

```
%0:  
%1 = alloca [10 x i32], align 16  
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %1, i8 0, i64 40, i1 false)  
br label %2
```

```
%2:  
2:  
%.0 = phi i32 [ 0, %0 ], [ %10, %9 ]  
%3 = icmp slt i32 %.0, 10  
br i1 %3, label %4, label %11
```

T

F

```
%4:  
4:  
%5 = sext i32 %.0 to i64  
%6 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %1, i64 0, i64 %5  
%7 = load i32, ptr %6, align 4  
%8 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %7)  
br label %9
```

```
%11:  
11:  
ret i32 0
```

```
%9:  
9:  
%10 = add nsw i32 %.0, 1  
br label %2, !llvm.loop !6
```

CFG for 'main' function