

```
%2:  
%3 = alloca ptr, align 8  
%4 = alloca ptr, align 8  
%5 = alloca i32, align 4  
store ptr %0, ptr %3, align 8  
store ptr %1, ptr %4, align 8  
%6 = load ptr, ptr %3, align 8  
%7 = load i32, ptr %6, align 4  
store i32 %7, ptr %5, align 4  
%8 = load ptr, ptr %4, align 8  
%9 = load i32, ptr %8, align 4  
%10 = load ptr, ptr %3, align 8  
store i32 %9, ptr %10, align 4  
%11 = load i32, ptr %5, align 4  
%12 = load ptr, ptr %4, align 8  
store i32 %11, ptr %12, align 4  
ret void
```

CFG for 'swap' function