



Programme BUT 1 Informatique

2022

Semestre 1 : 2 Modules

- Evaluation
- CT1 Octobre
- CT2 Janvier
- CC études de cas, revue actualités

Ressource R1.08

Introduction à la gestion des organisations

Économie, Gestion & Droit > Gestion de projet & des organisations > Intro Gestion orga.

Descriptif détaillé

Objectif

L'objectif de cette ressource est de découvrir l'organisation et la transformation numérique. D'une part, la découverte de l'organisation permet une compréhension des enjeux et les besoins sous-jacents des projets internes et externes animant les acteurs qui la composent. Les défis organisationnels du XXI^e siècle, comme la transformation numérique des organisations, amènent également à se questionner sur les évolutions informatiques et managériales dans le but de mieux appréhender l'écosystème numérique et le futur contexte professionnel.

Savoirs de référence étudiés

- Fondement des organisations
 - Définition et finalité de l'organisation
 - Environnement de l'organisation
 - Acteurs et fonctions de l'organisation
 - Culture d'entreprise
 - Situer une activité dans une organisation
- Caractéristiques stratégiques et structurelles des organisations :
 - Typologie des organisations
 - Diagnostics et choix stratégiques
- Enjeux de la transformation numérique des organisations :
 - Digitalisation des organisations
 - Nouvelles formes de management
 - Structure en réseau et entreprise virtuelle
 - Responsabilité sociétale des entreprises
- Les différents savoirs de référence pourront être approfondis

Organisation

Stratégie

Transformation numérique

Systèmes d'information

Cursus

Heures totales (35h) S1 tous parcours **25h** TD et **10h** TP

programme national 18h TD et 7h TP

adaptation locale SAÉ 3h TD et 1h TP

adaptation locale non fléchée 4h TD et 2h TP

Exemples de contribution aux SAÉ

S1.05 Recueil de besoins 3h TD et 0h TP

S1.06 Environnement éco. 0h TD et 1h TP

Coefficients de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 1.5	tous parcours	27%
UE 1.6	tous parcours	11%

Compétence 6

Compétence 5

Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs

AC 1 Appréhender les besoins du client et de l'utilisateur

Ressource R1.09

Introduction à l'économie durable et numérique

Économie, Gestion & Droit > Économie > Intro. Économie

Descriptif détaillé

Objectif

L'objectif de cette ressource est de découvrir l'économie durable et responsable. L'essor des données de l'information dans la société actuelle amène des nouveaux défis économiques. L'étude de la donnée dans son contexte permet une meilleure visualisation des données de l'information manipulées au quotidien par l'informaticien. Les fondements de l'économie représentent un incontournable pour appréhender l'écosystème numérique.

Savoirs de référence étudiés

- Fondements de l'économie (marchés et dysfonctionnements, acteurs économiques, croissance et déséquilibres économiques, politique économique, mondialisation)
- Écoconception des services numériques (économie circulaire / numérique responsable, enjeux du développement durable, régulation et impact du numérique)
- Enjeux économiques des données de l'information (acteurs et modèles de l'économie numérique, marché de la donnée)
- Les différents savoirs de référence pourront être approfondis

Acteur

Marché

Données

Développement durable

Numérique responsable

Cursus

S1 tous parcours
Heures totales (25h) 20h TD et 5h TP

programme national 14h TD et 4h TP

adaptation locale SAÉ 2h TD et 1h TP

adaptation locale non fléchée 4h TD et 0h TP

Exemples de contribution aux SAÉ

S1.04 Création BD 2h TD et 0h TP

S1.06 Environnement éco. 0h TD et 1h TP

Coefficients de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 1.4	tous parcours	6%
UE 1.6	tous parcours	11%

Compétence 6

Identifier ses aptitudes pour travailler dans une équipe

AC 1 Appréhender l'écosystème numérique

Compétence 4

Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client

AC 1 Mettre à jour et interroger une base de données relationnelle (en requêtes directes ou à travers une application)

AC 2 Visualiser des données

Semestre 2

- Evaluation
- CT Juin
- CC études de cas, Gestion de projets SAE

Ressource R2.10

Introduction à la gestion des systèmes d'information

Économie, Gestion & Droit > Gestion de projet & des organisations > Intro. GSI

Descriptif détaillé

Objectif

L'objectif de cette ressource est de découvrir la gestion comptable et financière ainsi que son intégration dans la gestion de projet des organisations. Les informations comptables et financières générées par les organisations représentent un enjeu majeur de leur stratégie. La visualisation des données comptables et financières d'une organisation permet une gestion optimale au quotidien de leur activité. La découverte des bases en gestion de projet, notamment des besoins clients et utilisateurs, la mise en place d'outils de gestion, ainsi que l'identification des acteurs et des phases du cycle de développement assurent à l'organisation une gestion efficiente et efficace des projets informatiques. L'articulation de ces deux champs de la gestion permet d'appréhender l'importance de l'estimation des coûts dans la réalisation d'un projet informatique.

Savoirs de référence étudiés

- Fondements du système d'information comptable, financier et décisionnel (sources d'informations, comptabilité générale, comptabilité de gestion, diagnostic financier)
- Découverte de la gestion de projet informatique (acteurs et parties prenantes, management de l'équipe projet, expression des besoins, phases du cycle de développement, planification et suivi de projet, estimation des charges et coûts)
- Les différents savoirs de référence pourront être approfondis

Compte de résultat Bilan Tableaux de bord Projet informatique Progiciels Prise de décision Dimension humaine

Cursus

Heures totales (45h) S2 tous parcours 30h TD et 15h TP

programme national 21h TD et 11h TP

adaptation locale SAÉ 5h TD et 2h TP

adaptation locale non fléchée 4h TD et 2h TP

Exemples de contribution aux SAÉ

S2.04 Exploitation BD 1h TD et 0h TP

S2.05 Gestion d'un projet 4h TD et 2h TP

Coefficients de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 2.4	tous parcours	12%
UE 2.5	tous parcours	30%

Compétence 5

Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs

Tous les AC

Compétence 4

Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client

AC 2 Visualiser des données

Ressource R2.11

Introduction au droit

Économie, Gestion & Droit > Droit > Droit

- Evaluation
- CT Juin

Descriptif détaillé

Objectif

L'objectif de cette ressource est de permettre la découverte du monde professionnel sous l'angle juridique, à travers une introduction générale au droit du numérique et des contrats. Cette ressource permet l'initiation aux bases du droit pour acquérir une première réflexion sur l'importance du droit dans le monde professionnel.

Savoirs de référence étudiés

- Introduction générale au droit du numérique (sources du droit, organisation judiciaire, régimes de responsabilité, adaptation et enjeux du numérique)
- Introduction générale au droit des contrats (bases du droit des contrats)
- Les différents savoirs de référence pourront être approfondis

Régimes de responsabilités

Régimes probatoires

Contrats

Cursus

	S2 tous parcours	
Heures totales (20h)	20h TD et	0h TP
<i>programme national</i>	14h TD et	0h TP
<i>adaptation locale SAÉ</i>	3h TD et	0h TP
<i>adaptation locale non fléchée</i>	3h TD et	0h TP
Exemples de contribution aux SAÉ		
S2.05 Gestion d'un projet	1h TD et	0h TP
S2.06 Travail d'équipe	2h TD et	0h TP

Coefficient de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 2.6	tous parcours	17%

Compétence 6

Identifier ses aptitudes pour travailler dans une équipe

AC 1 Appréhender l'écosystème numérique