Évaluation FINALE du stage BUT3 en entreprise

Stagiaire : Sujet du stage :		Nom	Prénom
Entreprise : Evaluateur en entreprise :		Présent (oui / non / visio)	
Fonction de l'évaluateur : Tuteur enseignant : Autre membres du jury :			
Note			
Les notes attribuées dans les plages grisées sont évalu stage en entreprise. Les notes d'expression sont le rep			aître de
G	rille de notation du stage		
Critères	Poids	Notes sur 10	
Evaluation du travail en entreprise	10	0	

Grille de notation du stage				
Critères	Poids	Notes sur 10		
Evaluation du travail en entreprise	10	0		
Savoirs-faire du stagiaire	2			
Rendus techniques (vue entr.)	4			
Qualité du travail réalisé (tuteur)	3			
Mise en oeuvre de la pédagogie	1			
Expression	7	0		
Note de rapport	4	0		
Note de soutenance	3	0		
Evaluation du comportement	3	0		
Savoir-être en entreprise	2			
Qualité de la relation avec le tuteur	1			
	20	0		
Bonus appliqué	De 0 à +1			
NOTE FINALE DU STAGE sur 20				

Commentaire		

Evaluation du rapport de stage BUT3

Stagiaire :		Nom Prénon
Sujet du stage :	0	
Entreprise :	0	
Tuteur enseignant :	0	

Grille de notation du rapport				
Critères	Poids	Notes sur 10		
Forme, présentation du rapport	6	0		
Respect normes dept info : 1ère de couverture aux normes + 4ème de couverture (résumés + mots-clés)	0,5			
Table des matières : clarté, logique, paginée, titres numérotés et informatifs	1			
Volume du rapport adapté et équilibré	0,5			
Organisation globale du document : introduction, développement en +sieurs parties, conclusion	1			
Présentation aérée, illustrée, paginée, lisible (typographie)	1			
Niveau de français : syntaxe et vocabulaire	1			
Orthographe	1			
Fond, contenu du rapport	14	0		
Introduction : du général au particulier, annonce du plan, infos pertinentes	1			
Contexte : présentation de l'entreprise, service d'accueil, personne(s) référente(s)	2			
Présentation du sujet : pré-existant, problème posé, démarche de résolution	3			
Méthodes de développement informatique, outils, réalisation : présentation de la partie technique	4			
Organisation du travail, gestion de projet	2			
Conclusion : bilan complet et synthétique + prolongements	1,5			
Résumé (français + anglais) en 4ème de couverture : pertinence des infos + présence des mots-clés	0,5			
	20	0		
NOTE FINALE DU RAPPORT sur 20		0		

Commentaire				

Evaluation de la soutenance de stage BUT3

Stagiaire :		Nom Prénom
Entreprise:	0	
Evaluateur en entreprise :	0	Présent
		oui / non / visio 0
Tuteur enseignant :	0	
Autre membres du jury :	0	

Grille de notation de la soutenance					
Critères		Poids	Notes sur 20		
Fond de l'exposé oral		5	0		
Introduction + Plan	Bonne accroche + titres non génériques et informatifs	0,5			
Mission	Contexte et objectifs de la (des) mission(s) bien décrits (introduction en entonnoir : de l'entreprise à la mission) et qualité du travail de vulgarisation de la mission	1			
Gestion de projet	Existe et bien développée	1			
Conclusion	Bilan de la mission, apports du stage, perspectives, regard critique de l'étudiant	1			
Réponses aux questions	Pertinence des réponses aux questions	1,5			
Aspects Techniques		7	0		
Méthode	Présentation de la méthode et de la technique de développement mise en œuvre pour réaliser la mission	2			
Résultats	Présentation des résultats et d'une (éventuelle) démonstration convaincante (démonstration bien préparée)	2			
Mise en perspective	Prise de recul par rapport au travail accompli : choix techniques, résultats	2			
Illustrations	Schémas et figures aident à comprendre	1			
Prestation orale		4	0		
Eloquence	Pas récité, pas hésitant, regard, gestes appropriés, déplacements, voix posée et volume adapté	2			
Expression	Français de bon niveau : pas de mots familiers, pas de mots parasites (euh), pas d'anglicisme inapproprié, vocabulaire adapté	2			
Supports visuels de PAO		4	0		
Diapositive de couverture	Tous les éléments présents : logo entreprise, logo IUT, noms des tuteurs, titre du stage, dates de stage	1			
Organisation	Plan logique, clair, simple, fil d'ariane obligatoire pour identifier l'état d'avancement + numéro de page sur chaque diapositive	1			
Mise en page	« Non répétitive », recherche personnelle, esthétique agréable	1			
Lisibilité	Textes lisibles / schémas et figures clairs	1			
		20	0		
MALUS "Temps de parole" sur 25 minutes	-0,5 pt si > 27 min. ou < 23 min.		0		
MALUS "Orthographe" (nombre de fautes)	-1 pt à partir de 2 fautes		0		
NOTE FINALE DE SOUTENANCE sur 20			0		

Commentaire		

Compétences acquises durant le stage BUT3 – PA

Apprentissages critiques évalués notamment sur la base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage

Stagiaire : Nom Prénom

Liste des apprentissages critiques par compétence (3 compétences au total) pour le S6 et valable uniquement pour le parcours A			
	Notes sur 10		
Compétence 1 : Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, loT). Ci-dessous les apprentissages critiques (AC).	0		
Choisir et implémenter les architectures adaptées			
Faire évoluer une application existante	Cette compétence 1 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du		
Intégrer des solutions dans un environnement de production	rapport de stage		
Compétence 2 : Analyser et optimiser des Applications	0		
Anticiper les résultats de diverses métriques (temps d'exécution, occupation mémoire)			
Profiler, analyser et justifier le comportement d'un code existant	Cette compétence 2 est évaluée automatiquement par une moyenne des note des ressources en rapport avec les AC		
Choisir et utiliser des bibliothèques et méthodes dédiées au domaine d'application (imagerie, immersion, intelligence artificielle, jeux vidéos, parallélisme, calcul formel)	(moyenne des notes R5.A.04 et R5.A.11, merci de rentrer cette moyenne sur 10 pts)		
Compétence 6 : Manager une équipe Informatique	0		
Organiser et partager une veille numérique			
Identifier les enjeux de l'économie de l'innovation numérique	Cette compétence 6 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage où un seul AC		
Guider la conduite du changement informatique au seil d'une organisation	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
Accompagner le management de projet informatique			
NOTE FINALE sur 20	0		

Cette note n'est volontairement PAS intégrée dans la note de stage

Commentaire			

Compétences acquises durant le stage BUT3 – PB

Apprentissages critiques évalués notamment sur la base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage

Stagiaire : Nom Prénom

Liste des apprentissages critiques par compétence	
valable uniquement pour	Notes sur 10
Compétence 1 : Adapter des applications sur un ensemble de supports (embarqué, web, mobile, IoT). C dessous les apprentissages critiques (AC).	i- 0
Choisir et implémenter les architectures adaptées	
Faire évoluer une application existante	Cette compétence 1 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du
Intégrer des solutions dans un environnement de production	rapport de stage
Compétence 3 : Faire évoluer et maintenir un système informatique communicant en conditions opérationnelles	0
Créer des processus de traitement automatisé (solution de gestion de configuration et de parc, intégration et déploiement continu)	Cette compétence 3 est évaluée
Configurer un serveur et des services réseaux de manière avancée (virtualisation…)	automatiquement par une moyenne des notes des ressources qui abordent un maximum
Appliquer une politique de sécurité au niveau de l'infrastructure	d'AC de la C3 (moyenne des notes R5.B.06 et R6.B.05, merci de rentrer cette moyenne sur
Déployer et maintenir un réseau d'organisation en fonction de ses besoins	10 pts)
Compétence 6 : Manager une équipe Informatique	0
Organiser et partager une veille numérique	
Identifier les enjeux de l'économie de l'innovation numérique	Cette compétence 6 est évaluée sur base du paragraphe « Acquis de compétences » du rapport de stage où un seul AC
Guider la conduite du changement informatique au seir d'une organisation	
Accompagner le management de projet informatique	
NOTE FINALE	
NOTE FINALE sur 20	0

Cette note n'est volontairement PAS intégrée dans la note de stage

Commentaire	•			