

<b>Compétences acquises durant le stage</b> <b>Apprentissages critiques évalués notamment sur la base du paragraphe</b> <b>« Acquis de compétences » du rapport de stage</b>
--

Stagiaire :

0

Liste des apprentissages critiques par compétence pour le S4 et valables pour les parcours A et B	
	Notes sur 10
<b>Compétence 1 : Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète (ci-dessous les apprentissages critiques, AC)</b>	0
Elaborer et implémenter les spécifications fonctionnelles et non fonctionnelles à partir des exigences Appliquer des principes d'accessibilité et d'ergonomie Adopter de bonnes pratiques de conception et de programmation Vérifier et valider la qualité de l'application par les tests	Cette <b>compétence 1</b> est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage
<b>Compétence 2 : Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné</b>	0
Choisir des structures de données complexes adaptées au problème Utiliser des techniques algorithmiques adaptées pour des problèmes complexes Comprendre les enjeux et moyens de sécurisation des données et du code Évaluer l'impact environnemental et sociétal des solutions proposées	Cette <b>compétence 2</b> est évaluée automatiquement par une moyenne des notes des ressources en rapport avec les AC (moyenne des notes R3.02 et R3.09, merci de rentrer cette moyenne)
<b>Compétence 3 : Déployer des services dans une architecture réseau</b>	0
Concevoir et développer des applications communicantes Utiliser des serveurs et des services réseaux virtualisés Sécuriser les services et données d'un système	Cette <b>compétence 3</b> est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage où un AC (Apprentissage Critique) parmi les 3 doit être développé
<b>Compétence 4 : Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en oeuvre la sécurité</b>	0
Optimiser les modèles de données de l'entreprise Assurer la confidentialité des données (intégrité et sécurité) Organiser la restitution de données à travers la programmation et la visualisation Manipuler des données hétérogènes	Cette <b>compétence 4</b> est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage
<b>Compétence 5 : Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs</b>	0
Identifier les processus présents dans une organisation en vue d'améliorer les systèmes d'information Formaliser les besoins du client et de l'utilisateur Identifier les critères de faisabilité d'un projet informatique Définir et mettre en oeuvre une démarche de suivi de projet	Cette <b>compétence 5</b> est évaluée sur base de la démarche « suivi de projet » présentée lors de la <b>soutenance</b> de stage
<b>Compétence 6 : Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique</b>	0
Comprendre la diversité, la structure et la dimension de l'informatique dans une organisation (ESN, DSI, ...) Appliquer une démarche pour intégrer une équipe informatique au sein d'une organisation Mobiliser les compétences interpersonnelles pour intégrer une équipe informatique Rendre compte de son activité professionnelle	Pour évaluer cette <b>compétence 6</b> il faut simplement reporter la note « savoir-être » donnée par l'entreprise pour le stage
<b>NOTE FINALE sur 20</b>	<b>0</b>

Cette note n'est volontairement PAS intégrée dans la note de stage

<b>Commentaire</b>
--------------------