

ММИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсивная обработка иерархических списков.

Студент гр. 9384

Мосин К.К.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Создать иерархический список. Проверить созданный ранее список на синтаксическую корректность.

Задание.

ВАРИАНТ 11.

Проверить синтаксическую корректность арифметического выражения, в которое могут входить любые 2 из операций +, -, *, /.

Выполнение работы.

Обработка арифметического выражения предполагается в префиксном или постфиксном варианте. При запуске программы пользователю предложено ввести вариант обработки. Выполняется проверка на количество операций функцией

```
bool OprList(const list x),
```

при успехе которой сразу проверяется синтаксис выражения функцией

```
bool isCorrectList(const list x, const int op).
```

Концепция проста - устраивают положения операция_переменная или переменная_переменная с учетом присутствия операции. Если пользователь выбрал постфиксную запись, достаточно перевернуть иерархический лист для прогона функции проверки на префиксную запись. Этим занимаются

```
list reverse(const list s)
```

```
list rev(const list s, const list z)
```

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

Входные данные	Выходные данные
1 ()	() Flase
1 (+a(*abc)d(*ef))	(+ a (* a b c) d (* e f)) True
2 (a(bc/)d+(ef*))	(a (b c /) d + (e f *)) False

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы был создан иерархический список. Также были использованы алгоритмы для обхода иерархического списка и его обработка.

ПРИЛОЖЕНИЕ

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>

#include "list.h"

using namespace std;
using namespace h_list;

bool isCorrectList(const list x, const int op = 0);
bool isOperation(const base x);
bool OprList(const list x);
void OprSeq(const list x);
list reverse(const list s);
list rev(const list s, const list z);

int main(){
    list s;
    int a;
    cout << "Type 1 for prefix form\n";
    cout << "Type 2 for postfix form\n";
    cout << "Command: ";
    cin >> a;
    if(a != 1 && a != 2){
        cout << "Error: type 1 or 2\n";
        return -1;
    }
    cout << "Type list: ";
    read_list(s);
    write_list(s);
    if(a == 2)
        s = reverse(s);
    if(OprList(s) && isCorrectList(s))
        cout << " True" << endl;
    else
        cout << " False" << endl;
    destroy(s);
    return 0;
}

bool isCorrectList(const list x, const int op){
    if(!isNull(x) && !isAtom(head(x)))
        return isCorrectList(head(x), 0);
    else if(!isNull(x) && !isNull(tail(x)) && isOperation(head(x)->node.atom) && !isOperation(head(tail(x))->node.atom))
        return isCorrectList(tail(x), 1);
    else if(!isNull(x) && !isNull(tail(x)) && !isOperation(head(x)->node.atom) && !isOperation(head(tail(x))->node.atom))
        return isCorrectList(tail(x), op);
    else if(!isNull(x) && isNull(tail(x)) && op && !isOperation(x->node.atom))
        return true;
    else{
        return false;
    }
}
```

```

bool isOperation(const base x){
    if(x == '+' || x == '-' || x == '*' || x == '/')
        return true;
    return false;
}

bool OprList(const list x){
    static bool add, sub, mul, div = false;
    if(isNull(x))
        return false;
    else if(isAtom(x)){
        if(x->node.atom == '+') add = true;
        else if(x->node.atom == '-') sub = true;
        else if(x->node.atom == '*') mul = true;
        else if(x->node.atom == '/') div = true;
    }
    else
        OprSeq(x);

    if((add && sub && mul) || (add && sub && div) || (add && mul && div) || (sub && mul && div))
        return false;
    return true;
}

void OprSeq(const list x){
    if(!isNull(x)){
        OprList(head(x));
        OprSeq(tail(x));
    }
}

list reverse(const list s){
    return (rev(s, NULL));
}

list rev(const list s, const list z){
    if(isNull(s))
        return (z);
    else if(isAtom(head(s)))
        return (rev(tail(s), cons(head(s), z)));
    else
        return (rev(tail(s), cons(rev(head(s), NULL), z)));
}

```

Название файла: list.h

```

namespace h_list{
    typedef char base;

```

```

    struct exp;
    struct ptrs{
        exp *head;
        exp *tail;
    };
    struct exp{
        bool tag;
        union{
            base atom;
            ptrs pair;

```

```

    }node;
};

typedef exp *list;

list head(const list s);
list tail(const list s);
list cons(const list h, const list t);
list makeAtom(const base x);
bool isAtom(const list s);
bool isNull(const list s);
void destroy(list s);

void read_list(list& y);
void read_exp(base prev, list& y);
void read_seq(list& y);
void write_list(const list x);
void write_seq(const list x);
}

```

Название файла: list.cpp

```

#include <iostream>
#include <cstdlib>

using namespace std;

#include "list.h"

namespace h_list{
    list head(const list s){
        if(s){
            if(!isAtom(s)){
                return s->node.pair.head;
            }
            else{
                cerr << "Error: Head(atom)\n";
                exit(1);
            }
        }
        else{
            cerr << "Error: Heid(NULL)\n";
            exit(1);
        }
    }

    list tail(const list s){
        if(s){
            if(!isAtom(s)){
                return s->node.pair.tail;
            }
            else{
                cerr << "Error: Tail(atom)\n";
                exit(1);
            }
        }
        else{
            cerr << "Error: Tail(NULL)\n";
            exit(1);
        }
    }
}

```

```

    }
}

list cons(const list h, const list t){
    list p;
    if (isAtom(t)){
        cerr << "Error: Cons(*, atom)\n";
        exit(1);
    }
    else{
        p = new exp;
        if (p == NULL){
            cerr << "Error: Memory not enough\n";
            exit(1);
        }
        else{
            p->tag = false;
            p->node.pair.head = h;
            p->node.pair.tail = t;
            return p;
        }
    }
}

```

```

list make_atom(const base x){
    list s = new exp;
    s->tag = true;
    s->node.atom = x;
    return s;
}

```

```

bool isAtom(const list s){
    if (s == NULL)
        return false;
    else
        return (s->tag);
}

```

```

bool isNull(const list s){
    return s == NULL;
}

```

```

void destroy(list s){
    if(s){
        if(!isAtom(s)){
            destroy(head(s));
            destroy(tail(s));
        }
        delete s;
    }
}

```

```

void read_list(list& y){
    base x;
    do
        cin >> x;
    while(x == ' ');
    read_exp(x, y);
}

```

```

}

void read_exp(base prev, list& y){
    if(prev == ' '){
        cerr << " ! List.Error 1 " << endl;
        exit(1);
    }
    else if(prev != '(')
        y = make_atom(prev);
    else
        read_seq(y);
}

void read_seq(list& y){
    base x;
    list p1, p2;

    if(!(cin >> x)){
        cerr << " ! List.Error 2 " << endl;
        exit(1);
    }
    else{
        while(x == ' ')
            cin >> x;
        if(x == ')')
            y = NULL;
        else{
            read_exp(x, p1);
            read_seq(p2);
            y = cons(p1, p2);
        }
    }
}

void write_list(const list x){
    if(isNull(x))
        cout << " ()";
    else if(isAtom(x))
        cout << ' ' << x->node.atom;
    else{
        cout << " (";
        write_seq(x);
        cout << " )";
    }
}

void write_seq(const list x){
    if (!isNull(x)){
        write_list(head(x));
        write_seq(tail(x));
    }
}
}

```