

# TI-Capital Humano Desarrollador .Net Crear Aplicación Web con .Net Core y EntityFramework



## Contenido

1.	Crea	r Aplicación Web MVC	. 3
	1.1.	Crear Proyecto	. 3
		Agregar Paquetes Nugets	
		Mapear la Base de datos con EntityFrameWork	
		Crear el Controlador	
		Ejecutar la Aplicación Web MVC	



# 1. Crear Aplicación Web MVC

Crear una Aplicación Web – MVC con EntityFramework, utilizando .Net Core 6., con acciones de un CRUD, utilizando únicamente las plantillas y el scarfolding.

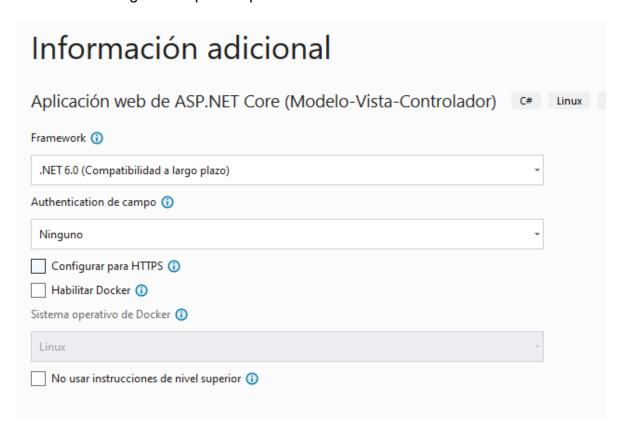
Las acciones CRUD serán para la tabla Estados de la base de datos InstitutoTich

### 1.1. Crear Proyecto

Crear un Proyecto tipo Aplicación web ASP .Net Core (Modelo-Vista-Controlador), con el nombre de CRUDEstadosMVCCore



Eliminar la configuración para https



### 1.2. Agregar Paquetes Nugets



Como se utilizará EntityFramework agregar los siguientes paquetes:

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer ver 6.0.29 Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools ver 6.0.29

### 1.3. Mapear la Base de datos con EntityFrameWork

Utilizando ingeniería inversa ejecutar el proceso de scaffolding para obtener las clases de tipo de entidad y una clase DbContext basada en un esquema de base de datos. Utilizar el comando Scaffold-DbContext de las herramientas de consola del administrador de paquetes (PMC) de EF Core

Primeramente crear la carpeta Models dentro del proyecto para que colocar ahí la clase de contexto y la de entidad resultante. En esta caso solo se tomará la Tabla Estados de la Base de Datos InstitutoTich

Scaffold-DbContext "Server=MSI;Database=InstitutoTich;User ID=sa;password=Pass2017;" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -Tables "Estados" -Context EdoContext -ContextDir Models -OutputDir Models -NoPluralize -Force

Toda vez que se há creado la clase de DBContext y la de Entidad

Se deberá ajustar el método OnConfiguring de la clase de Contexto, ya que en ella el scarfolding deja las credenciales de la base de datos, mismas que deberán quedar en el archivo de configuración appsettings.json



La cadena de conexión se pasará al archivo de configuración

Además en el archivo **program.cs** se deberá cargar esta cadena de conexión como sigue:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using CRUDEstadosMVCCore.Models;

var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Add services to the container.
builder.Services.AddControllersWithViews();

builder.Services.AddDbContext<EdoContext>(opcion => {
    opcion.UseSqlServer(builder.Configuration.GetConnectionString("InstitutoTich"));
}).

var app = builder.Build();
```

Agregar las referencias para la clase UseSqlServer y para la clase de contexto

El builder.Configuration obtendrá la cadena de conexión del archivo de configuración que se encuentre con el nombre proporcionado, en este caso InstitutoTich, y el builder.Services.AddDbContext se la pasa a la clase de contexto.

Hecho lo anterior, se deberá ajustar el método OnConfiguring de la clase de Contexto, dejando el cuerpo vacio.

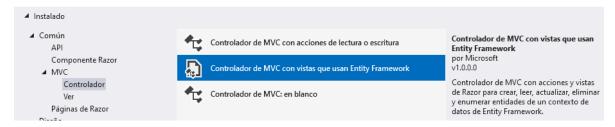
```
0 referencias
protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
{
}
```

### 1.4. Crear el Controlador

Crear el controlador de MVC con vistas que usan Entity Framework



Agregar nuevo elemento con scaffolding



Seleccionar la clase de modelo y la clase de contexto, en este caso Estados y EdoContext respectivamente

# Agregar Controlador de MVC con vistas que usan Entity Fra Clase de modelo Estados (CRUDEstadosMVCCore.Models) Clase de contexto de datos EdoContext (CRUDEstadosMVCCore.Models) Vistas Generar vistas Hacer referencia a bibliotecas de scripts Usar página de diseño ... (Dejar en blanco si se define en un archivo \_viewstart de Razor) Nombre de controlador EstadosController Agregar Cancelar

Con esto el scarfolding creará el controlador con los métodos de un CRUD y las vistas correspondientes, para el modelo seleccionado



```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using CRUDEstadosMVCCore.Models;
namespace CRUDEstadosMVCCore.Controllers
{
    public class EstadosController : Controller
        private readonly EdoContext _context;
        public EstadosController(EdoContext context)...
        // GET: Estados
        public async Task<IActionResult> Index()...
       // GET: Estados/Details/5
        public async Task<IActionResult> Details(int? id)...
        // GET: Estados/Create
        public IActionResult Create()...
        // POST: Estados/Create ...
[HttpPost]
        [ValidateAntiForgeryToken]
        public async Task<IActionResult> Create([Bind("Id,Nombre")] Estados estados)...
        // GET: Estados/Edit/5
        public async Task<IActionResult> Edit(int? id)...
        // POST: Estados/Edit/5 ...
        [HttpPost]
        [ValidateAntiForgeryToken]
        public async Task<IActionResult> Edit(int id, [Bind("Id,Nombre")] Estados estados)...
       // GET: Estados/Delete/5
        public async Task<IActionResult> Delete(int? id)...
        // POST: Estados/Delete/5
        [HttpPost, ActionName("Delete")]
        [ValidateAntiForgeryToken]
        public async Task<IActionResult> DeleteConfirmed(int id)...
        private bool EstadosExists(int id)...
}
```

### 1.5. Ejecutar la Aplicación Web MVC

Con lo hecho anteriormente esta lista la Aplicación Web con acciones y vistas de CRUD



