

```

%0:
  %pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr
... @__profc_main, i32 0, i32 1), align 8
  %1 = add i64 %pgocount, 1
  store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr @__profc_main, i32
... 0, i32 1), align 8
  %2 = alloca [10 x i32], align 16
  call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %2, i8 0, i64 40, i1 false)
  br label %3

```

```

%3:
3:
  %.0 = phi i32 [ 7, %0 ], [ %12, %10 ]
  %4 = icmp slt i32 %.0, 11
  br i1 %4, label %5, label %13, !prof !36

```

T

F

```

%5:
5:
  %6 = sext i32 %.0 to i64
  %7 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %6
  %8 = load i32, ptr %7, align 4
  %9 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %8)
  br label %10

```

```

%13:
13:
  ret i32 0

```

```

%10:
10:
  %pgocount1 = load i64, ptr @__profc_main, align 8
  %11 = add i64 %pgocount1, 1
  store i64 %11, ptr @__profc_main, align 8
  %12 = add nsw i32 %.0, 2
  br label %3, !llvm.loop !37

```

CFG for 'main' function