

S.A.É – Formation Initiale 2023-2024

Nicolas Le Sommer

Nicolas.Le-Sommer@univ-ubs.fr

Université Bretagne Sud, IUT de Vannes, Département Informatique

Plan du cours

- Organisation et gestion des S.A.É
- Les dates importantes
- Forges logicielles et gestion de projet
- Évaluation des S.A.É
- Les sujets 2023-2024
- Choix des sujets

Organisation des S.A.É

- Les responsables des S.A.É de BUT 2 : Pascal Baudont et Nicolas Le Sommer
- Les encadrants des S.A.É de BUT 2 : JFK, MTP, MLL, YK et NLS
- 4 sujets/projets parcours A
 - 36 étudiants → 3 équipes de 3 étudiants par projet
- 2 sujets/projets parcours B
 - 21 étudiants → 3 équipes de 3/4 étudiants par projet
- Les équipes travaillent en concurrence sur un même sujet.
- Clé d'inscription Moodle : **sae34#2324**
- Moodle : « **S3.A.01 Développement d'une application** »

Les principales dates

- Amphi de présentation des S.A.É. : 6 septembre 17h30
- Date limite de formation des groupes et de formulation des vœux : **8 septembre 2023 (18h)**
- Affectation des projets : **12 septembre 2023 (18h)**
- Rencontre client : entre le 13 septembre et le 29 octobre 2023
- Dépôt des propositions complètes : 6 octobre 2023 (18h)
- Dépôt du rapport de veille technologique : 27 octobre 2023 (18h)
- Date limite de dépôt des livrables associés aux 3 premiers sprints et recette client du semestre 3 : **22 décembre 2023 (18h)**
- Reprise des S.A.É. semestre 4 : **1er avril 2024**
- Date limite de dépôt des livrables et recette client du semestre 4 : **21 juin 2024 (18h)**

Forges logicielles et gestion de projet

- Le code source sera hébergé sur la forge GitLab.com
- Les projet seront gérés avec une méthode Agile (Scrum) et via Jira
- Le *Scrum Master* de chaque projet devra créer un projet sur
 - GitLab.com
 - l'instance cloud de Jira proposée par Atlassian
- Le *Scrum Master* de chaque projet devra
 - inviter les autres membres de son équipe de projet
 - l'enseignant encadrant le projet
 - les responsables des S.A.É. des semestres 3 et 4

Évaluation des S.A.É

- 6 compétences doivent être validées aux semestres 3 et 4
- Les compétences comportent 1 ou plusieurs apprentissage(s) critique(s) à valider
- La grille d'évaluation est consultable sur Moodle

Les sujets 2023-2024

- Parcours A
 - LifeCompanion
 - Gestion d'un club d'escalade
 - Interface graphique QT pour l'utilisation d'un réseau de neurones de détection d'objets
 - Application Web pour l'utilisation d'un réseau de neurones de détection d'objets
- Parcours B
 - Cloud (NextCloud) reposant sur un Raspberry Pi sécurisé
 - NAS (OpenMediaVault) reposant sur un Raspberry Pi

Choix des projets

- Questionnaire Moodle à répondre avant le **8 septembre 2023 (18h)**
- **Chaque étudiant** doit remplir le questionnaire
- 4 informations à remplir
 - **nom de l'équipe** (le même pour tous les membres d'une même équipe)
 - **3 vœux** à exprimer → projets à ordonner par préférence