

Aluno: Eduardo Lemos Vitoriano

Com certeza! Abaixo está um questionário com 20 questões de múltipla escolha sobre Flutter, elaborado com base nas informações fornecidas nas suas fontes. No final, você encontrará as respostas para cada pergunta.

Questionário: Conhecimentos Fundamentais de Flutter

Por favor, escolha a opção que melhor responde a cada pergunta, com base na documentação fornecida.

1. Qual dos seguintes não é um conceito fundamental no desenvolvimento de UI (Interface de Usuário) com Flutter, de acordo com as seções principais da documentação?
 - A) Widgets
 - B) Layout
 - C) State management (Gerenciamento de estado)
 - D) Data mining avançado
2. De acordo com a documentação, qual é um dos principais objetivos da seção "Beyond UI" em Flutter?
 - A) Adicionar efeitos visuais avançados.
 - B) Discutir conceitos de arquitetura e padrões de design.
 - C) Gerenciar a interação com periféricos externos.
 - D) Publicar aplicativos em lojas de aplicativos.
3. Qual das seguintes opções é uma área coberta pela documentação de "Networking and data" (Rede e dados) em Flutter?
 - A) Animações de interface.
 - B) Gerenciamento de foco em campos de texto.
 - C) Comunicação com WebSockets.
 - D) Construção de layouts responsivos.
4. A documentação do Flutter menciona explicitamente o suporte para quais plataformas entre as listadas?
 - A) Web, Android, iOS, Windows, Linux, macOS.
 - B) Web, Android, iOS, Blackberry, Symbian.
 - C) Web, Android, iOS, Xbox, PlayStation.
 - D) Web, Android, iOS, Tizen, Sailfish OS.
5. Qual das seguintes integrações é mencionada na documentação do Flutter para adicionar funcionalidades aos aplicativos?
 - A) Apache Kafka
 - B) Google AdMob
 - C) SAP HANA
 - D) Oracle Database

6. Para desenvolvedores Android, a documentação do Flutter oferece guias para adicionar quais funcionalidades específicas do Android?

- A) Suporte a JavaFX.
- B) Adicionar uma tela de splash e predictive back.
- C) Integração com aplicativos legados escritos em C++.
- D) Otimização para Android Things.

7. Na categoria "User interface", qual tópico está listado para ajudar a compartilhar estilos na sua aplicação Flutter?

- A) Otimização de bancos de dados.
- B) Compartilhamento de estilos com temas (Themes).
- C) Configuração de redes VPN.
- D) Geração de relatórios em PDF.

8. A documentação de Flutter lista quais ambientes de desenvolvimento integrado (IDEs) como suportados para execução de aplicações?

- A) Eclipse e NetBeans.
- B) Android Studio & IntelliJ e Visual Studio Code.
- C) Xcode e Sublime Text.
- D) Vim e Emacs.

9. Qual pacote é recomendado pela documentação do Flutter como a forma mais simples de realizar requisições HTTP cross-platform?

- A) dio
- B) http
- C) retrofit
- D) chopper

10. O pacote http é suportado em quais das seguintes combinações de plataformas?

- A) Apenas Android e iOS.
- B) Android, iOS, macOS, Windows, Linux e web.
- C) Apenas web e desktop.
- D) Somente plataformas móveis.

11. Qual permissão deve ser declarada no `AndroidManifest.xml` para que aplicativos Android desenvolvidos com Flutter possam acessar a internet?

- A) `android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE`
- B) `android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION`
- C) `android.permission.INTERNET`
- D) `android.permission.VIBRATE`

12. Para permitir o acesso à rede em aplicativos macOS desenvolvidos com Flutter, onde essa permissão deve ser configurada?

- A) No `Info.plist`.
- B) Nos arquivos `*.entitlements`.

- C) No Podfile.
- D) No build.gradle.

13. Qual é a chave XML específica que deve ser adicionada aos arquivos .entitlements para permitir acesso à rede em macOS?

- A) <key>com.apple.security.app-sandbox</key>
- B) <key>com.apple.security.network.client</key>
- C) <key>com.apple.security.files.user-selected.read-write</key>
- D) <key>com.apple.security.personal-information.location</key>

14. A documentação do Flutter menciona um "networking cookbook" para que propósito?

- A) Gerenciar cookies de rede.
- B) Fornecer amostras práticas de tarefas de rede, como busca de dados e WebSockets.
- C) Otimizar o desempenho da rede em servidores.
- D) Configurar firewalls em aplicativos Flutter.

15. Além de buscar dados (fetching data), quais outras tarefas de rede são mencionadas como tendo amostras no "networking cookbook"?

- A) Apenas upload de arquivos.
- B) WebSockets e análise de dados em segundo plano (parsing data in the background).
- C) Configuração de proxy e VPN.
- D) Envio de SMS e chamadas telefônicas.

16. Qual das seguintes opções é uma forma de persistir dados mencionada na seção "Networking and data" da documentação do Flutter?

- A) Armazenar dados em memória volátil.
- B) Persistir dados com SQLite.
- C) Usar um sistema de arquivos distribuído.
- D) Conectar-se diretamente a mainframes.

17. A documentação de "Networking and data" lista o que como uma capacidade para manipulação de dados?

- A) Criptografia de ponta a ponta.
- B) Armazenar dados chave-valor em disco.
- C) Mineração de criptomoedas.
- D) Geração de gráficos 3D a partir de dados.

18. O que a seção de "Networking and data" aborda em relação à serialização de dados?

- A) Serialização XML complexa.
- B) Serialização de JSON.
- C) Serialização de objetos binários.
- D) Serialização de dados de áudio.

19. Além de buscar dados (fetch), a documentação de rede aborda quais outras operações de dados pela internet?

- A) Apenas envio de dados.

- B) Envio, atualização e exclusão de dados.
- C) Apenas visualização de dados.
- D) Recuperação de dados de fita magnética.

20. Qual tipo de requisição a documentação menciona na seção de "Networking and data" para garantir segurança na comunicação?

- A) Requisições sem autenticação.
- B) Requisições autenticadas.
- C) Requisições anônimas.
- D) Requisições diretas de hardware.

Gabarito de Respostas

Aqui estão as respostas corretas para o questionário, com as respectivas citações das fontes:

1. D) **Data mining avançado**
2. B) **Discutir conceitos de arquitetura e padrões de design.**
3. C) **Comunicação com WebSockets.**
4. A) **Web, Android, iOS, Windows, Linux, macOS.**
5. B) **Google AdMob.**
6. B) **Adicionar uma tela de splash e predictive back.**
7. B) **Compartilhamento de estilos com temas (Themes).**
8. B) **Android Studio & IntelliJ e Visual Studio Code.**
9. B) **http**
10. B) **Android, iOS, macOS, Windows, Linux e web.**
11. C) **android.permission.INTERNET**
12. B) **Nos arquivos *.entitlements.**
13. B) **<key>com.apple.security.network.client</key>**
14. B) **Fornecer amostras práticas de tarefas de rede, como busca de dados e WebSockets.**
15. B) **WebSockets e análise de dados em segundo plano (parsing data in the background).**
16. B) **Persistir dados com SQLite.**
17. B) **Armazenar dados chave-valor em disco.**
18. B) **Serialização de JSON.**
19. B) **Envio, atualização e exclusão de dados.**
20. B) **Requisições autenticadas.**