

¡Cuidado con Grogu!

El cazarrecompensas mandaloriano Din Djarin, conocido como «el Mandaloriano» o simplemente «mando», está a cargo de Grogu mientras viaja por la galaxia realizando todo tipo de encargos. En esta ocasión el encargo es muy especial. Debe entregar huevos de rana (no fertilizados), galletas azules (¡qué ricas!) y unas ranas. Todo ello es muy importante ya que este cargamento es de vital importancia para restablecer contacto con Ahsoka Tano. El objetivo es entregar la mercancía a un contacto en el planeta Nevarro. Él nos dará la información del paradero de Ahsoka, información que usaremos para volver a intentar que sea la maestra de Grogu como Jedi. El problema es que nuestro contacto ha sido muy claro, si no llega la mercancía no hay trato. Tu misión es tratar que Grogu no encuentre la mercancía. Mando ha recibido muy buenas recomendaciones sobre tus habilidades custodiando mercancía así que ha decidido contratarte para que todo salga bien. Ayuda a Mando a conseguir su objetivo y tendrás una buena recompensa.

Reglas del juego

El juego es muy sencillo. Dispondremos de 6 casillas que representan un camino en la zona de carga de la Razor Crest que lleva hasta el armario donde se encuentra segura la mercancía. De este modo tendremos 7 casillas, 6 del camino y una que representa al armario:



Durante el viaje has hecho muy bien tu trabajo pero ahora debes vaciar el armario. Para ello deberás descargar la mercancía poco a poco. Este es el momento más delicado ya que Grogu puede aprovechar y llegar hasta el armario. Si eso ocurre se comerá lo que encuentre y Mando perderá la oportunidad de saber dónde está Ahsoka. Ergo, te has quedado sin recompensa.

Además de esas 7 piezas tendrás tres recipientes donde se guarda cada tipo de mercancía. De esta manera quedaría:

- Recipiente de las galletas: Tendrá 3 cajas de galletas azules dentro
- Recipiente de los huevos de rana: Tendrá dentro 3 huevos de rana (sin fertilizar)
- Recipiente de las ranas: Tendrá dentro 3 ranas

Además de estas piezas tendremos un dado de 5 caras donde cada cara representa una de las siguientes acciones:

- Descargas una caja de galletas azules 🍪
- Descargas un huevo de rana (con mucho cuidado) 🥚
- Descargas una rana 🐸
- Groggu se mueve una casilla 👣

Además habrá una ficha que represente dónde está Groggu.

Ganarás el juego si consigues descargar toda la mercancía. Perderás si Groggu llega a la última casilla (el armario).

Fichas

- ficha de zona de carga (x6)
- ficha de armario (x1)
- ficha de recipiente (x3)
- cajas de galletas (x3)
- ranas (x3)
- huevos de rana (x3)
- dado (x1)
- grogu (x1)

Ejemplo de una partida

A continuación podrás ver una simulación de partida cuya intención es la de ilustrar el funcionamiento del juego .

Colocación de piezas en el tablero:

Fichas:

G: Grogü

[]: Ficha de zona de carga

(): Ficha de armario

[3, 3, 3]: Cargamento con 3 cajas de galletas, 3 ranas, 3 huevos de rana

Tablero:

G [][][][][][]([3, 3, 3])

Partida

Lanzamiento de dado:

L1. Dado: "rana"

G [][][][][][]([3, 2, 3])

L2. Dado: "Grogü"

[G][][][][][]([3, 2, 3])

L3. Dado: "Grogü"

[][G][][][][]([3, 2, 3])

L4. Dado: "Galleta"

[][G][][][][]([2, 2, 3])

L5. Dado: "Galleta"

[][G][][][][]([1, 2, 3])

L6. Dado: "Galleta"

[][G][][][][]([0, 2, 3])

L7. Dado: "Huevo"

[][G][][][][]([0, 2, 2])

L8. Dado: "Huevo"

[][G][][][][]([0, 2, 1])

L9. Dado: "Grogü"

[][][G][][][]([0, 2, 1])

L10. Dado: "Grogu"

[][][][G][][]([0, 2, 1])

L11. Dado: "Galleta"

[][][][G][][]([0, 2, 1])

L12. Dado: "Rana"

[][][][G][][]([0, 1, 1])

L13. Dado: "Galleta"

[][][][G][][]([0, 1, 1])

L14. Dado: "Grogu"

[][][][][G][][]([0, 1, 1])

L15. Dado: "Huevo"

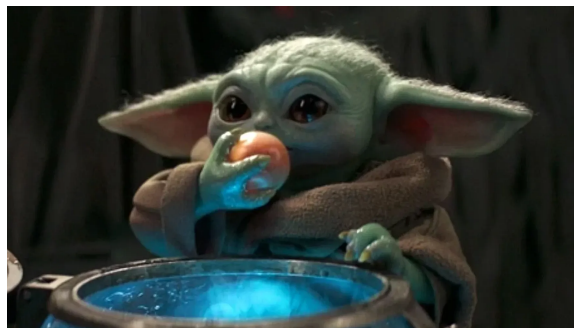
[][][][][G][][]([0, 1, 0])

L16. Dado: "Grogu"

[][][][][][G][][]([0, 1, 0])

L17. Dado: "Grogu"

[][][][][][][G])



¡¡Grogu se ha comido el cargamento!! Has perdido

Prueba técnica

La prueba técnica consistirá en crear una aplicación web en React que simule el comportamiento del juego. Para ello habrá varias cosas que vamos a evaluar:

Consideraciones previas

Esto es una prueba de código dónde queremos comprobar las habilidades que puedas tener para acceder al puesto de trabajo. La prueba no está enfocada como un canal de comunicación en un solo sentido. Siente la comodidad de poder contactar con nosotros para cualquier duda que te pueda surgir en el proceso, estaremos encantados en ayudarte. De la misma manera no sientas frustración si te atascas en alguna parte o no eres capaz de llegar a una solución final perfecta. Usa la prueba de manera que al revisarla podamos saber con qué retos te has encontrado y que limitaciones has encontrado. Y sobretodo úsala como un ejercicio para poder poner en práctica tus conocimientos e inquietudes. Te deseamos mucha suerte aunque seguramente no la necesites.

Parte 0: Crear una aplicación React

Para empezar deberás crear una aplicación React para empezar el desarrollo de la prueba técnica.

La idea en este punto es ver si tienes un conocimiento *mínimo de node* y si podrías crear una aplicación en React desde cero. Deberás tener instalado node en tu ordenador para poder realizar esta parte. Dejamos a tu elección el nombre del proyecto.

Aquí te dejo un poco de información sobre como lograr este paso en la prueba:

[Instalar nodejs](#)

[Cómo configurar un proyecto de React con Create React App](#)

No dudes en contactar con nosotros ante cualquier problema en este apartado.

Parte 1: Layout

Deberás crear una layout (plantilla) con tres secciones:

- Reglas del juego (/rules): Es la sección de la web donde podremos consultar las reglas del juego. Copia las reglas del juego expuestas en el enunciado tratando de darlos un buen formato.
- Fichas (/pieces): Es la sección donde tendremos un listado con los diferentes tipo de fichas de las que dispondremos.

- Juego (/game): Es la sección donde se podrá jugar una partida del juego.

En esta parte se va a evaluar la comprensión que tengas de HTML y CSS de cara a crear un layout que disponga de un menú y una zona donde mostrar la información necesaria.

Proponemos el uso de react router para poder gestionar las rutas dentro de la aplicación.

React router 6

Si tienes cualquier problema a la hora de incluir react-router en la aplicación no dudes en contactar con nosotros y te echaremos una mano para que puedas seguir con la prueba.

Estos son ejemplos de posibles layout con un menú que dispone de tres secciones (/rules, /pieces, /game). La intención no es pedir un layout concreto sino daros la oportunidad de poder proponer la estructura que mejor os guste.



Propuesta de layout con menú superior

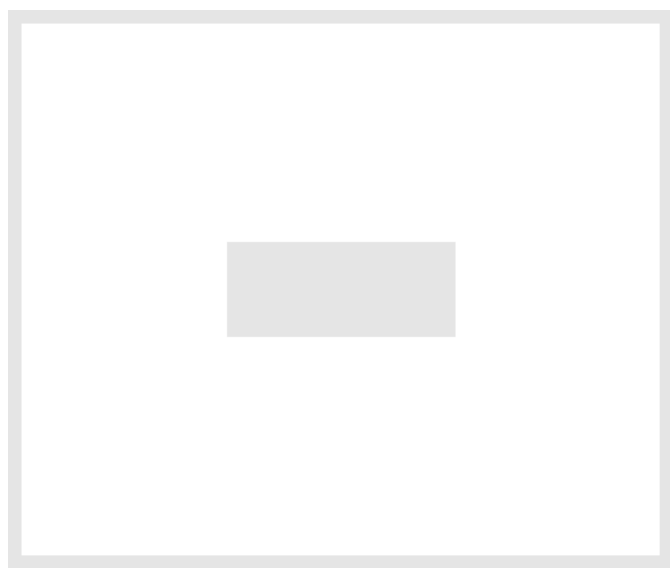


Propuesta de layout con menú lateral

Parte 2: El juego

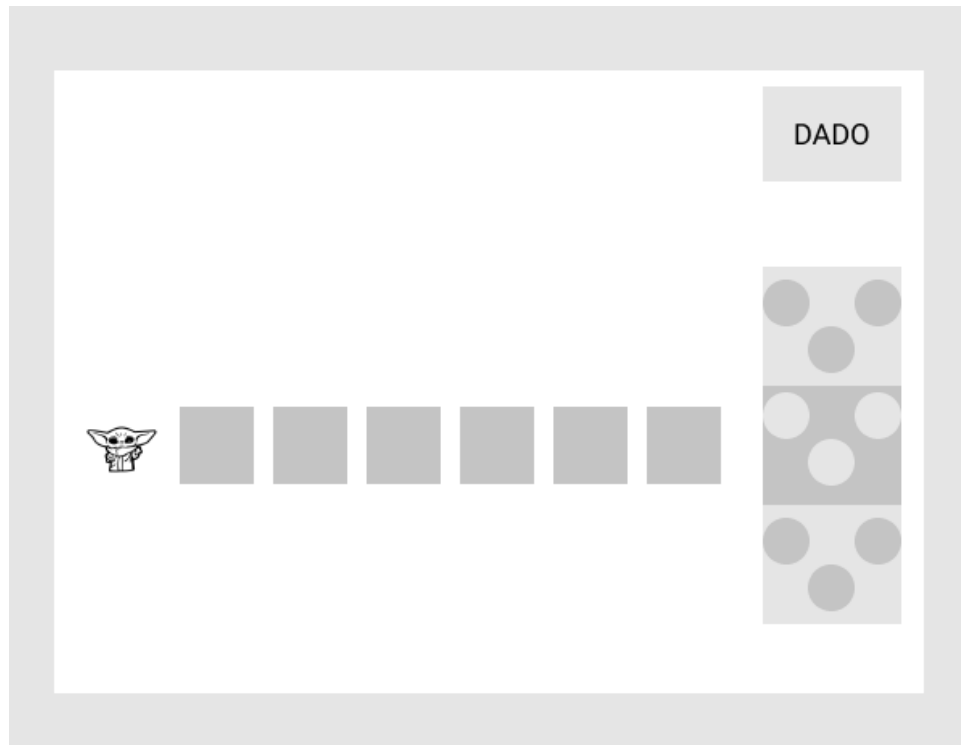
Una vez creado el layout llega el momento de crear la pantalla del juego. Llegados a este punto deberás tener en marcha una aplicación en React con las rutas: `/rules`, `/pieces`, `/game`. En esta parte nos centraremos en la ruta `/game`.

Esta pantalla tendrá un botón principal con el texto “Empezar nueva aventura”



Mockup orientativo

Una vez el usuario pulse el botón se mostrará el tablero y un botón que va a representar al dado.



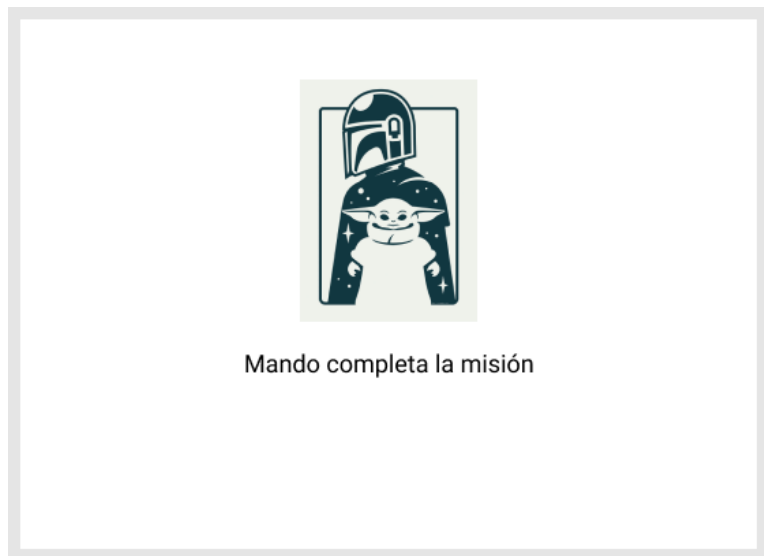
Mockup tablero con dado

Si el usuario pulsa el dado se ejecuta la acción “lanzar dado” y se verá reflejado en el tablero el resultado de dicha tirada.

Una vez acabe la partida se mostrará un mensaje con el resultado final.



Mockup de la victoria de Groguy



Mockup de la victoria de Mando

El objetivo de los mockups es dar una idea de cómo poder realizar las pantallas aunque en este punto nos gusta dejarte libertad creativa para que puedas realizar el diseño que mejor te parezca.

Si tu punto fuerte no es el diseño no te preocupes en esta sección la parte más importante que vamos a revisar es cómo has definido la comunicación entre los distintos componentes de los que consta la pantalla /game, cómo has guardado el

estado de la aplicación (posición de Grog, número de elementos de la mercancía que quedan, resultado del dado, etc).

¡Ánimo! Esta prueba ha sido realizada con la intención de resultar amena y divertida. No te rindas ante cualquier obstáculo y úsala para ponerte a prueba. ¡Buena suerte y que la fuerza te acompañe!