



UNIVERSIDAD VERACRUZANA
FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA

PROGRAMA EDUCATIVO:

Ingeniería Informática

EXPERIENCIA EDUCATIVA:

Ingeniería de Software

DOCENTE:

Yadira Fleitas Toranzo

ESTUDIANTE(S):

Eduardo Arévalo Sánchez

Luis Emilio Baldwin Hipólito

ACTIVIDAD:

Sprint 4

LOCALIDAD:

Veracruz, Ver

FECHA:

08/12/2025



Sprint Planning: Sprint 4. Lógica de Negocio y CRUD

Objetivo del Sprint (Sprint goal): Finalizar el sistema implementando las notificaciones en tiempo real, realizar pruebas integrales (Depuración) y preparar la entrega final del producto.

The screenshot shows a Trello board with the following columns:

- Product Backlog:** Contains a button "+ Añade una tarjeta".
- Sprint Backlog:** Contains a card "HU-10: Notificación a Sistema local" with a progress bar (red to purple), due date "11 dic - 14 dic", and status "9/9 EA".
- Doing (En proceso):** Contains a button "+ Añade una tarjeta".
- Done (Terminado):** Contains cards "HU-09: Confirmación de Pedido", "HU-08: Gestión de Direcciones", "HU-07: Carrito de Compras", and "HU-06: Detalle de Platillo", all with green checkmarks and status "9/9 EA".
- Retroespectiva:** Contains sections for "Lo que Funcionó: Sprint 3", "Lo que no Funcionó: Sprint 3", "Acciones de Mejora: Sprint 3", "Lo que Funcionó: Sprint 2", and "Lo que no Funcionó: Sprint 2", each with a green checkmark.

Trello Design Sprint Planning. Sprint 4

LinkTrello:<https://trello.com/invite/b/6937229ff57edf179dd40824/ATTI1bf19361d59a6d4886aab26ea52ec84c18E0DFF1/goorderapp>

ID	Historia de Usuario	Estimación	Prioridad
HU-10	Como personal del restaurante, quiero que el sistema local detecte automáticamente los nuevos pedidos web para procesarlos de inmediato.	13	Alta

Estimaciones Story Points (Planning Poker):

- **HU-10. 13 puntos** debido a la complejidad técnica de implementar hilos de ejecución en segundo plano en Java para el monitoreo constante de la base de datos y la sincronización en tiempo real sin congelar la interfaz.



Sprint Backlog

HU-10: Notificación a Sistema local. Responsabilidad: Eduardo

Sprint Backlog ▾

✓ HU-10: Notificación a Sistema local

+ Añadir Checklist Adjunto Ubicación

Miembros Etiquetas
EA + Prioridad Alta Story Points: 13 +

Fechas
11 dic - 14 dic, 23:00 Cumplida ▾

≡ Descripción Editar

Como personal del restaurante, quiero que el sistema local detecte automáticamente los nuevos pedidos web para procesarlos de inmediato.

Criterios de Aceptación:

- La pantalla de confirmación debe mostrar el resumen final: Productos, Dirección de envío y Total a Pagar.
- El botón "Confirmar Pedido" debe estar bloqueado si no hay dirección seleccionada.
- Al confirmar, se debe mostrar una pantalla de éxito con el Número de Pedido.
- El carrito debe vaciarse automáticamente después de una compra exitosa.

Tareas Técnicas:

- Base de Datos: Verificar que existan las tablas de pedidos (tb_pedido y tb_detalle_pedido) en el sistema actual.
- Backend: Crear endpoint POST /api/orders que reciba el carrito y la dirección.
- Backend: Implementar transacción SQL (Insertar en cabecera tb_pedido y luego sus renglones en tb_detalle_pedido).
- Frontend: Conectar botón de pago con el endpoint.
- Frontend: Crear página de "Gracias por tu compra" (Success Page).



Daily Scrum

DAILY SCRUM					
	EDUARDO			EMILIO	
LO QUE HICE AYER	Programar Timer Polling.	Consulta SQL pedidos.	Detectar estado "Nuevo".	Fix bug carrito.	Ajuste CSS móvil.
LO QUE HARÉ HOY	Integrar alerta	Aviso visual (Pop-up).	Probar tiempos respuesta.	Prueba estrés web. 	Redactar Manuales.
MIS CONTRATIEMPOS	Ninguno 	Latencia en red.	Ninguno	Conflict Merge Git. 	Caché no limpia.



Sprint Review: Sprint 4

Fecha fin del Sprint: 14/12/2025

Se ha cumplido el Sprint Goal. El sistema ha alcanzado su versión final estable. Se completó la integración entre la plataforma web y el sistema local mediante notificaciones automáticas, y se realizaron las pruebas exhaustivas de depuración para asegurar un flujo de venta sin errores.

Historias Completadas vs Planeadas

ID	Historias de Usuario	Estado
HU-10	Notificación a Sistema local	(Completado)

Incremento Funcional:

En este Sprint se entrega la versión final 4.0 de la aplicación 'GoOrder', completando el ciclo de vida del desarrollo. El incremento se centra en la conectividad total y la estabilidad del sistema.

Sistema de Notificaciones en Tiempo Real: Se implementó la lógica de escucha activa en la aplicación de escritorio. Ahora, el personal del restaurante recibe alertas visuales automáticas en el momento exacto en que un cliente confirma un pedido en la web, eliminando la necesidad de recargar la pantalla manualmente.

The screenshot shows a digital board titled "Sprint Backlog". It displays a single card for user story HU-10: Notificación a Sistema local. The card is marked as completed (indicated by a green checkmark) and has a due date of 11 dic - 14 dic. The progress bar shows 9/9 completed. The status is listed as EA. There is a button at the bottom left to "+ Añade una tarjeta" and a small icon at the bottom right.



Evidencias

1. Captura del Centro de Notificaciones

Screenshot of the GoOrder-APP application interface showing the 'Centro de Notificaciones - Pedidos Web' window.

The window displays a list of pending orders and a message dialog box.

Pedidos Pendientes:

ID Pedido	Cliente	Fecha	Dirección	Total	Estado
2	Eduardo Arévalo Sánchez	2025-12-13 17:51:24.0	Mercadelas #481, Col. Dos c.	\$420.0	PENDIENTE
1	Eduardo Arévalo Sánchez	2025-12-13 00:44:43.0	Mercadelas #481, Col. Dos c.	\$350.0	PENDIENTE

Detalle del Pedido Seleccionado:

Producto	Cantidad	Precio Unit.	Subtotal
Hamburguesa Clásica	1	\$120.0	\$120.0
Hamburguesa Clásica	1	\$120.0	\$120.0
Alitas de pollo a la barbacoa	1	\$180.0	\$180.0

Message Dialog:

Message
Pedido actualizado correctamente.
OK

Buttons:

Actualizar Lista Despachar Pedido

Pedidos Pendientes (Second View):

ID Pedido	Cliente	Fecha	Dirección	Total	Estado
3	Eduardo Arévalo Sánchez	2025-12-14 00:23:28.0	Mercadelas #481, Col. Dos c.	\$745.0	PENDIENTE
2	Eduardo Arévalo Sánchez	2025-12-13 17:51:24.0	Mercadelas #481, Col. Dos c.	\$420.0	PENDIENTE
1	Eduardo Arévalo Sánchez	2025-12-13 00:44:43.0	Mercadelas #481, Col. Dos c.	\$350.0	PENDIENTE

Detalle del Pedido Seleccionado (Second View):

Producto	Cantidad	Precio Unit.	Subtotal
Corte New York	1	\$350.0	\$350.0
Hamburguesa Clásica	1	\$120.0	\$120.0
Alitas de pollo a la barbacoa	1	\$180.0	\$180.0
Mixología de Autor	1	\$95.0	\$95.0

Buttons:

Actualizar Lista Despachar Pedido



Feedback del Product Owner

- La notificación visual y sonora cumple con el objetivo; el personal se entera de inmediato sin estar pegado a la pantalla.
- Tras las pruebas de estrés, la aplicación no se congela ni pierde la conexión con la base de datos.
- Se confirma que el ciclo completo (Cliente pide en Web → Restaurante recibe en Escritorio → Cocina prepara) funciona sin interrupciones.

SprintRetrospective: Sprint 4

¿Qué funcionó bien?

- La implementación del TimerTask en Java fue una solución eficiente para el polling de pedidos sin afectar el rendimiento del PC.
- La fase dedicada exclusivamente a Depuración nos permitió limpiar errores "invisibles" que arrastrábamos de sprints anteriores.
- La comunicación entre el equipo para realizar el Merge final a la rama main evitó que sobrescribiéramos código funcional.

¿Qué no funcionó?

- Tuvimos problemas de compatibilidad con la librería de audio (javax.sound) en algunas computadoras, lo que retrasó la alerta sonora.
- Subestimamos el tiempo necesario para redactar los Manuales de Usuario finales; se hizo con mucha prisa al final
- Surgieron conflictos de código inesperados al unir la rama del *Sprint 3* con la del *Sprint 4* el último día.

Acciones de Mejora

1. Acción: Integrar y probar el código en la rama principal (main) al final de cada semana, no esperar hasta el final del sprint.
Responsable: Scrum Master / Tech Lead
2. Acción: Documentar las funcionalidades en el manual técnico *a medida* que se desarrollan, en lugar de dejarlo todo para la entrega final.
Responsable: Todos los miembros del equipo



Retroespective

→ ← ⋮

Lo que Funcionó: Sprint 4

☰

Lo que no Funcionó: Sprint 4

☰

Acciones de Mejora: Sprint 4

☰

Lo que Funcionó: Sprint 3

☰

Lo que no Funcionó: Sprint 3

☰

+ Añade una tarjeta

✉