

```
%1:  
%pgocount = load i64, ptr @__profc_foo, align 8  
%2 = add i64 %pgocount, 1  
store i64 %2, ptr @__profc_foo, align 8  
%3 = alloca ptr, align 8  
store ptr %0, ptr %3, align 8  
%4 = load ptr, ptr %3, align 8  
%5 = getelementptr inbounds %struct.ST, ptr %4, i64 1  
%6 = getelementptr inbounds %struct.ST, ptr %5, i32 0, i32 2  
%7 = getelementptr inbounds %struct.RT, ptr %6, i32 0, i32 1  
%8 = getelementptr inbounds [10 x [20 x i32]], ptr %7, i64 0, i64 5  
%9 = getelementptr inbounds [20 x i32], ptr %8, i64 0, i64 13  
ret ptr %9
```

CFG for 'foo' function