



```
void insertar(int val){
    Nodo *nuevo=new Nodo(val);
```

```
    void insertar(int val){
        Nodo *nuevo=new Nodo(val);
        if(listaVacia()){
            this->primero=nuevo;
        }
    }
```

```
void insertar(int val){
    Nodo *nuevo=new Nodo(val);
    if(listaVacia()){
```

```
        void insertar(int val){
            Nodo *nuevo=new Nodo(val);
            if(listaVacia()){
                this->primero=nuevo;
            }
            else{
                this->actual->siguiente=nuevo;
            }
            this->actual=nuevo;
        }
    }
```

```
void insertar(int val){  
    Nodo *nuevo=new Nodo(val);  
    if(listaVacia()){  
        this->primero=nuevo;  
    }  
    else{  
        this->actual->siguiente=nuevo;  
    }  
    this->actual=nuevo;  
}
```

```
lst.insertar(13);
```