

Cinemática Direta no ROS 2

Walter Fetter Lages

fetter@ece.ufrgs.br

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Escola de Engenharia

Departamento de Sistemas Elétricos de Automação e Energia

ENG10052 Laboratório de Robótica

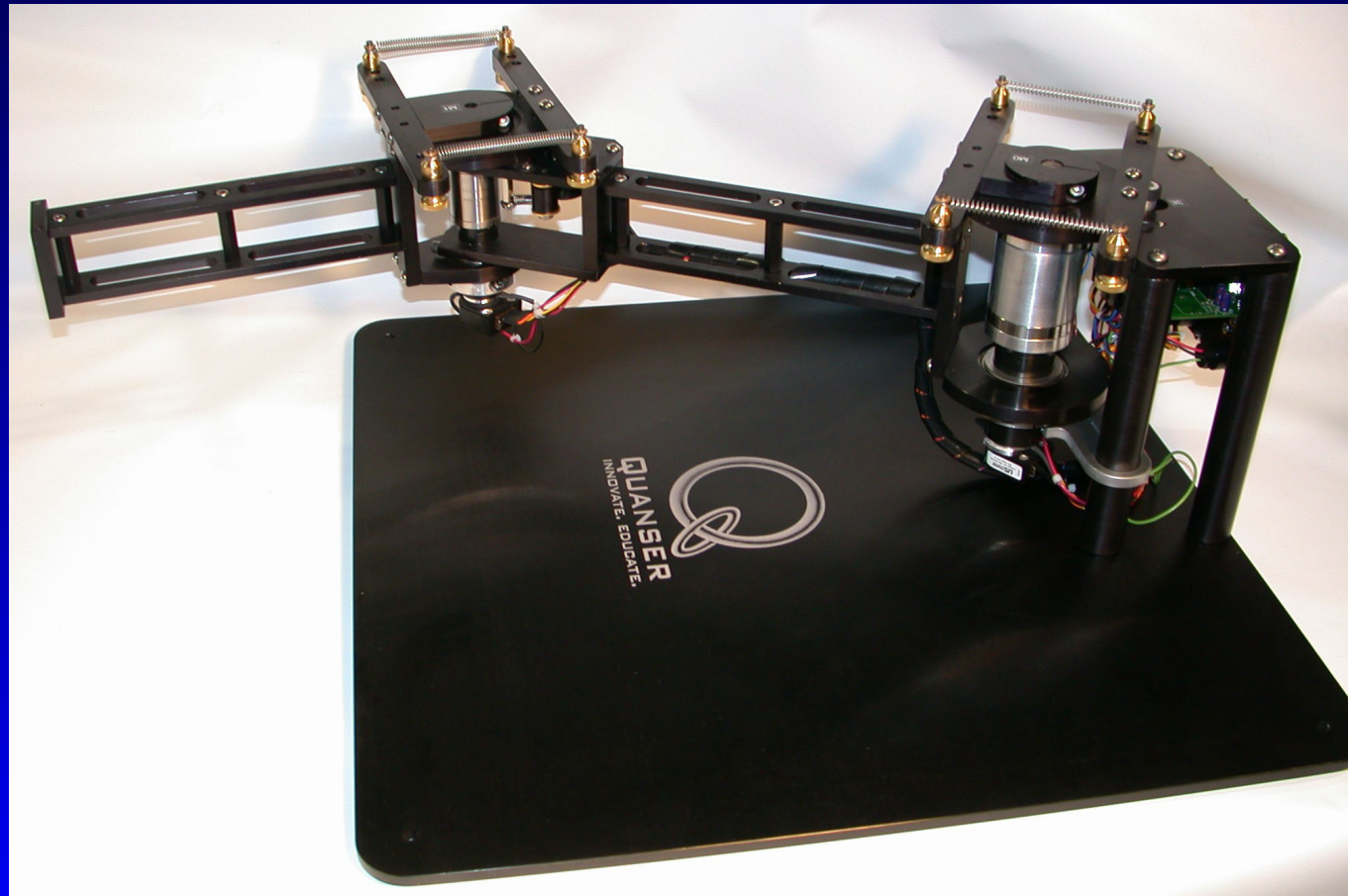


Cinemática Direta no ROS

- Usando a biblioteca KDL (*Kinematics and Dynamics Library*)
 - Simples se considerado apenas o robô
 - Para vários objetos tem-se que montar a cadeia cinemática "na mão"
 - Não depende da infraestrutura de tópicos
 - *Real-time ready*
 - Só acessível por programa
- Através do tópico $/tf$
 - Consulta-se diretamente a transformação de interesse
 - Depende da infraestrutura de tópicos
 - Acessível por programa ou linha de comando

Exemplo

- Será usado o pacote `q2d_description`
- Já usado e instalado anteriormente



Instalação do Pacote

- Clonar e compilar o repositório q2d

```
cd ~/colcon_ws/src
```

```
git clone -b $ROS_DISTRO http://git.ece.ufrgs.br/q2d
```

```
touch q2d/q2d_bringup/COLCON_IGNORE
```

```
touch q2d/q2d_teleop/COLCON_IGNORE
```

```
cd ~/colcon_ws
```

```
colcon build --symlink-install
```

```
source ~/colcon_ws/install/setup.bash
```

Visualização no RViz

ros2 launch q2d_description display.launch.xml gui:=**true**

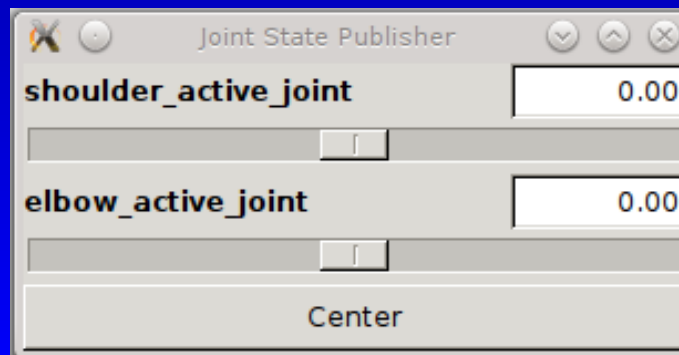
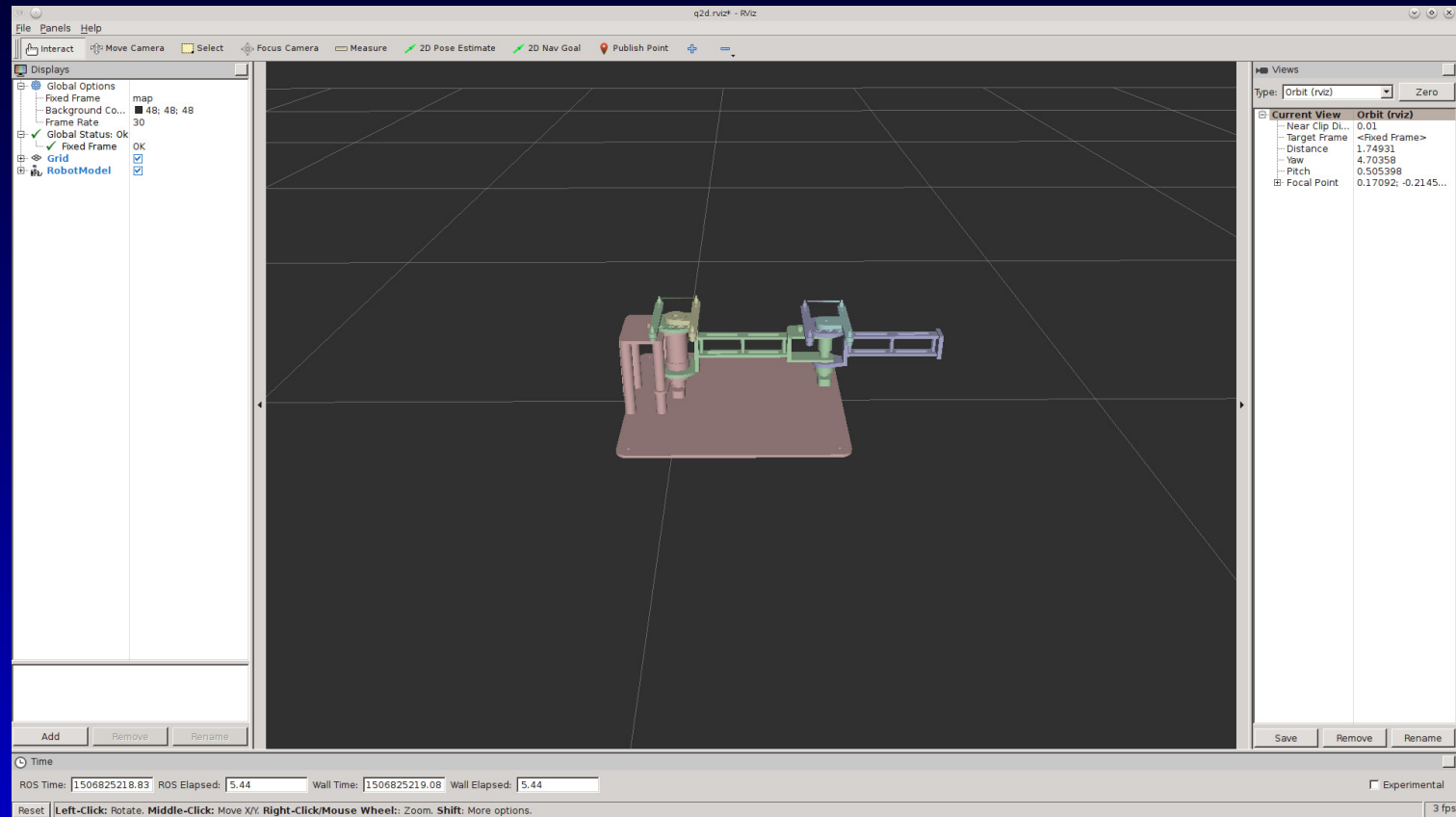
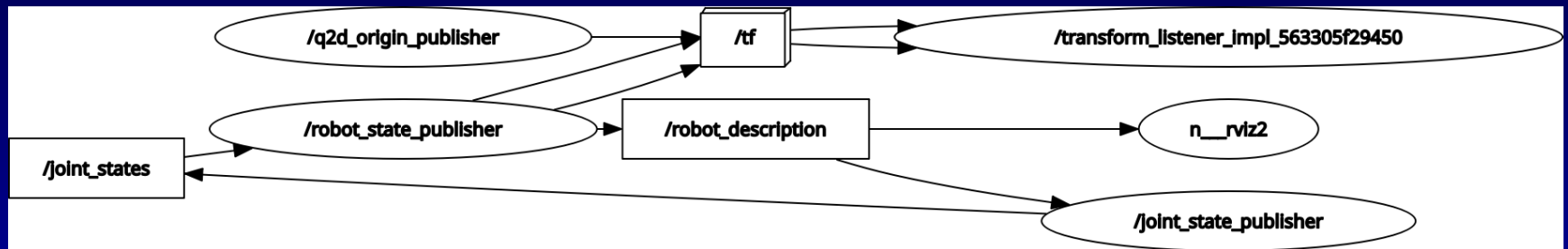


Gráfico de Computação

- Em outro terminal:

source ~/colcon_ws/install/setup.bash

rqt_graph &



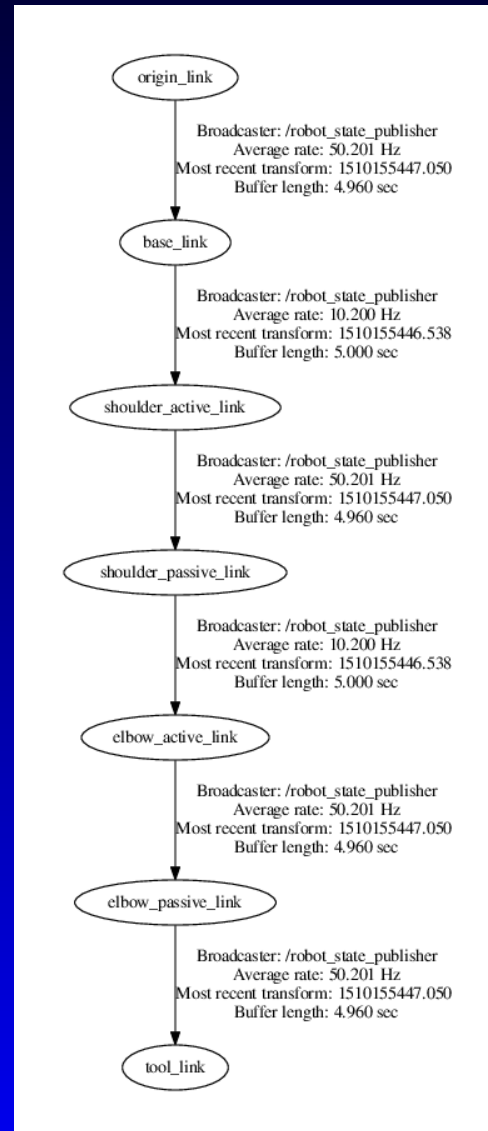


Árvore de Transformações

- view_frames
 - Gera uma descrição em .pdf da árvore de transformações

```
ros2 run tf2_tools view_frames
```

Árvore de Transformações



Consulta a uma Transformação

- tf2_echo
- Descrição da garra em relação à base:

```
ros2 run tf2_ros tf2_echo base_link tool_link
```

At time 1674760629.131840800

- Translation: [0.610, 0.000, 0.148]
- Rotation: in Quaternion [0.000, 0.000, 0.000, 1.000]
- Rotation: in RPY (radian) [0.000, -0.000, 0.000]
- Rotation: in RPY (degree) [0.000, -0.000, 0.000]
- Matrix:

1.000	0.000	0.000	0.610
0.000	1.000	0.000	0.000
0.000	0.000	1.000	0.148
0.000	0.000	0.000	1.000

Consulta à tf em C++

- Transformações podem ser obtidas de tf
 - Existem funções para consultar diretamente as transformações, sem precisar assinar explicitamente o tópico
- Neste exemplo será convertida para o tipo `KDL::Frame`
 - Classe para representar transformação homogênea definida na KDL
 - Atributos são a matriz de rotação e vetor de posição
- Nodo `tf2_kdl` que mostra o *frame* na tela

Pacote eng10026_tf2

eng10026_tf2/

└ CMakeLists.txt

└ **launch/**

└ display.launch.xml Não usado aqui

└ display_abc.launch.xml Não usado aqui

└ publish_abc.launch.xml Não usado aqui

└ publish_abcd.launch.xml .. Não usado
aqui

└ package.xml

└ **config/**

└ eng10026_tf2.rviz

└ **src/**

└ tf2_kdl.cpp

Criação do Pacote

```
source ~/colcon_ws/install/setup.bash
```

```
cd ~/colcon_ws/src
```

```
ros2 pkg create --build-type ament_cmake --dependencies rclcpp  
tf2_ros orocos_kdl geometry_msgs tf2_geometry_msgs --node-  
name tf2_kdl eng10026_tf2
```

- `package.xml` deve ser editado para configurar os detalhes de documentação e incluir dependências
- Editar `CMakeLists.txt` para descomentar e ajustar as *tags* para compilação e instalação do pacote



package.xml

- Editar o arquivo `package.xml` para preenchimento dos meta-dados do pacote
 - Descrição
 - Mantenedor
 - Licença
 - Dependências
 - Exportações

cd eng10026_tf2

kate package.xml

CMakeLists.txt

- Editar CMakeLists.txt para descomentar e ajustar as *tags*:
-

```
add_executable(tf2_kdl  
    src/tf2_kdl.cpp)
```

```
ament_target_dependencies(tf2_kdl  
    rclcpp tf2_ros orocos_kdl geometry_msgs)
```

```
install(TARGETS tf2_kdl  
    DESTINATION lib/${PROJECT_NAME})
```

```
install(DIRECTORY launch config  
    DESTINATION share/${PROJECT_NAME})
```



tf2_kdl.cpp

```
#include <rclcpp/rclcpp.hpp>
```

```
#include <geometry_msgs/msg/transform_stamped.hpp>
```

```
#include <tf2_ros/buffer.h>
```

```
#include <tf2_ros/transform_listener.h>
```

```
#include <kdl/frames.hpp>
```

```
#include <kdl/frames_io.hpp>
```



tf2_kdl.cpp

```
int main(int argc, char* argv[])
{
    rclcpp::init(argc, argv);
    rclcpp::Node tf2Kdl("tk2_kdl");

    if(argc != 3)
    {
        RCLCPP_ERROR_STREAM(tf2Kdl.get_logger(), "Usage:
        tf2_kdl base_frame frame id\n");
        return -1;
    }

    tf2_ros::Buffer tfBuffer(tf2Kdl.get_clock());
    tf2_ros::TransformListener tfListener(tfBuffer);
```


tf2_kdl.cpp

```
rclcpp::Rate loop(10);  
while(rclcpp::ok())  
{  
    geometry_msgs::msg::TransformStamped tfStamped;  
    try  
    {  
        tfStamped=tfBuffer.lookupTransform(argv[1],argv[2],  
            tf2::timeFromSec(0.0),tf2::durationFromSec(5.0)); //time-out  
        is optional  
    }  
    catch(tf2::TransformException &ex)  
    {  
        RCLCPP_WARN_STREAM(tf2Kdl.get_logger(),ex.what());  
        continue;  
    }  
}
```



tf2_kdl.cpp

```
KDL::Frame frame(  
    KDL::Rotation::Quaternion(tfStamped.transform.rotation.x,  
        tfStamped.transform.rotation.y,  
        tfStamped.transform.rotation.z,  
        tfStamped.transform.rotation.w),  
    KDL::Vector(tfStamped.transform.translation.x,  
        tfStamped.transform.translation.y,  
        tfStamped.transform.translation.z));  
  
RCLCPP_INFO_STREAM(tf2Kdl.get_logger(), "Frame:\n" <<  
    frame << std::endl);
```

tf2_kdl.cpp

```
    rclcpp::spin_some(tf2Kdl.get_node_base_interface());  
    loop.sleep();  
}  
return 0;  
}
```



Compilar

cd ~/colcon_ws

colcon build --symlink-install

source ~/colcon_ws/install/setup.bash

- `colcon build` compila o pacote
- Deve ser sempre executado no diretório
~/colcon_ws
- É recomendável reconfigurar o *workspace* após a
compilação de pacotes

Execução

```
ros2 run eng10026_tf2 tf2_kdl base_link tool_link
```

```
[INFO] [1674789113.254013503] [tf2_kdl]: Frame:
```

```
[[      1,      0,      0;  
      0,      1,      0;  
      0,      0,      1]  
[ 0.61,      0, 0.1477]]
```

- Movendo os *sliders* para mover o robô a transformação homogênea modifica-se

Instalação do Pacote

- Clonar e compilar o repositório `eng10026_tf2`

```
cd ~/colcon_ws/src
```

```
git clone -b $ROS_DISTRO http://git.ece.ufrgs.br/eng10026/  
eng10026_tf2
```

```
cd ~/colcon_ws
```

```
colcon build --symlink-install
```

```
source $HOME/colcon_ws/install/setup.bash
```

- Pacotes em código fonte devem ser colocados em `~/colcon_ws/src`
- `colcon build` compila o(s) pacote(s)
 - Deve ser sempre executado no diretório `~/colcon_ws`



Exercício

- Criar um arquivo de *launch* que lance o robô no Rviz, a interface gráfica para movimentar o robô no Rviz e o nodo `tf2_kdl`

Modelo Cinemático Usando a KDL

- Pode ser obtido direto da descrição em URDF
- Neste exemplo, será otido como um objeto do tipo `KDL::Frame`
 - Classe para representar transformação homogênea definida na KDL
 - Atributos são a matriz de rotação e vetor de posição
- Documentação em `<http://docs.oroocos.org>`
- Será criado o nodo `fwdkin_kdl` que mostra o *frame* na tela
- Incluído no pacote `eng10026_fwdkin`

ChainFkSolverPos_recursive

```
class ChainFkSolverPos_recursive:public ChainFkSolverPos
{
    public:
    ChainFkSolverPos_recursive(const Chain &chain);
    ~ChainFkSolverPos_recursive();

    int IntToCart(const IntArray &q_in,Frame &p_out,int segmentNr
        =-1);
    int IntToCart(const IntArray &q_in,std::vector<Frame> &p_out,int
        segmentNr=-1);
    void updateInternalDataStructures();
}
```

Pacote eng10026_fwdkin

- Criar o pacote:

```
cd ~/colcon_ws/src
```

```
ros2 pkg create --build-type ament_cmake --dependencies  
  rclcpp std_msgs sensor_msgs urdf kdl_parser orocos_kdl --  
  node-name fwdkin_kdl eng10026_fwdkin
```

- `package.xml` deve ser editado para configurar os detalhes de documentação e incluir dependências

CMakeLists.txt

- Editar CMakeLists.txt para descomentar e ajustar as *tags* add_executable e target_link_libraries:

```
add_executable(fwdkin_kdl src/fwdkin_kdl.cpp)
```

```
ament_target_dependencies(fwdkin_kdl  
  rclcpp std_msgs sensor_msgs urdf kdl_parser orocos_kdl)
```

```
install(TARGETS fwdkin_kdl  
  DESTINATION lib/${PROJECT_NAME})
```



Inclusão no Meta-Pacote

- O pacote `eng10026_fwdkin` será incluído no meta-pacote `eng10026`
- Editar o arquivo `package.xml` do pacote `eng10026` e incluir

```
<run_depend>eng10026_fwdkin</run_depend>
```



fwdkin_kdl.cpp

```
#include <rcldcpp/rcldcpp.hpp>
#include <sensor_msgs/msg/joint_state.hpp>
#include <std_msgs/msg/string.hpp>
#include <kdl/chainfksolverpos_recursive.hpp>
#include <kdl/frames.hpp>
#include <kdl/frames_io.hpp>
#include <kdl_parser/kdl_parser.hpp>

class FwdKinKdl: public rcldcpp::Node
{
    public:
        FwdKinKdl(const std::string name);
        ~FwdKinKdl(void);
        KDL::Frame getFrame(void) {return frame_;};
};
```

fwdkin_kdl.cpp

private:

```
rclecpp::Subscription<sensor_msgs::msg::JointState>::SharedPtr  
    jointStatesSubscriber_;
```

```
KDL::Frame frame_;
```

```
KDL::IntArray jointPositions_;
```

```
std::string robotDescription_;
```

```
KDL::Chain chain_;
```

```
KDL::ChainFkSolverPos_recursive *fwdKinSolver_;
```

```
void jointStatesCB(const sensor_msgs::msg::JointState::SharedPtr  
    jointStates);
```

```
void robotDescriptionCB(const std_msgs::msg::String::SharedPtr  
    robotDescription);
```

```
};
```



fwdkin_kdl.cpp

```
FwdKinKdl::FwdKinKdl(const std::string name): Node(name),
    jointPositions_(0)
{
    jointStatesSubscriber_=create_subscription<sensor_msgs::msg::
        JointState>("joint_states",100,std::bind(&FwdKinKdl::
            jointStatesCB,this,std::placeholders::_1));

    rclcpp::QoS qos(rclcpp::KeepLast(1));
    qos.transient_local();
    auto robotDescriptionSubscriber=create_subscription<std_msgs::
        msg::String>("robot_description",qos,std::bind(&FwdKinKdl::
            robotDescriptionCB,this,std::placeholders::_1));
```



fwdkin_kdl.cpp

```
while(robotDescription_.empty())
{
    RCLCPP_WARN_STREAM_SKIPFIRST_THROTTLE(
        get_logger(),*get_clock(),1000,"Waiting for robot model on /
        robot_description.");
    rclcpp::spin_some(get_node_base_interface());
}

KDL::Tree tree;
if (!kdl_parser::treeFromString(robotDescription_,tree))
    RCLCPP_ERROR_STREAM(get_logger(),"Failed to construct
    KDL tree.");
```


`fwdkin_kdl.cpp`

```
if (!tree.getChain("origin_link", "tool_link", chain_))  
    RCLCPP_ERROR_STREAM(get_logger(), "Failed to get chain  
    from KDL tree.");  
  
// The solver does not copy the chain!  
fwdKinSolver_=new KDL::ChainFkSolverPos_recursive(chain_);  
  
int nJoints=chain_.getNrOfJoints();  
jointPositions_.resize(nJoints);  
}  
  
FwdKinKdl::~FwdKinKdl(void)  
{  
    delete fwdKinSolver_;  
}
```

`fwdkin_kdl.cpp`

```
void FwdKinKdl::jointStatesCB(const sensor_msgs::msg::JointState::  
    SharedPtr jointStates)  
{  
    for(unsigned int i=0;i < jointPositions_.rows();i++)  
        jointPositions_(i)=jointStates->position[i];  
  
    if(fwdKinSolver_->JntToCart(jointPositions_,frame_) < 0)  
        RCLCPP_ERROR_STREAM(get_logger(),"Failed to compute  
        forward kinematics.");  
}  
  
void FwdKinKdl::robotDescriptionCB(const std_msgs::msg::String::  
    SharedPtr robotDescription)  
{  
    robotDescription_=robotDescription->data;  
}
```



fwdkin_kdl.cpp

```
int main(int argc, char* argv[])
{
    rclcpp::init(argc, argv);

    FwdKinKdl fwdKinKdl("fwdkin_kdl");
    rclcpp::Rate loop(10);
    while(rclcpp::ok())
    {
        RCLCPP_INFO_STREAM(fwdKinKdl.get_logger(), "Frame:\n"
            << fwdKinKdl.getFrame() << std::endl);
        rclcpp::spin_some(fwdKinKdl.get_node_base_interface());
        loop.sleep();
    }
    return 0;
}
```



Instalação do Pacote

- Clonar e compilar o repositório
`eng10026_fwdkin`
-

cd ~/colcon_ws/src

git clone -b \$ROS_DISTRO http://git.ece.ufrgs.br/eng10026/eng10026_fwdkin

cd ..

colcon build --symlink-install

source \$HOME/catkin_ws/devel/setup.bash

Execução

- Para gerar o `/joint_states`:

```
ros2 launch q2d_description display.launch.xml gui:=true
```

- Em outra janela:

```
ros2 run eng10026_fwdkin fwdkin_kdl
```

```
[INFO] [1674790321.004181630] [fwdkin_kdl]: Frame:
```

```
[[      1,      0,      0;
```

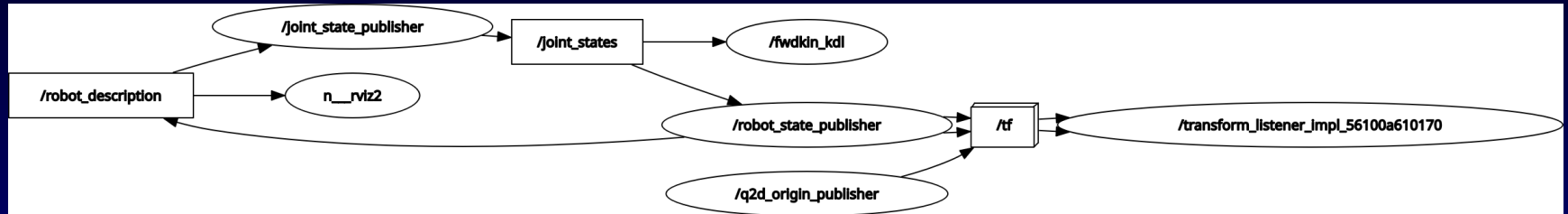
```
      0,      1,      0;
```

```
      0,      0,      1]
```

```
[    0.61,      0,    0.1477]]
```

- Movendo os *sliders* para mover o robô a transformação homogênea modifica-se correspondentemente

Gráfico de Computação





Exercício

- Criar um arquivo de *launch* que lance o robô no Rviz, a interface gráfica para movimentar o robô no Rviz e o nodo `fwdkin_kdl`