



DAM - Proyecto final PSP, ADA y PMDM

**PROYECTO FINAL  
APLICACIÓN GESTIÓN PARA aula**

## Rúbrica desarrollo (60%)

Concepto	General	30%	Android	70%	PSP	70%	ADA	70%
Requisitos mínimos	Aplicación Android que hace peticiones REST a un servidor Spring que se conecta a una base de datos, para manejar datos de alguna entidad relacionada con la feria Aula.	5	Aplicación de mínimo dos pantallas, capaz de listar todos los elementos y añadir nuevos	5	API REST que responda mínimo a verbo POST para crear elementos y verbo GET para recuperar todos los elementos	5	Repositorio de gestión de una base de datos MySQL con una tabla de al menos 4 campos.	5
Funcionalidades adicionales (se pueden no aplicar a todos los módulos)	Consulta	½	Pantalla de consulta de los datos de un elemento	1	Verbo GET para recuperar un elemento por id	½	Consulta a la BBDD	¼
	Modificación	½	Formulario de modificación de los elementos	1	Verbo PUT para actualizar un elemento	½	Actualización en la BBDD	¼
	Eliminación	½	Botón de eliminación de un elemento (en listado y/o en pantalla de consulta)	¼ ¼	Verbo DELETE para eliminar un elemento	½	Supresión en la BBDD	¼
	Uno de los campos con valores predeterminados	2	Widget de selección para los valores en las pantallas de creación/modificación	¼ ¼	Controlador para los valores, con verbo GET para recuperarlos (de BBDD o fijos)	1	Tabla adicional con los valores, con relación 1:N o M:N con la principal	2
			BBDD SQLite en el dispositivo con los valores	1				
	Búsqueda	2	Paginación y ordenación y criterio de búsqueda	1	Verbo GET con paginación, ordenación y filtrado	1	Consultas de búsqueda con filtrado (1* por consulta)	3*
Test unitarios			Test Unitarios 1 por el primero ½ adicionales	2*	Test Unitarios (min 2 por verbo) * ¼ por test	2*	Test Unitarios 1 por el primero ½ adicionales	2*
Diseño y usabilidad		2		1				

## Rúbrica defensa (40%)

El proyecto se defenderá mediante un vídeo de entre 7 y 10 min subido a la plataforma Stream utilizando la cuenta del centro.

Concepto	General (30%)	Android (70%)	PSP (70%)	ADA (70%)
Explicación del funcionamiento de la aplicación (demo mostrando la pantalla) (1-2 min)	5			
Recorrido y explicación del código y las librerías correspondiente a cada parte, indicando claramente a cuál pertenece (2-3 min por parte)		10	10	10
Valoración de la experiencia: desarrollos incompletos, dificultades encontradas, evoluciones futuras... (1-2 min)	3			
Calidad de audio, sonido y presentación	2			

El proyecto se entregará en el repositorio de github classroom asignado. Además, en el Moodle de cada módulo se marcará la tarea como entregada. El fichero README.md contendrá una breve explicación del proyecto, indicando qué puntos de la rúbrica se ha implementado, el enlace al vídeo en Stream y cualquier indicación necesaria para la comprensión/ejecución del proyecto.