

U.B.S - I.U.T de Vannes

Département Informatique

DUT — 2^e année

Matthieu Le Lain, Nicolas Le Sommer, Goulven Kerbellec

M4304C — TP 4.2

Projet TodoApp — Architecture et préparation

Rappel des objectifs du projet

L'objectif de ce projet est de mettre au point une application mobile de gestion de tâches. Autrement dit, une ToDo-List. Le type de ToDo-List ici est basé sur la méthode d'organisation GTD, soit Gettings Thing Better et s'appuie sur un processus simple de gestion des tâches. Au fur et à mesure des quatre semaines, vous devez mettre en œuvre cette application qui définira ainsi votre note de contrôle continu.

Cette application devra permettre de saisir des tâches avec les informations que cela peut comporter (intitulé, description, durée, date, etc.) et de les afficher sous forme de liste. Il est nécessaire de pouvoir ouvrir une tâche unique, de voir ses informations, et de les modifier. Une fois cette tâche terminée, il doit être possible de la supprimer. Ces tâches doivent également être liées à un contexte (à la maison, au bureau, au téléphone, sur pc...).

Au terme de sa préparation, l'application pourra ainsi comporter des filtres permettant d'afficher les tâches en fonction de leur date, de leur contexte, etc..

Informations supplémentaires au projet

Pour répondre à ce besoin, nous allons créer sur ce projet au minimum 3 activités permettant aux utilisateurs de réaliser les actions suivantes :

- Afficher la liste des tâches (taskListActivity.java)
- Créer une nouvelle tâche (taskCreateActivity.java)
- Afficher le contenu d'une tâche (taskDescActivity.java)

D'autres options pourront également être ajoutées au projet :

- Pour préparer vos interfaces, vous pouvez utiliser un logiciel de mockup. Par exemple : http://webdemo.balsamiq.com/. Il vous suffit alors de faire une simple capture d'écran une fois terminée ou de l'enregistrer.
- Modification des préférences de l'application (couleur des tâches selon leur état, etc..)

Objectif du TP de la semaine 4

Ce quatrième TP est consacré à l'ajout d'une fonctionnalité de visualisation de page web au sein de votre application. Autrement dit, on souhaite ajouter un champ au sein de notre tâche qui ramène vers un lien ou une documentation web, soit une webview au sein d'une activité.

Avant de passer aux étapes du TP 4 il est conseillé d'avoir finir les TP précédents à savoir 1 et 2 et 3. Vous devez donc à la suite du TP N° 3 avoir une application fonctionnelle qui permet d'afficher une liste de tâches (avec une liste customisée). Elle doit aussi permettre de créer une tâche au sein d'une autre activité et la modifier soit au sein de cette même activité soit une supplémentaire.

Si vous êtes prêt, voici quelques étapes qui peuvent vous guider pour le TP N° 4 :

- Ajouter un champ supplémentaire au sein de votre interface « modification d'une tâche ». Ce champ doit pouvoir prendre en compte un lien web (s'il y a besoin d'en mettre un.)
- Modifier votre activité de modification de tâche pour prendre en compte ce widget et appeler une nouvelle activité lors d'un clic sur ce lien. Vous devrez passer cette valeur à la nouvelle activité en extra.
- Créer une activité qui puisse prendre en paramètre ces données, à savoir le lien web, et l'affiche dans une webview.

Ce TP clôture le projet TodoApp, il vous reste quelques jours pour finaliser votre application. Profitez-en pour l'agrémenter à vos gouts et l'utiliser dans votre quotidien.

Le projet est à rendre au plus tard le 11 février à 23 h 50, aucun délai supplémentaire ne sera accepté.

Prenez de l'avance!

Si vous avez fini avant la fin du TP, vous pouvez prévoir une autre activité ou modifier une activité existante qui permet de modifier les caractéristiques d'une tâche lorsque l'on voit sa description.

Points bonus sur l'ensemble du projet

Pour les plus téméraires d'entre vous, il est possible d'en créer d'autres (pouvant éventuellement, peut-être, donner lieu à certains points, potentiellement, bonus ©).

- Implémentez la source et l'enregistrement des données (fichier, base de données...)
- Ajout de filtre sur la liste des tâches