

## Android приложение для изучения английского языка

Антонов Арсений Антонович

8 класс, МБОУ «Школа №121»

Научный руководитель Агрба Лариса Маратовна  
учитель информатики МБОУ «Школа №121»

*В работе исследована разработка android приложения для изучения английского языка начинающим. На сегодняшний день при острой нехватке времени актуальными становятся обучающие приложения. В связи с этим у меня возникла идея создать приложение для изучения английского языка начинающим.*

На сегодняшний день при острой нехватки времени у людей актуальными становятся обучающие приложения. В связи с этим у меня возникла идея создать приложение для изучения английского языка начинающим.

Приложения аналоги, такие как: Duolingo, Simpler, Tongo и другие не соответствовали моим ожиданиям. В некоторых было много рекламы, в других - большая часть контента не доступна бесплатно, но практически во всех нет голосового теста.

Актуальность: данное приложение позволит пользователю изучать английский язык в любом месте и в любое время.

Изначально планировалось создать приложение, в котором пользователь изучал бы язык по средствам общения с программой голосом, однако при изучении информации по данной теме, учитывая мнение друзей и знакомых, было решено добавить в приложение и письменные задания.

Первые версии приложения не соответствовали моим целям – как в плане дизайна, так и в плане кода. Приступая к работе, я не имел четких мыслей о том, что должно содержаться в проекте, и лишь в процессе создания стали появляться новые идеи. Например, были сделаны различные виды тестов, а именно: пробный и контрольный письменный тест, пробный и контрольный голосовой тест.

Теоретическая часть приложения разделена на несколько категорий. Категории состоят из слов различной тематики, наиболее важных для начального изучения английского языка. Удобная навигация позволяет быстро перемещаться между экранами. При нажатии на кнопку звука пользователь может услышать, как произносится слово на английском языке.

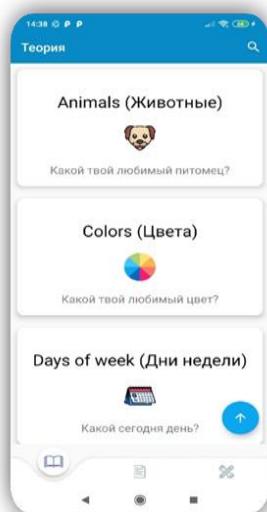


Рис. 1. Категории в теоретической части приложения.

Поскольку, в первую очередь приложение рассчитано на детскую аудиторию, я решил, что читать черно – белый текст детям не интересно, поэтому я решил добавить ярких картинок в каждую категорию, картинки я искал на сайтах с векторными изображениями.

Достаточно много времени я уделил дизайну и цветам – они должны были быть ненавязчивыми и читаемыми. В основе лежат оттенки синего цвета, наиболее комфортные для восприятия.

Для удобства пользователю я добавил поиск по категориям, а также кнопку в правом нижнем углу, которая скролит список в начало.

Практическая часть состоит из четырех видов тестов. Пользователю будет предложено пройти пробный тест, и контрольный, для проверки знаний. Пользователь может выбрать вариант перевода, с английского на русский, или наоборот.

Такие виды тестов были выбраны на основе образовательных стандартов, а голосовой тест был моей личной идеей, который и делает мое приложение отличным от подобных ему.



Рис. 2. Виды тестов в приложении.

В пробном тесте пользователь может ошибаться сколько угодно раз – новое слово не будет сгенерировано, пока не дан верный ответ. Однако при трех неправильных ответах появляется кнопка – подсказка, при нажатии на которую можно её увидеть.

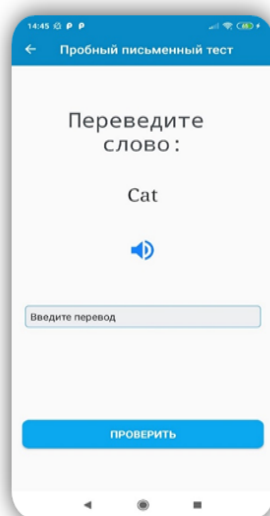


Рис. 3. Пробный письменный тест.

В контрольном же тесте исправить ответ нельзя – приложение уведомит пользователя, правильно ли он ответил, или нет (в этом случае будет показан верный ответ). Когда пройдет 10 вопросов, будет показан результат, а также в зависимости от него – анимация.

В голосовом тесте логика такая же, как и в письменном (пробный и контрольный вариант), но здесь пользователю предлагается произнести перевод слова. Хотелось бы отметить, что в тестах не важен регистр (можно вводить ответ как с маленькой, так и с большой буквы), через какую букву (е или ё) напишет слово пользователь.

В настройках пользователь может отключить (или включить) инструкцию для контрольных тестов; включить темную тему и связаться с разработчиком.

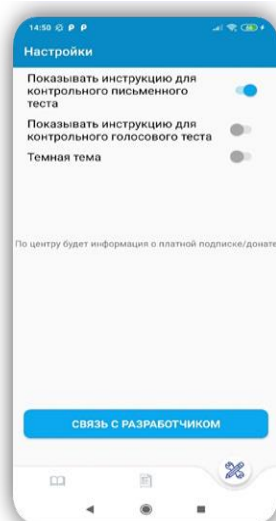


Рис. 4. Настройки приложения.

Инструкция сообщает пользователю, что будет в тесте, а именно 10 вопросов, и результат. Сообщение появляется при старте теста, но пользователь может поставить галочку «больше не показывать» - тогда инструкция показываться не будет (но это можно поменять в настройках).

Многие используют темную тему, и я решил добавить ее в свой проект.

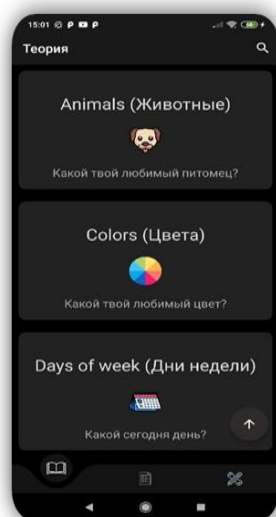


Рис. 5. «Темная» тема приложения.

В ходе создания данного приложения было сделано достаточно много корректировок кода, дизайна и функций. В конечном итоге полученным результатом я полностью доволен и надеюсь, моя работа поможет в изучении английского языка многим пользователям.

Благодаря проекту я улучшил свои знания в программировании и разработке приложений. Я не собираюсь забрасывать проект, а планирую улучшать его, и по завершении работы, опубликовать в Google Play.

Список литературы:

<https://developer.android.com/>  
<https://startandroid.ru/>  
<http://developer.alexanderklimov.ru/android/>