

# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO Facultad de Estudios Superiores Aragón Plan de Estudios



# Ingeniería en Computación

		Redes de C	omputadoras 2	
Clave	Semestre	Créditos	Área	
	8	8.0	Redes	
Modalidad	Curso		Tipo	Toérico
Carácter	Obligatorio	Obligatorio		Teórico
			Horas	
	Semana			Semestre
Teóricas	4	4.0		64.0
Prácticas	0.0		Prácticas	0.0
Total	4.0		Total	64.0

Seriación indicativa		
Asignatura antecedente	Redes de Computadoras 1 (L)	
Asignatura subsecuente	Seguridad Informática	

**Objetivo general:** Comprender los aspectos fundamentales sobre las tecnologías WAN para la interconexión de redes LAN y proporcionar los servicios correspondientes. Además, profundizar en el diseño de redes LAN con el uso de redes virtuales y la conmutación multicapa, para tener una visión del problema a resolver.

Índice temático				
No.	Tema		Horas Semestre	
NO.			Prácticas	
1	DISEÑO DE REDES	12.0	0.0	
2	REDES IPV4	10.0	0.0	
3	REDES VIRTUALES	10.0	0.0	
4	CONMUTACIÓN MULTICAPA	8.0	0.0	
5	ENRUTAMIENTO Y EL PROTOCOLO OSPF	8.0	0.0	
6	ENRUTAMIENTO Y EL PROTOCOLO BGP	8.0	0.0	
7	SOPORTE A NIVEL CAPA	8.0	0.0	
	Total	64.0	0.0	
	Suma total de horas	6	4.0	



#### Contenido Temático

## 1. DISEÑO DE REDES

**Objetivo:** Conocer los aspectos necesarios para diseñar redes de campus eficientes, viables y rentables, tomando en cuenta diferentes tipos de tráfico y necesidades de comunicación.

- 1.1 Modelo de red compartida.
- 1.2 Modelo de segmentación de LAN.
- 1.3 Modelo de trafico de red.
- 1.4 Modelo de red predecible.
- 1.5 Modelo de red Jerárquico.
- 1.6 Diseño modular de red.
- 1.6.1 Bloque de conmutación.
- 1.6.2 Dimensionamiento del bloque de conmutación.
- 1.6.3 Bloque del Core.

## 2. REDES IPV4

**Objetivo:** Facilitar los mecanismos necesarios para construir redes que utilicen direccionamiento IPV4, incluyendo el manejo de subredes, máscaras de longitud variable y Wildcard.

- 2.1 Clases de Direccionamiento IP.
- 2.2 Subredes.
  - 2.1.1 Procedimientos para la creación de subredes.
- 2.2 Máscara de subred de longitud variable.
- 2.3.1 Proceso de creación de VLSM.
- 2.3.2 Secuencia para la creación de VLSM.
- 2.3.3 Resumen de ruta con VLSM.
- 2.4 Manejo de Wilcard
- 2.4.1 Secuencia para la creación de las Wilcard.

# 3. REDES VIRTUALES

**Objetivo:** Revisar los fundamentos necesarios para diseñar y construir redes conmutadas que permitan quitar las limitaciones impuestas por las redes planas de capa 2, conociendo los esquemas de conmutación y Vlans.

- 3.1 Switching.
- 3.2 Conmutación de capa 2,3 y 4.
- 3.3 Conmutación multicapa.
- 3.4 Enrutamiento de capa 3.
- 3.5 ¿Qué es una Vlan?.
- 3.6 Configuración de Vlans estáticas.
- 3.7 Esquemas de buenas prácticas en el manejo de Vlans.
- 3.8 Configuración de troncales.
- 3.9 Verificación de las Vlans.
- 3.10 Conocimiento general de Vlans por VTP.



# 4. CONMUTACIÓN MULTICAPA

**Objetivo:** Revisar los fundamentos necesarios para realizar conmutación de capa 2, con interfaces de capa 2 y enrutamiento entre Vlan con interfaces de capa 3.

- 4.1 Funcionalidad multicapa.
- 4.2 Configuración de enrutamiento entre Vlan.
- 4.2.1 Puerto de capa 2.
- 4.2.2 Puerto de capa 3.
- 4.3 Configuración de SVI (Switch Virtual Interface).
- 4.4 Configuración y verificación de conmutación multicapa.
- 4.5 Tabla de adyacencias.
- 4.6 Manejo de DHCP en conmutación multicapa.
- 4.6.1 Configuración de un servidor DHCP.
- 4.6.2 Configuración de un cliente DHCP.

# 5. ENRUTAMIENTO Y EL PROTOCOLO OSPF

**Objetivo:** Comprender el enrutamiento y profundizar sobre un protocolo de enrutamiento estándar definido en la RFC 2328, con la finalidad de implementarlo en la interconexión de redes LAN mediante enlaces WAN.

- 5.1 Introducción a OSPF.
- 5.1.1 Funcionamiento de OSPF.
- 5.1.2 Métrica OSPF.
- 5.1.3 Tablas OSPF.
- 5.1.4 Vecinos OSPF.
- 5.1.5 Estados OSPF.
- 5.1.6 Router designado y router designado de reserva.
- 5.1.7 Paquetes OSPF.
- 5.1.8 Áreas OSPF.
- 5.2 Configuración básica de OSPF.
- 5.3 Verificación de OSPF en una sola área.
- 5.4 Tipologías OSPF.
- 5.5 Múltiples áreas OSPF.
- 5.6 Tipo de áreas OSPF.
- 5.7 Diseño de OSPF en múltiples áreas.
- 5.8 Autenticación OSPF.



## 6. ENRUTAMIENTO Y EL PROTOCOLO BGP

**Objetivo:** Conocer sobre un protocolo de enrutamiento que permita establecer la comunicación entre sistemas autónomos, con la finalidad de que pueda implementarse en la interconexión de redes LAN mediante enlaces WAN.

Introducción a BGP. 6.1 6.1.1 Funcionamiento de BGP. 6.1.2 Jerarquía de BGP. 6.1.3 Porque utilizar BGP. 6.2 Conexión a Internet con BGP. Información de Enrutamiento desde Internet. 6.2.1 6.2.2 Sincronización. 6.3 Estados BGP. Configuración de BGP. 6.4 6.4.1 Configuración básica. 6.4.2 Identificación de vecinos. 6.4.3 Definición de peer-groups. 6.4.4 Dirección IP Origen. Forzar dirección próximo salto. 6.4.5 6.4.6 Inyectando redes BGP. 6.4.7 Agregación de Rutas. 6.4.8 Autenticación. 6.5 Troubleshooting BGP. 6.6 Manipulación básica de BGP usando Route Maps. 6.7 Filtrado BGP usando actualizaciones.

## 7. SOPORTE A NIVEL CAPA

**Objetivo:** Aplicar los conocimientos para brindar soporte a nivel de capa 2, de forma que los errores o fallos se puedan solventar de manera automática utilizando el estándar definido IEEE 802.1D

7.1 Introducción al protocolo Spanning Tree. 7.1.1 Redundancia con switch. 7.1.2 Solución a los bucles de capa 2. 7.2 Funcionamiento de STP. 7.2.1 Elección del switch raíz. 7.2.2 Elección del puerto raíz. 7.2.3 Elección del puerto designado. 7.3 Estados STP. 7.3.1 Temporizadores de STP. 7.4 Cambios de Topologías. 7.5 Tipos de STP. 7.6 Configuración de STP. Ubicación del switch raíz. 7.6.1 7.6.2 Configuración del switch raíz. 7.7 Optimización del funcionamiento de STP. 7.7.1 Mejoramiento de la configuración del Root Path Cost. 7.7.2 Mejorando la configuración del Port ID. 7.7.3 Mejorando la convergencia de STP. Convergencia de enlaces redundantes. 7.8 7.9 Verificación STP. 7.10 Protección de las Topologías STP. Protección contra BPDU inesperadas. 7.10.1 7.10.2 Protección contra la pérdida repentina de BPDU. 7.10.3 Filtros BPDU para deshabilitar STP.

Estrategias didácticas		Evaluación del aprendizaje		Recursos	
Exposición	( )	Exámenes parciales	(X)	Aula interactiva	()
Trabajo en equipo	(X)	Examen final	(X)	Computadora	(X)
Lecturas	( )	Trabajos y tareas	(X)	Plataforma tecnológica	(X)
Trabajo de investigación	(X)	Presentación de tema	( )	Proyector o Pantalla LCD	(X)
Prácticas (taller o laboratorio)	( )	Participación en clase	(X)	Internet	(X)
Prácticas de campo	( )	Asistencia	( )		
Aprendizaje por proyectos	(X)	Rúbricas	( )		
Aprendizaje basado en problemas	(X)	Portafolios	( )		
Casos de enseñanza	( )	Listas de cotejo	( )		
Otras (especificar)		Otras (especificar)		Otros (especificar)	

Perfil profesiográfico		
Título o grado	<ul> <li>Poseer un título a nivel licenciatura en Ingeniería en Computación, Ingeniería en Telecomunicaciones, Matemáticas Aplicadas a la Computación o carreras cuyo perfil sea afín al área de Redes.</li> </ul>	
Experiencia docente	<ul> <li>Poseer conocimientos y experiencia profesional relacionados con los contenidos de la asignación a impartir.</li> <li>Tener la vocación para la docencia y una actitud permanentemente educativa a fin de formar íntegramente al alumno:         <ul> <li>Para aplicar recursos didácticos.</li> <li>Para motivar al alumno.</li> <li>Para evaluar el aprendizaje del alumno, con equidad y objetividad.</li> </ul> </li> </ul>	
Otra característica	<ul> <li>Poseer conocimientos y experiencia pedagógica referentes al proceso de enseñanza-aprendizaje.</li> <li>Tener disposición para su formación y actualización, tanto en los conocimientos de su área profesional, como en las pedagógicas.</li> <li>Identificarse con los objetivos educativos de la institución y hacerlos propios.</li> <li>Tener disposición para ejercer su función docente con ética profesional:         <ul> <li>Para observar una conducta ejemplar fuera y dentro del aula.</li> <li>Para asistir con puntualidad y constancia a sus cursos.</li> <li>Para cumplir con los programas vigentes de sus asignaturas.</li> </ul> </li> </ul>	

Bibliografía básica	Temas para los que se recomienda
Hucaby, D. (2004).	
CCNP Self Study (BCMSN).	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7
Indianapolis: Cisco Press.	
McQuerry, S (2004).	
CCNA Self Study (ICND).	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7
USA: Cisco Press.	
McQuerry, S. (2004).	
CCNA Self Study (INTRO).	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7
USA: Cisco Press.	
Odom, W. (2005).	
CCNA Intro (INTRO).	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7
USA: Cisco Press.	
Solie, K. y Lynch, L. (2002).	
CCIE Practical Studies vol. 2.	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7
Indianapolis: Cisco Press.	

Fuentes electrónicas	Temas para los que se recomienda
IETF (1993)	
RFC's de la IEEE. (2015)	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7
de IETF https://tools.ietf.org/rfc/index	

Bibliografía complementaria	Temas para los que se recomienda	
Ariganello, E. (2017).		
Redes Cisco: guía de estudio para la certificación CCNA	1, 2, 3, 4, 5,6 y 7	
Routing y Switching.		
Madrid: Ra-Ma.		
Bakar, A. (2018)		
Computer networks and communications.	1, 2, 3, 4, 5,6 y 7	
New York: Intelliz Press.		
Menga, J. (2004).		
CCNP Practical Studies.	1, 2, 3, 4, 5, 6 y 7	
Indianapolis: Cisco Press.		

