

```
%0:  
%pgocount = load i64, ptr @__profc_main, align 8  
%1 = add i64 %pgocount, 1  
store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8  
%2 = alloca i32, align 4  
%3 = alloca [10 x %struct.ST], align 16  
%4 = alloca ptr, align 8  
%5 = alloca [3 x %struct.munger_struct], align 16  
store i32 0, ptr %2, align 4  
%6 = getelementptr inbounds [10 x %struct.ST], ptr %3, i64 0, i64 0  
%7 = call ptr @foo(ptr noundef %6)  
store ptr %7, ptr %4, align 8  
%8 = getelementptr inbounds [3 x %struct.munger_struct], ptr %5, i64 0, i64 0  
call void @munge(ptr noundef %8)  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function