#### **Activités**

Tâche

Une tâche est le travail à être accompli, une unité de travail. La présence du symbole 🛨 indique un sous-processus, une activité décomposable.

Transaction

Une transaction est un ensemble d'activités placées sous le contrôle d'un protocole transactionnel.

Sous-processus événementiel Un sous-processus événementiel est positionné à l'intérieur d'autres processus ou sousprocessus. Il est activé lorsque son événement de début est déclenché. Il peut interrompre le processus de niveau supérieur ou rouler en parallèle (sans interruption), en fonction de l'événement de début.

Activité appelante Une activité appelante englobe une tâche ou un sous-processus défini globalement et réutilisé dans ce processus.

#### Marqueurs d'activités

Les marqueurs indiquent le comportement des activités lors de leur exécution:

Sous-processus



Boucle



Instances multiples en parallèle



Instances multiples séquentielles



Ad Hoc



#### Types de tâches

Le type spécifie la nature de l'action à être réalisée:





Réception



Usager



Manuelle



Règle d'affaires



Service



Script

Flux de séquence



détermine l'ordre d'exécution des activités.

Flux de défaut



est l'embranchement pris lorsque toutes les autres conditions sont évaluées comme fausses.

Flux conditionnel



a une condition assignée, qui détermine si ce flux doit ou ne doit pas être utilisé.

### **Branchements**



Branchement exclusif basé sur événement





Branchement exclusif Lors d'une division, le flux de séquence est passé exclusivement à un embranchement. Lors d'une convergence, il attend l'arrivée d'un seul flux de séquence entrant pour déclencher le flux de séquence sortant.

> Est toujours suivi d'événements ou de tâches de type réception. Le flux de séquence est passé à l'événement/tâche qui se produit en premier.

Branchement parallèle Pour la division d'un flux de séquence, tous les embranchements sont activés simultanément. Lors d'une convergence de flux parallèles, il attend que tous les flux entrants soient complétés pour déclencher le flux sortant.





Lors d'une division, un ou plusieurs embranchements sont activés.

Tous les embranchements doivent être complétés avant de finaliser une convergence.



Branchement exclusif - basé sur événement (début)

Chaque arrivée d'un événement démarre une nouvelle instance du processus.



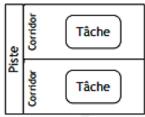
Branchement complexe

Une division ou une convergence complexe est utilisée lorsque son comportement ne peut être capturé par les autres types de branchement.



Branchement parallèle - basé sur événement (début)

L'arrivée de tous les événements démarre une nouvelle instance du processus.

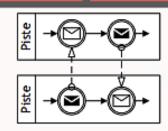


Une piste identifie un participant au processus. Un corridor est une subdivision d'une piste ou d'un processus. Les corridors peuvent s'imbriquer hiérarchiquement aux pistes et à d'autres corridors.

## Pistes et corridors



Un flux de message indique le flux d'information entre les frontières organisationnelles. Les flux de message peuvent être attachés à des pistes, des activités ou des événements de type message.



L'ordre des échanges de messages peut être présenté en combinant des flux de message et des flux de séguence.

# Traduction française: Trisotech Événements

1	Début			Intermédiaire				Fin
	Niveau supérieur	Sous-processus événementiel avec interruption	Sous-processus événementiel sans interruption	Réception	En bordure avec interruption	En bordure sans interruption	Émission	
Aucun: indiquent généralement un déclenchement, un changement d'état ou la fin d'un processus.	$\bigcirc$					<sub> </sub>	0	Ο
Message: réception et envoi de messages.			$\bigcirc$					➌
Minuterie: cycle temporel, moment déterminé ou délai écoulé.	(4)	(1)	(D)	0	0	<b>(D</b> )		
Escalade: mesure d'escalade à un niveau supérieur de responsabilité.		$\bigcirc$	$(\widehat{\mathbb{A}})$					⊗
Conditionel: réaction à un changement de condition ou à une règle d'affaires.						(1)		
Lien: liaison de pagination. Deux événements correspondants équivalen à un flux de séquence.				$\bigcirc$		     	•	
Erreur: réception ou émission d'erreurs précisées.		$\otimes$				     		<b>⊘</b>
Annulation: réaction à l'annulation d'une transaction ou déclenchement d'une annulation.								8
Compensation: gestion ou déclenchement d'une compensation.		$\bigcirc$					•	•
Signal: signalisation entre différents processus. Un signal émis peut être capté plusieurs fois.			$\widehat{(\bigcirc)}$					
Multiple: réception d'un des événements spécifiés. Émission de tous les événements spécifiés.	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$			$\odot$
Multiple parallèle: réception de tous les événements se produisant en parallèle.	4	4	( <del>(</del> £))	(	<b>(</b>	<del>(</del> \$)		  -  -
Arrêt: déclenchement de la fin immédiate du processus.								

# Données









Une donnée d'entrée est une source externe au processus. Elle peut être lue par une activité.

Une donnée de sortie est un paramètre, cette variable est disponible à l'ensemble du processus.

Un objet de données représente une structure d'information généralement traitée dans les activités comme les documents, courriels, lettres, etc.

Une collection d'objets de données représente un ensemble d'information, telle une liste des articles d'une commande.

Un dépôt de données est un endroit où le processus peut lire et écrire des données, comme une base de données ou un classeur. Son contenu persiste même après la fin de l'instance du processus.

Un Message est utilisé pour représenter le contenu d'une communication entre deux participants.





