

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca [10 x i32], align 16  
%3 = alloca i32, align 4  
%4 = alloca i32, align 4  
store i32 0, ptr %1, align 4  
store i32 5, ptr %3, align 4  
store i32 3, ptr %4, align 4  
%5 = load i32, ptr %4, align 4  
%6 = sext i32 %5 to i64  
%7 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %6  
%8 = load i32, ptr %7, align 4  
%9 = add nsw i32 %8, 2  
%10 = load i32, ptr %3, align 4  
%11 = sext i32 %10 to i64  
%12 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %11  
store i32 %9, ptr %12, align 4  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function