BUT informatique

Parcours A

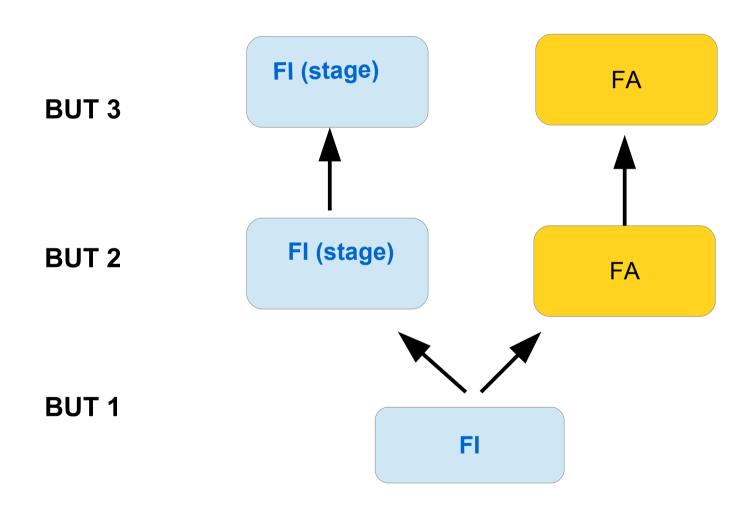
Réalisation d'applications : conception, développement, validation

Département INFORMATIQUE IUT de Vannes, Université Bretagne Sud





Parcours A - Déroulement



FI : Formation initiale FA : Formation par alternance

Compétences Parcours A

Compétence 1 : Réaliser un développement d'application

Développer des applications informatiques simples

UE1.1 UE2.1

Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète

UE3.1 UE4.1

Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT...)

UE5.1 UE6.1

Compétence 2 : Optimiser des applications

Appréhender et construire des algorithmes

UE1.2 UE2.2

Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné

UE3.2 UE4.2

Analyser et optimiser des applications UF5 2 UF6 2

Compétence 3 : Administrer des systèmes informatiques communicants complexes

Installer et configurer un poste de

travail

UE1.3 UE2.3

Déployer des services dans une

architecture réseau

UE3.3 UE4.3

Compétence 4 : Gérer des données de l'information

Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client

UE1.4 UE2.4

Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité

UE3.4

UE4.4

Compétence 5 : Conduire un projet

Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs

UE1.5 UE2.5

Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs

UE3.5 UE4.5

Compétence 6 : Collaborer au sein d'une équipe informatique

Identifier ses aptitudes pour travailler dans une équipe

UE1.6 UE2.6

Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

UE3.6 UE4.6

Manager une équipe informatique UE5.6 UE6.6

Année 1 Année 2 Année 3

Ressources communes aux 2 parcours ; A=C!

R3.01 Développement web	R3.08 Probabilités
R3.02 Dév. efficace	R3.09 Cryptographie
R3.03 Analyse	R3.10 Management
R3.04 Qualité de développement	R3.11 Droit contrats et num.
R3.05 Prog. système	R3.12 Anglais
R3.06 Archi. Réseaux	R3.13 Comm. pro
R3.07 SQL et programmation	R3.14 PPP

Une SAE S3.A.01 spécifique : développement complet d'une application (200h)

Ressources communes – Ressources spécifiques

R4.01 Architecture logicielle	R4.A.08 Virtualisation
R4.02 Qualité de développement	R4.A.09 Management avancé es SI
R4.03 Qualité et non-relationnel	R4.A.10 Complément web
R4.04t méthodes d'optimisation	R4.A.11 Développement mobile
R4.05 Anglais	R4.A.12 Automates
R4.06 Comm. interne	
R4.07 PPP	

Ressources spécifiques

R5.A.04 Qualité algorithmique	R5.A.10 Nouvelles BD
R5.A.05 Programmation avancée	R5.A.11 Aide à la décision
R5.A.06 Programmation multimédia	R5.A.12 Modélisation mathématique
R5.A.07 Automatisation	R5.A.13 Eco. Durable et numérique
R5.A.08 Qualité de développement	R5.A.14 Anglais
R5.A.09 Virtualisation avancée	

Ressources communes – Ressources spécifiques

R6.01 Entrepreneuriat	R6.A.05 Développement avancé
R6.02 Droit du numérique et PI	R6.A.6 Maintenance applicative
R6.03 Comm. : information	
R6.04 PPP	

La sortie du BUT INFO Parcours A?

Insertion pro (50 % promo) avec pour métiers

- Concepteur développeur d'applications : mobile , web, loT, jeux videos ... et de devOps
- Testeur
- Tech lead
- Lead developer

Poursuites d'études à Bac+5 (50 % promo)

École d'ingénieurs (Ensibs, IMT, INSA, Polytech, UT, ... BUT2/3)

Licence 3 (BUT2 ou BUT3?) ou Master 1 (BUT3) INFO ou MIAGE