

🖥️ : "Debug Team – บักนี้มีแต่เพื่อน"

จัดบทพูดสั้น ๆ ตามฉาก

💡 สรุปบุคลิกของแต่ละตัว (ไว้ให้ผู้แสดงเข้าใจบท)			
ตัวละคร	บทบาทในทีม	บุคลิกหลัก	จุดเด่นในการแสดง
ดิว	หัวหน้าทีม	จริงจัง, ใจร้อน, ชอบควบคุม	น้ำเสียงหนักแน่น ชอบสั่ง
พี	ผู้ช่วยหัวหน้า / Planner	สุขุม, ใช้เหตุผล, ใจเย็น	พูดเรียบ ๆ แต่มีเหตุผลเสมอ
ชัน	โปรแกรมเมอร์หลังบ้าน	เจี๊ยบ, ชี้เกรงใจ, ทำงานเนียบ	พูดน้อยแต่พูดจริง
ภู	โปรแกรมเมอร์หน้าบ้าน	ขี้ใจ, เกียวกัง, มีสไตล์	ทำทางมั่นใจ เสียงดังนิด ๆ
ป๋ม	Tester	ตรงไปตรงมา, ชอบพูดความจริง	น้ำเสียงมั่นใจ ไม่เกรงใจใคร
ดัน	ดีไซน์ UI/UX	ครีเอทีฟ, ข้างสังเกตุ, พูดเรื่องสวยงาม	ชอบอธิบายด้วยท่ามือ
บัก	นักวิเคราะห์ระบบ	ชอบศัพท์เทคนิค, เร้น, หัววิชาการ	ใช้ศัพท์ยากแบบฮา ๆ
สโร	ผู้จัดการโครงการ (PM)	เครียดง่าย, พูดเร็ว, พ่วงลูกคำ	ทำหน้ากังวลตลอดเวลา
เดิ้ล	ฝ่ายเอกสาร / จัดบันทึก	มีระเบียบ, ชอบจดทุกอย่าง	ถือสมุด พูดซ้ำเพื่อย้ำข้อมูล
คิส	มุกตลกประจำทีม	ร่าเริง, ชอบพูดแทรก, ทำให้บรรยากาศดีขึ้น	น้ำเสียงสดใส แทรกมุกเบา ๆ

ฉากที่ 1 : การประชุมก่อนส่งงาน (นาทิตี 0-2)

สถานที่: ห้องประชุม / โต๊ะทำงาน / หน้าโปรเจกเตอร์ **จังหวะ:** เริ่มต้นมั่นใจ > เจี๊ยบ > ช็อก

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ดิว (หัวหน้า)	"ทุกคน งานเสร็จตามแผน! พรึ่เซนต์ลูกค้าบายนี้นี้เคลียร์นะ?"	ยืนถือแฟ้มหน้าห้อง พูดด้วยน้ำเสียงมั่นใจ
2	พี (Planner)	"แผนงานเรียบร้อยครับ ไม่มีอะไรติดค้าง"	ยิ้ม สุภาพ
3	ชัน (Back-end)	"โศกหลังบ้านผมก็คลีนกริบ ผ่านเทสต์ทุกเส้นทาง"	กอดโน้ตบุ๊ก ทำหน้าเนียบ
4	ภู (Front-end)	"หน้าบ้านสวยงาม ใช้งานลื่นปรืด สไตร์มาเต็ม"	ยกไหล่ด้วยความมั่นใจ
5	ป๋ม (Tester)	"เดี๋ยว... แป๊บนะ..."	หยุดการเทสต์โปรแกรม สีหน้าเปลี่ยน

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
6	ปัม (Tester)	"กดปุ่มสั่งกาแฟแล้วแอบดับ!"	พูดด้วยเสียงจริงจัง/ตกใจเล็กน้อย
7	ทุกคน	(เงียบบริบ / หันมองกัน)	แสงไฟอาจหรี่ลงเล็กน้อย บรรยากาศเริ่มเครียด

ฉากที่ 2 : การโทษกันไปมา (นาทีกี่ 2-4)

สถานที่: โต๊ะเดียวกัน / อาจใช้แสงหรือเสียงเร่งขึ้น จังหวะ: โกลาหล > เร็ว > สิ้นสุดด้วยเสียงดิว

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ภู (Front-end)	"โด้ดหลังบ้านของนายแน่ ๆ! มันต้องเป็น API Error!"	ลุกขึ้นยืน ขึ้นหน้าขึ้น
2	ชัน (Back-end)	"ไม่ใช่! ของนายไม่ validate input ก่อนส่งค่าเข้ามาเอง!"	ลุกขึ้นพูดสวนทันที (พูดน้อยแต่พุ่งตรง)
3	สโร (PM)	"ตายแล้ว! อีกชั่วโมงเดียวจะส่งงานแล้วนะ! ใครผิดไม่รู้ แต่จะแก้ทันไหมเนี่ย!"	เดินวนรอบโต๊ะด้วยความเครียด
4	บัก (นักวิเคราะห์)	"ทุกคนใจเย็นครับ! ตามหลักแล้ว 'OrderData' ที่ส่งมามัน... (เริ่มอธิบาย technical term)"	ถือกระดาษชูขึ้นมา อธิบายด้วยศัพท์วิชาการ
5	ตัน (UI/UX)	(พูดสวนบัก) "แต่ถ้าดีไซน์เราป้องกันการกดปุ่มนี้แต่แรก... ปัญหาแบบนี้ก็ไม่เกิด!"	พูดเรื่องดีไซน์ (สวยงาม) แม้จะไม่ใช่ประเด็นหลัก
6	ดิส (มุกตลก)	(แทรกมุก) "ใจเย็น! ดิบักก็เหมือนหาแฟนเก่า ถ้าตั้งใจหาไม่เจอหรอก!"	พูดด้วยน้ำเสียงร่าเริง พยายามเบาอารมณ์
7	พี (Planner)	"ทุกคน! ตั้งสติก่อนครับ! เรามาโฟกัสที่ปัญหา ไม่ใช่คนผิด"	พยายามห้ามอย่างใจเย็น
8	เติล (เอกสาร)	(จดทุกอย่างลงสมุด)	ไม่พูด จดอย่างเดียว (อาจมีเสียงปากกาแกร็ก ๆ)
9	ดิว (หัวหน้า)	"พอ! (เสียงดังขึ้น) มาช่วยกันแก้เถอะ!"	ตะโกนยุติความโกลาหล

ฉากที่ 3 : การติ๊ก (นาฬิกา 4-7)

สถานที่: หน้าจอคอมพิวเตอร์ / มีคนยืนล้อม **จังหวะ:** เริ่มจริงจัง > ผ่อนคลาย > ดีใจ

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ดิว (หัวหน้า)	"ชั้น, พี่ ดูที่โค้ด! ภู ดูที่ Console! หาต้นตอเร็วเข้า!"	ยื่นชี้หน้าจอ ให้คำสั่งชัดเจน
2	ชั้น (Back-end)	"เจอแล้ว! ตัวแปร <code>orderData</code> มันซ้ำกับโค้ดส่วนอื่น!"	นั่งหน้าคอมพิวเตอร์ชี้ที่โค้ด
3	เติล (เอกสาร)	(จด) "บันทึก: <code>orderData</code> ซ้ำชื่อ"	จดคำนี้อย่างรวดเร็ว
4	ดิส (มุกตลก)	(ทำท่าตกใจ) "อ้าว! ตั้งชื่อว่า <code>orderOfThePhoenix</code> ไปเลยไหม 😂"	พูดใส่มุกทันทีที่ได้ยินคำว่า <code>orderData</code> ทุกคนเริ่มหัวเราะ
5	พี (Planner)	"ถ้าอย่างนั้นเราเปลี่ยนชื่อฟังก์ชันนี้เป็น <code>processCoffeeOrder</code> ดีกว่าไหมคะ? ชัดเจนขึ้น"	เสนอทางแก้ปัญหาย่างสุภาพและเป็นเหตุเป็นผล
6	ชั้น (Back-end)	"ได้ครับ... (พิมพ์แก้) ...รันโปรแกรมใหม่!"	พิมพ์แก้ไขโค้ด
7	ปัม (Tester)	"ส่งกาแฟ... สำเร็จ! แอปไม่ดับแล้ว!"	ตะโกนเฮลั่น
8	ทุกคน	"เฮ!!!"	แสดงความดีใจ

ฉากที่ 4 : สรุปบทเรียนและคืนดี (นาทีที่ 7-9)

สถานที่: ห้องเดิม / ทุกคนนั่งล้อมโต๊ะ จังหวะ: อบอุ่น > ตลก > ซึ้งเล็กน้อย

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ดิว (หัวหน้า)	"ได้อะไรจากเรื่องนี้บ้าง?"	ถามด้วยน้ำเสียงที่อ่อนลง
2	พี (Planner)	"การตั้งชื่อตัวแปรที่ชัดเจน สำคัญกว่าที่เราคิดครับ"	พูดอย่างใจเย็น
3	ชัน (Back-end)	"และผมควรจะเช็กกับทีมหน้าบ้านเรื่อง Naming Convention ให้ดีกว่านี้"	แสดงความยอมรับและปรับปรุง
4	ภู (Front-end)	"ผมก็เหมือนกันครับ... ขอโทษที่ใจร้อนครับชัน"	มองหน้าชัน
5	สโร (PM)	"สรุปข่าวดีนะครับ! ลูกค้าชมแล้ว แอปไม่ดับเลยแม้แต่วินาทีเดียว! ผ่าน!"	รายงานผลด้วยท่าทางผ่อนคลาย
6	ดิส (มุกตลก)	(ขมื่อถือขึ้นมาถ่ายรูปทีม) "เฮลละ! แซะ! บักนี้มีแต่เพื่อน!"	พูดด้วยเสียงสดใส ถ่ายรูปรวมทีม
7	ดิว (หัวหน้า)	"ดีมากทุกคน! ไปหาอะไรอร่อย ๆ กินกัน!"	ปิดท้ายด้วยความรู้สึกอบอุ่น

ฉากที่ 5 (เลือกเสริม): End Credit ฮา ๆ (นาทีกี่ 9-10)

จังหวะ: ตลก ปิดท้ายเบา ๆ (ทำเป็นภาพสั้น ๆ ไม่มีบทพูดเต็ม)

ลำดับ ตัวละคร บทพูด จังหวะ/Action

- 1 บั้ม (Tester) "อ้าว... (กดแอปอีกรอบ)" ทำหน้าซื่อๆ/จ้องคอมพิวเตอร์อีกรอบ
- 2 ต้น (UI/UX) (ทำหน้าเคร่งเครียด) ชุมภาพที่ต้นกำลังแก้สปีมให้เป็นสีรุ้ง/เนียน
- 3 ดิส (มุกตลก) "อันนี้บั๊กไฟไหม?" ถือสายไฟ/สายแลน ชูขึ้นมาทำหน้าสับสน