

```

%0:
%1 = alloca i32, align 4
%2 = alloca [10 x i32], align 16
%3 = alloca i32, align 4
store i32 0, ptr %1, align 4
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %2, i8 0, i64 40, i1 false)
store i32 0, ptr %3, align 4
br label %4

```

```

%4:
4:
%5 = load i32, ptr %3, align 4
%6 = icmp slt i32 %5, 10
br i1 %6, label %7, label %16

```

|   |   |
|---|---|
| T | F |
|---|---|

```

%7:
7:
%8 = load i32, ptr %3, align 4
%9 = sext i32 %8 to i64
%10 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %9
%11 = load i32, ptr %10, align 4
%12 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %11)
br label %13

```

```

%16:
16:
ret i32 0

```

```

%13:
13:
%14 = load i32, ptr %3, align 4
%15 = add nsw i32 %14, 1
store i32 %15, ptr %3, align 4
br label %4, !llvm.loop !6

```

CFG for 'main' function