자바스프링

2023/12/20 18:33

http://blog.naver.com/sophia2164/223298673193

```
🦺 1조 은배3
1 @ class Product
         int bonusPoint; // 제품구매 시 제공하는 보너스점수
         Product(){};
         Product(int price) {
             this.price = price;
             bonusPoint =(int)(price/10.0);
     class Tv extends Product {
         Tv() {}
        public String toString() { return "Tv"; }
18 > class main {
19 ▷ > public static void main(String[] args) { Tv t = new Tv(); }
```

```
🔠 은배

    ■ java_exm ∨ Version control ∨
                                                                                                🖺 1조 은
Project ~
    java_exm C:\work
80
     > 🗀 .idea
                                       final int MAX_CHA = 100;

✓ D Class

                                       final int MIN_CHA = 0;
           Call Little Phone
         public void setVol(int vol) {
                                            if (vol > MAX_VOL || vol < MIN_VOL){
                           15
                                                 return;
       > 🗈 ListMap
                                                 this.vol = vol;
       > 🖹 String
                                       public int getvol(){
                                            return vol;
       Ø .gitignore
       java_exm.iml
                                       public void setCha(int channel) {
     Scratches and Consoles
                                            if (channel > MAX_CHA || channel < MIN_CHA) {
                                                 return;
  Run
```

```
YouTv.java
               t.setCha(10);
               System.out.println(t.getCha());
               t.setCha(50);
               System.out.println(t.getCha());
              t.setCha(25);
               System.out.println(t.getCha());
              t.setCha(16);
               System.out.println(t.getCha());
               t.gotoPrevhannel();
               System.out.println(t.getCha());
               t.gotoPrevhannel();
               System.out.println(t.getCha());
          }
      ዝ
58
           Ĩ
```

```
〗◆제목 없용 - Windows 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
객체 변수 value 가 100 보다 큰 값은 가질 수 없도록 제한하는 MaxLimitCalculator 클래스를 만들어 보지
즉, 다음과 같이 동작해야 한다.
MaxLimitCalculator cal = new MaxLimitCalculator();
cal.add(50); // 50 더 하 기
cal.add(60); // 60 더 하 기
System.out.println(cal.getValue()); // 100 출 력
단, MaxLimitCalculator 클래스는 반드시 다음의 Calculator 클래스를 상속해서 만들어야 한다.
class Calculator {
int value;
Calculator() {
this.value = 0;
void add(int val) {
this.value += val;
int getValue() {
return this.value;
```

```
package Class.JavaExm12_20_01;

lusage linheritor
class Calculator {
    6 usages
    int value;
    lusage
    Calculator() {
        this.value = 0;
    }
    zusages

void add(int val) {
        this.value += val;
    }

lusage
int getValue() {
        return this.value;
    }

zusages

class MaxLimitCalculator extends Calculator {
        zusages
```

```
YouTv.java
           sample12_20_20.java
                             Sample.java ×
                                   I
        }
         class MaxLimitCalculator extends Calculator {
             void add(int val){
16 @
                 this.value += val;
        public class Sample {
             public static void main(String[] args) {
                 MaxLimitCalculator cal = new MaxLimitCalculator();
                 cal.add(35); // 50 더하기
                 cal.add(60); // 60 더 하 기
                 System.out.println(cal.getValue()); // 100 출 력
```

```
class main {
  public static void main(String[] args) {
    ArrayList<Integer> a = new ArrayList<>(Arrays.αsList(1, 2, 3));
    ArrayList<Integer> b = a;
    a.add(4);
    System.out.println(b.size());
    System.out.println(a == b);
}
```