

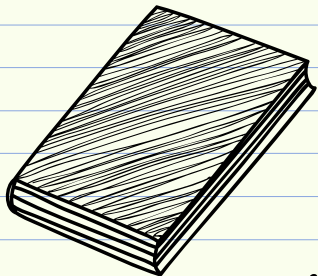


Projet Citoyen Partenaire Scientifique Pour La Classe

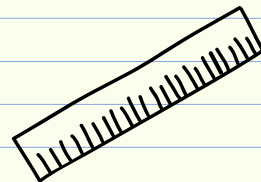
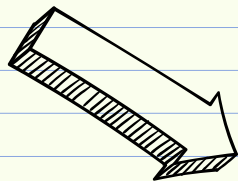
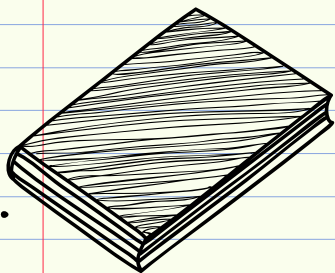


Tristan BOURBIGOT



01

Introduction

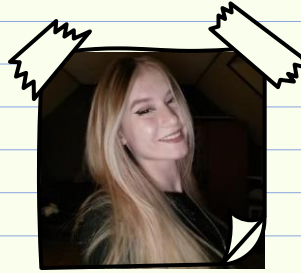


Notre Équipe



Théo Poulain

Responsable
communication



Eve-Anne offredi

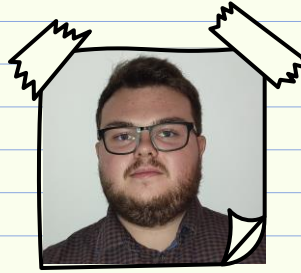
Responsable
documentation



Lucas Bossard

Responsable
technique

Notre Équipe



Tristan Bourbigot

Responsable Atelier



École primaire de Plougoumelen

Classe de CM2 et CE2





Thymio



Planning

10 MARS

17 MARS

24 MARS

7 AVRIL

28 AVRIL

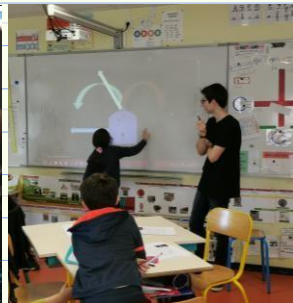
Séance 1

Séance 2

Séance 3

Séance 4

Séance 5





1ère séance : Découverte de Thymio

↩ 1 lien entrant

Séance de présentation et découverte de Thymio.

Objectifs

- 1- Faire questionner les enfants sur le monde réel et se donner une idée de la représentation qu'ils se font des robots.
- 2- Les laisser manipuler le robot pour qu'ils expérimentent ses fonctionnalités et émettent

Matériel

- 1 ardoise par élève
- 1 vidéo projecteur
- 5 thymios
- Adaptateur hdmi



2ème séance : Le comportement de Thymio

🔗 1 lien entrant

Objectifs

- Finir la première séance
- Leur faire découvrir des activités et ce que nous pouvons faire grâce à un robot
- Développer leur réflexion sur le fonctionnement de Thymio et ses modes

Matériel

- Robots Thymio
- Ordinateur
- Adaptateur vidéoprojecteur



3ème séance : Visualisation dans l'espace

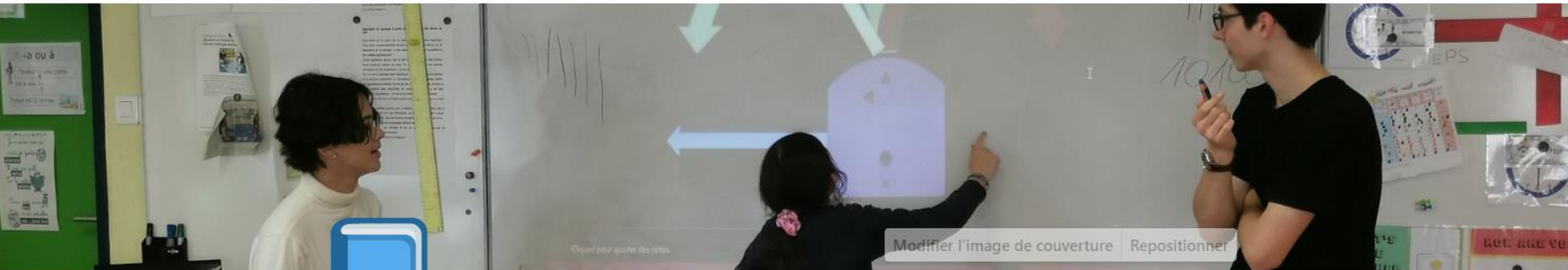
↩ 1 lien entrant

Objectifs

- Découverte des utilisations ludiques avec Thymio
- Développer leur réflexion

Matériel

- Robots Thymio
- Feutres
- Feuilles
- Feuille avec la forme à dessiner
- Tapis transparent



4ème séance : Ateliers avancés

🔗 1 lien entrant

Objectifs

- Réflexion sur ce qu'ils ont déjà appris
- Développer leur réflexion sur le comportement du robot
- S'adapter selon une situation donnée
- Découverte de la programmation

Matériel

- adaptateur
- vidéoprojecteur
- ardoises
- kapla
- tapis transparent
- feuilles
- ordinateurs des élèves (aseba)



5ème séance : Tournois et programmation

↩ 1 lien entrant

Séance de conclusion

Objectifs

- Développer leur réflexion en programmation
- S'adapter face à une situation donnée

Matériel

- ordinateurs
- Liste

Positif

vulgarisation scientifique

Pédagogie

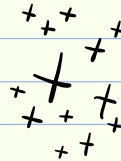
Éloquence

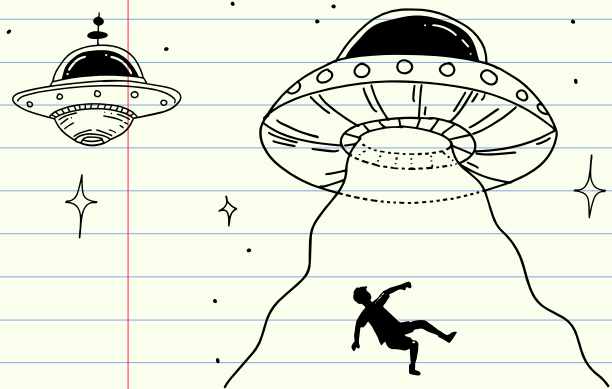
Points sur le CV

Points d'amélioration

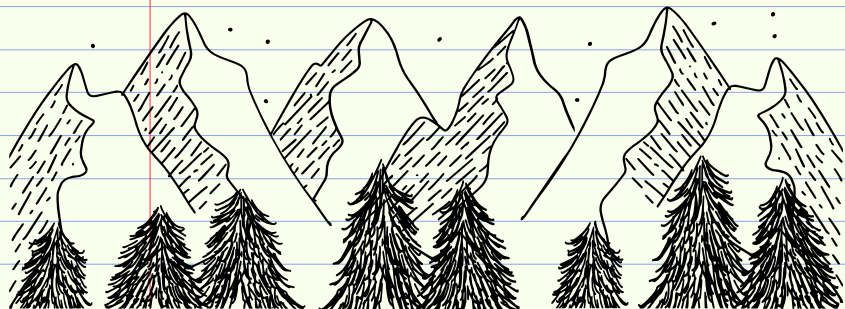
Manque de temps

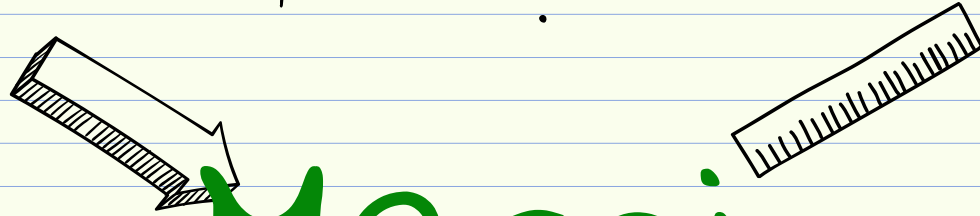
Plus de séances





Bilan





Merci

De votre écoute

Mail : tristanbourbigot@gmail.com

