

GTÜ BİL MUH BİL 495 DERİN ÖĞRENME İLE ÇEKİCİLİK ÖLÇÜMÜ

BIL 495 İlk Sunum

Safa Emre Dulundu 131044044

Proje Danışmanı: Doç.Dr. Erchan APTOULA Ekim 2017



İçerik

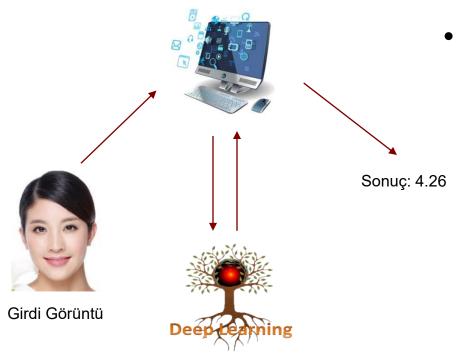


- Projenin Şeması ve Tanımı
- Proje Tasarım Planı
- Proje Gereksinimleri
- Başarı Kriterleri
- Kaynaklar



Proje Şeması ve Tanımı





Proje Tanımı

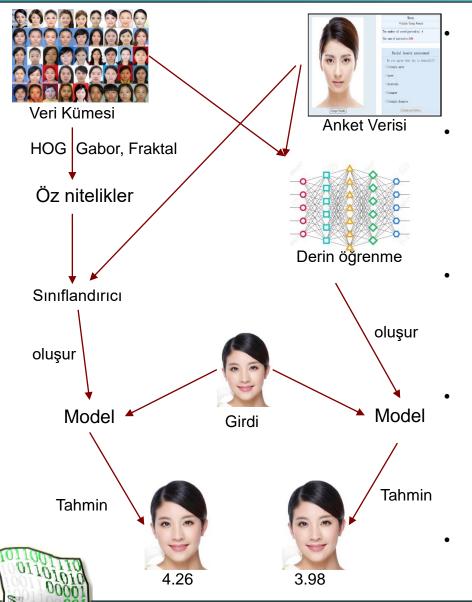
- Çekicilik veya yüz güzelliği kişisel bir algıdır.
- Kullanıcılara kameradan alınan bir bayanın yüz görüntüsü için sayısal olarak çekicilik tahmini yapan bir uygulama.

Amaç: Otomatik yüz güzellik algısı yapabilen bir sistem tasarlamak.



Proje Tasarım Planı





SCUT-FBP veri kümesi kullanılacak. 400 adet eğitim kümesi, 100 adet test kümesi olmak üzere 500 görüntü var. Etiket için anket verileri kullanılacaktır.

Veri sayısı öğrenme için yetersiz. Veri artırma yöntemleri uygulanacak. Görüntü üzerinde aydınlık ile oynama, resmi dikey eksende döndürme, yüz hatlarıyla oynama gibi çeşitli işlemler uygulanarak veri sayısı artırılacak. Yöntemler araştırılacak.

İlk olarak SCUT-FBP verisetindeki resimlere HOG, Gabor, Fraktal boyut uygulanarak özellik vektörü çıkarılır. Özellikler sınıflandırıcı yada regreyona verilerek eğitilir.

Derin öğrenme kısmında SCUT-FBP veri kümesi AlexNet, GoogleNet, ResNet gibi ağ mimarileri eğitilip, test edilir ve model oluşturulur. Katman sayısı ve katman başına filtre sayısı ile filtre özellikleri üzerine en iyileştirme deneyleri yapılacaktır.

Kameradan alınan görüntü derin öğrenmede modele, sığ öğrenmede sınıflandırıcıya verilerek tahminde bulunur ve çıktı olarak 1-5 arası bir skor üretir.

Proje Gereksinimleri - 1



- Veri sayısını artıracak yöntemler uygulanacak ve yeni yöntemler hakkında araştırmalar yapılacak.
- Sığ betimleyiciler HOG, Gabor ve Fraktal boyut uygulanarak veri kümesi eğitilip, testi yapılacak.(Derin olmayan yöntem)
- Aynı veri kümesi ile derin öğrenme(AlexNet, GoogleNet, ResNet) yapılarak sistem eğitilip, test edilecek. Katman sayısı ve katmanlardaki filtre sayısı ile filtrelerin özellikleri üzerine deneyler yapılacak ve başarı oranını artırmaya çalışılacak.
- Kameradan bayanın yüz resmini çekip, eğitilmiş modele vererek, çıktı olarak 1-5 arasında bir çekicilik değeri üretilecek.



Proje Gereksinimleri - 2



- Görüntü alabilmek için bir kamera veya laptop kamerası kullanılacak.
- Öznitelik vektörü elde etmek için kullanılacak betimleyiciler uygulanacak. (kendim gerçekleştireceğim)
- Derin öğrenme yapabilmek için Caffe framework'u kullanılacak.
- Yazılım dili olarak Python kullanılacak.
- Derin öğrenme için Nvidia GTX 1060 veya Nvidia GT650m ekran kartlarında biri kullanılacak.



Başarı Kriterleri



- Sığ betimleyici için kullanılacak 3 betimleyicinin gerçekleştirilmesi.
- En az %70 isabet oranında güzellik ölçümünün yapılabilmesi.
- Sistemin 3 saniye içerisinde çıktı üretebilmesi.



Kaynaklar



- 1. Duorui Xie, Lingyu Liang, Lianwen Jin *, Jie Xu, Mengru Li South China University of Technology, Guangzhou 510641, China "A Benchmark Dataset for Facial Beauty Perception"
- A New Humanlike Facial Attractiveness Predictor With Cascaded Fine-Tuning Deep Learning Model https://pdfs.semanticscholar.org/6d70/df608d2d1e12dd7814088a124025a68a6690.pdf
- 3. deep learning information, http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap6.html

