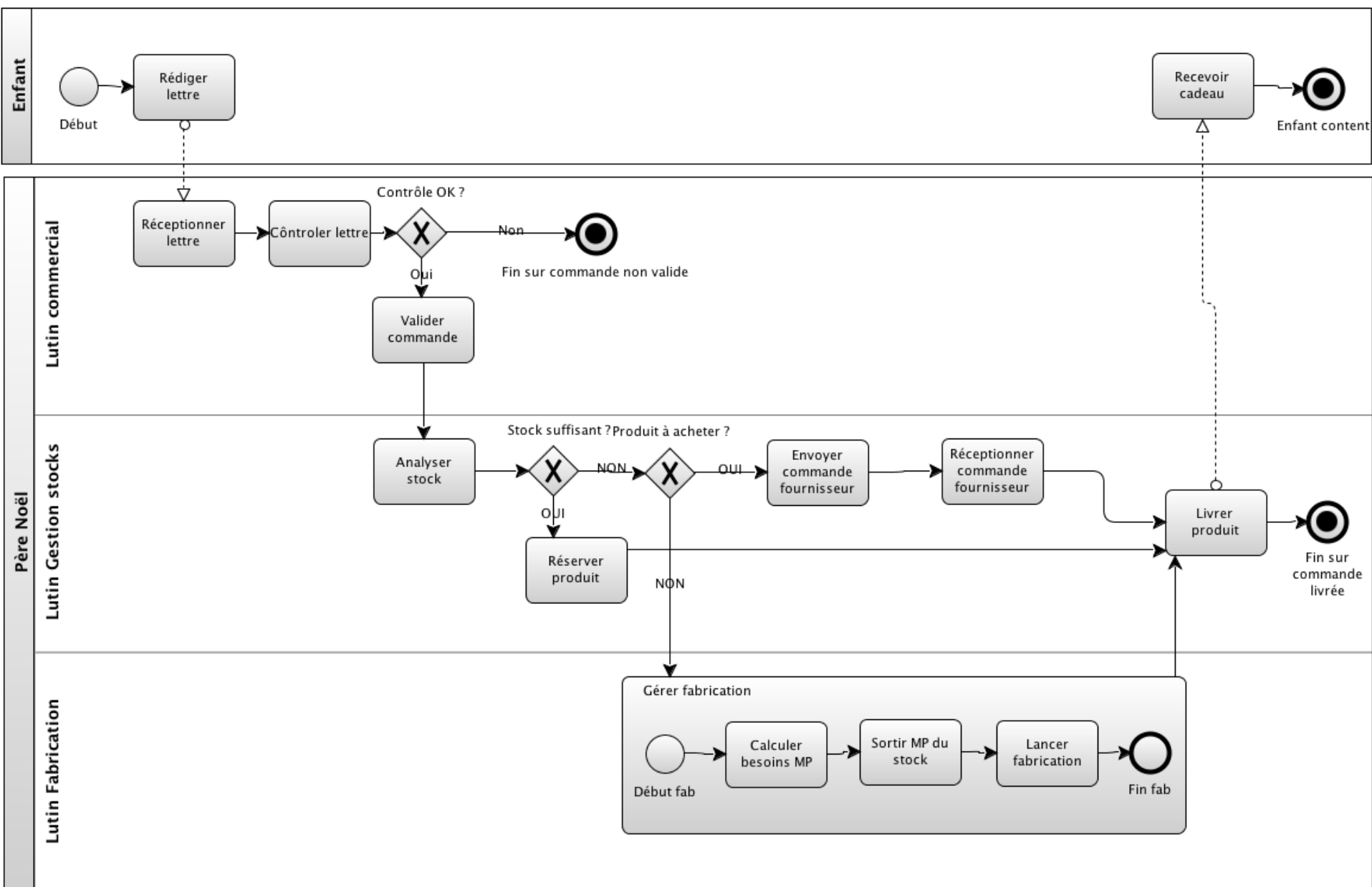
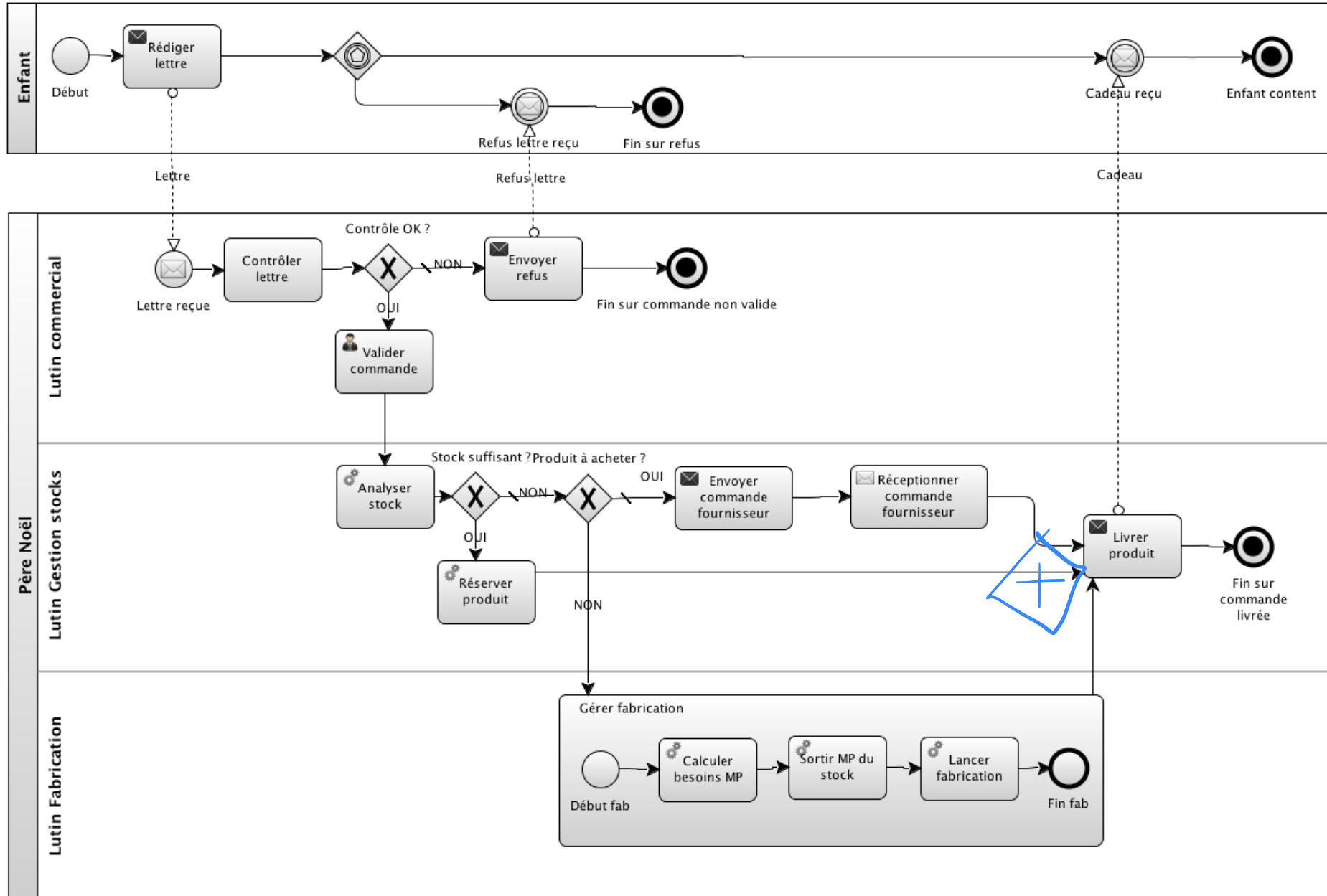


CORRECTION CAS PERE NOEL



Ou mieux (conforme BPMN 2.0) :



Explication règles BPMN 2.0 appliquées

- Selon la norme BPMN 2.0, un processus ne peut être interrompu, il est donc nécessaire de relier les tâches « Rédiger lettre » et « Recevoir cadeau ».
- Si on les relie directement, cela signifie que dans tous les cas, l'enfant reçoit le cadeau.
- Nous devons en effet gérer le refus du Père Noël à l'Enfant.
- Il y a 2 voix possibles après la tâche « Rédiger lettre » au niveau de la pool de l'enfant :
 - Soit la réception d'un refus
 - Soit la réception du cadeau.
- Ces 2 voix doivent être modélisées avec une porte basée sur un événement, le chemin choisi dépendant d'un message envoyé par le Père Noël.
- *Nous avons ainsi :*
 - *Ajouté une tâche d'envoi du refus réalisée par le lutin commercial (peut être remplacée par un événement intermédiaire d'envoi de message) et un événement intermédiaire de réception du refus (Enfant). Le message provenant d'un participant autre que l'enfant, nous avons ajouté un event-based gateway en amont.*
 - *Après un event-based gateway, il est nécessaire d'avoir un événement intermédiaire de réception (ou une tâche de réception). Il est plus courant d'utiliser des événements intermédiaires ; la tâche « Recevoir cadeau » a donc été remplacée par un événement intermédiaire de réception de message.*
 - *Indiqué les flux par défaut (/)*
 - *Remplacé la tâche « Réceptionner lettre » par un événement de début de réception de message. Autre possibilité (moins bien) : garder la tâche et ajouter un événement de début (vide) juste avant.*
 - *Nommé les flux de message*