et fonctionnalités

Ce logiciel sera un logiciel de système propriétaire et payant. C'est-à-dire que c'est un logiciel qui ne confère pas ces droits. Il limite ou interdit la reproduction, la distribution et/ou la modification. L'autorisation d'accomplir de telles tâches est détenue par la personne morale ou physique qui est propriétaire du logiciel et détient les droits d'auteur correspondants. Il sera utilisé dans la bureautique pour saisir et afficher des données.

Le logiciel devra notamment :

- Permettre de saisir et traiter les données de façon intuitive et rapide
- Pouvoir classer les dates enregistrées par années
- Permettre la création de suivis dédiés à de nouvelles espèces
- Permettre d'exporter les données
- Permettre de personnaliser le nom des attributs
- Remplir facilement le nom de l'observateur et la date à l'aide de la complétion automatique
- Proposer deux types de comptes : administrateur et utilisateur

Les contraintes sont :

- Création d'une base de données
- Que l'application soit connectée à internet
- Application codée en java
- Base de données en langage SQL

Le logiciel aura 2 types de comptes :

- 1) Un compte « Administrateur » qui sera en mesure de configurer et personnaliser l'application avec des nouvelles fiches de saisie
- 2) Un compte « Utilisateur » qui pourra créer, enregistrer et modifier les données

L'authentification se fera par un pseudonyme avec un mot de passe.

B.2. Structure du logiciel

Le logiciel contiendra différentes rubriques et sous-rubriques :

En tant qu'administrateur :

- Différentes rubriques qui permettent d'accéder aux pages pour modifier et saisir des données
- Plusieurs sous-rubriques pour modifier, ajouter et manipuler les données

En tant qu'utilisateur :

- Différentes rubriques qui permettent d'accéder aux pages de visualisation des données
- Plusieurs sous-rubriques qui permettent de modifier l'affichage des données (filtres, ...)

En tant qu'observateur :

- Accès direct au fichier concerné
- Plusieurs sous-rubriques concernant la modification du fichier concerné

C. CHARTE GRAPHIQUE DU LOGICIEL

Pour ce logiciel, nous garderons l'aspect graphique du site officiel du Parc Naturel régional du Golfe du Morbihan, afin de garder une esthétique cohérente entre les deux.

- Les couleurs principales sont le vert (#288156) et le bleu (#23656B).
- Les polices d'écriture à utiliser sont Avenir pour le corps de texte et WC Mano Negra pour les titres.
- L'aspect du site est moderne, avec une esthétique basée sur la nature, avec le choix des photos et des couleurs.