

```

%0:
  %pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 1), align 8
  %1 = add i64 %pgocount, 1
  store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 1), align 8
  %2 = alloca i32, align 4
  %3 = alloca [10 x i32], align 16
  %4 = alloca i32, align 4
  store i32 0, ptr %2, align 4
  call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %3, i8 0, i64 40, i1 false)
  store i32 0, ptr %4, align 4
  br label %5

```

```

%5:
5:
  %6 = load i32, ptr %4, align 4
  %7 = icmp slt i32 %6, 11
  br i1 %7, label %8, label %18, !prof !36

```

T

F

```

%8:
8:
  %9 = load i32, ptr %4, align 4
  %10 = sext i32 %9 to i64
  %11 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %10
  %12 = load i32, ptr %11, align 4
  %13 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %12)
  br label %14

```

```

%18:
18:
  ret i32 0

```

```

%14:
14:
  %pgocount1 = load i64, ptr @_profc_main, align 8
  %15 = add i64 %pgocount1, 1
  store i64 %15, ptr @_profc_main, align 8
  %16 = load i32, ptr %4, align 4
  %17 = add nsw i32 %16, 1
  store i32 %17, ptr %4, align 4
  br label %5, !llvm.loop !37

```

CFG for 'main' function