



REGLAMENTO OFICIAL: 4to. Racing Cup TIC's 2026

El **Instituto Tecnológico Superior de Oriente del Estado de Hidalgo (ITSOEH)**, a través de la Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones (TICs), se complace en convocar a la cuarta edición del evento **Racing Cup 2026**.

Objetivo: Fomentar y evaluar el ingenio, la destreza en el desarrollo hardware/software, y la habilidad de conducción de los participantes.

Fecha del Evento: 13 de marzo de 2026.

1. Generalidades de Inscripción

Concepto	Detalle
Fecha Límite de Inscripción	13 de marzo de 2026
Costo	\$100.00 MXN
Integrantes por Equipo	Máximo 5 personas. Se permite la inclusión de un docente como parte del equipo.

La inscripción se lleva a cabo a través de la página web desarrollada por los estudiantes de TICS: <https://racing-cup.vercel.app/>

Si necesita asistencia con el proceso de registro, puede consultar los pasos detallados en el siguiente enlace: <https://racing-cup.vercel.app/ayuda> o comunicarse al número de contacto: 773 1331 133.

2. Especificaciones Técnicas (Hardware)

Para asegurar una competencia justa y la seguridad de todos los asistentes, los prototipos deben apegarse estrictamente a las siguientes especificaciones:



Criterio	Especificación	Restricciones Clave
Dimensiones Máximas	30 cm de largo.	El área total no debe exceder 20 cm x 20 cm (ancho/alto). No se establecen dimensiones mínimas.
Suministro de Energía	Voltaje máximo permitido: 12V.	Por motivos de seguridad, se prohíbe estrictamente el uso de arreglos de baterías que superen este límite.
Sistema de Control	Se permite el uso de Sistemas Asistidos.	Prohibido: Sistemas 100% autónomos. Permitido: Uso de cámaras (FPV) y/o sensores ultrasónicos o de proximidad para asistencia en la conducción y prevención de colisiones.
Comunicación	Protocolo libre (Bluetooth, Wi-Fi, Radiofrecuencia).	Es responsabilidad del equipo prever y gestionar la posible saturación de banda durante el evento.

3. Dinámica de la Competencia

La competencia se divide en dos fases:

3.1. Fase de Clasificación (Sistema de Matches)

La clasificación se basará en enfrentamientos directos de 2 equipos por ronda.

Puntuación por Match	Criterio	Puntos
----------------------	----------	--------



Victoria	El prototipo cruza la meta primero.	3 puntos
Empate / No Finalizado	Ambos equipos no logran terminar el circuito o llegan simultáneamente.	1 punto (para cada equipo)
Derrota	El prototipo pierde el enfrentamiento.	0 puntos
Tiempo	Tiempo total del recorrido en formato mm:ss	Se usará como el mejor tiempo en caso de empate

Criterio de Avance: Los **equipos con la mayor puntuación** en la tabla general avanzarán a la Fase de Eliminación Directa.

Regla de Desempate: En caso de empate en puntos se considerará el menor tiempo registrado para completar el circuito durante sus respectivos matches de clasificación.

3.2. Fase Final (Eliminatoria Directa - Top 16)

Se generará una llave de enfrentamientos basada en la posición de la tabla de clasificación:



Regla: A partir de esta fase, la eliminación es sencilla. El equipo que cruce la meta primero avanza; el otro es automáticamente eliminado.

4. ÁREA DE COMPETENCIA

4.1. El Circuito

La pista es un circuito cerrado de 15 metros, la forma y secciones se relevaran el día del evento

La pista incluirá los siguientes elementos:

- Una sección de **terreno irregular** (con piedras y obstáculos).
- Al menos **una rampa** de desafío.

4.2. Incidentes de Carrera

Match No Finalizado (Clasificación): Si después de 3 minutos de carrera en un match de clasificación, ninguno de los prototipos supera los obstáculos o llega a la meta, el match se declara empate (1 punto para cada equipo).

Tiempo Técnico: Cada equipo dispone de **30s único** por carrera para realizar ajustes o reparaciones rápidas de emergencia. El equipo rival deberá mantener su posición hasta que el tiempo se agote o el equipo reanude la marcha.

4.3. Intervención en Pista



Prohibición: Los participantes tienen estrictamente prohibido entrar al circuito durante la carrera.

Staff: Solo el personal del Staff puede tocar un prototipo volcado o que haya salido de la pista.

5. Autoridad y Juez

El jurado y la autoridad en pista estarán compuestos exclusivamente por **alumnos y docentes de TICs** que no formen parte de ningún equipo participante.

Decisión Inapelable: La decisión del jurado con respecto a faltas, salidas de zona de manejo o comportamiento antideportivo es inapelable y final.

5. Premios y Reconocimientos

Se otorgarán premios y reconocimientos a los participantes destacados en cada nivel educativo (Media Superior y Superior).

Nivel Media Superior:

- **Primer Lugar:** Recibirá un premio económico de \$1,500 MXN y un Diploma de Reconocimiento.
- **Segundo Lugar:** Será acreedor a \$1,000 MXN y un Diploma de Reconocimiento.
- **Tercer Lugar:** Obtendrá un Diploma de Reconocimiento junto con un Obsequio Especial.

Nivel Superior:

- **Primer Lugar:** Será premiado con \$1,000 MXN y un Diploma de Reconocimiento.
- **Segundo Lugar:** Recibirá \$500 MXN y un Diploma de Reconocimiento.
- **Tercer Lugar:** Se le entregará un Diploma de Reconocimiento y un Obsequio Especial.