

```
%0:
%pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr
... @_profc_test_func, i32 0, i32 2), align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @_profc_test_func,
... i32 0, i32 2), align 8
%2 = alloca [100 x %struct.test_struct], align 16
%3 = alloca i32, align 4
%4 = alloca i32, align 4
%5 = alloca ptr, align 8
store i32 1, ptr %3, align 4
store i32 0, ptr %4, align 4
%6 = load i32, ptr %3, align 4
%7 = sub nsw i32 %6, 1
%8 = sext i32 %7 to i64
%9 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %8
%10 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %9, i32 0, i32 1
%11 = load ptr, ptr %10, align 8
store ptr %11, ptr %5, align 8
br label %12
```

```
%12:
12:
%13 = load i32, ptr %3, align 4
%14 = sub nsw i32 %13, 1
%15 = icmp ne i32 %14, 0
br i1 %15, label %16, label %27, !prof !36
```

T	F
---	---

```
%16:
16:
%pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr
... @_profc_test_func, i32 0, i32 1), align 8
%17 = add i64 %pgocount1, 1
store i64 %17, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr
... @_profc_test_func, i32 0, i32 1), align 8
%18 = load i32, ptr %4, align 4
%19 = load i32, ptr %3, align 4
%20 = sdiv i32 %19, 2
%21 = sub nsw i32 %20, 1
%22 = sext i32 %21 to i64
%23 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %22
%24 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %23, i32 0, i32 2
%25 = load i32, ptr %24, align 8
%26 = icmp sgt i32 %18, %25
br label %27
```

```
%27:
27:
%28 = phi i1 [ false, %12 ], [ %26, %16 ]
br i1 %28, label %29, label %63, !prof !36
```

T	F
---	---

```
%29:
29:
%pgocount2 = load i64, ptr @_profc_test_func, align 8
%30 = add i64 %pgocount2, 1
store i64 %30, ptr @_profc_test_func, align 8
%31 = load i32, ptr %3, align 4
%32 = sdiv i32 %31, 2
%33 = sub nsw i32 %32, 1
%34 = sext i32 %33 to i64
%35 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %34
%36 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %35, i32 0, i32 1
%37 = load ptr, ptr %36, align 8
%38 = load i32, ptr %3, align 4
%39 = sub nsw i32 %38, 1
%40 = sext i32 %39 to i64
%41 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %40
%42 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %41, i32 0, i32 1
store ptr %37, ptr %42, align 8
%43 = load i32, ptr %3, align 4
%44 = sdiv i32 %43, 2
%45 = sub nsw i32 %44, 1
%46 = sext i32 %45 to i64
%47 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %46
%48 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %47, i32 0, i32 0
%49 = load ptr, ptr %48, align 8
%50 = load i32, ptr %3, align 4
%51 = sub nsw i32 %50, 1
%52 = sext i32 %51 to i64
%53 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %52
%54 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %53, i32 0, i32 0
store ptr %49, ptr %54, align 8
%55 = load i32, ptr %3, align 4
%56 = sdiv i32 %55, 2
store i32 %56, ptr %3, align 4
%57 = load ptr, ptr %5, align 8
%58 = load i32, ptr %3, align 4
%59 = sub nsw i32 %58, 1
%60 = sext i32 %59 to i64
%61 = getelementptr inbounds [100 x %struct.test_struct], ptr %2, i64 0, i64
... %60
%62 = getelementptr inbounds %struct.test_struct, ptr %61, i32 0, i32 1
store ptr %57, ptr %62, align 8
br label %12, !llvm.loop !37
```

```
%63:
63:
ret void
```

CFG for 'test_func' function