

PROJETO DE APLICATIVO ANDROID - QUIZ

Desenvolver um aplicativo em android que represente e execute um Quiz de acordo as características abaixo:

a) O Quiz deverá ser sobre Bandeiras de países.

b) O aplicativo deve conter as seguintes telas:

- Tela Inicial contendo:
 - Imagem do aluno, Nome do Aluno e RGM
 - Um campo onde o usuário irá digitar o seu nome
 - Um botão que dará o início ao Quis,
 - Um botão que encerra o Quiz;
- Telas de perguntas - serão dez telas de perguntas sendo que cada tela deverá ter:
 - Um título com o texto "Que país é este?";
 - Uma imagem da bandeira de um determinado país;
 - Quatro alternativas (botões de rádio);
 - Um botão "RESPONDER";
- Tela de Ranking que deverá exibir a quantidade de acertos, um botão para responder novamente e um botão para retornar à tela Inicial.

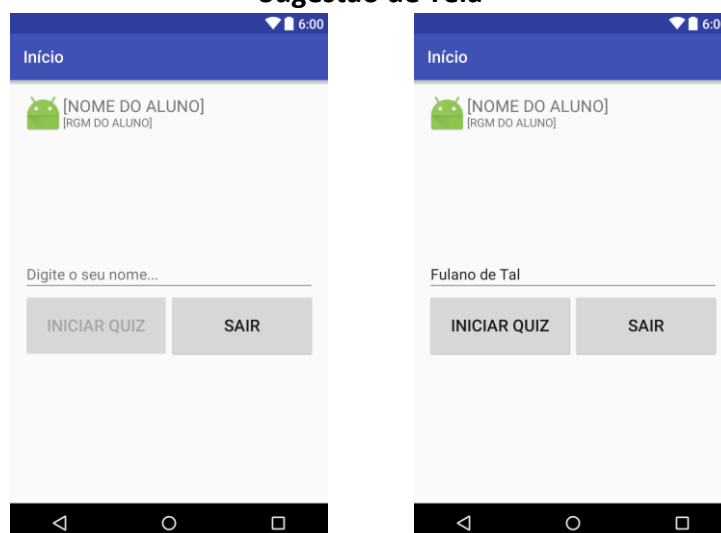
CONSIDERAÇÕES NA IMPLEMENTAÇÃO DO APLICATIVO

O aluno tem total liberdade em usar a criatividade para desenvolver as telas de acordo ao seu gosto, porém, deve-se considerar os requisitos de telas citados acima e as regras abaixo deverão ser seguidas.

TELA INICIAL

- O nome é obrigatório, ou seja, o usuário deve digitar o seu nome antes de iniciar o Quiz.
- O Botão “INICIAR QUIZ” deverá estar desabilitado por padrão, e será habilitado somente após a digitação do nome. Caso campo fique vazio novamente, o botão deverá ser desabilitado.
- Ao clicar no botão “INICIAR QUIZ” o aplicativo será encerrado independente da digitação do nome.

Sugestão de Tela

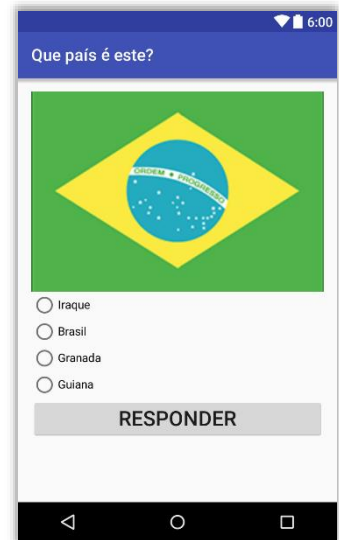


TELAS DE PERGUNTAS

- Conforme a sugestão ao lado, cada tela deverá representar uma bandeira diferente, logo, deverá possuir o componente "ImageView" para exibir a imagem da bandeira.
- Quando o usuário escolher uma das alternativas, deverá habilitar o botão "RESPONDER".
- O aplicativo não deve permitir que o usuário retorne para a pergunta anterior. Caso o usuário clique no botão voltar do dispositivo, o aplicativo deverá retornar à "Tela Principal" recomeçar novamente.

OBS.: Estude sobre o método `finish()` da classe `Activity` e utilize se necessário.

- O aplicativo deverá contabilizar a pontuação a cada acerto.



OBS.: Estude sobre o método `setEnabled()` dos componentes visuais e utilize se necessário.

TELA DE RANKING

- Conforme a sugestão ao lado, esta tela deverá exibir:
 - O nome do usuário que respondeu o Quiz;
 - A pontuação (acertos);
 - Um botão "RESPONDER NOVAMENTE";
 - Um botão "TELA PRINCIPAL".
- Quando o usuário clicar no botão "RESPONDER NOVAMENTE", o aplicativo deve ser direcionado para a tela da primeira pergunta do Quiz.
- Quando o usuário clicar no botão "TELA INICIAL" o aplicativo deverá retornar à primeira tela.

