

ORGANIGRAMMA

"Easy For Me" League

9 ottobre 2023



Easy for me

Indice

0.1	Introduzione	1
0.2	Ruoli e Spiegazioni	1

0.1 Introduzione

La EFM League è una democrazia in cui tutti i padri fondatori possono proporre nuove idee e le decisioni sono prese dalla maggioranza. Tuttavia, il potere è suddiviso tra i membri per garantire una gestione efficace. Ogni decisione di maggioranza può essere respinta solo se il Presidente e l'Amministratore Delegato sono d'accordo.

0.2 Ruoli e Spiegazioni

- **Padri Fondatori:** Palombaro, Miza, Nico, Nicoz, Adorante, Fenuta, Paolo, Alimonti, La rovere, Luis, Primomo, Quarz.
- **Esperti partecipanti:** Michele, Nicmerenda, Anguria, Burner, Dyuturna, Otto, Panara, Chiara, Piccoli.
- **Forestieri:** Chiunque fuori dalle due liste precedenti è considerato forestiero.
- **Presidente:** Paolo
Responsabile delle decisioni finali e collabora con l'Amministratore Delegato per opporsi alle decisioni di maggioranza.
- **Amministratore Delegato:** Nico
È colui che prende le decisioni, essendo un vero intraprendente si occupa di far crescere la lega e di amministrarla al meglio. Si occupa e sorveglia tutte le mansioni presenti nell'organigramma.
- **Presidente Onorario (beknaboer):** Nicoz
È il più saggio e pacato del gruppo, l'uomo immagine della nostra lega.

Benché non abbia il potere decisionale dei sopraelencati la sua parola va ascoltata e rispettata da tutti i partecipanti.

- **Sergente Sfastidiato:** Adorante
È colui che fa notare ai piani alti le cazzate che stanno facendo, è sempre pronto a sfastidiare e ad essere sfastidiato. Si occupa di creare le situazioni e gli orari adatti a tutti per giocare. Inoltre è responsabile dell'organigramma.
- **Ministro Delle Offese:** La Rovere
È colui che può offendere liberamente tutti, senza che nessuno se la possa prendere. Deve tenere a bada tutti i mostri presenti nella lega, come il Quarz, offendendo a dovere quando serve. A lui è concesso incazzarsi come una bestia quando vuole.
- **Arbitro Supremo:** Primomo
Può concedere una volta per giocatore l'indulgenza, risparmiandogli l'ammonizione, non può interferire con le penalità inflitte dai giustizieri.
- **Arbitri:** Primomo, Fenuta, Paolo, Alimonti
Sono loro a far rispettare le regole ed a decidere chi verrà ammonito; per decretare un'ammonizione si va per maggioranza, in caso di parità sceglie l'arbitro supremo.
- **Bilanciatori Squadre:** Nico, Nicoz, Palombaro, La Rovere, Miza
Sono coloro che ricoprono una carica fondamentale, toccherà a loro bilanciare al meglio le squadre, gli altri non hanno potere decisionale in questo ambito.
- **Reclutatori:** Nico, Adorante, Paolo, Quarz, Nicoz
Si occupano di trovare i forestieri di oggi, che magari un giorno diventeranno membri. Solo loro possono invitare persone nelle magiche partite, gli altri devono chiedere il permesso ai suddetti.
- **Capitani delle Custom:** Tutti i padri fondatori
Possono svolgere la draft da capitani tutti quelli a cui verrà chiesto, i forestieri non possono svolgere questo ruolo.
- **Social Media Manager:** Fenuta, Quarz e Palombaro
Si occuperanno delle decisioni da prendere sui social, tutti i padri fondatori possono pubblicare sulle piattaforme, ma solo loro due di comune accordo possono decidere se cancellare.
- **Responsabili Sondaggi:** Luis, Adorante e Nico
Possono spammare tutti i sondaggi che vogliono e se di comune accordo possono decidere di cancellare i sondaggi fuori luogo.

- **Capo Giustiziere:** Luis

è colui che deciderà se un giocatore che ha comportamenti sgravati deve essere punito con la sospensione per 1 o più partite (con un massimo di 4 partite), mettendosi d'accordo con gli altri giustizieri. Toccherà quindi a lui far rispettare la penalità qualora dovesse essere assegnata.

- **Giustizieri:** Luis, La Rovere, Nicoz, Palombaro

Sono coloro, che a diporto del capo giustiziere, decidono di giustiziare un partecipante. In caso di parità nella scelta della sospensione o della sua durata, sceglie il capo giustiziere.

- **Sfasciatore supremo:** Fenuta

È colui che, una volta al giorno, può mandare a monte la scelta dell'MVP di una singola partita. Creerà quindi un sondaggio in cui voteranno tutti e 10 i giocatori delle due squadre, per decretare chi è stato realmente l'MVP, evitando una brutta ingiustizia. In caso di parità nel sondaggio, sceglierà lui. In caso di assenza può nominare un vice che prenderà il suo posto.

- **Protettore:** Quarz

Può proteggere dalle offese un giocatore al giorno, non si può proteggere per due giorni consecutivi la stessa persona. Qualora un giocatore, durante la protezione, dovesse essere offeso, il protettore ha il compito di far notare l'irregolarità agli arbitri che stabiliranno l'ammonizione. La protezione non rende immuni al ministro delle offese.

- **CTO:** Piccoli

Incaricato di coordinare le tecnologie e i materiali che possono essere usati per i servizi forniti dalla compagnia.