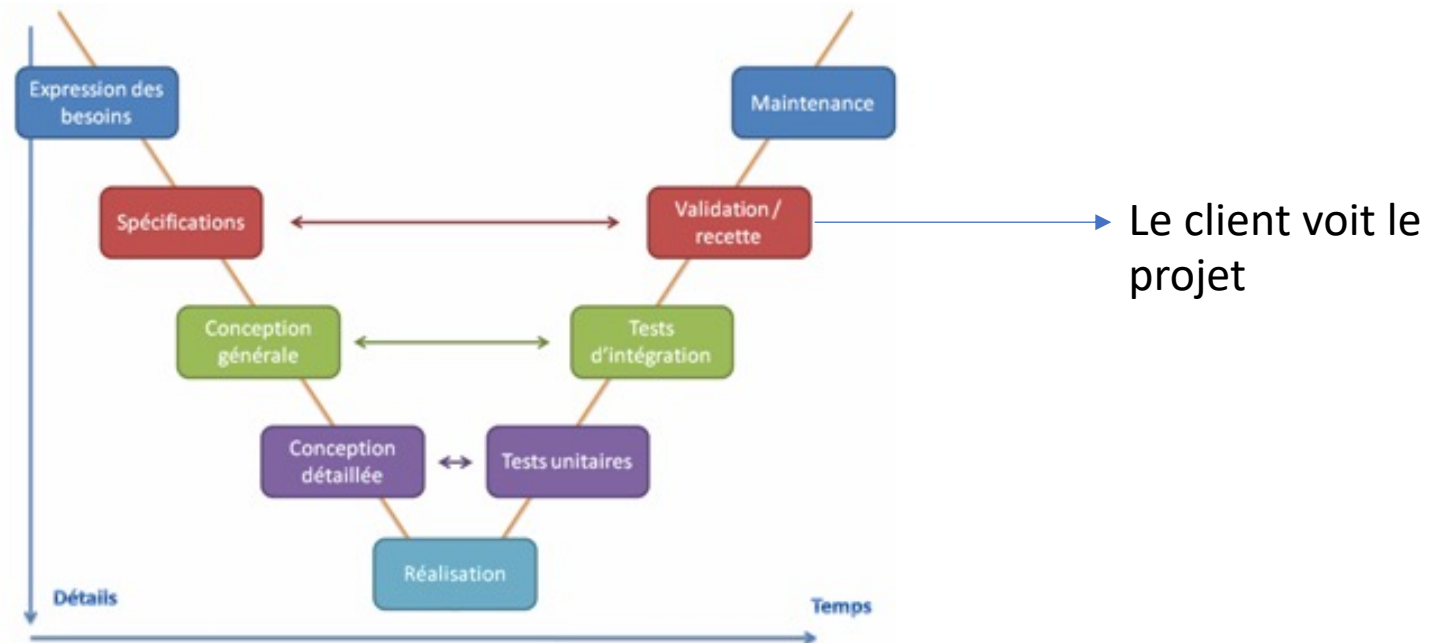


Gestion de projet

La méthode « agile » (Scrum) est de loin la méthode la plus utilisée dans le monde. Expérimentée en 1993, elle bénéficie aujourd'hui de nombreux retours d'expérience. Les conférences, communautés, formations, blogs, outils et ouvrages à son sujet ne manquent pas.

Au sein de ce cadre méthodologique de gestion de projet, les acteurs ajustent empiriquement, au fil des itérations, leur propre méthode en fonction de leur contexte. On peut qualifier Scrum de simple, pragmatique, transparent et empirique.

Méthode mise en œuvre l'an dernier sur le projet PNR, le même projet pour chaque équipe



C'est quoi la méthode Scrum ? Définition

Parmi les méthodes agiles, basées sur le **Manifeste Agile** rédigé en 2001 par des experts en développement d'application, la **méthode Scrum** repose sur une **gestion de projet collaborative** et un **cycle de développement** :

- **itératif** (répété plusieurs fois, de l'idée initiale à une version de plus en plus aboutie),
- **incrémental** (progressif, tâches après tâches),
- **adaptatif**.

Les 3 piliers Scrum sont :

- la **transparence**, dans la communication et le suivi,
- l'**inspection** régulière pour détecter les écarts entre les objectifs et le travail réalisé,
- l'**adaptation**, pour un ajustement en permanence face aux contraintes.

Quels sont ses avantages ?

Sa force est de se reposer sur des **cycles de développements courts**, adaptés en permanence, sans jamais perdre de vue l'**expérience utilisateur (UX)**.

Parmi ses bénéfices :

- une gestion plus souple, plus intelligente du travail, améliorant l'efficacité des équipes,
- une meilleure visibilité du projet et de son évolution,
- une communication interne renforcée, et donc une meilleure cohésion d'équipe,
- le partage des savoirs et la favorisation de l'entraide,
- un gain de temps et une meilleure réactivité grâce aux réunions fréquentes et aux insights du client.

Des projets réussis

Projet



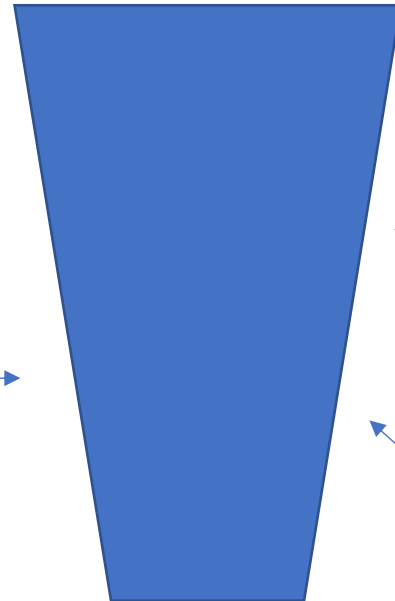
Product Owner

Le client = le Product owner

User(s)
story(ies)

En tant que ... je veux ... pour ...

Le backlog



Liste des exigences fonctionnelles
hiérarchisées

Méthode Scrum



Equipe

Planification
de sprint

Sprint
Backlog

Revue de sprint
Rétrospective

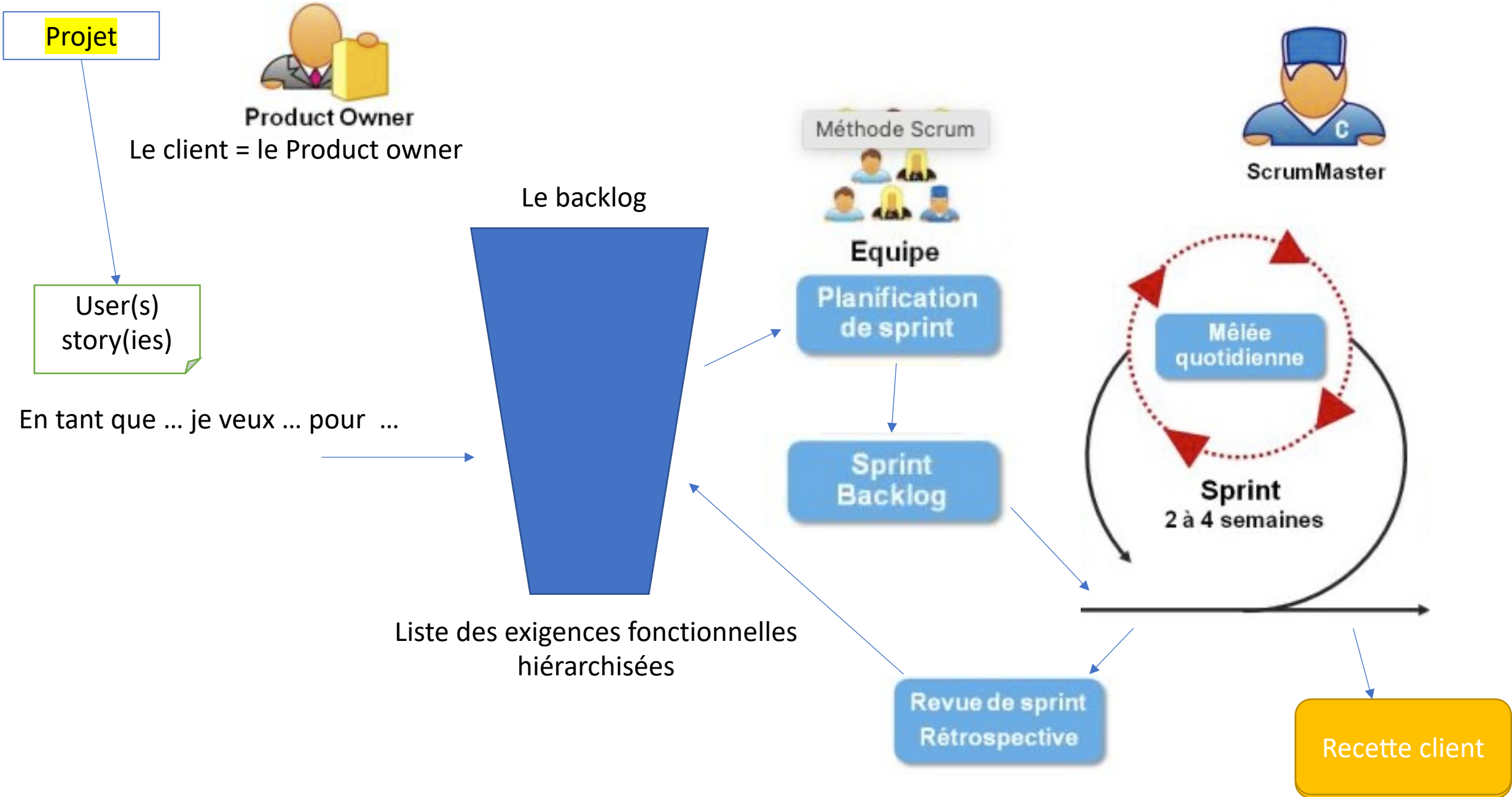


ScrumMaster

Mêlée
quotidienne

Sprint
2 à 4 semaines

Recette client



Expérimentation de la méthode

Légo4scrum

Le PO :

Projet :

US :

L'équipe de développement

Le matériel