

## Packet Tracer – Connexion à un commutateur via le port de console

### Objectifs

- Connecter un ordinateur à l'interface de console du commutateur.
- Utiliser un programme de terminal pour communiquer avec le commutateur.

### Contexte/scénario

Dans cet exercice, vous allez utiliser un câble de console pour la connexion à un commutateur. Vous pouvez observer le processus de mise en route sur l'écran du terminal.

### Étape 1 : Connectez-vous au commutateur.

- Sélectionnez **Terminaux** dans les options proposées dans l'angle inférieur gauche. Faites glisser et déposez un ordinateur générique dans la zone de travail.
- Sélectionnez **Connexions** dans les options proposées dans l'angle inférieur gauche. Sélectionnez un câble de type **Console**. Cliquez sur **PC0**, puis attribuez le câble au connecteur **RS232**. Cliquez sur **Switch0**, puis sélectionnez **Console**.

### Étape 2 : Observez le processus de mise en route à l'aide d'un terminal.

- Cliquez sur **PC0**.
- Sélectionnez **Bureau > Terminal**.
- Examinez la configuration du terminal. Cliquez sur **OK** pour continuer.
- Le terminal affiche les éléments correspondant à la mise en route du commutateur.
- Appuyez sur **Entrée** pour accéder à l'invite.
- Pour redémarrer le commutateur et observer le processus de mise en route, saisissez **enable** à l'invite de commandes.

```
Switch> enable
```

- Saisissez **reload** à l'invite pour lancer le redémarrage du commutateur. Appuyez sur **Entrée** pour confirmer.

```
Switch# reload
```

```
Proceed with reload? [confirm]
```