UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA.

CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE.

DIVISION DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA.

INGENIERO OLIVER ERNESTO SIERRA PAC.

LEGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION "A".



MANUAL DE USUARIO.

ESTUARDO DAVID BARRENO NIMATUJ. CARNÉ: 201830233.

MANUAL DE USUARIO.

Instalar Java:

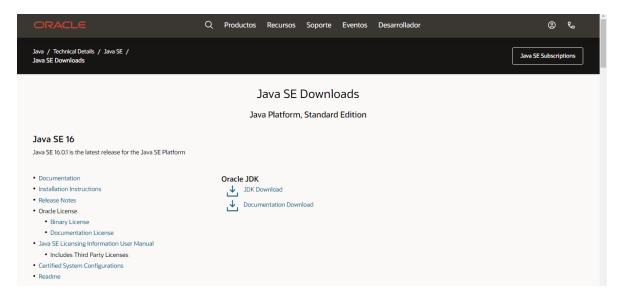
Primero procedemos a instalar el JDK (Java Development Kit) que nos va a servir tanto como para desarrollar aplicaiones como para poder ejecutar las aplicaciones java.jar.

Para ello procedemos a descargar Oracle, enlace:

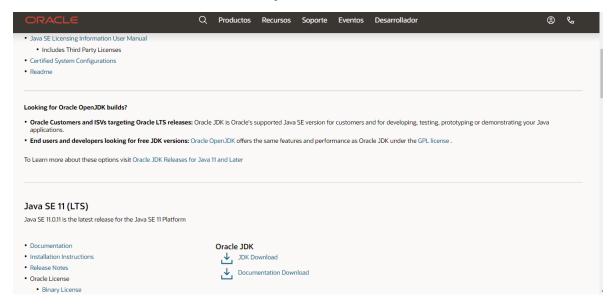
https://www.oracle.com/es/java/



Le damos click a "Descargar Java" le recomendamos descargar la versión de java más reciente, pero recuerde que desde la versión de Java 10 solo funciona en máquinas de 64 bits.



Puede descargar en "JDK Dowload" > elegir el tipo de archivo dependiendo de su maquina > instalar. Pero le recomiendo ir mas abajo:



Y seleccionar "End users and developers looking for free JDK versions: <u>Oracle OpenJDK</u>" ya que es para usuarios mas avanzados.



Java Development Kit builds, from Oracle

Ready for use: JDK 16, JMC 8

Early access: JDK 17, Lanai, Loom, Metropolis, Panama,

& Valhalla

Reference implementations: Java SE 16, 15, 14, 13, 12, 11,

10, 9, 8, & 7

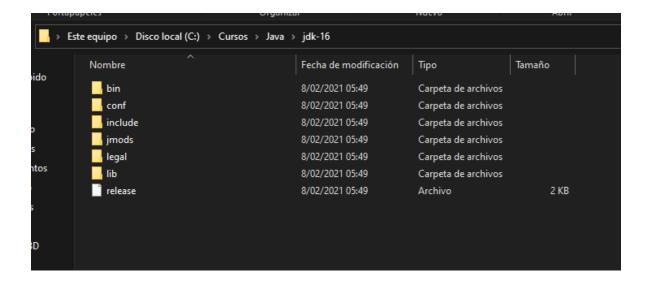


© 2021 Oracle Corporation and/or its affiliat Terms of Use · Privacy · Trademarks

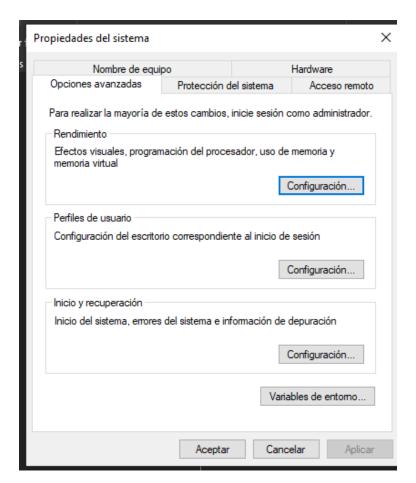
Elejimos el tipo de archivo y se descargara en archivo Zip extraíble, y procedemos a instalarlo.

Configuración de nuestro equipo para Java:

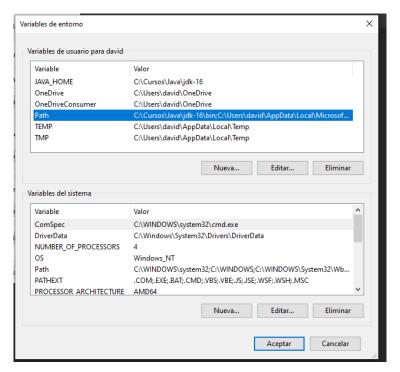
Buscamos la ruta donde se isntalo nuestro JDK y copiamos la ruta.



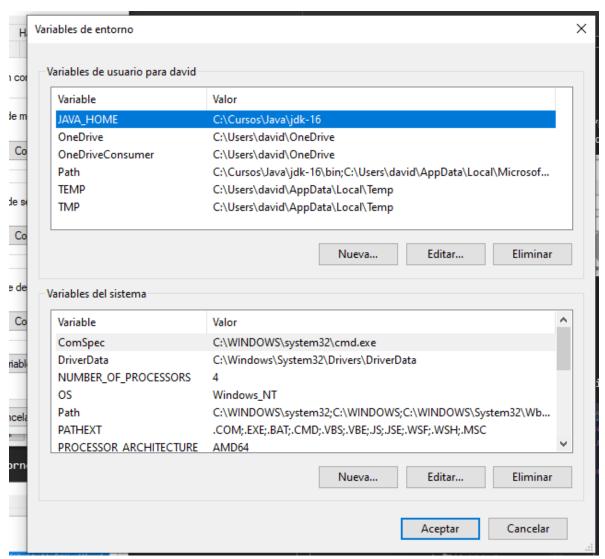
Procedemos a buscar en el menú de Windows "Editar las variables de entorno del sistema" y abrimos dicha configuración.



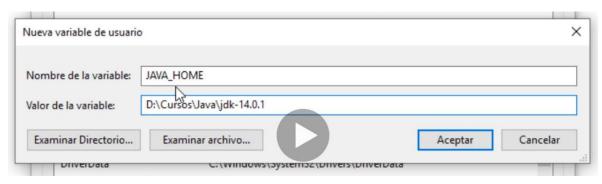
Nos dirigiremos a "Variables de entorno".



En Path damos doble clik y en "Nuevo" pegamos la dirección del JDK que habíamos copiado antes y "Guardamos".



En "Nuevo" escribimos "JAVA_HOME" y pegamos la ruta de nuestro JDK, aceptamos todo y ya tendríamos configurado nuestro equipo tanto para programar como para leer un archivo java.



Iniciar el programa:

Existen dos maneras de poder iniciar el programa, la primera consiste en que tengamos algún IDE que nos permita ejecutar y modificar codio, en el que fue programado este proyecto fue en IntelliJIDEA, pero cualquier IDE sirve de maravilla.



Si usamos algún IDE podemos dirigirnos directamente a la clase "Main" y ejecutar desde el IDE.

```
📱 Project 🔻 🤂 🗵 🛬
                               @ Main.java
  ProyectoFinal C:\Cursos\Java\lde
                                       package Main;
                                       import ModuloLogin.Login;
      out

✓ Image: Src

                                       public class Main {
     > CargaArchivos
                                           public static void main(String[] args) {
       ™ HTML
                                                Login login = new Login();
     > Imagenes
                                                login.setVisible(true);
     > META-INF
     > ModuloAeropuerto
      ModuloLogin
     ModuloPasajeros
     ProyectoFinal.iml
> IIII External Libraries
  Scratches and Consoles
```

La segunda manera consiste en ejecutar un archivo Java.jar que si bien podemos ejecutarlo dándole doble click o abriéndolo desde "CMD" del sistema Windows, especificamos la ruta y pulsamos enter.

