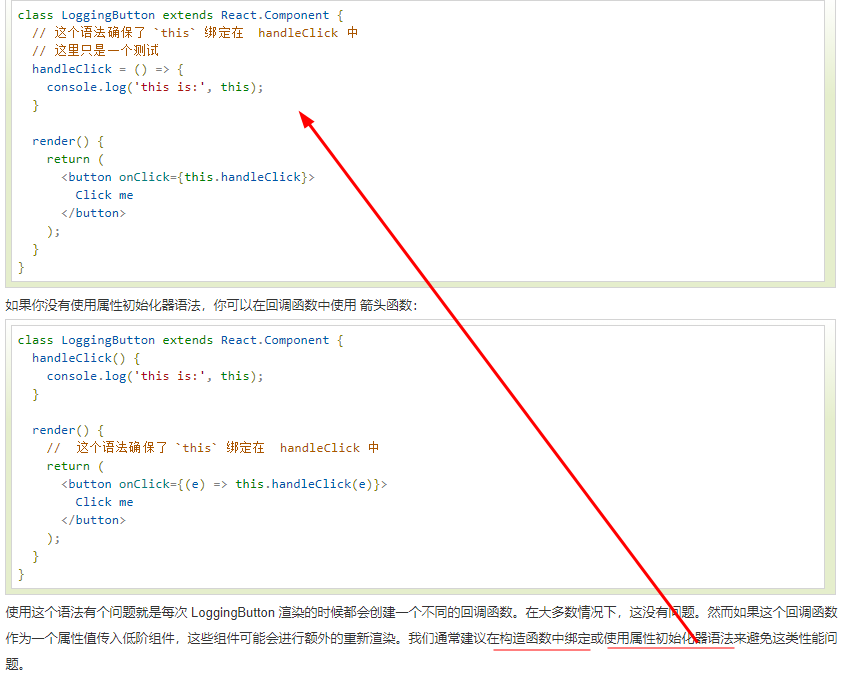
如果你没有在方法后面添加 () ，例如 onClick={this.handleClick}，你应该为这个方法绑定 this。





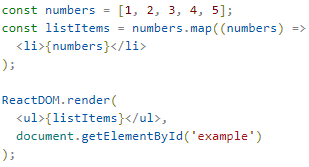




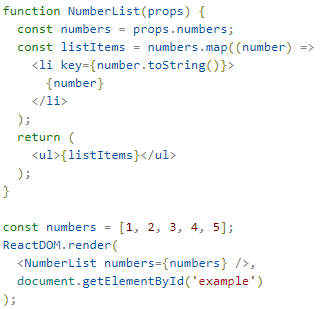




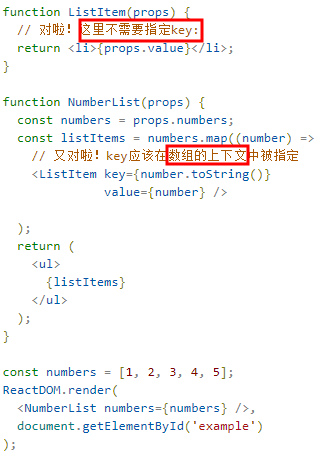
一旦showWarning变化，WarningBanner就会重新渲染



变量存放着数组，数组存放的元素为dom元素



动态渲染列表





数组元素中使用的 key 在其兄弟之间应该是独一无二的。然而，它们不需要是全局唯一的。当我们生成两个不同的数组时，我们可以使用相同的键。



