

```
%1:  
%pgocount = load i64, ptr @__profc_foo, align 8  
%2 = add i64 %pgocount, 1  
store i64 %2, ptr @__profc_foo, align 8  
%3 = alloca ptr, align 8  
%4 = alloca i32, align 4  
store ptr %0, ptr %3, align 8  
store i32 21, ptr %4, align 4  
%5 = load ptr, ptr %3, align 8  
%6 = getelementptr inbounds %struct.ST, ptr %5, i64 1  
%7 = getelementptr inbounds %struct.ST, ptr %6, i32 0, i32 2  
%8 = getelementptr inbounds %struct.RT, ptr %7, i32 0, i32 1  
%9 = getelementptr inbounds [10 x [20 x i32]], ptr %8, i64 0, i64 5  
%10 = load i32, ptr %4, align 4  
%11 = sext i32 %10 to i64  
%12 = getelementptr inbounds [20 x i32], ptr %9, i64 0, i64 %11  
ret ptr %12
```

CFG for 'foo' function