

# GESTÃO DE UM CENTRO DE SAÚDE - SEGUNDA FASE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA AOS OBJETOS

Eva Alexandra Pereira Gomes 27484

Orientador

Ernesto Casanova

dezembro, 2024

# Índice

1.		Obio	etivo do sistema	. 3	
2.		Tecnologias Utilizadas			
3.		Estr	utura do projeto	. 4	
	2.1. Models			. 4	
	2.2	2. Ut	tils	. 5	
			orms		
3.			to da Interface Gráfica		
	3.:	1.	ManagePatientsForm	. 7	
	3.2	2.	ManageDoctorsForm	. 8	
	3.3	3.	Formulário de Consultas (ManageAppointmentsForm)	. 8	
4.		Estr	utura dos Arquivos JSON	. 9	
5.		Melhorias Futuras			
		Considerações finais			

# Índice de Ilustrações

Figura 1: Representação da hierarquia de classes
Figura 2: Lógica e relação entre os diferentes ficheiros

# 1. Objetivo do sistema

O sistema de Gestão de Clínica de Saúde desenvolvido em C# tem como objetivo facilitar a administração de uma clínica de saúde, incluindo a gestão de médicos e pacientes, medicação e exames prescritos pelos médicos, consultas e salas. O sistema permite o registo de pacientes, médicos e consultas. Os médicos podem indicar as medicações e exames realizados. O sistema inclui uma interface gráfica baseada em *Windows Forms*, com funcionalidades integradas para manipulação de dados utilizando serviços e persistência em arquivos JSON.

# 2. Tecnologias Utilizadas

- Linguagem de Programação: C#
- Framework: Windows Forms
- Persistência de Dados: Arquivos JSON
- Ferramentas: Visual Studio, PlantUML (para diagramas) e Doxygen (para documentação).

## 3. Estrutura do projeto

O projeto é uma aplicação para gestão de uma clínica de saúde (*HealthClinic*). Ele é dividido em três pastas principais:

- 1. *Models*: Representam as entidades principais da clínica (pessoas, pacientes, médicos, consultas, exames e medicamentos). Contêm as funcionalidades que manipulam os dados e executam ações sobre os modelos.
- 2. *Utils*: Fornecem métodos auxiliares, como validação de dados e persistência em arquivos.
- 3. **Forms:** Representam a interface gráfica (GUI) para os usuários interagirem com o sistema.

#### 2.1. Models

Constituídos pelos ficheiros/classes:

- **Person**: Classe base para *Patient* (Paciente) e *Doctor* (Médico). Inclui atributos comuns, como *Name*, *DateBirth*, *Gender* e *ContactInfo*.
- Patient: Herda de Person e adiciona os atributos MedicalHistory, NIF e Adress.
   Representa os pacientes da clínica.
- **Doctor:** Herda de *Person* e adiciona os atributos *Specialty* (especialidade) e *ConsultationFee* (custo da consulta). Representa os médicos.
- Appointment: Representa uma consulta médica, com referência a um paciente, um médico, sala (OfficeRoom), exames prescritos (PrescribedExams) e medicamentos (PrescribedMedications). Também calcula o custo total da consulta.

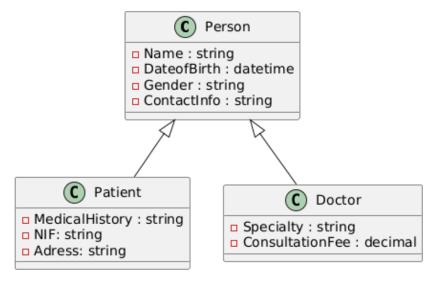


Figura 1: Representação da hierarquia de classes.

- **Exam e Medication**: Representam, respetivamente, exames e medicamentos, com atributos *Name* e *Cost*.
- PatientServices: Gere os pacientes, adiciona, remove, pesquisa e exibe todos os pacientes.

- **DoctorServices:** Gere os médicos, adiciona, remove, pesquisa e exibe todos os médicos.
- AppointmentService: Gere as consultas, cria novas consultas, obtém IDs únicos e exibe todas as consultas.

#### 2.2. *Utils*

Os ficheiros utils fornecem suporte técnico ao projeto:

- **DataPersistence**: Salva e carrega os dados das entidades (*Patient, Doctor, Appointments*) em arquivos JSON.
- DataValidation: Valida a submissão de valores do usuário da plataformas, como números inteiros, decimais e strings não vazias.

Essas classes são reutilizáveis e ajudam a manter o código modular.

#### 2.3. *Forms*

Os ficheiros forms são a camada de interface gráfica que permite aos usuários interagir com o sistema:

- *MainMenu*: Formulário principal que dá acesso às funcionalidades de gerenciamento de pacientes, médicos e consultas.
- ManagePatientsForm: Gere pacientes, com opções para adicionar, visualizar, buscar e remover.
- *ManageDoctorsForm*: Gere médicos, com funcionalidades semelhantes às dos pacientes.
- ManageAppointmentsForm: Gere consultas, permitindo adicionar, visualizar, buscar e remover consultas.

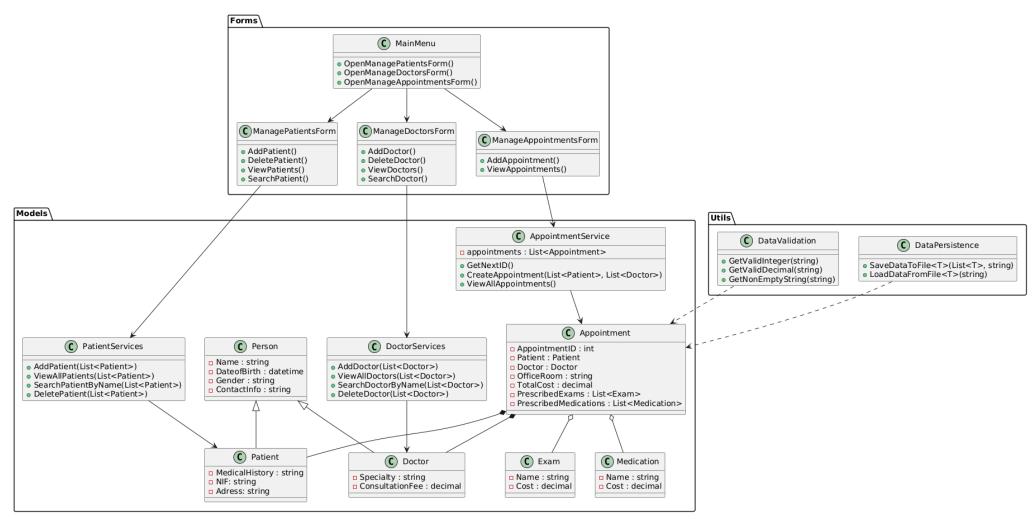


Figura 2: Lógica e relação entre os diferentes ficheiros.

## 3. Fluxo da Interface Gráfica

1. O usuário inicia o programa no formulário principal (*MainMenu*).

Para aceder ao sistema, use as seguintes credenciais:

#### Administrador:

Utilizador: adminSenha: password123

#### Usuário Padrão:

Utilizador: user1Senha: userpassword

#### 2. A partir do *MainMenu*, ele pode abrir:

- O *ManagePatientsForm* para gerir pacientes.
- O *ManageDoctorsForm* para gerir médicos.
- O *ManageAppointmentsForm* para gerir consultas.

## 3.1. *ManagePatientsForm*

### Operações possíveis:

#### Adicionar paciente:

- O formulário adiciona os dados do paciente através de campos de entrada (*TextBox*, *ComboBox*, etc.).
- o Esses dados são enviados para o método AddPatient() do *PatientServices*.
- o O paciente é salvo num arquivo JSON usando *DataPersistence*.

#### Visualizar lista de pacientes:

- O formulário exibe todos os pacientes usando o método ViewAllPatients() do PatientServices.
- Os pacientes carregados são exibidos numa tabela ou lista gráfica, como um ListView ou DataGridView.

#### • Procurar paciente:

- o O usuário pode digitar o nome do paciente num campo de busca.
- O método SearchPatientByName() no PatientServices retorna o paciente correspondente.
- o Os detalhes do paciente são exibidos na interface.

#### • Eliminar paciente:

- o O usuário seleciona um paciente em uma lista ou tabela.
- O método DeletePatient() no PatientServices remove o paciente da lista e atualiza o arquivo JSON.

## 3.2. *ManageDoctorsForm*

### Operações possíveis:

#### • Adicionar médico:

- o Similar ao formulário de pacientes, o usuário preenche os detalhes do médico.
- o O método AddDoctor() no *DoctorServices* adiciona o médico.
- Os dados são persistidos no arquivo JSON.

#### Visualizar lista de médicos:

- o O método ViewAllDoctors() no *DoctorServices* carrega todos os médicos.
- o Os médicos são exibidos num componente gráfico, como DataGridView.

#### • Procurar médico:

- O método SearchDoctorByName() no DoctorServices retorna o médico pelo nome
- o O resultado é exibido em uma interface gráfica.

#### • Eliminar médico:

- o O método DeleteDoctor() no DoctorServices remove o médico da lista.
- o O arquivo JSON é atualizado após a exclusão.

## 3.3. Formulário de Consultas (ManageAppointmentsForm)

## Operações possíveis:

#### Adicionar consulta:

- O formulário coleta:
  - O paciente e o médico (selecionados de listas pré-carregadas).
  - A sala de consulta (OfficeRoom).
  - Data e hora da consulta (DateTimePicker).
  - Exames e medicamentos prescritos.
- Os dados são enviados ao método CreateAppointment() no AppointmentService, que:
  - Gera um novo ID para a consulta.
  - Calcula o custo total (consulta + exames + medicamentos).
  - Salva a consulta no arquivo JSON.

#### • Visualizar consultas:

- O método ViewAllAppointments() no AppointmentService carrega todas as consultas.
- As consultas são exibidas em uma tabela (*DataGridView*) com informações como:
  - Paciente, médico, sala, custo total, data e hora.

## • Detalhes da consulta:

- O formulário pode abrir um subformulário (*AppointmentDetailsForm*) para exibir detalhes completos de uma consulta:
  - Exames e medicamentos prescritos.
  - Paciente e médico associados.
  - Custo total e sala.

# 4. Estrutura dos Arquivos JSON

Os dados para as diferentes entidades (pacientes, médicos e consultas) são armazenados em arquivos JSON separados. Cada arquivo contém uma coleção de objetos representando as informações relevantes para a entidade correspondente.

## **Exemplos:**

patients.json:

#### • doctors.json:

```
[
{
    "$id": "2",
    "Specialty": "surgery",
    "ConsultationFee": 190.0,
    "Name": "Susana Pereira",
    "Gender": "Female",
    "ContactInfo": "9532562",
    "DateOfBirth": "1999-12-21T00:00:00",
    "Age": 25
}]
```

#### • appointments.json:

```
"$id": "12",
  "AppointmentID": 3,
  "Patient": {
    "$id": "13",
    "MedicalHistory": "diabetes",
    "NIF": null,
    "Address": null,
    "Name": "Ana Soares",
    "Gender": "Female",
    "ContactInfo": "9133242",
    "DateOfBirth": "1999-01-04T00:00:00",
    "Age": 25
  "Doctor": {
    "$id": "14",
    "Specialty": "pedologist",
    "ConsultationFee": 35.0,
    "Name": "Fernando",
    "Gender": "Female",
    "ContactInfo": "9108323",
    "DateOfBirth": "0001-01-01T00:00:00",
    "Age": 2023
  },
  "OfficeRoom": "3",
  "TotalCost": 37.0,
  "PrescribedExams": [
      "$id": "15",
"Name": "blood analysis",
      "Cost": 2.0
  ],
  "PrescribedMedications": [],
  "AppointmentDate": "2024-12-
21T19:25:59.0318686+00:00"
```

### 5. Melhorias Futuras

- Implementar banco de dados em vez de ficheiro JSON: A substituição de arquivos JSON
  por um banco de dados oferece maior robustez, escalabilidade e segurança para o
  sistema HealthClinic.
- Garantir maior proteção de dados.
- Permitir que os pacientes agendem consultas com médicos específicos: Desenvolver uma funcionalidade onde os pacientes possam visualizar os horários disponíveis de cada médico e agendar consultas diretamente, reduzindo a carga administrativa e melhorando a experiência do paciente.
- Desenvolver uma versão web ou mobile do sistema.

# 6. Considerações finais

O sistema de gestão de consultas da Clínica de Saúde foi desenvolvido com o intuito de melhorar a eficiência e organização do atendimento a pacientes. Através da utilização de classes bem definidas e métodos para gerir as operações, o projeto proporciona uma base sólida para futuras expansões e melhorias.

Este projeto pode ser uma excelente base para o desenvolvimento de um sistema mais complexo e abrangente, que atenda a todas as necessidades de uma clínica moderna.