



U.B.S - I.U.T de Vannes

## Département Informatique

DUT — 2<sup>e</sup> année

Matthieu Le Lain,  
Nicolas Le Sommer,  
Pamela Carreno

### M4304C — TP 3.2

Projet TodoApp — Architecture et préparation

---

## Rappel des objectifs du projet

L'objectif de ce projet est de mettre au point une application mobile de gestion de tâches. Autrement dit, une ToDo-List. Le type de ToDo-List ici est basé sur la méthode d'organisation GTD, soit Gettings Thing Better et s'appuie sur un processus simple de gestion des tâches. Au fur et à mesure des quatre semaines, vous devez mettre en œuvre cette application qui définira ainsi votre note de contrôle continu.

Cette application devra permettre de **saisir des tâches avec les informations que cela peut comporter** (intitulé, description, durée, date, etc.) et de les afficher sous forme de liste. Il est nécessaire de **pouvoir ouvrir une tâche unique**, de **voir ses informations**, et de **les modifier**. Une fois cette tâche terminée, il doit être possible de la supprimer. Ces tâches doivent également être **liées à un contexte** (à la maison, au bureau, au téléphone, sur pc...).

Au terme de sa préparation, l'application pourra ainsi comporter des filtres permettant d'afficher les tâches en fonction de leur date, de leur contexte, etc..

## Informations supplémentaires au projet

Pour répondre à ce besoin, nous allons créer sur ce projet au minimum 3 activités permettant aux utilisateurs de réaliser les actions suivantes :

- Afficher la liste des tâches (taskListActivity.java)
- Créer une nouvelle tâche (taskCreateActivity.java)
- Afficher le contenu d'une tâche (taskDescActivity.java)

D'autres options pourront également être ajoutées au projet :

- Pour préparer vos interfaces, vous pouvez utiliser un logiciel de mockup. Par exemple : <http://webdemo.balsamiq.com/> . Il vous suffit alors de faire une simple capture d'écran une fois terminée ou de l'enregistrer.
- Modification des préférences de l'application (couleur des tâches selon leur état, etc..)

## Objectif du TP de la semaine 3

Ce troisième TP est consacré à la **communication entre les composants, particulièrement les activités.**

**Avant de passer aux étapes du TP 3 il est conseillé d'avoir finir les TP précédents à savoir 1 et 2. Vous devez donc à la suite du TP N° 2 avoir une application fonctionnelle qui permet d'afficher une liste de tâches (avec une liste customisée) et d'afficher un Toast lors d'un clic sur un item de la liste.**

Si vous êtes prêt, voici quelques étapes qui peuvent vous guider pour le TP N° 3 :

- Créer deux activités et les interfaces qui les accompagnent permettant à l'utilisateur de saisir une nouvelle tâche pour la première (taskCreateActivity), et d'afficher les caractéristiques de la tâche sélectionnée pour la seconde activité (taskDescActivity). Les interfaces étant quasiment les mêmes et le métier relativement proche, il est tout à fait concevable de ne faire qu'une seule activité pour ces deux besoins, ce choix vous appartient.
- Une fois votre/vos nouvelles activités créées vous devez pouvoir transmettre des informations et les lancer en fonction de vos besoins. Ainsi, selon votre conception, il pourrait par exemple y avoir en haut de votre liste (ou ailleurs) un bouton qui lance l'activité permettant de saisir une nouvelle tâche (appel explicite ou avec **attente de retour de résultat...**).
- Une fois les données saisies au sein de cette nouvelle activité il faut les renvoyer à l'activité appelante, autrement dit celle qui affiche la liste des tâches.

- Lors du retour de la valeur à l'activité affichant la liste des résultats, il faut prévoir les traitements à appliquer sur ces données.
- Une fois cela fonctionnel, il faut alors appeler l'activité de description d'une tâche lorsque l'on clique sur un item de la liste et prévoir les traitements à effectuer (changement de texte des TextView en fonction de l'item sélectionné, etc..).

### **Prenez de l'avance !**

Si vous avez fini avant la fin du TP, vous pouvez prévoir une autre activité ou modifier une activité existante qui permet de modifier les caractéristiques d'une tâche lorsque l'on voit sa description.

### **Points bonus sur l'ensemble du projet**

Pour les plus téméraires d'entre vous, il est possible d'en créer d'autres (pouvant éventuellement, peut-être, donner lieu à certains points, potentiellement, bonus 😊).

- Implémentez la source et l'enregistrement des données (fichier, base de données...)
- Ajout de filtre sur la liste des tâches