

# Introduction au développement d'applications Web côté serveur avec Node.js et Express

Nicolas Le Sommer  
Nicolas.Le-Sommer@univ-ubs.fr  
Université Bretagne Sud, IUT de Vannes, Département Informatique

# Présentation de Node.js

- Node.js est un environnement de développement reposant sur le support d'exécution V8 JavaScript Engine
  - V8 implante la dernière norme ECMAScript
- Node.js implante un modèle basé événement et un modèle d'entrée/sortie non bloquant
- Node.js offre une API pour
  - la programmation réseau (HTTP, HTTPS, UDP/Datagram, SSL)
  - gestion de fichiers (FileSystem, Stream)
  - ...
- <https://nodejs.org>

# Exemples

- Serveur HTTP

```
var http = require('http');
http.createServer(function(req,res){
  res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});
  res.end('Hello World\n');
}).listen(1337, '127.0.0.1');
console.log('Server running at http://127.0.0.1:1337/');
```

- Affichage du contenu d'un répertoire

```
const fs = require('fs');

fs.readdir('.', (error, files) => {
  console.log(files);
});
```

- Connexion/déconnexion à une base de données

```
let db = new sqlite3.Database(':memory:', (err) => {
  if (err) {
    return console.error(err.message);
  }
  console.log('Connected to the in-memory
    Sqlite database.');
```

```
});
```

```
db.close((err) => {
  if (err) {
    return console.error(err.message);
  }
  console.log('Close the database connection.');
```

```
});
```

# Quelques outils

- *npm* (Node Package Module) : gestionnaire de modules de Node.js
- *yarn*: outils de gestion de paquetages et de gestion de dépendances entre paquetages
- *Grunt* : gestionnaire de tâches (équivalent au Makefile)
- *Socket.io* : API Socket en Javascript
- Cadres de conception pour applications Web
  - Express, Meteor, Sails, NuxtJS
- Outils de comptabilité Navigateur/Node.js
  - Browserify
- Outils d'optimisation et de réduction du code (minification)
  - Parceljs, Webpack.js, Uglify.js, Closure

# Introduction à npm

- Quelques commandes à connaître
  - ***npm init*** : création d'un nouveau module (création du fichier package.json)
  - ***npm install*** : installation d'un nouveau module localement
  - ***npm install -g*** : installation d'un nouveau module de manière globale (nécessite les droits root)
  - ***npm update*** : mise-à-jour des modules
  - ***npm list*** : liste les modules utilisés

# Introduction à npm

- Déclaration des exports dans le code

```
var obj1 = new Object1();  
module.exports = obj1;
```

```
var obj1 = new Object1();  
var obj2 = new Object2();  
module.exports = {o1: obj1, o2: obj2};
```

- Déclaration des dépendances dans le code

```
var http = require('http');  
var obj1 = require('mon_module').o1;  
var obj2 = require('mon_module').o2;
```

# Fichier package.json

- Déclaration des dépendances et des scripts dans le fichier *package.json*

```
{
  "name": "webapp.js",
  "version": "1.0.0",
  "description": "Implementation of my web application",
  "main": "node_app.js",
  "scripts": {
    "serve_webapp": "webpack-dev-server --open",
    "clean": "\rm -rf build node_modules",
    "watch": "webpack --watch"
  },
  "author": "NLS",
  "keywords": [],
  "license": "ISC",
  "dependencies": {
    "engine.io": "^3.2.0"
  },
  "devDependencies": {
    "webpack": "^4.6.0",
    "webpack-cli": "^2.1.2",
    "webpack-dev-server": "^3.1.4"
  }
}
```

# Les modules dans Node.js

- Les modules introduits dans ES6 sont disponibles à partir de la version 10 de Node.js
- Les fichiers doivent être suffixés par .mjs (et non pas .js).
  - Pas de partage possible entre de modules entre les navigateurs et Node.js sans renommage des fichiers (i.e. .js → .mjs)



# Express.js : présentation

- Express est un intergiciel dédié au développement d'applications Web
  - <http://expressjs.com/>
- Il repose sur Node.js
- Il fournit notamment
  - un mécanisme de routage
    - Aiguille les requêtes vers les bons « contrôleurs » chargés de traiter les requêtes
  - un serveur HTTP
  - des moteurs de modèle de rendu
    - Jade, Pug, EJS
  - une gestion des sessions

# Express.js : le routage

- Routage de base

```
app.METHOD(PATH, HANDLER)
```

- app : est une instance d'Express
- METHOD : une méthode HTTP
- PATH : chemin sur le serveur
- HANDLER : fonction de traitement

```
app.get('/', function (req, res) {  
  res.send('Hello World!');  
});  
  
app.post('/', function (req, res) {  
  res.send('Got a POST request');  
});
```

- Gestionnaire de routage

```
app.route('/book')  
  .get(function(req, res) {  
    res.send('Get a random book');  
  })  
  .post(function(req, res) {  
    res.send('Add a book');  
  })  
  .put(function(req, res) {  
    res.send('Update the book');  
  });
```

# Express.js : le routage

- La classe ***express.Router*** permet de créer des gestionnaires de route modulaires
- Une instance ***Router*** est un intergiciel et un système de routage complet
  - Il peut être considéré comme une mini-application, ou un sous ensemble de l'application.

```
var express = require('express');
var router = express.Router();

// middleware that is specific to this router
router.use(function timeLog(req, res, next) {
  console.log('Time: ', Date.now());
  next();
});
// define the home page route
router.get('/', function(req, res) {
  res.send('Birds home page');
});
// define the about route
router.get('/about', function(req, res) {
  res.send('About birds');
});
```

# Méthodes de réponse

Méthode	Description
<code>res.download()</code>	Invite à télécharger un fichier.
<code>res.end()</code>	Met fin au processus de réponse.
<code>res.json()</code>	Envoie une réponse JSON.
<code>res.redirect()</code>	Redirige une demande.
<code>res.render()</code>	Génère un modèle de vue.
<code>res.send()</code>	Envoie une réponse de divers types.
<code>res.sendFile()</code>	Envoie une réponse sous forme de flux d'octets.
<code>res.sendStatus()</code>	Définit le code de statut de réponse et envoie sa représentation sous forme de chaîne comme corps de réponse.

# Express et les sessions

- Pour gérer les sessions, il faut installer le module « express-session »
- La gestion de session repose sur un cookie
- Une session peut être créée, sauvegardée, restaurée, détruite

```
var express = require('express');
var session = require('express-session') ;
var app = express() ;
app.use(session({
  secret: 'mysecret',
  cookie: { secure: true }
}));
app.get('/', function(req, res, next) {
  if (req.session.my_variable === undefined) {
    req.session.my_variable = req.session.id ; // the session ID
  }
});
app.get('/quit', function(req, res, next) {
  if (req.session.id !== undefined) {
    req.session.destroy() ;
  }
});
```

# Express.js : fichier de configuration app.js

- Fichier *app.js* de l'application Web développée avec Express (fichier représentant l'application)

```
var createError = require('http-errors');
var express = require('express');
var path = require('path');
var cookieParser = require('cookie-parser');
var logger = require('morgan');

var indexRouter = require('./routes/index');
var usersRouter = require('./routes/users');

var app = express();

// view engine setup
app.set('views', path.join(__dirname, 'views'));
app.set('view engine', 'jade');

app.use(logger('dev'));
app.use(express.json());
app.use(express.urlencoded({ extended: false }));
app.use(cookieParser());
app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));
```



```
app.use('/', indexRouter);
app.use('/users', usersRouter);

// catch 404 and forward to error handler
app.use(function(req, res, next) {
  next(createError(404));
});

// error handler
app.use(function(err, req, res, next) {
  // set locals, only providing error in development
  res.locals.message = err.message;
  res.locals.error = req.app.get('env') === 'development' ? err : {};

  // render the error page
  res.status(err.status || 500);
  res.render('error');
});

module.exports = app;
```