

## : "Debug Team – บังนีมีแต่เพื่อน"

จัดบทพูดสั้น ๆ ตามจาก

💡 สรุปบุคลิกของแต่ละตัว (ไว้ให้ผู้แสดงเข้าใจบท)				
ตัวละคร	บทบาทในทีม	บุคลิกหลัก	จุดเด่นในการแสดง	⋮
ดาว	หัวหน้าทีม	จริงจัง, ใจร้อน, ชอบควบคุม	น้ำเสียงหักແนน ช้อนสิ่ง	
พี	ผู้ช่วยหัวหน้า / Planner	สุขุม, ใช้เหตุผล, ใจเย็น	พูดเรียบ ๆ แต่มีเหตุผลเสมอ	
ชั้น	โปรแกรมเมอร์หลัก/main	เงียบ, ซึ้ง感情, ทำงานเนี้ยบ	พูดอย่างมีความรู้	
ภู	โปรแกรมเมอร์หัวหน้า/main	สนับสนุน, เรียนรู้, มีสไตล์	ทำทางทันใจ เสียงดังนิด ๆ	
นัม	Tester	ตรวจสอบ, ชอบพูดความจริง	น้ำเสียงฟันใจ ไม่เกรงใจใคร	
ตน	ดีไซน์ UI/UX	ศรีอ่อนโยน, ช่างสังเกต, พูดเรื่อง สวายงาม	ช้อนอธิบายด้วยทำมือ	
นิค	นักวิเคราะห์ระบบ	ชอบพูดท่า遁นีด, เร็น, หัวรีบการ	ใช้พื้นที่มากแบบสุด ๆ	
สโน	ผู้จัดการโครงการ (PM)	เครียดง่าย, พูดเร็ว, ห่วงลูกค้า	ทำหน้ากังวลตลอดเวลา	
เด็ล	ฝ่ายเอกสาร / คอมบันทึก	มีระเบียบ, ชอบจดทุกอย่าง	รีบสมุด พูดช้าเพื่อถ้ามีข้อมูล	
ดิส	มุกตลกประจำทีม	ร่าเริง, ชอบพูดแซ่บ, ทำให้ บรรยายติดขึ้น	น้ำเสียงสดใส แห้งกรุบกริบ ๆ	

### จากที่ 1 : การประชุมก่อนส่งงาน (นาทีที่ 0–2)

สถานที่: ห้องประชุม / โต๊ะทำงาน / หน้าจอโปรเจกเตอร์ จังหวะ: เริ่มต้นมั่นใจ > เงียบ > รีบ起

- | ลำดับ | ตัวละคร         | บทพูด   | จังหวะ/Action                             |
|-------|-----------------|---|---|
| 1     | ดาว (หัวหน้า)   | "ทุกคน งานเสร็จตามแผน! พรีเซนต์ลูกค้าบ่ายนี้ เคลียร์วันนะ?" | ยืนถือแฟ้มหน้าห้อง พูดด้วยน้ำเสียง มั่นใจ |
| 2     | พี (Planner)    | "แผนงานเรียบร้อยครับ ไม่มีอะไรติดค้าง"                      | ยืน สุภาพ                                 |
| 3     | ชั้น (Back-end) | "ໂດຍหลังบ้านผมก็คลีนริบ ผ่านทดสอบทุกเส้นทาง"                | กอดโน้ตบุ๊ก ทำหน้าเนี้ยบ                  |
| 4     | ภู (Front-end)  | "หน้าบ้านสวยงาม ใช้งานลื่นปรี้ด สไตล์มาเต็ม"                | ยกให้เหลือความมั่นใจ                      |
| 5     | นัม (Tester)    | "เดี๋ยว... แบบนั้..."                                       | หยุดการทำงานเพื่อแก้ไข สีหน้าเปลี่ยน      |

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
6	ปั้ม (Tester)	"กดปุ่มสั่งกาแฟแล้วแอปดับ!"	พูดด้วยเสียงจริงจัง/ตกใจเล็กน้อย
7	ทุกคน	(เงียบกริบ / หันมองกัน)	แสงไฟอาจหรือลงเล็กน้อย บรรยากาศเริ่ม เครียด

---

## ฉากที่ 2 : การโทรศัพท์ไปมา (นาทีที่ 2-4)

สถานที่: ตัวเดียวกัน / อาจใช้เสียงหรือเสียงรบกวน จังหวะ: โกลาหล > เดียงกันเร็ว > สิ้นสุดด้วยเสียงดิว

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ภู (Front-end)	"โค้ดหลังบ้านของนายแน่ ๆ! มันต้องเป็น API Error!" ลูกขี้นียน ชี้หน้าชั้น	
2	ชั้น (Back-end)	"ไม่ใช่! ของนายไม่มี validate input ก่อนส่งค่าเข้ามา เอง!"	ลูกขี้นพูดสวนทันที (พูดน้อยแต่ พูดตรง)
3	สโตร (PM)	"ตามแล้ว! อีกชั่วโมงเดียวจะส่งงานแล้วนะ! ใครผิดไม่รู้ แต่ จะแก้ทันไหมเนี่ย!"	เดินวนรอบโต๊ะด้วยความเครียด
4	บิ๊ก (นักวิเคราะห์)	"ทุกคนใจเย็นครับ! ตามหลักแล้ว 'OrderData' ที่ส่งมา มัน... (เริ่มอธิบาย technical term)"	ถือกระดาษซูชิ ขณะ อธิบายด้วย ศัพท์วิชาการ
5	ตัน (UI/UX)	(พูดสวนบิ๊ก) "แต่ถ้าดีไซน์เราป้องกันการกดปุ่มนี้แล้ว... ปัญหาแบบนี้ก็ไม่เกิด!"	พูดรีองดีไซน์ (สวยงาม) แม้จะ ไม่ใช่ประเด็นหลัก
6	ติส (มุกดล)	(แทรกมุก) "ใจเย็น! ดีบิ๊ก! เหมือนหาเฟนเก่า ถ้าตั้งใจหาไม่ เจอหรอก!"	พูดด้วยน้ำเสียงร่าเริง พยายาม เบາอารมณ์
7	พี (Planner)	"ทุกคน! ตั้งสติก่อนครับ! เรามาไฟกัสที่ปัญหา ไม่ใช่คนผิด" พยายามห้ามอย่างใจเย็น	
8	เต็ล (เอกสาร)	(จดทุกอย่างลงสมุด)	ไม่พูด จดอย่างเดียว (อาจมีเสียง ปากกาแกรึก ๆ)
9	ดิว (หัวหน้า)	"พอ! (เสียงดังขึ้น) มาช่วยกันแก้ເຄອະ!"	ตะโกนยุติความโกลาหล

### ragazzi 3 : การดีบัก (นาทีที่ 4-7)

สถานที่: หน้าจอคอมพิวเตอร์ / มือถือ / สมาร์ทโฟน จังหวะ: เริ่มจริงจัง > ผ่อนคลาย > ตื่นใจ

	ลำดับ ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ดิว (หัวหน้า) "ขัน, พี่ ดูที่โค้ด! ภู ดูที่ Console! หากต้นตอนเร็วเข้า!"		ยืนชี้หน้าจอ ให้คำสั่งขัดเจน
2	ชั้น (Backend) end)	"เจอกแล้ว! ตัวแปร <code>orderData</code> มันซ้ำกับโค้ดส่วนอื่น!"	นั่งหน้าคอมพิวเตอร์ ที่โค้ด
3	เติล (เอกสาร)	(ๆ) "ปันทีก: <code>orderData</code> ซ้ำชื่อ"	จดคำนึงลงสมุดอย่างรวดเร็ว
4	ดิส (มุกตอก)	(ทำท่าตกใจ) "เอ้า! ตั้งชื่อว่า <b>orderOfThePhoenix</b> ไปเลยใหม่ 😱"	พูดใส่ Mukthan ที่ได้ยินคำว่า <code>orderData</code> ทุกคนเริ่มหัวเวาะ
5	พี (Planner)	"ต้องย่างนั้นเราเปลี่ยนชื่อฟังก์ชันนี้เป็น <code>processCoffeeOrder</code> ดีกว่าไหมคะ? ขัดเจนชื่อน"	เสนอทางแก็บัญหาอย่างสุภาพและ เป็นเหตุเป็นผล
6	ชั้น (Backend) end)	"ได้ครับ... (พิมพ์แก้) ...รันโปรดแกរมใหม่!"	พิมพ์แก้โค้ด
7	ปั้ม (Tester)	"สังก้าแฟ... สำเร็จ! และปีเม่ดับแล้ว!"	ตะโกนเฮลั่น
8	ทุกคน	"เช!!!!"	แสดงความดีใจ

---

## ฉากที่ 4 : สรุปบทเรียนและคืนดี (นาทีที่ 7-9)

สถานที่: ห้องเดิม / ทุกคนนั่งล้อมโต๊ะ จังหวะ: จบอุ่น > ตกล > ชี้แจงน้อย

ลำดับ	ตัวละคร	บทพูด	จังหวะ/Action
1	ดิว (หัวหน้า)	"ได้อะไรจากเรื่องนี้บ้าง?"	ถามด้วยน้ำเสียงที่อ่อนลง
2	พี (Planner)	"การตั้งชื่อตัวแปรที่ขัดเจน สำคัญกว่าที่เราคิดครับ"	พูดอย่างใจเย็น
3	ชัน (Back-end)	"และผมควรจะเช็คกับทีมหน้าบ้านเรื่อง Naming Convention ให้ดีกว่านี้"	แสดงความยอมรับแล้ว ปรับปุ่ง
4	ภู (Front-end)	"ผิดก็เหมือนกันครับ... ขอโทษที่ใจร้อนครับชัน"	มองหน้าชัน
5	สโตร (PM)	"สรุปช่าวาดีนะครับ! ลูกค้าชุมแล้ว แอปไม่ดับเลยแม้เต็วนาทีเดียว! ผ่าน!"	รายงานผลด้วยท่าทางผ่อนคลาย
6	ดิส (มุกตกล)	(ซูมอถือขึ้นมาถ่ายรูปทีม) "เอกสาร! แซะ! บักนี้มีแต่เพื่อน!"	พูดด้วยเสียงสดใส ถ่ายรูป รวมทีม
7	ดิว (หัวหน้า)	"ดีมากทุกคน! ไปหาอะไรอร่อย ๆ กินกัน!"	ปิดท้ายด้วยความรู้สึกอบอุ่น

## ឧកទី 5 (តាមការសេរិម): End Credit ខាងក្រោម (នាទីទី 9–10)

ចំណាំ: ពលក បិដថាយបោ ។ (ធាំបើនភាពស៉ុន ។ ឬមែនបាបិដទី២)

លំដែប	ព័ត៌មាន	ចំណាំ/Action
1	ប៉ាស (Tester) "អាត់... (កណ្តាលូវការ)"	ធាំងឱ្យការងារដែលបានរាយការណ៍
2	ព័ន (UI/UX) (ធាំងឱ្យគេរៀនគឺមួយ)	ផ្តល់ភាពទីតាំងការងារដែលត្រូវបានរៀន
3	ទិន (មុកពលក) "ខ្លួនឯណីបានរៀន?"	តើអាមេរិកបានរៀនដោយខ្លួន