

```

%1:
%pgocount = load i64, ptr @__profc_munge, align 8
%2 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %2, ptr @__profc_munge, align 8
%3 = alloca ptr, align 8
store ptr %0, ptr %3, align 8
%4 = load ptr, ptr %3, align 8
%5 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.5)
%6 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %4, i64 1
%7 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.6)
%8 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %6, i32 0, i32 0
%9 = load i32, ptr %8, align 4
%10 = load ptr, ptr %3, align 8
%11 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.7)
%12 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %10, i64 2
%13 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.8)
%14 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %12, i32 0, i32 1
%15 = load i32, ptr %14, align 4
%16 = add nsw i32 %9, %15
%17 = load ptr, ptr %3, align 8
%18 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.9)
%19 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %17, i64 0
%20 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.10)
%21 = getelementptr inbounds %struct.munger_struct, ptr %19, i32 0, i32 0
store i32 %16, ptr %21, align 4
ret void

```

CFG for 'munge' function