

%0:

```
%pgocount = load i64, ptr @__profc_main, align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca [10 x i32], align 16
%4 = alloca i32, align 4
%5 = alloca i32, align 4
store i32 0, ptr %2, align 4
store i32 5, ptr %4, align 4
store i32 3, ptr %5, align 4
%6 = load i32, ptr %5, align 4
%7 = sext i32 %6 to i64
%8 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %7
%9 = load i32, ptr %8, align 4
%10 = add nsw i32 %9, 2
%11 = load i32, ptr %4, align 4
%12 = sext i32 %11 to i64
%13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12
store i32 %10, ptr %13, align 4
ret i32 0
```

CFG for 'main' function