

## LA VULGARISATION SCIENTIFIQUE

### Le sujet est large :

Présenter une notion liée à l'informatique, et la vulgariser.

Il est fortement souhaitable que votre notion soit rattachée à un fait d'actualité, ou un fait de société actuel qui permettra de l'introduire.

### Votre public :

Des adultes « non techniques »

### Trois formes de restitution :

1. Un article (vous aurez un cours)
2. Une infographie (par exemple pic.to.chart)
3. Un exposé oral avec support visuel

### Déroulé :

Septembre					Octobre				
1	V				1	D			
2	S				2	L			40
3	D				3	M	TP3 : travail de groupe (créneau 4)		
4	L			36	4	M	TD5 : ORAL		
5	M				5	J			
6	M	TP1 : le rapport de stage / d'apprentissage			6	V			
7	J	TD1: Première partie du cours			7	S			
8	V				8	D			
9	S				9	L			41
10	D				10	M	TP3 : travail de groupe (créneau 4)		
11	L			37	11	M	TD 6 : ORAL		
12	M				12	J			
13	M	TP1 : le rapport de stage / d'apprentissage			13	V			
14	J	TD2 : 2 <sup>ème</sup> partie du cours			14	S			
15	V				15	D			
16	S				16	L			42
17	D				17	M			
18	L			38	18	M	SEMAINE DE CONTROLES		
19	M				19	J			
20	M	TP2 : travail de groupe (créneau 1)			20	V			
21	J	TD3 : la structure de l'article + travail de groupe (créneau 2)			21	S			
22	V				22	D			
23	S				23	L			
24	D				24	M			
25	L			39	25	M			
26	M				26	J			
27	M	TP2 : travail de groupe (créneau 1)			27	V			
28	J	TD4 : travail de groupe (créneau 3)			28	S			
29	V				29	D			
30	S				30	L			