```
%1:
%pgocount = load i64, ptr @__profc_munge, align 8
%2 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %2, ptr @__profc_munge, align 8
%3 = alloca ptr, align 8
store ptr %0, ptr %3, align 8
%4 = load ptr, ptr %3, align 8
%5 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %4, i64 1
%6 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %5, i32 0, i32 0
%7 = load i32, ptr %6, align 4
%8 = load ptr, ptr %3, align 8
%9 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %8, i64 2
%10 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %9, i32 0, i32 1
%11 = load i32, ptr %10, align 4
%12 = add nsw i32 %7, %11
%13 = load ptr, ptr %3, align 8
%14 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %13, i64 0
%15 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %14, i32 0, i32 0
store i32 %12, ptr %15, align 4
ret void
```

CFG for 'munge' function