

Table des matières

1 Affichage d'un pseudo.....	1
2 Saisie d'un pseudo.....	1
3 Suite de dialogue.....	1
4 Choix dans une liste.....	1
5 Choix de bouton de radio.....	1
6 Formulaire de connexion.....	1

Les exercices suivants ne sont pas notés. Il y aura à la fin du mode une application rendre à l'aide des TP que vous aurez réalisés.

Rappel les exemples fournis avec la plate-forme arduino-ide fonctionnent pour des Arduino. Ils ne fonctionnent pas nécessairement pour des WT32-SCO1 que vous utilisez !

Pour tous vos développements partez des exemples dans le répertoire ci-dessous :

<https://dept-iut-info-vannes-cloud.kaz.bzh/s/xr4DXBn6QK22Fjo?path=%2Fsrc%2Fino>

1 Affichage d'un pseudo

En partant d'un exemple de label, affichez un pseudo.

```
String monPseudo = "Lucien" ;
...
5   statusBar = lv_label_create (lv_scr_act ());
    lv_label_set_recolor (statusBar, true);
    lv_label_set_text (statusBar, monPseudo.c_str ());
    lv_obj_set_size (statusBar, 480, 20);
    lv_obj_align (statusBar, LV_ALIGN_TOP_MID, 0, 0);
```

2 Saisie d'un pseudo

En partant de l'exemple « 15-KeyBoard.ino », faire une saisie de pseudo.

3 Suite de dialogue

Fort de votre expérience, faire une suite :

- affichage d'un clavier
- saisie d'un pseudo
- affichage du pseudo

4 Choix dans une liste

Faire une fonction qui affiche et propose la saisie sous forme de liste des éléments suivants :

- R204-LG-1
- R204-LG-2
- R204-LG-3
- R204-LG-4

5 Choix de bouton de radio

Faire une fonction qui affiche et propose la saisie sous forme de bouton de radio des éléments suivants :

- client
- server

6 Formulaire de connexion

Réaliser un formulaire contenant la liste, les boutons de radio précédant et un bouton de validation.