

```

%1:
%pgocount = load i64, ptr @__profc_foo, align 8
%2 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %2, ptr @__profc_foo, align 8
%3 = alloca ptr, align 8
%4 = alloca i32, align 4
store ptr %0, ptr %3, align 8
store i32 21, ptr %4, align 4
%5 = load ptr, ptr %3, align 8
%6 = getelementptr inbounds %struct.ST, ptr %5, i64 1
%7 = getelementptr inbounds %struct.ST, ptr %6, i32 0, i32 2
%8 = getelementptr inbounds %struct.RT, ptr %7, i32 0, i32 1
%9 = getelementptr inbounds [10 x [20 x i32]], ptr %8, i64 0, i64 5
%10 = load i32, ptr %4, align 4
%11 = sext i32 %10 to i64
%12 = icmp slt i64 %11, 0
br i1 %12, label %ifBlock, label %split

```

T

F

```

ifBlock:
%15 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str)
br label %split

```

```

split:
%13 = icmp slt i64 19, %11
br i1 %13, label %ifBlock2, label %split1

```

T

F

```

ifBlock2:
%16 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.1)
br label %split1

```

```

split1:
%14 = getelementptr inbounds [20 x i32], ptr %9, i64 0, i64 %11
ret ptr %14

```

CFG for 'foo' function