

230925-231004 (1-4회차)

자바스프링

2023/10/04 18:18

<http://blog.naver.com/sophia2164/223228090380>

9/25 개강 (1~3일차 결석처리) 4일차 (10/4) 에 첫수업

컴퓨터의 3구성 : 소프트웨어 / 하드웨어 / 유저

- S/W :

- OS (Kernel) :

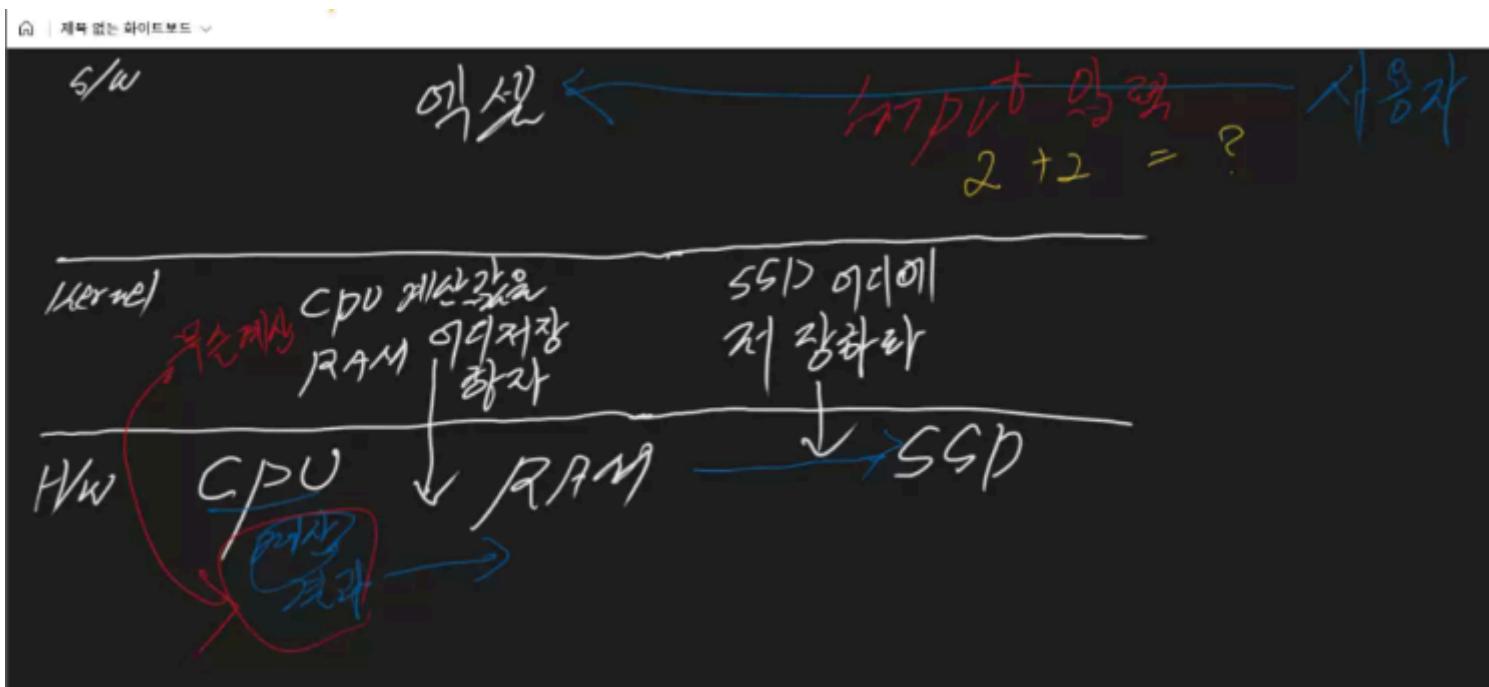
- H/W :

>>> CPU가 계산하는 주체

-> OS가 CPU계산값을 RAM의 어디 저장하라 명령 (무슨 계산값이 음악인지? 이미지인지?)

-> RAM Random Access Memory(주기억장치)

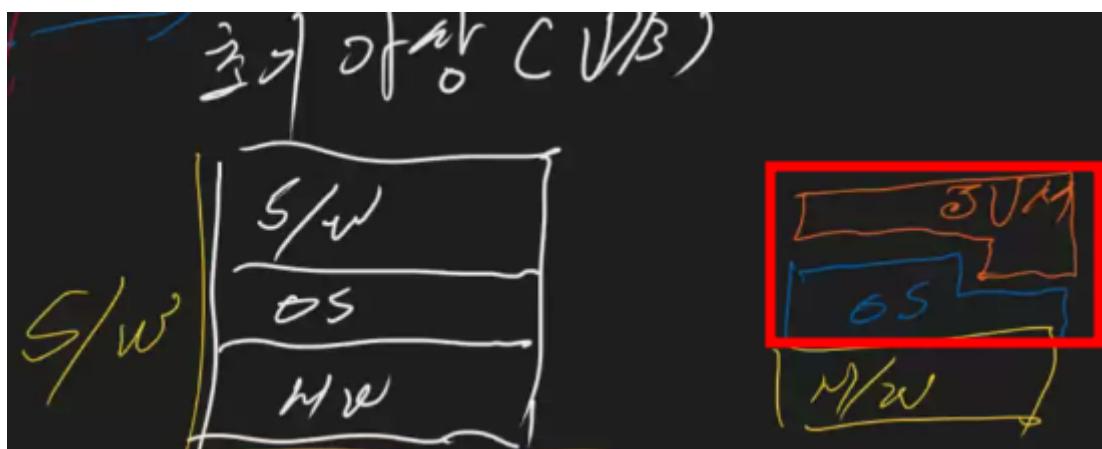
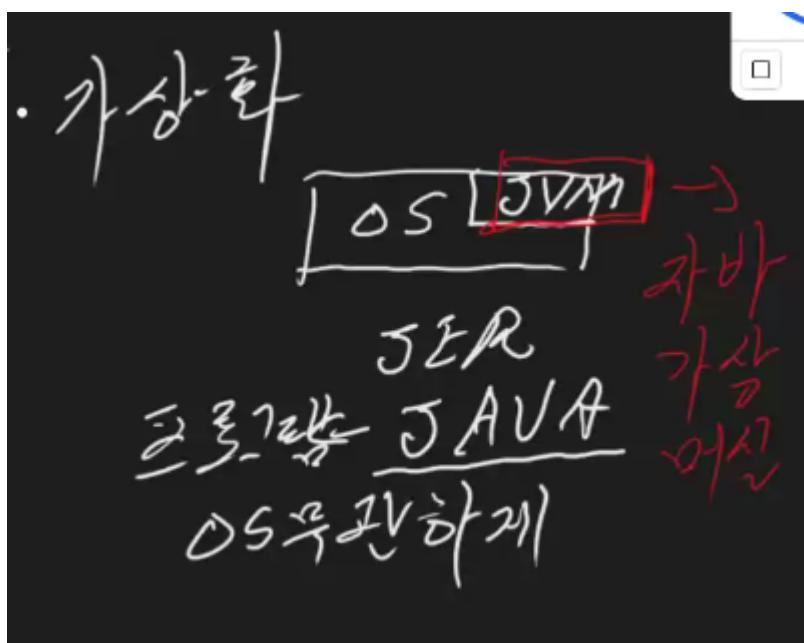
-> OS가 SSD 어디에 저장하라고 명령



ex) 엑셀을 예시로

1. 사용자가 2+2 input
2. 엑셀 -> RAM에 전송 (OS가 전송하는 역할)

3. RAM → CPU에 입력값을 전달 (OS가 RAM의 어디에 저장하는지 명령)
4. CPU가 RAM에 계산값을 전달 (OS가 RAM의 어디에 저장하는지 명령)
5. OS가 계산 결과, SSD(저장장치) 어디에 저장하는지 명령



JVM (Java Virtual Machine) > JRE(개발 못하고 계산값 전달만 가능) > JAVA

자바를 어디에서든 구동할 수 있게 해주는 것이 JVM

JVA 자바 가상머신은 모든 OS랑 통신 가능하여 범용성이 좋음.

(단, 새로 나온 '운영체제'가 있으면 호환성을 점검해야함- 애플, MS 회사 개발)

* 그누 정책: 데이터 공유해서 정보를 공유하자

FAT :

NTFS :

참고해서 다시 정리하기

<https://www.easeus.co.kr/partition-manager-software/ntfs-file-system.html>

<https://www.easeus.co.kr/partition-manager-software/fat-file-system-format.html>

ISO : CD/DVD 선택 > WIN10 설치 MEDIA >

* ping test 참고해서 해보기

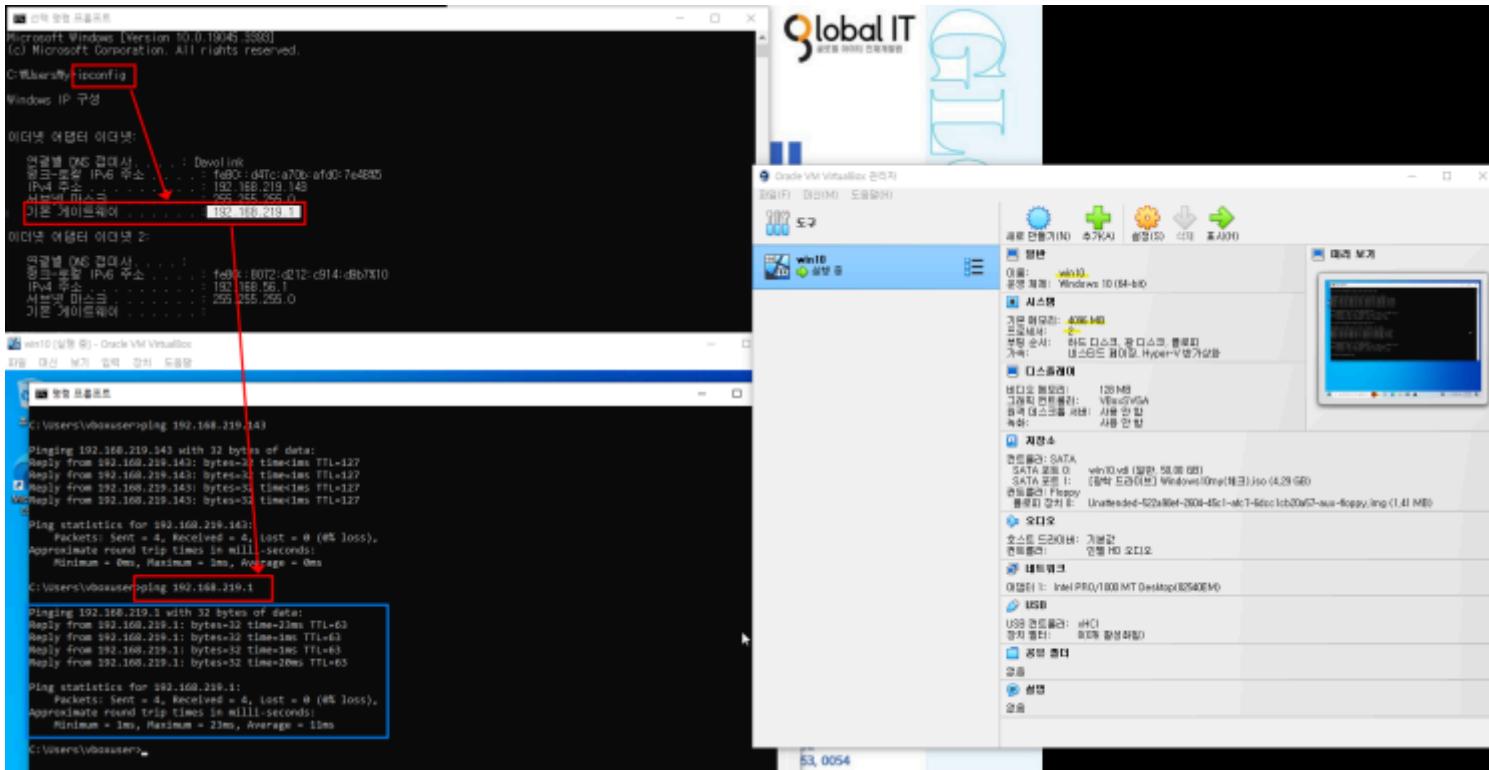
<https://coding-factory.tistory.com/739>

* 로컬호스트 cmd > ipconfig > 기본게이트웨이 확인

>>> 기본게이트웨이 ip주소로 버추얼박스에서 ping 테스트

* 버추얼박스 윈도우 cmd 실행 > ipconfig 확인 > ping 192.168.219.1

TTL :



*OSI 7계층

-----S/W

7 응용

6 표현

5 세션 (세그먼트)

-----OS

4전송 (TCP - 패킷)

3 네트워크 (IP - 바이트)

-----H/W

2 데이터

1 물리 (Nic 값= LAN card / 고유번호/ bit 단위로 들어옴 0/1/0/1)

IP 설명 (internet protocol)

IPv4 : 32비트 (8bit x4) 2의 8

IPv6 :

사설 ip: 192.168.~.~~

*IP는

IP주소 체계 32비트 체계 > 8비트씩 4클래스 (0~255 가능)

대략 44억개정도 IP주소 가능 (고정IP/동적 IP 있다)

127.0.0.1 주소는

192.168.51.1/24

255.255.255.0

192.168.51.1/16

255.255.0.0

<https://pongsi.tistory.com/entry/%EB%84%A4%ED%8A%B8%EC%9B%8C%ED%81%AC-IP-024-21-%EC%9D%98-%EC%9D%98%EB%AF%B8-%EC%84%9C%EB%B8%8C%EB%84%B7-%EB%A7%>

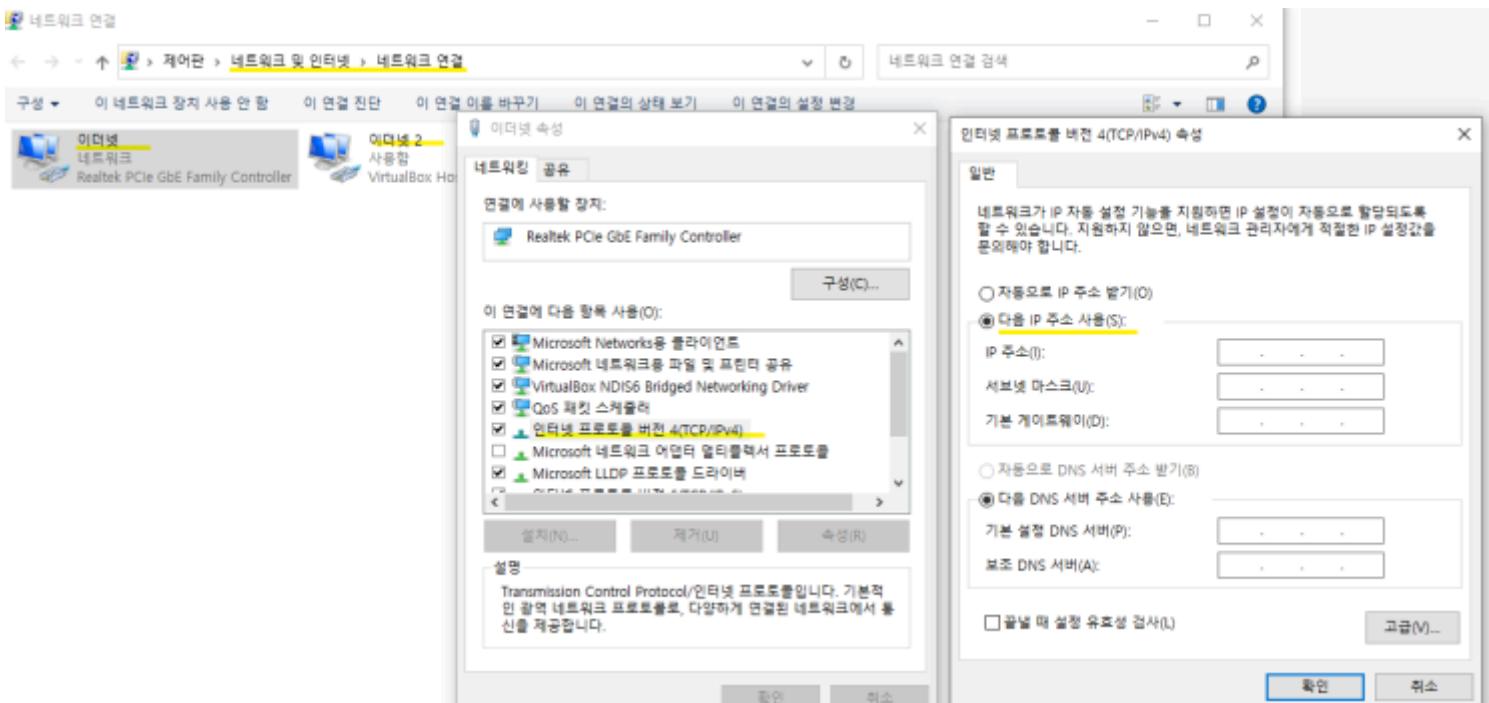
32 bit



[네트워크] IP 0/24 /21 의 의미, 서브넷 마스크

아마 IT 쪽에 종사를 하시는 분들은 다 들어보셨을 것이고, 아시는 내용일 거라고 생각한다. 나도 처음 입사하고 방화벽 신청을 할 때, 10.25.121.0/24 라고 표기하는게 무슨 뜻인지 잘 몰랐다. /21 /22 /23 /24 /25 ..? 이게 뭐지 ? 아래 표기 방식이 의미하는 내용을 잘 아시는 분들은 건너뛰어도 좋다. 10.44.224.0/21 10.25.121.0/24 10.62.244.0/32 IP 주소란? IP 주소 : Internet Protocol Address 컴퓨터 네트워크에서 장치들이 서로를 인식하고 통신을...

pongsi.tistory.com



1bit

경우의 값 256개

표현 개수 $255 - (0 - (\text{게이트웨이 값} 1)) = 254$ 개 가능

<https://ko.wikipedia.org/wiki/TCP/>

<https://ko.wikipedia.org/wiki/UDP>

TCP/UDP의 포트 목록 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전

TCP/UDP의 포트 목록 23개 언어 문서 토론 읽기 편집 역사 보기 도구 위키백과, 우리 모두의 백과사전. 잘 알려진 포트 (well-known port)는 특정한 쓰임새를 위해서 IANA에서 할당한 TCP 및 UDP 포트 번호의 일부이다. 일반적으로 포트 번호는 다음과 같이 세 가지로 나눌 수 있다. 0번 ~ 1023번: 잘 알려진 포트 (well-known port) 1024번 ~ 49151번: 등록된 포트 (registered port) 49152번 ~ 65535번: 동적 포트 (dynamic port) 잘 알려진 포트 [...]

[ko.wikipedia.org](#)

≡ TCP/UDP의 포트 목록 文 A 23개 언어 ▾

문서 [토론](#)

도구 ▾

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

잘 알려진 포트(well-known port)는 특정한 쓰임새를 위해서 IANA에서 할당한 TCP 및 UDP 포트 번호의 일부이다. 일반적으로 포트 번호는 다음과 같이 세 가지로 나눌 수 있다.

- 0번 ~ 1023번: 잘 알려진 포트 (well-known port)
- 1024번 ~ 49151번: 등록된 포트 (registered port)
- 49152번 ~ 65535번: 동적 포트 (dynamic port)

등록된 포트 [편집]

포트 번호 1024번에서 49151번($2^{10} \sim 2^{14} + 2^{15} - 1$)은 등록된 포트 구간이다. 이 포트들은 RFC6335에 따라 인터넷 할당 번호를 다. 통상 이 구간의 포트들은 시스템에서 슈퍼유저 권한이 없어도 사용 가능하다.

포트	TCP	UDP	설명	상태
1080	TCP	UDP	SOCKS 프록시	공식
1194	TCP	UDP	OpenVPN	공식
1900	TCP	UDP	Simple Service Discovery Protocol (SSDP), UPnP 장치 검출 서비스	공식
3306	TCP	MySQL		공식
3479	TCP	UDP	플레이스테이션 네트워크	공식
3480	TCP	UDP	플레이스테이션 네트워크	공식
3690	TCP	UDP	Subversion	공식
5228	TCP	UDP	HP Virtual Room Service	공식
	TCP	UDP	구글 안드로이드 메시징 프로토콜	비공식
5353		UDP	Multicast DNS	공식
6379	TCP		Redis 서비스	공식
9100	TCP		네트워크 프린팅 프로토콜	비공식
17500	TCP	UDP	Dropbox LanSync 프로토콜, LAN 상에서 Dropbox 클라이언트끼리 파일목록을 동기화 함	공식

* 문제 발생 시, 블로그 믿지 말고 Documentation에서 직접 찾는 것이 좋다.

GIT - Document - Reference Manual

<https://git-scm.com/docs/git-push>

Git - git-push Documentation

English ? Topics ? Version 2.42.0 ? git-push last updated in 2.42.0 NAME git-push - Update remote refs along with associated objects SYNOPSIS git push [--all | --branches | --mirror | --tags] [--follow-tags] [--atomic] [-n | --dry-run] [--receive-pack=<git-receive-pack>] [--repo=<repository>] [...]
git-scm.com

*USB 3.0 (너무 크면 USB 1.0을 못 읽을 수도 있다. 하위호환성이 안될 수도 있다.)