

Programmation

JS-Calendar

Table des matières

Enoncé :.....	3
Partie 0 : Générer un <table> pour le mois de janvier.....	4
Partie 1 : Générer un <table> sur plusieurs lignes.....	5
Partie 2 : Générer le mois de janvier.....	6
Partie 3 : Isoler le code dans une fonction.....	7
Partie 4 : Générer les autres mois.....	8
Partie 5 : Afficher le jour courant en rouge.....	9
Bonus : Matrix Code.....	10

Enoncé

Nous allons construire un calendrier HTML (rudimentaire) à l'aide du langage JavaScript et de la fonction `document.write()`.

Téléchargez le fichier `JS-Calendar.html`, renommez le en y suffixant votre -NOM-PRENOM (majuscules, séparées par des -).

Mon fichier sera donc `JS-Calendar-DIELEMAN-SAMMY.html`

Commencez toujours par écrire les commentaires d'intention et puis le code correspondant.

Avant la fin du cours, envoyez votre fichier HTML à `lpb@amstram.be`, avec pour sujet `JS-Calendar`

Partie 0 : Générer un <table> pour le mois de janvier

2/20

Écrire un programme qui va construire une table de 31 colonnes permettant de représenter le mois de janvier.

N'utiliser que 2 variables : `max_days` et `current_day`.

A chaque tour de boucle, afficher dans la console le progrès

```
console.log('current/max : ' + current_day + '/' + max_days);
```

Résultat :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Partie 1 : Générer un <table> sur plusieurs lignes

4/20

Écrire un programme qui va construire une table de 7 colonnes et de 5 lignes.

Utiliser 2 variables nommées `max_col`, `max_line`.

Résultat :

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35

Partie 2 : Générer le mois de janvier

4/20

Ecrire un programme qui va construire le calendrier du mois de janvier.
Utiliser une variable nommée : `max_days_january`.

Résultat :

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Partie 3 : Isoler le code dans une fonction

2/20

Copier l'algorithme de la partie 2 dans une fonction :

```
function print_table_month(max_days) {  
    // code  
}
```

Adapter le code pour tenir compte du paramètre `max_days` de la fonction.

Ensuite, appeler la fonction pour afficher le résultat pour 29 jours.

```
print_table_month(29);
```

Résultat :

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29						

Partie 4 : Générer les autres mois

4/20

Créer un tableau `month_max_days` contenant le nombre de jour par mois .

Parcourir ce tableau pour générer les calendrier des autres mois en appelant la fonction `print_table_month` écrite précédemment.

Afficher le `<table>` de chaque mois précédé du nom du mois dans un `<h3>`, en stockant les noms des mois dans un tableau `month_names` .

On considère que l'année courante n'est pas bisextile.

Résultat:

Janvier

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Février

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Mars

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

Partie 5 : Afficher le jour courant en rouge

4/20

Modifier votre programme pour qu'il affiche aujourd'hui en rouge. Pour obtenir le mois courant et le jour courant, utiliser les méthode de date de Javascript :

```
var today = new Date();           // aujourd'hui
var current_month = today.getMonth(); // mois courant
var current_day = today.getDay();   // jour courant ?
```


Bonus : Matrix Code

+2

Modifier le fichier complet pour afficher le code HTML généré à la place du rendu HTML, si la variable `debug_mode` est `true`.

Indice : `<textarea></textarea>`