

%0:

%pgocount = load i64, ptr @__profc_main, align 8

%1 = add i64 %pgocount, 1

store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8

%2 = alloca i32, align 4

%3 = alloca [10 x i32], align 16

%4 = alloca i32, align 4

%5 = alloca i32, align 4

store i32 0, ptr %2, align 4

store i32 11, ptr %4, align 4

store i32 3, ptr %5, align 4

%6 = load i32, ptr %5, align 4

%7 = sext i32 %6 to i64

%8 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %7

%9 = load i32, ptr %8, align 4

%10 = add nsw i32 %9, 2

%11 = load i32, ptr %4, align 4

%12 = sext i32 %11 to i64

%13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12

store i32 %10, ptr %13, align 4

ret i32 0

CFG for 'main' function