

Compétences acquises durant le stage BUT2
Apprentissages critiques évalués notamment sur la base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage

Stagiaire :

Nom Prénom

Liste des apprentissages critiques par compétence pour le S4 et valables pour les parcours A et B	
	Notes sur 10
Compétence 1 : Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète (ci-dessous les apprentissages critiques, AC)	0
Élaborer et implémenter les spécifications fonctionnelles et non fonctionnelles à partir des exigences	Cette compétence 1 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage
Appliquer des principes d'accessibilité et d'ergonomie	
Adopter de bonnes pratiques de conception et de programmation	
Vérifier et valider la qualité de l'application par les tests	
Compétence 2 : Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné	0
Choisir des structures de données complexes adaptées au problème	Cette compétence 2 est évaluée automatiquement par une moyenne des notes des ressources en rapport avec les AC (moyenne des notes R3.02 et R3.09, merci de rentrer cette moyenne)
Utiliser des techniques algorithmiques adaptées pour des problèmes complexes	
Comprendre les enjeux et moyens de sécurisation des données et du code	
Évaluer l'impact environnemental et sociétal des solutions proposées	
Compétence 3 : Déployer des services dans une architecture réseau	0
Concevoir et développer des applications communicantes	Cette compétence 3 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage où un AC (Apprentissage Critique) parmi les 3 doit être développé
Utiliser des serveurs et des services réseaux virtualisés	
Sécuriser les services et données d'un système	
Compétence 4 : Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en oeuvre la sécurité	0
Optimiser les modèles de données de l'entreprise	Cette compétence 4 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage
Assurer la confidentialité des données (intégrité et sécurité)	
Organiser la restitution de données à travers la programmation et la visualisation	
Manipuler des données hétérogènes	
Compétence 5 : Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs	0
Identifier les processus présents dans une organisation en vue d'améliorer les systèmes d'information	Cette compétence 5 est évaluée sur base de la démarche « suivi de projet » présentée lors de la soutenance de stage
Formaliser les besoins du client et de l'utilisateur	
Identifier les critères de faisabilité d'un projet informatique	
Définir et mettre en oeuvre une démarche de suivi de projet	
Compétence 6 : Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique	0
Comprendre la diversité, la structure et la dimension de l'informatique dans une organisation (ESN, DSI)	Pour évaluer cette compétence 6 il faut simplement reporter la note « savoir-être » donnée par l'entreprise pour le stage
Appliquer une démarche pour intégrer une équipe informatique au sein d'une organisation	
Mobiliser les compétences interpersonnelles pour intégrer une équipe informatique	
Rendre compte de son activité professionnelle	
NOTE FINALE sur 20	0

Cette note n'est volontairement PAS intégrée dans la note de stage

Commentaire