

%0:
%pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr ... @__profc_main, i32 0, i32 1), align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr @__profc_main, i32 ... 0, i32 1), align 8
%2 = alloca [200 x i32], align 16
%3 = alloca [200 x i32], align 16
%4 = alloca [200 x float], align 16
%5 = alloca [200 x float], align 16
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %2, i8 0, i64 800, i1 false)
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %3, i8 0, i64 800, i1 false)
%6 = getelementptr inbounds <{ i32, [199 x i32] }>, ptr %3, i32 0, i32 0
store i32 1, ptr %6, align 16
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %4, i8 0, i64 800, i1 false)
%7 = getelementptr inbounds <{ float, [199 x float] }>, ptr %4, i32 0, i32 0
store float 0x40099999A0000000, ptr %7, align 16
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %5, i8 0, i64 800, i1 false)
%8 = getelementptr inbounds <{ float, [199 x float] }>, ptr %5, i32 0, i32 0
store float 0x3FB99999A0000000, ptr %8, align 16
br label %9

%9:
9:
%.0 = phi i32 [0, %0], [%36, %34]
%10 = icmp slt i32 %.0, 400
br i1 %10, label %11, label %37, !profc !36

T	F
---	---

%11:
11:
%12 = sext i32 %.0 to i64
%13 = getelementptr inbounds [200 x float], ptr %4, i64 0, i64 %12
%14 = load float, ptr %13, align 4
%15 = sext i32 %.0 to i64
%16 = getelementptr inbounds [200 x float], ptr %5, i64 0, i64 %15
%17 = load float, ptr %16, align 4
%18 = call float @fAdd(float noundef %14, float noundef %17)
%19 = sext i32 %.0 to i64
%20 = icmp slt i64 %19, 0
br i1 %20, label %ifBlock, label %split

T	F
---	---

ifBlock:
%38 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str)
call void @exit(i32 1)
br label %split

split:
%21 = icmp slt i64 199, %19
br i1 %21, label %ifBlock2, label %split1

T	F
---	---

ifBlock2:
%39 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.1)
call void @exit(i32 1)
br label %split1

split1:
%22 = getelementptr inbounds [200 x float], ptr %5, i64 0, i64 %19
store float %18, ptr %22, align 4
%23 = sext i32 %.0 to i64
%24 = getelementptr inbounds [200 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %23
%25 = load i32, ptr %24, align 4
%26 = sext i32 %.0 to i64
%27 = getelementptr inbounds [200 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %26
%28 = load i32, ptr %27, align 4
%29 = call i32 @iAdd(i32 noundef %25, i32 noundef %28)
%30 = sext i32 %.0 to i64
%31 = icmp slt i64 %30, 0
br i1 %31, label %ifBlock4, label %split3

T	F
---	---

ifBlock4:
%40 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.2)
call void @exit(i32 1)
br label %split3

split3:
%32 = icmp slt i64 199, %30
br i1 %32, label %ifBlock6, label %split5

T	F
---	---

ifBlock6:
%41 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.3)
call void @exit(i32 1)
br label %split5

split5:
%33 = getelementptr inbounds [200 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %30
store i32 %29, ptr %33, align 4
br label %34

%34:
34:
%pgocount1 = load i64, ptr @__profc_main, align 8
%35 = add i64 %pgocount1, 1
store i64 %35, ptr @__profc_main, align 8
%36 = add nsw i32 %.0, 1
br label %9, !llvm.loop !37

CFG for 'main' function