

Le pattern d'architecture Pipe & Filter

Je vous propose d'explorer un exemple de Pipe & Filter. L'objectif du TP est d'expliquer le fonctionnement de cet exemple.

Le code est à récupérer sur la zone moodle.

Question 1 :

Faire un reverse engineering du code pour obtenir le diagramme de classes (répondre non à la question de packages pour conserver le package principal dans le diagramme).

Faire le ajustement habituels pour améliorer le diagramme (attributs -associations, cacher les méthodes dans l'implémentation d'interface ...). Vous remarquerez qu'il y a des classes paramétrées.

On n'ajoutera pas les dépendances pour ne pas surcharger le diagramme .

Question 2

- 1) Compiler et faire tourner le programme.
- 2) Expliquer la structure de base du pattern que l'on retrouve : les classes, les associations, les échanges
- 3) Expliquer le fonctionnement de l'exemple (classes du package exemple) en expliquant aussi comment on obtient la trace d'exécution.

Rendu du TP :

Rendre le diagramme de classes et les explications de la Question 2.