

# Rapport de projet – Application Android de gestion de tâches – TEA1

---

## Introduction

Cette application Android est destinée à la gestion de listes de tâches personnelles. Ce projet utilise du Kotlin et répond aux objectifs suivants :

- ☐ Mise en place de layouts évolués utilisant des ListView/RecyclerView et des Adapters
- ☐ Sérialisation/Désérialisation en JSON avec la librairie GSON
- ☐ Persistance de données en préférences / Fichiers

---

## Contexte

L'application permet à chaque utilisateur, identifié par un pseudo, de créer, visualiser et gérer ses propres listes de tâches. Les principales fonctionnalités de cette ToDo List attendues étaient :

- ☐ Saisie et mémorisation du pseudo de l'utilisateur
- ☐ Affichage et créations des listes associées à un pseudo
- ☐ Création d'un item au sein d'une liste que l'on peut cocher/décocher
- ☐ Créer un menu préférences

Ceci se fait à travers trois activités principales :

### **SettingsActivity :**

Menu des préférences permettant d'effacer l'historique

### **ChoixListActivity :**

Permet de visualiser, créer et modifier les listes d'un utilisateur

### **ShowListActivity :**

Permet de visualiser, créer et cocher/décocher les item d'un utilisateur

Une quatrième activité est **MainActivity** permettant la saisie du pseudo, le chargement automatique du dernier pseudo utilisé, et redirige vers la liste de tâches

On utilise trois classes pour définir nos objets :

- ItemToDo : représente une tâche avec description et état (fait/non fait)
- ListeToDo : regroupe un ensemble d'objets de classe ItemToDo et possède un titre
- ProfilListeToDo : associe un pseudo utilisateur à ses listes de tâches

## Visuel

### Accueil



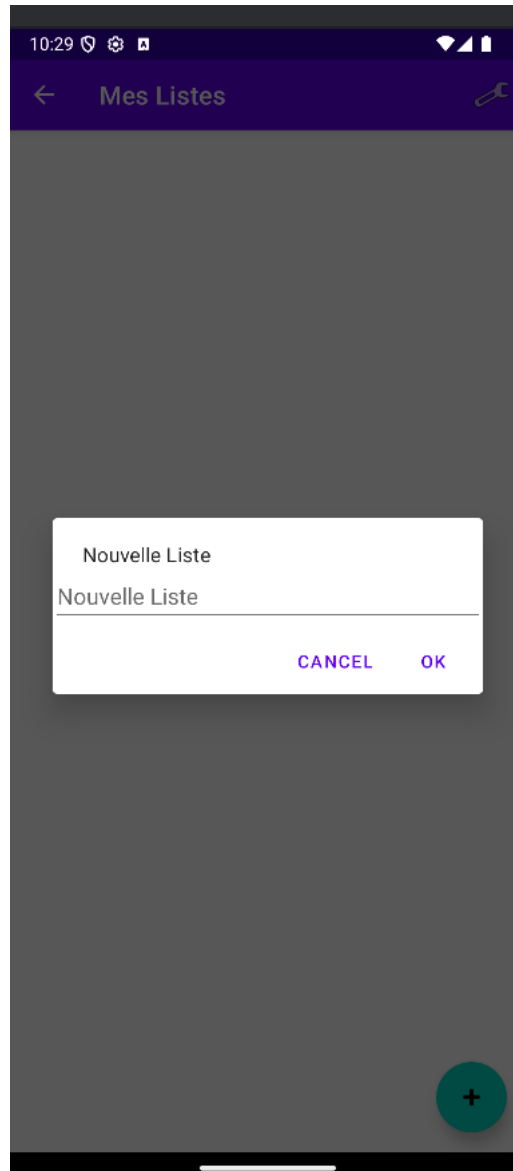
OK

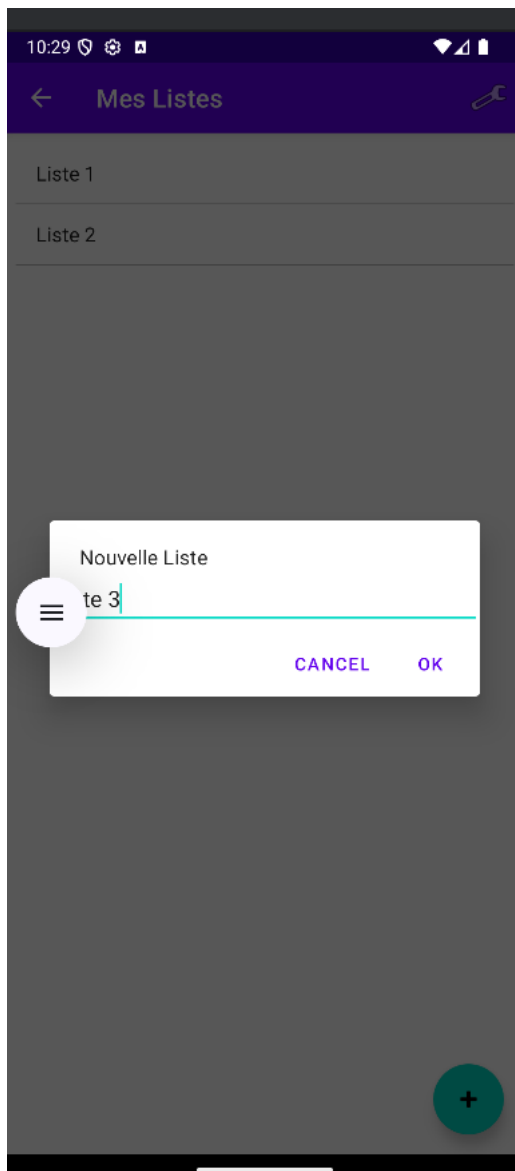
  
ryan

OK

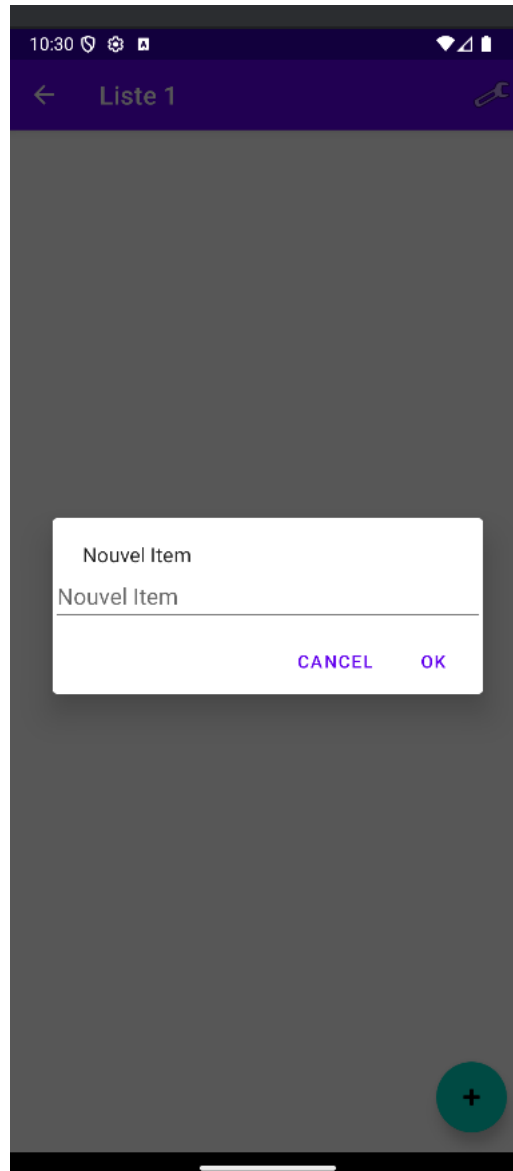


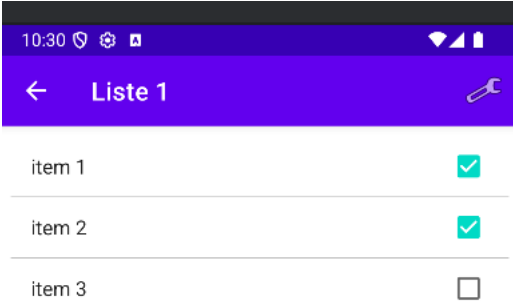
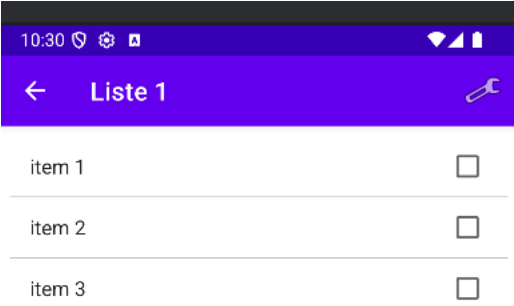
## Listes



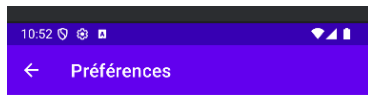


## Items





## Préférences



Général

Pseudo

Votre pseudo actuel

Effacer l'historique



---

## Conclusion

Ce projet a permis de découvrir en profondeur les bases du développement Android natif. Cette application permet de mettre en œuvre ce qui a été appris en cours et via la formation Kotlin.

---

## Perspectives d'amélioration

- ☐ Faire l'application en plusieurs langues
- ☐ Utiliser des fragments à la place d'une PreferenceActivity
- ☐ Développer l'application en plusieurs langues
- ☐ Gérer des IHM différentes suivant les modes portrait et paysage
- ☐ Sauvegarder les listes dans des fichiers
- ☐ Propositions de complétion pour les pseudos, listes et items à partir de l'historique
- ☐ Propositions d'item selon le nom et le contenu d'une liste
- ☐ Ajouter des notifications pour rappeler des tâches à effectuer

Blais Ryan