

R1.02 - Interfaces Web

TD2 HTML 5

*BUT info Vannes
G. Kerbellec - 2022*

Objectif

Aucun rendu n'est demandé pour ce TD, mais les suivants s'appuieront dessus.

Cette séance a pour but :

- 1- prendre en main les premières balises HTML
- 2- utiliser les méta données
- 3- connaître l'ensemble des balises HTML5 et produire un site exemple

1- HTML5, premiers pas

La documentation de référence pour le HTML se trouve à cette adresse :

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

Vous y trouverez l'ensemble des informations nécessaires ainsi que des exercices et des démos. Il est impératif de parcourir ces pages pour maîtriser le HTML.

Commencez par créer une page HTML en utilisant votre éditeur de texte favori (notepad++, atom, geany, nano)

Vous pouvez reprendre l'exemple du TD précédent et nommer le fichier index.html

Déposez le sur votre serveur web, et vérifiez qu'il est visible et interprété via votre navigateur web à l'adresse **http://localhost** (complétez avec un éventuel nom de dossier **http://localhost/monsite**)

Vérifiez que votre fichier commence par une balise

<!DOCTYPE html>

Cette balise permet à votre navigateur de savoir qu'il doit interpréter une page html (c'est ce qu'il fait par défaut, mais pour faire les choses proprement il est important de le respecter. Note : plus vos pages seront propres et respecteront les normes, mieux elles seront référencées sur les moteurs de recherche.)

Ensuite, votre fichier doit être composé de balises ouvrantes et fermantes.

Chaque bloc de balises ouvrantes/fermantes peut contenir d'autres balises. Il ne doit pas y avoir d'intersections.

Ainsi les premières balises strictement nécessaire sont les suivantes

<html>

<head>

</head>

<body>

</body>

</html>

Les balises peuvent éventuellement utiliser des paramètres sous la forme de couples de clés/valeurs.

Par exemple, vous pouvez préciser la langue de votre page en complétant la balise html

<html lang="fr">

Vous pouvez à présent construire le contenu de votre page web. Pour cela, commencez par écrire du texte à l'intérieur du bloc **body**. Sauvez votre page sur le serveur et rafraîchissez votre navigateur.

A présent, utilisez des balises HEADINGS (<H1>,< H2>, ...) afin d'incorporer différents titres dans votre texte. Sauvez et rafraîchissez.

2- Entête et méta données

Vous continuerez par la suite à améliorer la forme et le contenu affichés dans le bloc BODY, cependant, vous devez prendre soin également des informations non-visibles du bloc HEAD.

En effet, votre page html commence par le bloc HEAD dans lequel vous allez pouvoir définir le titre de votre page (il sera affiché dans votre navigateur et utile pour les moteurs de recherche)

```
<title>le titre de ma page</title>
```

Utilisons à présent la balise meta, pour renseigner différents éléments supplémentaires

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="keywords" content="BUT, Vannes, Web">
```

```
<meta name="author" content="Kevin Durand">
```

```
<meta name="description" content="ma première page web">
```

Nous verrons par la suite que le bloc HEAD permet également de déclarer des fichiers de librairies graphiques (CSS) ou de fonctionnalités (JAVASCRIPT).

3- Site de démonstration

Nous souhaitons que vous produisiez un site qui présente votre CV.

Pour l'instant nous ne souhaitons pas que vous teniez compte de l'aspect graphique (couleurs, police, espacement entre les différents blocs de texte), ceci sera apporté par l'étude du CSS au prochain TD.

Vous devrez montrer que vous êtes capables de :

- créer plusieurs pages web
- lier ces pages entre elles avec des balises `<a>`
- lier un sommaire à des points d'ancrage dans une page
- introduire des images
- créer des tableaux
- créer des listes
- créer un formulaire de contact

Nous attirons votre attention sur l'intérêt de séparer vos pages en différents blocs `<div>`.

Même si dans un premier temps ces blocs n'auront que l'intérêt de structurer votre texte de façon logique (zones réservées à des paragraphes ou des images ou des colonnes de texte), vous pourrez la semaine suivante y ajouter des contraintes graphiques.

Le HTML actuel est normé et a évolué depuis de nombreuses années. Veuillez relever quels ont été les principaux apports de la version 5, et insérez un maximum de ces nouveautés dans votre site.

N'hésitez pas à jouer avec les nombreuses balises existantes ainsi que leurs attributs.

Enfin, pensez à vérifier que votre site respecte la norme HTML actuelle, en vous servant d'outils dédiés :

<https://validator.w3.org>