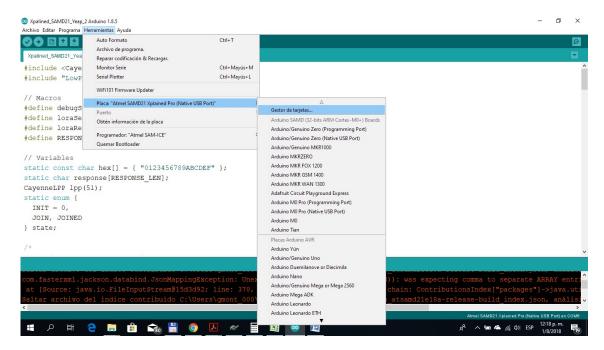
Placa EESA-IOT 5.0 – Puesta en Marcha

1 Instalar Arduino IDE

Descargarlo de: https://www.arduino.cc/en/Main/Software

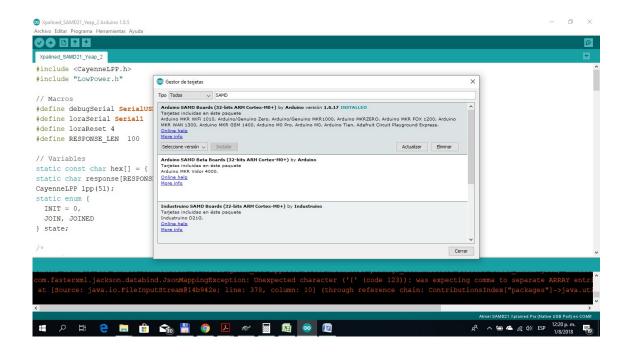
2 Instalar el core de Arduino para placas con micros SAMD

Abrir el IDE Arduino y entrar en el gestor de tarjetas:



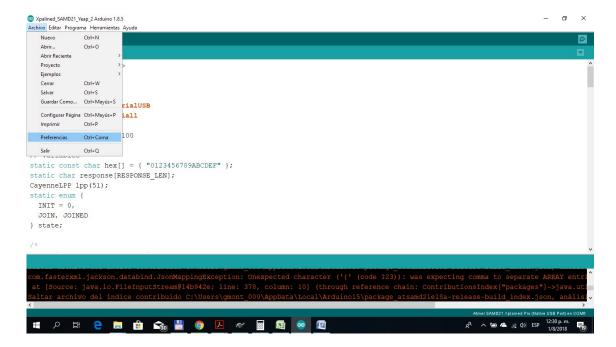
Esperar que termine de cargar actualizaciones, en la barra superior buscar "SAMD" e ir a la sección "Arduino SAMD Boards (32-Bits ARM Cortex-MO+) By Arduino". Si no está ya instalado aparecerá la opción de instalar, y en ese caso instalarlo.



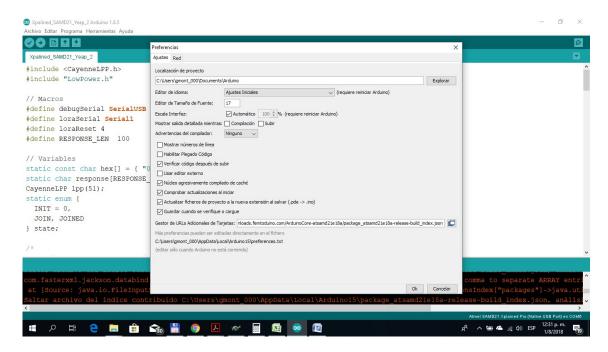


3 Instalar el soporte de la placa EESA-IOT 5.0 para Arduino

Abrir la ventana de Preferencias del IDE Arduino:



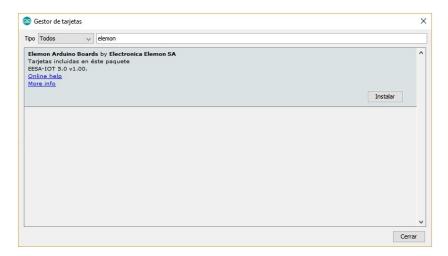




Copiar la siguiente URL y pegarla en el campo "AdditionalBoards Manager URLs"

https://raw.githubusercontent.com/EESA-IOT/Elemon/master/package_Elemon_index.json

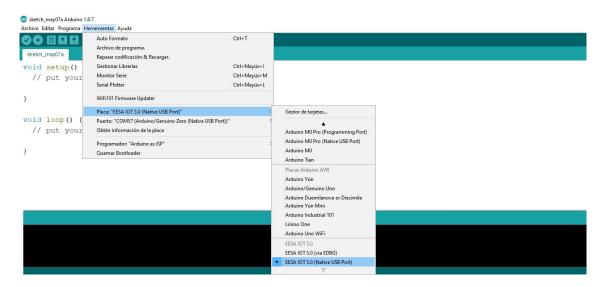
Entrar en el gestor de tarjetas (como se hizo en el punto 2), buscar "ELEMON" e Instalar el soporte de la Placa.



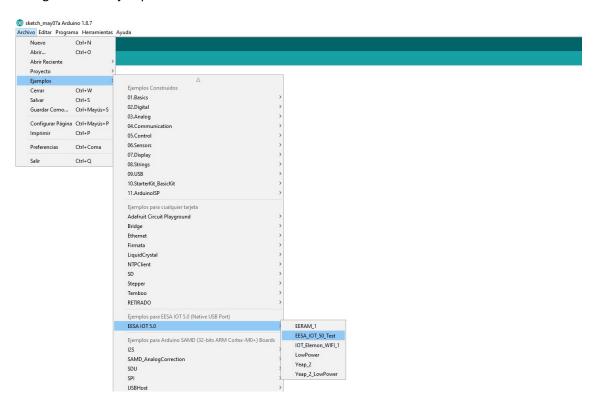
4 Probar un ejemplo básico

En el IDE Arduino seleccionar la placa "Placa EESA":





Y luego abrir un ejemplo:



Conectar la placa EESA-IOT 5.0 a un puerto USB de la maquina y esperar unos segundos, la PC deberá reconocer un puerto com (aparecerá como "Arduino Zero" en el administrador de dispositivos) y en el IDE Arduino deberá aparecer como "Arduino/Genuino Zero (Native USB Port)", verificar que este seleccionado (que tenga el tilde, puede haber otros puertos COM presentes en la PC):

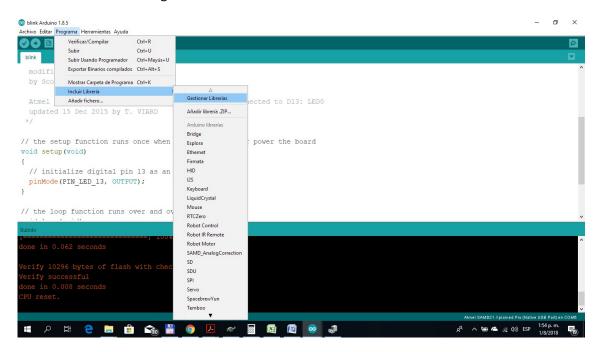




Presionar el icono de "subir" de la barra de Arduino (flecha) para compilar el programa, cargarlo en la placa y resetearla. Al completarse la operación se deberá ver parpadear al LED de la placa.

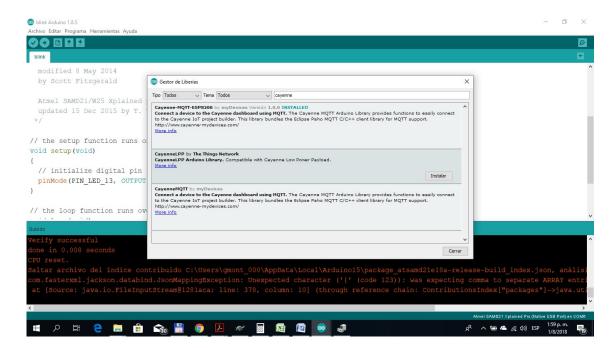
5 Bibliotecas adicionales

Algunas aplicaciones de ejemplo pueden requerir la instalación de bibliotecas adicionales, para instalarlas se debe ir al "gestor de librerías":



Buscar la biblioteca a instalar, por ejemplo "CayenneLPP":





Si la biblioteca no está instalada aparecerá la opción de instalar.

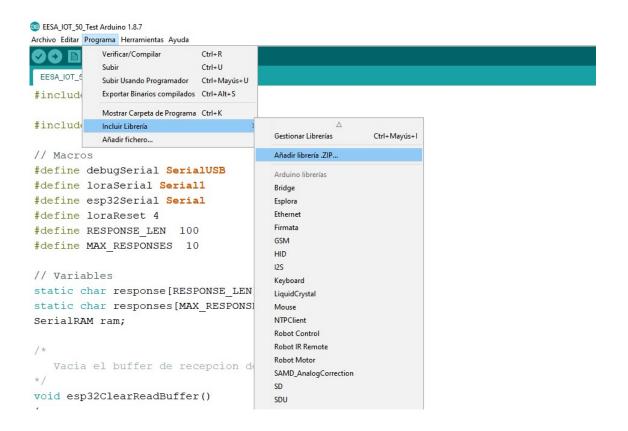
NOTA IMPORTANTE:

Para algunos ejemplos es necesario instalar las siguientes bibliotecas:

- SerialRAM-master.zip

Para esto hay que proceder de la siguiente manera:





Seleccionar el archivo SerialRAM-master.zip.

