（此事件不应发生在其他大文案出现的前夜）

（初遇）

入夜，风声作响。

那是……什么？

黑暗之中，伴随着低沉的吼声，一个阴影向你移动。

是……人吗？你心生一丝希望。

喂！听得见吗？你喊道。

无人应答，风中夹杂着嘶吼声令人不寒而栗。

距离拉近，当你能看清对方面孔时，顿时心头一紧。哪里是什么人！苍白发绿的面容，僵硬干瘪的身体，浊滞的眼神。哪怕潜意识告诉自己世界上没有这东西，你也无法否认，这是僵尸啊！！

（再遇）

（僵尸）

又是夜晚，该死的夜晚。

那熟悉的发绿的身影引得你害怕之余还有几分恶心。这世道，晚上都什么奇怪玩意啊？咋僵尸遍地跑的啊？？

（小白）

又是夜晚，该死的夜晚。

一幅白森森的骨架在远处用弓箭瞄着你，看这架势比僵尸还要难处理些。也许，现在跑也还来得及？

（蜘蛛）

又是夜晚，该死的夜晚。

这次是蜘蛛，比人还大的蜘蛛。见人就追，二话不说就咬。跑得还挺快，甚至会上树。你不禁怀疑，这晚上除了你自己，别的会动的东西是不是都是神仙转世。

（怎么办）

（跑）

（打猎中）

三十六计走为上，保命要紧！只是可惜了打到的那些食物恐怕要成了怪物的战利品了……

没事，哪怕饿几天呢，命保住了，猎物总会有的。你如是安慰自己。

（采伐中）

三十六计走为上，保命要紧！只是可惜了自己攒下的石料木材可能再也回不来了。

没事，晚几天住上房子就晚几天吧，留得青山在不怕没柴烧，有这双手，还怕材料回不来吗？

（探索中）

三十六计走为上，保命要紧！探险家嘛，最大的好处就是孑身一人。你进我便退，又不会造成什么损失。大不了，下次换个地方探索就是了。

（打）

（打赢了）

一番鏖战，你拼尽了全身力气。

所幸，怪物倒下了，你守护住了自己为数不多的财产。

日轮缓缓升起，又是新的一天。在这片残酷的大地上，你还没有休息的空闲。拖着疲惫的身躯，去迎接新一天的工作吧。

（打输了：BAD END 1）

一番鏖战，你再也站不起来了。

怪物还在嘶鸣，你的反击已经彻底将它激怒，它在接近你……

别过来，别过来……

你想呐喊，但已然无法发声了。

紧张刺激着你的大脑，记忆的残片喷涌而出，汇聚成形。

雄伟的殿堂、圣洁的光柱……一幅幅画面在脑海中闪过，你终于知道了自己的身世。

可惜，太晚了。

你闭上双眼，悲悯地扯出了一个笑容。

下一刻，一阵剧痛刺穿你的躯体，并逐渐扩散至全身。

渐渐地，疼痛淡了，消失了。

而你，也什么都感觉不到了……