

[EFP-LPW-ADW](#) / [ADW](#) / [001_drum_kit](#) / `README.md` in [main](#)[Edit file](#)[Preview](#)

Drum kit

faire un projet drumkit

1. les pads seront activés avec les touches du clavier (disposition libre)
2. les pads restent visuellement actifs tant que le son se joue.
3. protégez votre fonction de lecture de sons (si la touche n'est pas dans votre liste de touche qui joue des sons alors je ne veux pas entrer dans la dite fonction)
4. les pads à l'écran et les sons associés sont générés depuis votre fichier `js`

HTML de départ

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>DRUM KIT</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link href="assets/css/app.css" rel="stylesheet">
  </head>
  <body>
    <main>
      <div class="drumkit-container">
        <h1>DrumKit en javascript</h1>
        <div id="drum-holder"></div>
      </div>
    </main>

    <script src="assets/js/app.js"></script>
  </body>
</html>
```

Résultat



[on peut trouver des sons ici](#)

Commit changes

Create README.md