



U.B.S - I.U.T de Vannes

Département Informatique

DUT — 2^e année

Matthieu Le Lain,
Nicolas Le Sommer,
Goulven Kerbellec

M4304C — TP 1.2

Projet TodoApp — Architecture et préparation

—

Objectif du projet

L'objectif de ce projet est de mettre au point une application mobile de gestion de tâches. Cette application est basée sur la méthode d'organisation « *Gettings Thing Better* » (GTD), et propose un processus simple de gestion des tâches. Vous devrez mettre en œuvre cette application lors des 4 prochaines semaines. Ce travail sera pris en compte dans votre note de contrôle continu.

Cette application devra permettre de **saisir des tâches**. Une **tâche est décrite par un ensemble d'informations** (intitulé, description, durée, date, etc.). Les tâches doivent être affichées sous forme de liste. Il est nécessaire de **pouvoir ouvrir une tâche unique**, de **voir ses informations**, et de **les modifier**. Une fois cette tâche terminée, il doit être possible de la supprimer. Ces tâches doivent également être **liées à un contexte** (à la maison, au bureau, au téléphone, sur pc...).

L'application pourra également comporter des filtres permettant d'afficher les tâches en fonction de leur date, de leur contexte, etc..

Pour les plus confiants, il pourrait également être envisageable de regrouper certaines tâches au sein de « projets ».

Objectif du TP de la semaine 1

Ce premier TP consacré au projet ToDo se concentre sur l'analyse, la préparation, la mise en place des outils, et la structure du code. Vous devez donc, théoriquement à la fin de ce TP ou au plus tard avant le TP suivant, avoir :

- préparé votre architecture d'application en fonction du besoin énoncé ci-dessus ;**
- créé votre projet via Android Studio ;
- mis en œuvre la structure de votre application ;
- commencé à commenter vos méthodes pour préciser leur rôle et les remplir (sans forcément rentrer dans les aspects/concepts mobiles).