

CENTRO UNIVERSITÁRIO UDF

PLANO DE ENSINO - 2024 / 2º SEMESTRE

-			
Curso: Ciência da Computação (Bacharelado)		Disciplin Trabalho de Graduação Interdisciplinar II	
Semestr 8º	Turno Diurno/Noturno	C/H 0null	C/H 140
Professor Kerlla de Souza Luz		Professor	

EMENTA

refere-se à integração de conhecimentos, métodos e técnicas de diversas disciplinas para resolver problemas relacionados à computação e tecnologia da informação. Envolve a colaboração entre especialistas de áreas como inteligência artificial, engenharia de software, ciência de dados, segurança da informação, design de interfaces, psicologia cognitiva e outras.

OBJETIVOS

Cognitivos	<p>Ampliar a Perspectiva: Promover uma abordagem ampla e multidisciplinar para resolver problemas em ciências da computação, integrando diferentes pontos de vista, teorias e metodologias de disciplinas relacionadas.</p> <p>Resolver Problemas Complexos: Abordar desafios complexos que exigem expertise de várias áreas do conhecimento, como desenvolvimento de sistemas inteligentes, análise de grandes conjuntos de dados, segurança cibernética, interação humano-computador e computação em nuvem.</p>
Habilidades	<p>Fomentar a Inovação: Estimular a criatividade e a inovação ao combinar insights e abordagens de diferentes disciplinas para encontrar soluções únicas e eficazes para problemas emergentes na área de ciências da computação.</p> <p>Desenvolver Soluções Integradas: Criar soluções tecnológicas que considerem não apenas os aspectos técnicos, mas também os aspectos éticos, sociais, econômicos, legais e ambientais relacionados ao uso da tecnologia da informação.</p>
Atitudes	<p>Facilitar a Comunicação e Colaboração: Promover a colaboração entre profissionais de diferentes áreas, facilitando a comunicação e o compartilhamento de conhecimento e experiência para alcançar objetivos comuns.</p> <p>Atender às Demandas do Mercado: Desenvolver profissionais com habilidades e competências diversificadas que estejam preparados para enfrentar as demandas e os desafios do mercado de trabalho em constante evolução em ciências da computação e tecnologia da informação.</p>

UNID.	C/H	Conteúdo
I	140	TI II integrar conhecimentos e expertise de várias disciplinas para resolver problemas complexos, promover a inovação e o avanço científico, e preparar profissionais para enfrentar os desafios do mundo tecnológico atual.

ESTRATÉGIA DE ENSINO

Aulas expositivas, metodologias ativas, saídas de campo, uso de laboratórios de informática.

AVALIAÇÃO

null

BIBLIOGRAFIA

Básica	Complement
--------	------------

Kerlla de Souza Luz

Kerlla de Souza Luz

Assinatura do Professor

Assinatura do Coordenador