```
%0:
  %pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr
... @__profc_test_func, i32 0, i32 2), align 8
  %1 = add i64 %pgocount, 1
  store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @__profc_test_func,
... i32 0, i32 2), align 8
  %2 = alloca [100 x %struct.test_struct], align 16
  %3 = alloca i32, align 4
  %4 = alloca i32, align 4
  %5 = alloca ptr, align 8
  store i32 1, ptr %3, align 4
  store i32 0, ptr %4, align 4
  %6 = load i32, ptr %3, align 4
  %7 = sub nsw i32 %6, 1
  %8 = sext i32 %7 to i64
  %9 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %8
  %10 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %9, i32 0, i32 1
  %11 = load ptr, ptr %10, align 8
  store ptr %11, ptr %5, align 8
  br label %12
```

```
%12:
12:
  %13 = load i32, ptr %3, align 4
  %14 = sub nsw i32 %13, 1
  %15 = icmp ne i32 %14, 0
  br i1 %15, label %16, label %27, !prof !36
```
T | F

0.00%

```
%16:
16:
  %pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr
... @__profc_test_func, i32 0, i32 1), align 8
  %17 = add i64 %pgocount1, 1
  store i64 %17, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr
... @__profc_test_func, i32 0, i32 1), align 8
  %18 = load i32, ptr %4, align 4
  %19 = load i32, ptr %3, align 4
  %20 = sdiv i32 %19, 2
  %21 = sub nsw i32 %20, 1
  %22 = sext i32 %21 to i64
  %23 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %22
  %24 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %23, i32 0, i32 2
  %25 = load i32, ptr %24, align 8
  %26 = icmp sgt i32 %18, %25
  br label %27
```

100.00%

```
%27:
27:
  %28 = phi i1 [ false, %12 ], [ %26, %16 ]
  br i1 %28, label %29, label %63, !prof !36
```
T | F

0.00%   100.00%

```
%29:
29:
  %pgocount2 = load i64, ptr @__profc_test_func, align 8
  %30 = add i64 %pgocount2, 1
  store i64 %30, ptr @__profc_test_func, align 8
  %31 = load i32, ptr %3, align 4
  %32 = sdiv i32 %31, 2
  %33 = sub nsw i32 %32, 1
  %34 = sext i32 %33 to i64
  %35 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %34
  %36 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %35, i32 0, i32 1
  %37 = load ptr, ptr %36, align 8
  %38 = load i32, ptr %3, align 4
  %39 = sub nsw i32 %38, 1
  %40 = sext i32 %39 to i64
  %41 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %40
  %42 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %41, i32 0, i32 1
  store ptr %37, ptr %42, align 8
  %43 = load i32, ptr %3, align 4
  %44 = sdiv i32 %43, 2
  %45 = sub nsw i32 %44, 1
  %46 = sext i32 %45 to i64
  %47 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %46
  %48 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %47, i32 0, i32 0
  %49 = load ptr, ptr %48, align 8
  %50 = load i32, ptr %3, align 4
  %51 = sub nsw i32 %50, 1
  %52 = sext i32 %51 to i64
  %53 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %52
  %54 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %53, i32 0, i32 0
  store ptr %49, ptr %54, align 8
  %55 = load i32, ptr %3, align 4
  %56 = sdiv i32 %55, 2
  store i32 %56, ptr %3, align 4
  %57 = load ptr, ptr %5, align 8
  %58 = load i32, ptr %3, align 4
  %59 = sub nsw i32 %58, 1
  %60 = sext i32 %59 to i64
  %61 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %60
  %62 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %61, i32 0, i32 1
  store ptr %57, ptr %62, align 8
  br label %12, !llvm.loop !37
```

```
%63:
63:
  ret void
```

CFG for 'test_func' function