

Objectifs *A l'issue de cette séance de TP, vous serez capables de*

- manipuler les propriétés CSS
- maîtriser le positionnement en CSS
- créer une animation entièrement en CSS

1 Préambule

1.1 But

Notre but, ici est d'explorer quelques nouveautés de CSS3 et de revenir sur la fonction du CSS. A travers quelques exercices, nous verrons les difficultés liées au positionnement, au z-index, ...

1.2 Description de l'existant

L'archive de départ TP_WEB_CSS_1 contient les fichiers suivants :

- index_1.html index_2.html index_3.html index.html
- fonts : Village.ttf
- images : Earth_line.png favicon.ico kitty1.jpg kitty3.jpg kitty5.jpg kitty7.jpg kitty9.jpg Earth.png kitty0.jpg kitty2.jpg kitty4.jpg kitty6.jpg kitty8.jpg sprite.png
- script : index_1.js
- style : colors_1.css colors_2.css mainStyleFile.css styleFile_1.css styleFile_3.css

2 Exercices

2.1 Positionnement - cascade - couleur

Regardez la feuille html `index_1.html`.

Elle fait référence à une feuille de style `styleFile_1.css` que vous devez créer. Cette feuille de style

- importe la feuille de style maitresse `mainStyleFile.css`
- donne du style à l'élément d'identifiant `#container`
 - une largeur de 300px, une hauteur de 400px.
 - une bordure de 1px, pleine et noire
 - des coins arrondis avec un rayon de 5px
 - une couleur de fond blanche
- donne du style aux éléments de la classe `.roundButton`
 - une largeur de 40px, une hauteur de 40px.
 - des coins arrondis avec un rayon égal au maximum possible (100%).
 - une couleur de texte blanche
 - un texte en Verdana (avec un défaut Arial, Sans-Serif), de 2em, en gras et centré
 - une bordure de 4px, solide et blanche
 - une ombre grise
 - un espacement (margin) de 5px

Que faut-il ajouter au style du bouton pour que les 10 boutons soient en lignes ? Apportez la modification et faites jouer le curseur qui modifie les dimensions du conteneur. Que remarquez vous ?

Le fichier `index_1.html` fait aussi référence à une feuille de style `colors_1.css` qui se trouve dans le répertoire `style`. Modifiez le fichier `index_1.html` pour modifier toutes les couleurs des boutons d'un seul coup (regardez le contenu du répertoire `style`). *→ changer de lien CSS par la couleur (color 1/color 2)*

Proposez un mécanisme purement CSS (sans Javascript) pour modifier la couleur d'un bouton à l'occasion du passage de la souris sur celui-ci.

```
26 ~ .roundButton:hover{
27     background-color: black;
28 }
```

2.2 Z-index et chattons

Regardez la feuille html `index_2.html`. Elle fait référence à une feuille de style `styleFile_2.css` que vous devez créer. Cette feuille de style

- importe la feuille de style maitresse `mainStyleFile.css`
- dispose les images en cercle avec un recouvrement par la suivante (dans le sens trigonométrique).
- lorsque la souris passe sur l'une des images, sa taille est multipliée par deux.

Créez alors une nouvelle feuille de style pour faire une barre de programme "à la Mac".

2.3 animations, sprites et transformations

Regardez la feuille html `index_3.html`.

Elle fait référence à une feuille de style `styleFile_3.css` que vous devez compléter. Cette feuille de style

- positionne un Soleil (200px de diamètre) au milieu de la page
- positionne un Terre sur une orbite. La Terre est en fait une image de fond d'une div. L'image est une sous partie d'une image plus grande (c'est un sprite)
- positionne l'orbite de la Terre autour du soleil.

Ce que vous devez faire :

- à l'aide de la propriété CSS animation, des keyframes et de la propriété transform, faite tourner la Terre autour du soleil (révolution).
- puis faites tourner la Terre autour de son axe de rotation. Remarque : la propriété background n'est pas transformable : vous devrez modifier la `background-position` en 13 steps (de X=0px à x=-2769px).
- ajouter des