

ORGANIGRAMMA

"Easy For Me" League

1 ottobre 2023



Easy for me

Indice

0.1	Introduzione	1
0.2	Ruoli e Spiegazioni	1

0.1 Introduzione

La EFM League è una democrazia in cui tutti i padri fondatori possono proporre nuove idee e le decisioni sono prese dalla maggioranza. Tuttavia, il potere è suddiviso tra i membri per garantire una gestione efficace. Ogni decisione di maggioranza può essere respinta solo se il Presidente e l'Amministratore Delegato sono d'accordo.

0.2 Ruoli e Spiegazioni

- **Padri Fondatori:** Palombaro, Miza, Nico, Nicoz, Adorante, Fenuta, Paolo, Alimonti, La rovere, Luis, Primomo, Quarz.
- **Esperti partecipanti:** Michele, Nicmerenda, Anguria, Burner, Dyuturna, Otto, Panara, Chiara.
- **Forestieri:** Chiunque fuori dalle due liste precedenti è considerato forestiero.
- **Presidente:** Palombaro
Responsabile delle decisioni finali e collabora con l'Amministratore Delegato per opporsi alle decisioni di maggioranza.
- **Amministratore Delegato:** Nico
Prende le decisioni operative e supervisiona le attività della lega.
- **Presidente Onorario (beknaboer):** Nicoz
Uomo immagine della lega, la cui opinione è rispettata da tutti i partecipanti.

- **Sergente Sfastidiato:** Adorante
Rileva e segnala problemi, si occupa degli orari di gioco e gestisce l'organigramma.
- **Ministro Delle Offese:** La Rovere
Può criticare liberamente i membri per mantenere l'ordine. Deve tenere a bada tutti i mostri presenti nella lega, come il quarz, offendendo a dovere quando serve.
- **Arbitro Supremo:** Primomo
Può concedere una volta per giocatore l'indulgenza, risparmiandogli l'ammonezione (solo per ammonizioni di ritardi e non di mancata presenza).
- **Arbitri:** Primomo, Fenuta, Palombaro, Alimonti
Sono loro a far rispettare le regole ed a decidere chi verrà ammonito; per decretare un'ammonezione si va per maggioranza, in caso di parità sceglie l'arbitro supremo.
- **Bilanciatori Squadre:** Nico, Nicoz, Palombaro, La Rovere, Miza
Sono coloro che ricoprono una carica fondamentale, toccherà a loro bilanciare al meglio le squadre, gli altri non hanno potere decisionale in questo ambito.
- **Reclutatori:** Nico, Adorante, Paolo, Quarz, Nicoz
Si occupano di trovare i forestieri di oggi, che magari un giorno diventeranno membri. Solo loro possono invitare persone nelle magiche partite, gli altri devono chiedere il permesso ai suddetti.
- **Capitani delle Custom:** Tutti i padri fondatori
Possono svolgere la draft da capitani tutti quelli a cui verrà chiesto, i forestieri non possono svolgere questo ruolo.
- **Social Media Manager:** Fenuta, Quarz e Palombaro
Si occuperanno delle decisioni da prendere sui social, tutti i padri fondatori possono pubblicare sulle piattaforme, ma solo loro due di comune accordo possono decidere se cancellare.
- **Responsabili Sondaggi:** Luis, Adorante e Nico
Possono spammare tutti i sondaggi che vogliono e se di comune accordo possono decidere di cancellare i sondaggi fuoriluogo.
- **Capo Giustiziere:** Paolo
È colui che deciderà se un giocatore che ha comportamenti sgravati deve essere punito con la sospensione e/o punti di penalizzazione (con un massimo

di 4 partite e 4 punti), mettendosi d'accordo con gli altri giustizieri. Toccherà quindi a lui far rispettare la penalità qualora dovesse essere assegnata.

- **Giustizieri:** Paolo, La Rovere, Nicoz

Sono coloro, che a diporto del capo giustiziere, decidono di giustiziare un partecipante. In caso di parità nella scelta della sospensione o della penalità, sceglie il capo giustiziere.



- **Sfasciatore supremo:** Alimonti

È colui che, una volta al giorno, può mandare a monte la scelta dell'MVP di una singola partita. Creerà quindi un sondaggio in cui voteranno tutti e 10 i giocatori delle due squadre, per decretare chi è stato realmente l'MVP, evitando una brutta ingiustizia. In caso di parità nel sondaggio, sceglierà lui.

