```
%0:
             %pgocount = load i64, ptr @_profc_main, align 8
             %1 = add i64 %pgocount, 1
             store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8
             %2 = alloca i32, align 4
             %3 = \text{alloca} [10 \times i32], \text{ align } 16
             %4 = alloca i32, align 4
             %5 = alloca i32, align 4
             store i32 0, ptr %2, align 4
             store i32 11, ptr %4, align 4
             store i32 3, ptr %5, align 4
             %6 = load i32, ptr %5, align 4
             \%7 = \text{sext i} 32 \%6 \text{ to i} 64
             \%8 = icmp slt i64 \%7, 0
             br i1 %8, label %ifBlock, label %split
                        Т
                                                     F
   ifBlock:
    %18 = \text{call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str)}
   br label %split
                  split:
                  %9 = icmp slt i64 9, %7
                  br i1 %9, label %ifBlock2, label %split1
                                                  F
 ifBlock2:
  %19 = \text{call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.1)}
  br label %split1
    split1:
     %10 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %7
     %11 = load i32, ptr %10, align 4
     %12 = add nsw i32 %11, 2
     %13 = load i32, ptr %4, align 4
     %14 = \text{sext i} 32 \% 13 \text{ to i} 64
     %15 = icmp slt i64 %14, 0
     br i1 %15, label %ifBlock4, label %split3
                    Τ
                                                         F
ifBlock4:
%20 = \text{call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.2)}
br label %split3
               split3:
                %16 = icmp slt i64 9, %14
                br i1 %16, label %ifBlock6, label %split5
ifBlock6:
%21 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr @str.3)
br label %split5
  split5:
  %17 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %14
  store i32 %12, ptr %17, align 4
  ret i32 0
```

CFG for 'main' function