

exm01 > 11-10-01.html > html > body > h3

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>선택된 물품 계산하기</title>
6     <script>
7       let sum=0;
8       function cal(cBox){
9         if(cBox.checked)
10          sum+=parseInt(cBox.value); //체크된 항목은 cBox.value의 변수로 받아 더해짐
11        else
12          sum -=parseInt(cBox.value); // 체크해제된 항목은 -로 금액이 빠짐
13        document.getElementById("sumtext").value=sum;
14      }
15    </script>
16  </head>
17  <body>
18    <h3>물품을 선택하면 금액이 자동 계산됩니다</h3>
19    <hr>
20    <form>
21      <input type="checkbox" id="cap" value="10000" onclick="cal(this)" >모자 1만원
22      <input type="checkbox" id="shoes" value="30000" onclick="cal(this)" >구두 3만원
23      <input type="checkbox" id="bag" value="80000" onclick="cal(this)" >명품가방 8만원 <br>
24      <!-- function cal(cBox)가 this 에 쏠힐 것이다. -->
25      지불하실 금액 <input type="text" id="sumtext" value="0">
26    </form>
27  </body>
28 </html>

```

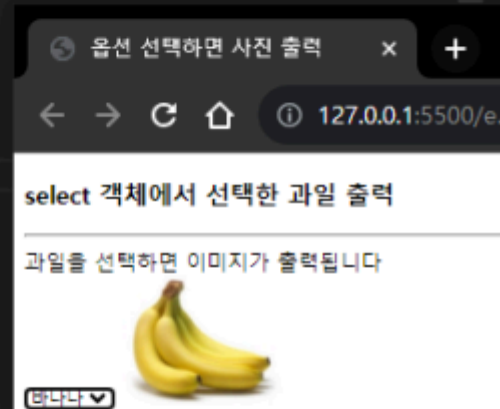
물품을 선택하면 금액이 자동 계산됩니다

☐ 모자 1만원
☒ 구두 3만원
☐ 명품가방 8만원

지불하실 금액

금액자동계산

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title> 옵션 선택하면 사진 출력</title>
6
7     <script>
8       function drawImage(){
9         let sel= document.getElementById("fruits"); // 선택한거 기억해
10        let img= document.getElementById("fruitsimage"); // fruitsimage 기억해
11        img.src= sel.options[sel.selectedIndex].value
12        // select는 옵션 3개중에서 가지고 올거야 배열로 받아
13      }
14
15
16
17    </script>
18  </head>
19
20  <body>
21    <h3>select 객체에서 선택한 과일 출력</h3>
22    <hr>
23    과일을 선택하면 이미지가 출력됩니다
24    <form>
25      <select id="fruits" onchange="drawImage()">
26        <!-- script에서 처리하기 위해 fruits로 id 만든다. onchange의 기능 지정 -->
27        <option value="/exm01/img/apple.png">사과</option>
28        <option value="/exm01/img/banana.png" selected>바나나</option>
29        <option value="/exm01/img/mango.png">망고</option>
30      </select>
31      
32    </form>
33
34  </body>
35
```



exm01 > 11-10-01.html > html > body > h3

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>선택된 물품 계산하기</title>
6     <script>
7       let sum=0;
8       function cal(cBox){
9         if(cBox.checked)
10          sum+=parseInt(cBox.value); //체크된 항목은 cBox.value의 변수로 받아 더해짐
11        else
12          sum -=parseInt(cBox.value); // 체크해제된 항목은 -로 금액이 빠짐
13        document.getElementById("sumtext").value=sum;
14      }
15    </script>
16  </head>
17
18  <body>
19    <h3>물품을 선택하면 금액이 자동 계산됩니다</h3>
20    <hr>
21    <form>
22      <input type="checkbox" id="cap" value="10000" onclick="cal(this)" >모자 1만원
23      <input type="checkbox" id="shoes" value="30000" onclick="cal(this)" >구두 3만원
24      <input type="checkbox" id="bag" value="80000" onclick="cal(this)" >명품가방 8만원 <br>
25      <!-- function cal(cBox)가 this 에 쏠릴 것이다. -->
26      지불하실 금액 <input type="text" id="sumtext" value="0">
27    </form>
28  </body>
29 </html>
```

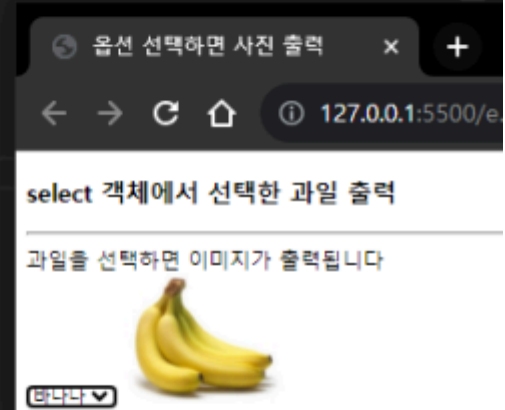
물품을 선택하면 금액이 자동 계산됩니다

☐ 모자 1만원 ☒ 구두 3만원 ☐ 명품가방 8만원
지불하실 금액

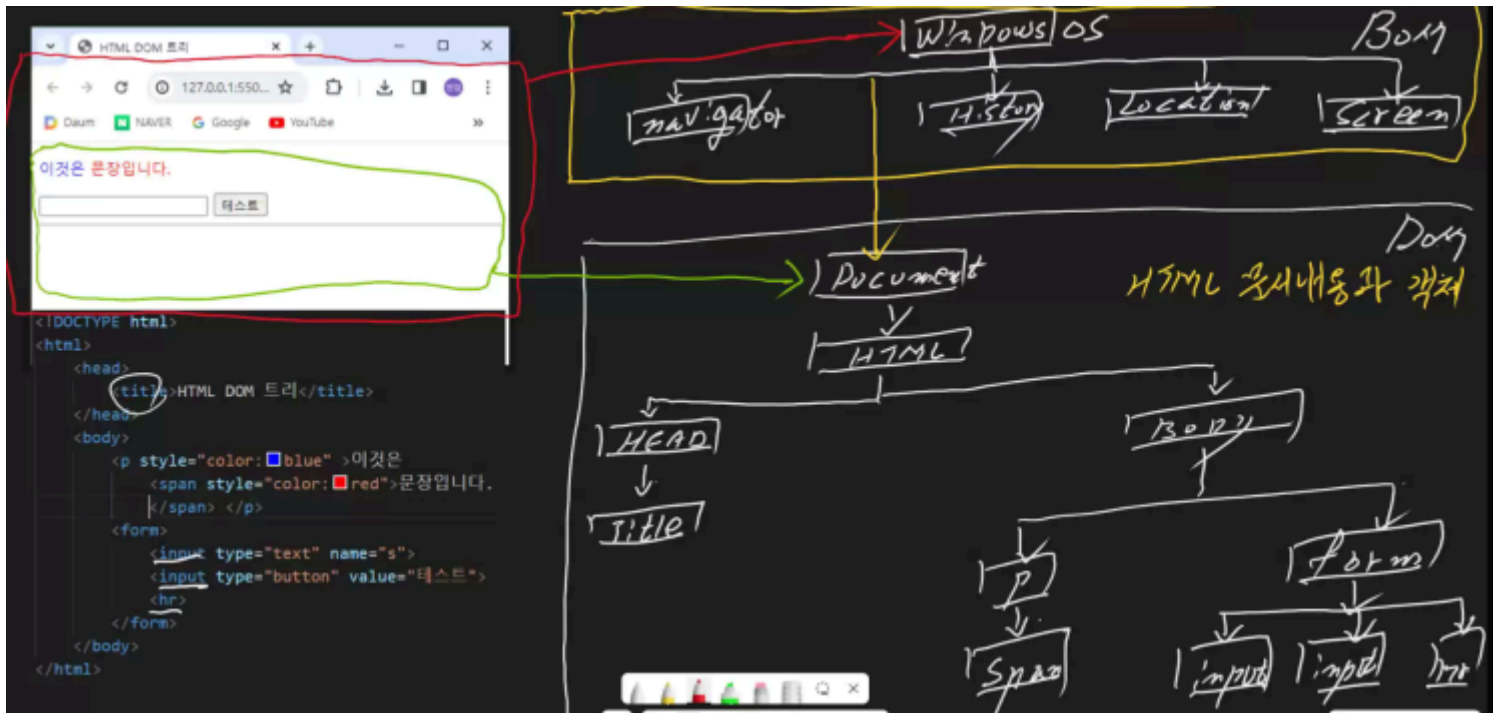
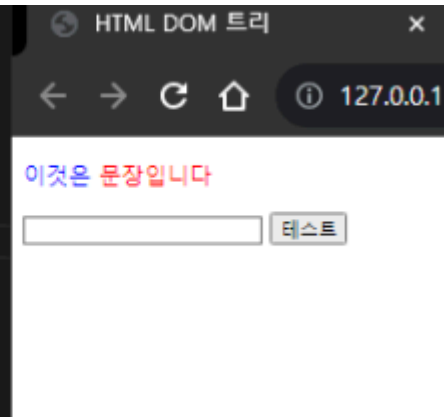
```

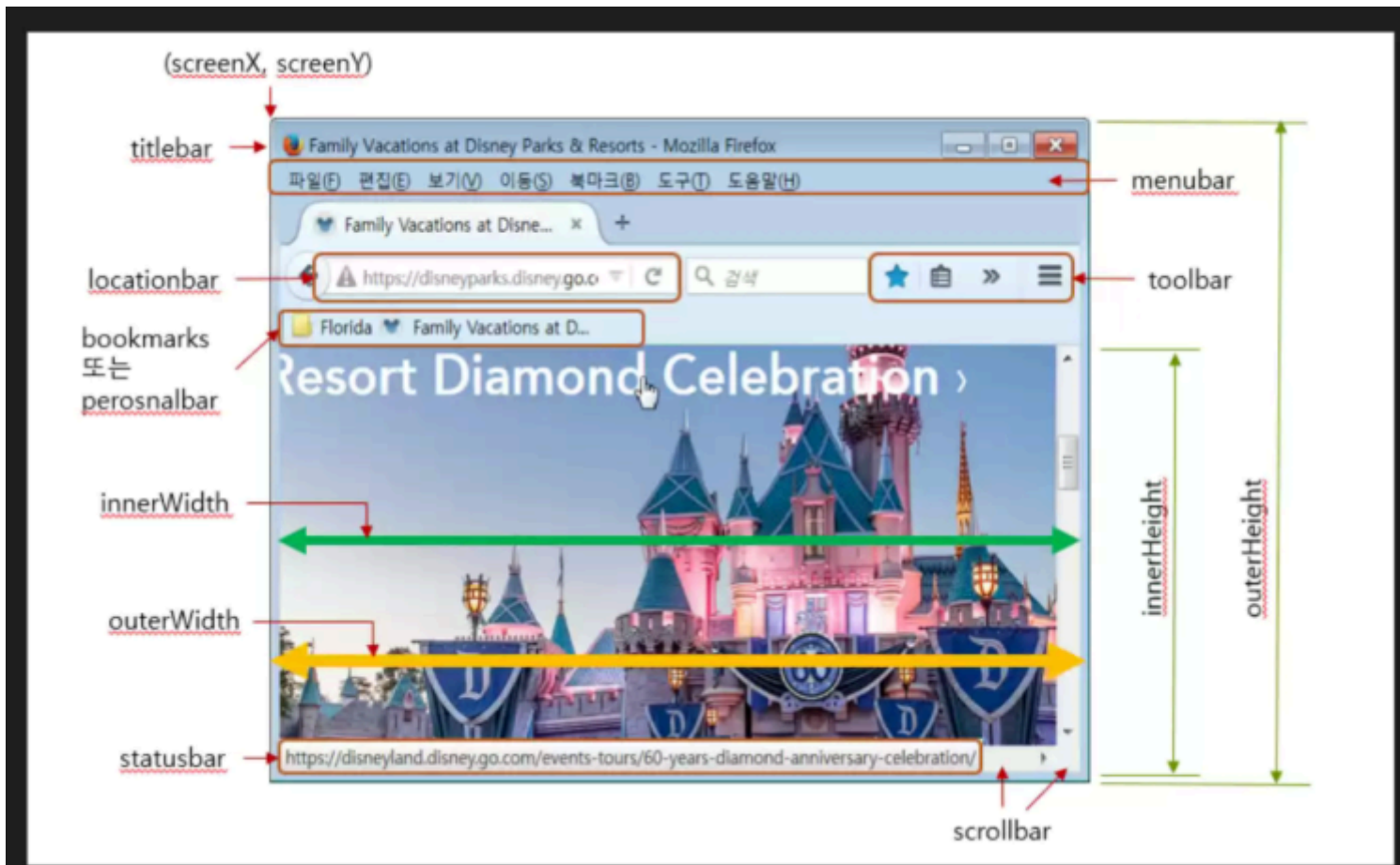
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title> 옵션 선택하면 사진 출력</title>
6
7     <script>
8       function drawImage(){
9         let sel= document.getElementById("fruits"); // 선택한거 기억해
10        let img= document.getElementById("fruitsimage"); // fruitsimage 기억해
11        img.src= sel.options[sel.selectedIndex].value
12        // select는 옵션 3개중에서 가지고 올거야 배열로 받아
13      }
14
15
16
17    </script>
18  </head>
19
20  <body>
21    <h3>select 객체에서 선택한 과일 출력</h3>
22    <hr>
23    과일을 선택하면 이미지가 출력됩니다
24    <form>
25      <select id="fruits" onchange="drawImage()">
26        <!-- script에서 처리하기 위해 fruits로 id 만든다. onchange의 기능 지정 -->
27        <option value="/exm01/img/apple.png">사과</option>
28        <option value="/exm01/img/banana.png" selected>바나나</option>
29        <option value="/exm01/img/mango.png">망고</option>
30      </select>
31      
32    </form>
33
34  </body>
35

```



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title> HTML DOM 트리</title>
6   </head>
7
8   <body>
9     <p style="color: blue">
10       이것은 <span style="color: red;">문장입니다</span>
11     </p>
12
13     <input type="text" value="">
14     <input type="button" value="테스트">
15
16   </body>
17
18 </html>
```





오디오 비디오

```

exm01 > 11-10-04.html > html > head
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title> 오디오 비디오</title>
6    </head>
7
8    <body>
9      <h3>오디오/비디오</h3>
10     <hr>
11     <audio id="audio" src="/exm01/img/EmbraceableYou.mp3" loop controls>
12       태그를 지원하지 않음
13     </audio>
14     <video> 직접
15
16     </video>
17   </body>
18 </html>

```

← → ↺ ↻ 🏠 ⓘ 127.0.0.1:5500/e... 🔍 ↗

오디오/비디오

▶ 0:00 / 2:23

🔊 ⋮

audio 는 <loop controls>

```
exm01 > 11-10-04.html > audio#audio
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title> 오디오 비디오</title>
6    </head>
7
8    <body>
9      <h3>오디오/비디오</h3>
10     <hr>
11     <video id="video" src="/exm01/img/bear.mp4" width="600" height="400" controls>
12       video 태그를 지원하지 않음
13     </video>
14   </body>
15 </html>
16
17
18
```

직접

video는? 주소 + 크기 + <controls>



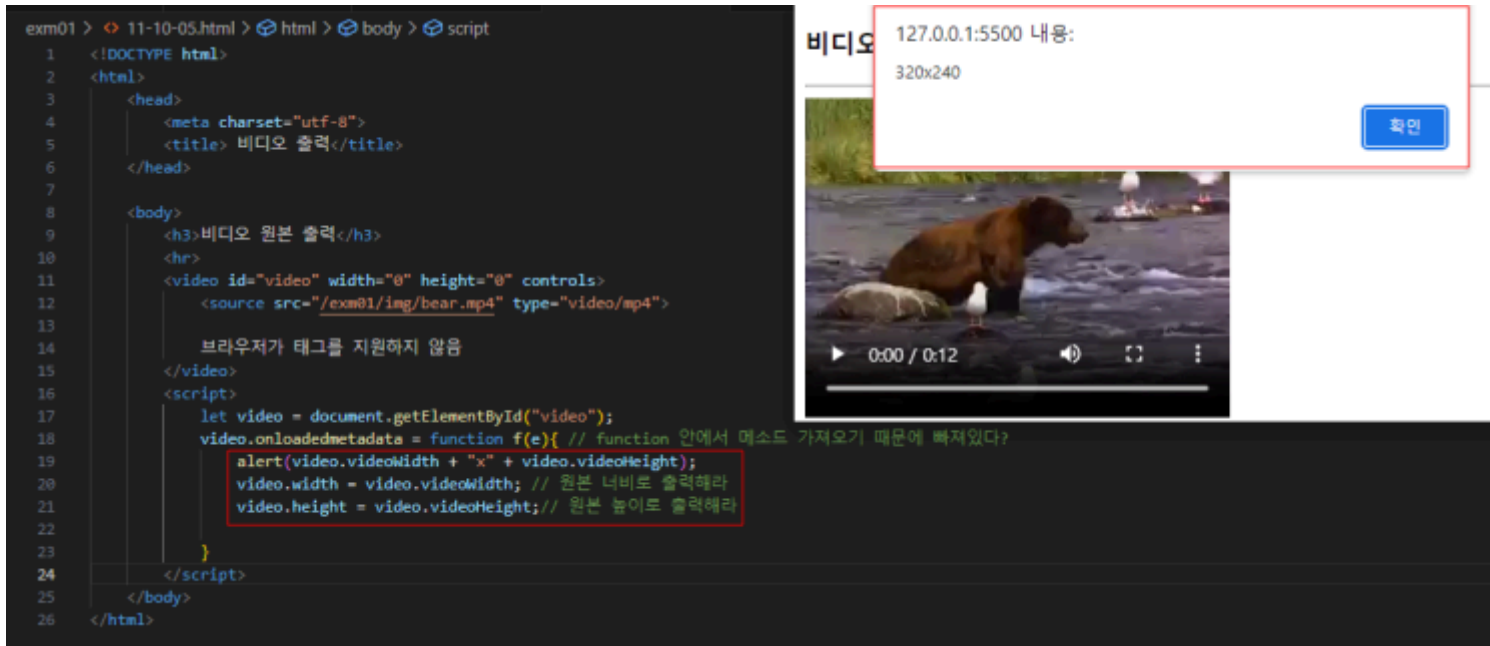
01 > 11-10-04.html > html > body > script > control

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title> 오디오 비디오</title>
</head>

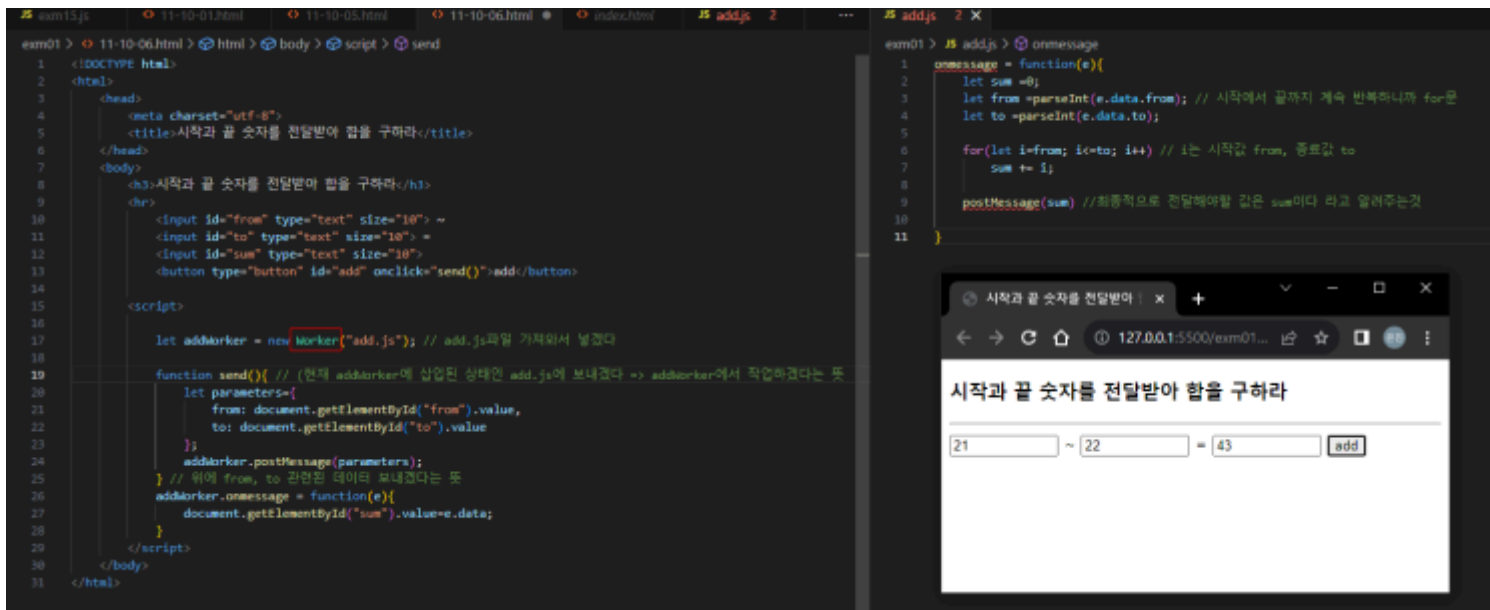
<body>
  <h3>오디오/비디오</h3>
  <hr>
  <audio id="audio" src="/exm01/img/EmbraceableYou.mp3" > </audio>
  <div id="msg"> 오디오 제어 목록</div>
  <button type="button" id="play" onclick="control(event)">play</button>
  <button type="button" id="pause" onclick="control(event)">pause</button>
  <button type="button" id="replay" onclick="control(event)">replay</button>
  <button type="button" id="vol+" onclick="control(event)">vol+</button>
  <button type="button" id="vol-" onclick="control(event)">vol-</button>
  <button type="button" id="muted on/off" onclick="control(event)">mute on/off</button>
  <!-- 누를 때마다 상태가 on/off 바뀌는 애들 ex. NumLock, Insert, CapsLock 등 -->
</video>
<script>
  let div = document.getElementById("msg");
  let audio = document.getElementById("audio");

  function control(e){
    // e를 control 함수에서 다 처리할 것이다
    let id = e.target.id; // 먼저 지정해야한다
    if(id=="play"){ //
      audio.play(); // 내장함수 play
      div.innerHTML=audio.src + "재생";
    }else if(id=="pause"){
      audio.pause();
      div.innerHTML= "일시정지"
    }else if(id=="replay"){
      audio.load(); // 오디오 다시 로드하는 것으로 처리
      audio.play();
      div.innerHTML=audio.src + "처음부터 재생"
    }else if(id=="vol-"){
      audio.volume -= 0.1;
      if(audio.volume <0.1) audio.volume=0; // 내 값이 0.1보다 작으면 0으로 만들어
      div.innerHTML= "음량 0.1 감소" + "현재" + audio.volume; // 현재 오디오 볼륨
    }else if(id=="vol+"){
      audio.volume += 0.1;
      if(audio.volume >0.9) audio.volume=1.0; // 내 값이 0.9보다 크면 1으로 만들어
      div.innerHTML= "음량 0.1 증가" + "현재" + audio.volume; // 현재 오디오 볼륨
    }
    else if(id=="muted on/off"){ // else로 하면 나머지 오만 잡기능이 다 mute 로 들어가 버리니 mute만의 기능을 가지기 위해
      audio.muted=!audio.muted; // 나와 상태가 같지 않으면? 누를때마다 상태가 반전된다.
      if(audio.muted) {div.innerHTML="음소거";}
      else div.innerHTML="음소거 해제";
    }
    // else 는 계산 사용할 경우만 사용한다. if, else if 다음에 나머지 다 이걸로 할 때.
  }
</script>
</body>
</html>
```





합구하기



게임

```

const num = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;
let secretNumber = Math.trunc(Math.random() * 100) + 1;
let score = 20;
let highscore = 0;

const displayMessage = function (message) {
  document.querySelector('message').textContent = message;
}

document.querySelector('check').addEventListener('click', function () {
  const guess = Number(document.querySelector('guess').value);
  console.log(guess, typeof guess);

  // When there is no input
  if (!guess) {
    document.querySelector('message').textContent = 'No number!';
    displayMessage('No number!');
  }

  // When player wins
  } else if (guess === secretNumber) {
    document.querySelector('message').textContent = 'Correct Number!';
    displayMessage('Correct Number!');
    document.querySelector('number').textContent = secretNumber;

    document.querySelector('body').style.backgroundColor = 'black';
    document.querySelector('number').style.width = '30px';

    if (score > highscore) {
      highscore = score;
      document.querySelector('highscore').textContent = highscore;
    }

    // When guess is wrong
  } else if (guess !== secretNumber) {
    if (score > 1) {
      document.querySelector('message').textContent =
        'guess > secretNumber ? Too high! : Too low!';
      displayMessage(guess > secretNumber ? 'Too high!' : 'Too low!');
      score--;
      document.querySelector('score').textContent = score;
    } else {
      document.querySelector('message').textContent = 'You lost the game!';
      displayMessage('You lost the game!');
      document.querySelector('score').textContent = 0;
    }
  }
}

document.querySelector('again').addEventListener('click', function () {
  score = 20;
  secretNumber = Math.trunc(Math.random() * 100) + 1;
}

```

```

const num = Math.floor(Math.random() * 100) + 1;
let secretNumber = Math.trunc(Math.random() * 100) + 1;
let score = 20;
let highscore = 0;

const displayMessage = function (message) {
  document.querySelector('message').textContent = message;
}

document.querySelector('check').addEventListener('click', function () {
  const guess = Number(document.querySelector('guess').value);
  console.log(guess, typeof guess);

  // When there is no input
  if (!guess) {
    document.querySelector('message').textContent = 'No number!';
    displayMessage('No number!');
  }

  // When player wins
  } else if (guess === secretNumber) {
    document.querySelector('message').textContent = 'Correct Number!';
    displayMessage('Correct Number!');
    document.querySelector('number').textContent = secretNumber;

    document.querySelector('body').style.backgroundColor = 'black';
    document.querySelector('number').style.width = '30px';

    if (score > highscore) {
      highscore = score;
      document.querySelector('highscore').textContent = highscore;
    }

    // When guess is wrong
  } else if (guess !== secretNumber) {
    if (score > 1) {
      document.querySelector('message').textContent =
        'guess > secretNumber ? Too high! : Too low!';
      displayMessage(guess > secretNumber ? 'Too high!' : 'Too low!');
      score--;
      document.querySelector('score').textContent = score;
    } else {
      document.querySelector('message').textContent = 'You lost the game!';
      displayMessage('You lost the game!');
      document.querySelector('score').textContent = 0;
    }
  }
}

document.querySelector('again').addEventListener('click', function () {
  score = 20;
  secretNumber = Math.trunc(Math.random() * 100) + 1;
}

```

```

@import url('https://fonts.googleapis.com/css?family=Press');

* {
  margin: 0;
  padding: 0;
  box-sizing: inherit;
}

html {
  font-size: 42px;
  box-sizing: border-box;
}

body {
  font-family: 'Press Start 2P', sans-serif;
  color: black;
  background-color: black;
  /* background-color: #000000; */
}

/* LAYOUT */
header {
  position: relative;
  height: 350px;
  border-bottom: 2px solid black;
}

main {
  height: 400px;
  color: black;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  justify-content: space-around;
}

.left {
  width: 50px;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}

.right {
  width: 50px;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
}

/* ELEMENTS STYLE */
h1 {
  font-size: 40px;
  text-align: center;
  position: absolute;
  width: 100%;
  top: 50px;
}

```

Again!

(Between 1 and 100)

Guess My Number!

?

Check!

Start guessing...

🔴 Score: 20

🟡 Highscore: 19

Again!

(Between 1 and 100)

Guess My Number!

61

61

Check!

🎯 Correct Number!

🏆 Score: 15

🏆 Highscore: 19