# INTR'ODOO

#### Objectifs:

- Découvrir Odoo
- Jouer à Scale Up pour prendre en main l'ERP Odoo
- Comprendre les étapes et fonctions internes d'une entreprise lors de situations concrète (jeux d'entreprise)

### **RAPPELS**

⇒ Qu'est-ce qu'un ERP ?

## I – C'est quoi ODOO?

https://www.odoo.com/fr FR

https://www.digital4efficiency.ch/odoo

Applications v Communauté v Tarification Contact

Tout votre business sur une plateforme.

Simple, efficace, et abordable!

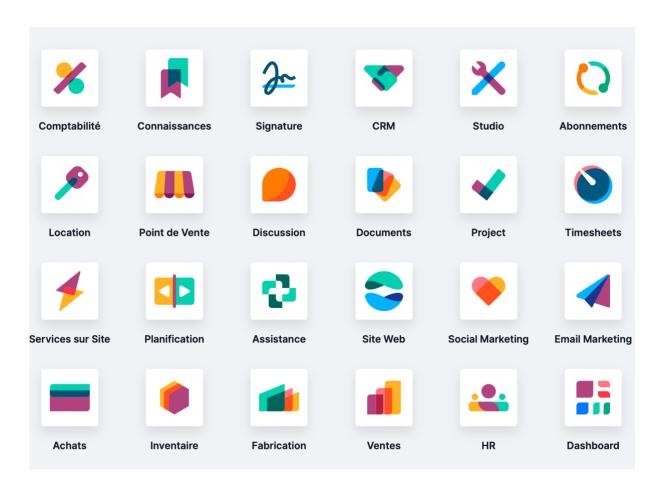
Lancez-vous - C'est gratuit

Planifiez une démonstration

19,90 €/mois tout TOUTES les apps

**Odoo** est un outil polyvalent permettant la gestion des entreprises. Il est entièrement personnalisable grâce à ses différents modules et s'adapte parfaitement à toutes sortes de structures.

**Odoo** est anciennement connu sous le nom de OpenERP. C'est une solution Open Source proposant une vaste suite de modules permettant de s'adapter à toutes sortes et toutes tailles d'entreprises. Un ERP tel que Odoo est un programme de gestion d'entreprises, c'est-à-dire qu'il va permettre de centraliser les données et les informations essentielles.



Il propose **un grand nombre de modules** pouvant être installés. Ces modules permettant de rendre cet outil absolument **indispensable et complet** pouvant s'intégrer à toutes sociétés. Sa **simplicité d'utilisation** et **son intuitivité** le rendent utilisable par tous.



#### **Ventes**

Permet de suivre quotidiennement l'état des ventes et de gérer la création des devis en passant par la gestion des commandes et jusqu'à la livraison. Ce module prend également en compte la gestion catalogue et les prix des produits. Il permet aussi de gérer plusieurs points de vente, magasins et succursales.



#### **Achats**

Permet de gérer facilement vos fournisseurs et votre chaîne logistique. Permet de gérer les appels d'offres, puis les workflows des commandes. Il est également possible de prévoir le réapprovisionnement et la réception des marchandises.



#### **CRM**

Permet de se concentrer principalement sur le client et sur le côté marketing. Permet de suivre des pistes, de conclure des affaires et élaborer des prévisions de vente.



### Comptabilité

Donne accès à toutes les fonctionnalités nécessaires à la gestion comptable de l'entreprise. Il est possible de faire des plans comptables ou des multiplans comptables pour gérer plusieurs sociétés. Il permet de gérer la trésorerie et de créer des rapports. Également, l'utilisation de différentes devises est réalisable.



#### **Ressources Humaines**

Permet de gérer les effectifs humains de l'entreprise : recrutement, suivi des feuilles de temps et plannings des employées, gestion des congés, suivi des frais professionnels et bien d'autres fonctionnalités...



#### Marketing

Permet la création de campagnes (mails, sms et autres) automatiques et ciblées. Segmentez votre base de données afin d'envoyer le bon message au bon prospect au bon moment.

Pour connaître un peu plus l'âme de cet outil, visitez la page suivante
 <a href="https://www.odoo.com/fr">https://www.odoo.com/fr</a> FR/page/about-us et répondez aux questions.

Nombre d'employés :
Nombre d'utilisateurs :
Défi que souhaite relever Odoo :
Type d'entreprises clientes visées :
Nombre d'applications (fonctions entreprises) :
Entreprise internationale ? Justifier par des exemples :
Equipe de direction : présentez le CEO et un autre :

# <u>II – Prise en main – Le jeu Scale Up!</u>

<u>Extrait vidéo</u>: « Odoo - Introduction au jeu sérieux Scale-Up! The business game » <u>https://www.youtube.com/watch?v=xw6Vh-Ev8Rw</u>

Le jeu a surtout été conçu pour un usage individuel. Chaque fiche comprend deux parties, l'énigme et le mot de l'énigme :

- un recto qui soumet au joueur un défi à résoudre sur la plateforme *Odoo* par le biais d'un dialogue fictif entre le chef d'entreprise et un autre protagoniste employé, acheteur, fournisseur, etc. ;
- un verso qui contient la solution à l'énigme, étapes par étapes, astuces intégrées... Learning by doing... Au joueur de chercher sur la plateforme Odoo comment résoudre le problème, autant de temps qu'il le souhaite et quelles que soient ses erreurs... Une fois qu'il croit avoir trouvé la solution, il peut retourner la carte et voir s'il a gagné une ou deux étoiles... qu'il comptabilisera sur une feuille à part.