

L'interface de Scratch Junior



Les 27 briques sont classées en 6 familles d'actions.

Les briques de déclenchement des programmes



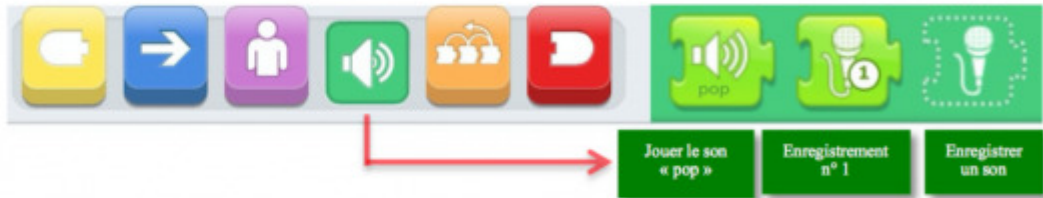
Les briques de mouvement des personnages



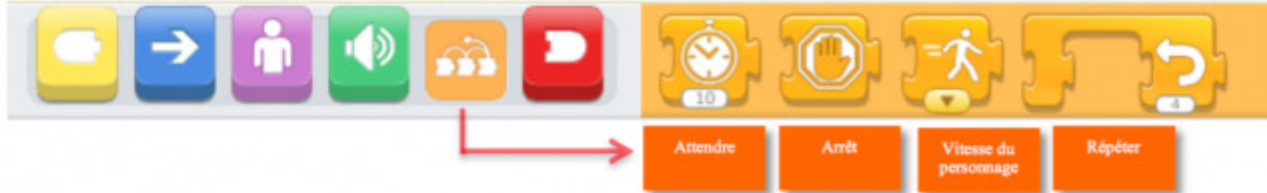
Les briques d'apparence des personnages



Les briques pour les sons



Les briques pour le contrôle



Les briques de fin de programmes

