

SAÉ Apprentis

Th. Godin, G. Kerbellec
IUT de Vannes, Département Informatique, 2024–2025

Plateforme Déf'IUT

SAÉ 5.2 : reprise de code

L'an dernier vos camarades ont déjà travaillé sur une plateforme Déf'IUT en SAÉ. Ils ont fait du bon travail mais après avoir utilisé la plateforme quelques temps, le client (l'IUT de Vannes) souhaite ajouter quelques fonctionnalités.

Il fait donc appel à vous pour reprendre l'application. Malheureusement il y a eu du turnover dans les équipes et vous allez donc devoir travailler sur un code que vous n'avez pas écrit.

Vous serez donc répartis en groupes (aléatoires) de 4.

On souhaite ajouter plusieurs fonctionnalités, chacune pouvant être plus ou moins poussée.

Vous n'avez pas besoin de tout implémenter dans votre SAÉ, la réalisation d'une fonctionnalité est suffisante pour s'assurer une bonne note (mais la difficulté, la qualité et la diversité de ce qui a été fait influera bien entendu la note finale).

On pourra en profiter pour ajouter des détails à la documentation existante afin de faciliter encore l'utilisation de la plateforme.

De plus le client souhaite en profiter pour maintenir l'application, il faudra donc recenser les bugs et défauts mineurs.

Un Notion devra être créé et maintenu pour la partie gestion de projet (même conditions que https://people.irisa.fr/Nicolas.Le_Sommer/ens/sae-3-4/gestion_projets/).

Correctifs et mises à jours _____

Lors de votre reprise de code (et de l'installation/découverte de la plateformes), vous verrez certainement des points mineurs qu'il faudrait améliorer ou actualiser.

Pour chacun de ces points vous devez créer un ticket dans le notion de votre groupe (et le corriger, si vous avez le temps).

Compteur d’essai On souhaite valoriser les personnes réussissant efficacement les défis. Pour cela on veut ajouter un *compteur d’essai*, qui s’incrémente à chaque clic sur le bouton **Valider**.

Dans premier temps on pourra seulement afficher ce compteur à l’utilisateur, puis on pourra mettre en avant le meilleur nombre d’essai pour un défi, et enfin faire apparaître ce nombre dans les classements.

Idéalement l’affichage ou non de ces compteurs pourra être activé ou désactivé par l’administrateur.

Timer On souhaite valoriser les personnes réussissant rapidement les défis. Pour cela on veut ajouter un *timer*, qui compte le temps écoulé depuis l’ouverture du défi.

Dans premier temps on pourra seulement afficher ce timer à l’utilisateur, puis on pourra mettre en avant le meilleur temps pour un défi, et enfin faire apparaître ce temps dans les classements.

Idéalement l’affichage ou non de ces compteurs pourra être activé ou désactivé par l’administrateur.

Anti-robot On a remarqué que des bots pouvaient fausser le bon fonctionnement de la plateforme, à au moins 2 niveaux : l’inscription et la soumission de réponses. En effet le client a remarqué que les solutions des défis étant toujours de la forme **FLAG-unmot**, il craint que des tentatives de résolution par brute-force aient lieu, et souhaite pallier à ce problème.

On souhaite donc ajouter un CAPCHA à l’inscription, éventuellement à la soumission et une détection des soumissions douteuses.

Idéalement les comptes suspects devraient être signalés à l’administrateur.

Évaluation Ce projet fera l’objet d’une rectette client (présentation/discussion) de *15 minutes* le vendredi 25 octobre. La présentation est informelle et vous n’aurez pas à préparer de slides, mais vous devrez faire une démonstration de vos réalisations sur la plateforme et être en capacité de produire et expliquer votre code et la documentation que vous aurez réalisé.

Un barème sera disponible sur moodle. Un Notion devra être créer et maintenu pour la partie gestion de projet (même conditions que https://people.irisa.fr/Nicolas.Le_Sommer/ens/sae-3-4/gestion_projets/)