



JULIE PRONZAC

UX DESIGNER JUNIOR

EXPÉRIENCE

DESIGNER & DÉVELOPPEUR FREELANCE

DEPUIS SEPTEMBRE 2011

DESIGN ET DÉVELOPPEMENT DE SITES WEB ET D'APPLICATIONS.
RÉFÉRENCES : PLAYAPP, LEMON CURVE, LIVE&SHOT

DESIGNER & DÉVELOPPEUR

PLAYAPP, PARIS | APRIL - AUGUST 2011

CONCEPTION, DESIGN ET DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS FACEBOOK.
RÉFÉRENCES : ORANGE, MOTOROLA, PARC ASTÉRIX, GAUMONT PATHÉ

CHEF DE PROJET / DÉVELOPPEUR

PLAYAPP, PARIS | JUIN - SEPTEMBRE 2013

GESTION DE PROJET, UX DESIGN ET DÉVELOPPEMENT D'UN OUTIL DE CRÉATION ET DE GESTION DE CONCOURS SUR TWITTER ET INSTAGRAM.

GRAPHISTE PRINT & WEB

QUINTESIS, VANNES | JULY 2010

DESIGN GRAPHIQUE DE SITES WEB ET D'OUTILS DE COMMUNICATION PRINTS (BROCHURES, FLYERS ETC.) POUR DES ENTREPRISES LOCALES.

FORMATION

ÉCOLE D'INGÉNIEURS IMAC

UPEM, PARIS | 2011 - 2014

PROJET TUTORÉ : APPLICATION ANDROID UTILISANT LE NFC, EN COLLABORATION AVEC LE PÔLE MOBILE DE LA POSTE.

BACCALARAURÉAT SCIENTIFIQUE

LYCÉE A.R. LESAGE, VANNES | JUIN 2009

MENTION TRÈS BIEN. MENTION EUROPÉENNE.
SPÉCIALITÉ PHYSIQUE-CHIMIE.

DUT SERVICES ET RÉSEAUX DE COMMUNICATION

IUT MARNE LA VALLÉE, PARIS | 2009 - 2011

PROJET TUTORÉ : COUVERTURE AUDIOVISUELLE DU FESTIVAL JAZZ EN TÊTE 2010 DE BRY SUR MARNE ET MISE EN PLACE DE SON SITE OFFICIEL.

COMPÉTENCES



DESIGN

UX : BENCHMARK, PERSONAS
ERGONOMIE
WIREFRAMES : BALSAMIO
PHOTOSHOP
ILLUSTRATOR
INDESIGN
3DSMAX



DÉVELOPPEMENT

HTML5 CSS3
JAVASCRIPT : JQUERY, NODEJS
PHP : LARAVEL, ELOQUENT (ORM)
PYTHON : DJANGO
BASES : MODÈLES, SQL
JAVA : SWING, ANDROID SDK
WORDPRESS



GESTION DE PROJETS

AGILITÉ : SCRUM, KANBAN, XP
TRAVAIL D'ÉQUIPE
MANAGEMENT
COMMUNICATION
VERSIONING : GIT, SUBVERSION



LANGUES

FRANÇAIS : LANGUE NATALE
ANGLAIS : COURANT
2013 - TOEIC : 955 / 990
2009 - CAMBRIDGE FCE, GRADE B
ESPAGNOL : NIVEAU SCOLAIRE

J'AIME AUSSI



LE CINÉMA
& LES SÉRIES



LA MUSIQUE &
LES CONCERTS



FAIRE DES
GÂTEAUX



LES JEUX
VIDÉOS



WWW.JULIEPRONZAC.COM

☎ 06 67 99 97 49

✉ JULIE.PRONZAC@GMAIL.COM

📍 2 ALLÉE DES CHARMILLES
77420 CHAMPS SUR MARNE