

# 用户指南

本用户指南解释了 gospl 输入文件中可用的不同参数。

## 笔记

对于使用 gospl 的示例，邀请用户下载 **gospl-examples** [存储库](#)，其中涵盖了代码的一些基本功能：

- gospl 输入文件中使用的数据结构，
- 如何生成地形、降水和构造图等初始条件来强制进行模拟，
- 如何从结果中提取一些输出。

这些示例仅突出了一小部分功能，以说明原理。

有关 gospl 功能的完整概述，请参阅 [API 参考](#)。

# 输入文件

该代码主要是一个**并行的全球尺度景观演化模型**，用于模拟**地形和盆地**动态。考虑了以下过程：

- 利用水流幂律进行**河流切蚀和沉积**，
- 大陆洼地**沉积**，
- 河口海相**沉积物**，
- 海洋和内陆地区的**山坡过程**，
- 随着地层几何形状和性质的变化，**沉积物压实**，
- 空间和时间变化的**构造**（水平和垂直位移）。
- 空间和时间变化的**降水**网格以及**地形雨**和海平面波动，
- 可以解释由表面载荷变化引起的**弯曲均衡现象**。

# 必需

## 网格和时间定义

施加初始网格条件和模拟持续时间。

[了解更多。](#)

# 与表面处理相关的参数

表面工艺参数
河流幂律和山坡参数的定义。
<a href="#">了解更多。</a>

# 与气候相关的可选参数

气候相关条件
降水量和海平面均大幅上升。
<a href="#">了解更多。</a>

# 相关的可选参数

添加构造强迫
在你的网格上施加构造条件。
<a href="#">了解更多。</a>