



U.B.S - I.U.T de Vannes

Département Informatique

DUT – 2^{ème} année

Matthieu Le Lain,
Nicolas Le Sommer,
Pamela Carreno

M4304C — TP 2.2

Projet TodoApp — Architecture et préparation

Ce TP est la suite du TP 2.1, dans lequel vous avez défini la structure de l'application de gestion de tâches TodoApp. Pour réaliser cette application, vous allez créer au minimum 3 activités permettant aux utilisateurs d'effectuer les actions suivantes :

- Afficher la liste des tâches (taskListActivity.java)
- Créer une nouvelle tâche (taskCreateActivity.java)
- Afficher le contenu d'une tâche (taskDescActivity.java)

D'autres options pourront également être ajoutées au projet :

- Pour préparer vos interfaces, vous pouvez utiliser un logiciel de *mockup*. Par exemple : <http://webdemo.balsamiq.com/>. Il vous suffit alors de faire une simple capture d'écran une fois terminée ou de l'enregistrer.
- Modification des préférences de l'application (couleur des tâches selon leur état, etc..).

Objectif du TP de la semaine 2

Ce deuxième TP est consacré à **la création et la préparation de l'activité *taskListActivity*, l'interface utilisateur, et la gestion des événements sur cette dernière.**

Voici quelques étapes qui peuvent vous guider :

- Finir de remplir les méthodes de vos classes (hors activity) dans la mesure du possible selon votre architecture (création, modification suppression d'une tâche, contexte, etc.).
- Créer une activité qui permet d'afficher la liste des tâches (*taskListActivity.java*). N'ayant pas de source de données (fichier, BDD...), à vous d'organiser votre code de façon à ce que votre liste prenne en compte une structure de données de type *ArrayList*, par exemple, initialisé dans la méthode *onCreate()*, ou dans les fichiers de ressources.
- Créez l'interface permettant d'afficher cette liste d'items. De plus, tout comme au TP 2.1, créer une interface pour l'item unique et les vues qui le compose.
- Tout comme dans le TP 2.1, implémentez les listeners adéquats sur les items de la liste. À chaque clic, afficher un toast contenant le nom de l'item.

Prenez de l'avance !

Si vous avez fini avant la fin du TP, vous pouvez commencer à créer les activités suivantes et les interfaces qui s'y associent :

- *taskCreateActivity.java* (permettant de saisir les informations d'une vue)
- *taskDescActivity.java* (permettant d'afficher les informations d'une tâche)

Si vous avez encore le temps, vous pouvez commencer à regarder la communication entre les activités que nous verrons au cours n° 3.

Points bonus sur l'ensemble du projet

Pour les plus courageux d'entre vous, il est possible de créer d'autres fonctionnalités, fonctionnalités qui pourront donner lieu à des points bonus.

- Implémentez la source et l'enregistrement des données (fichier, base de données...)
- Ajout de filtres sur la liste des tâches