

27 款 iOS 开源库，让你的开发溜到飞起【已翻译100%】

英文原文：[27 iOS open source libraries to skyrocket your development](#)
标签：<无>

oschina 推荐于 2周前 (共 16 段, 翻译完成于 12-05) 评论 6

参与翻译 (8人): [Tocy](#), [Viyi](#), [leoxu](#), [xufuji456](#), [爱不爱吃鱼](#), [无若](#), [vickyday](#), [Lohanry](#)

分享

仅中文 | 中英文对照 | 仅

“
我爱开源。

我也爱开发者们，他们花费大量宝贵的时间创造出如此惊人的东西，然后与其他人分享，而不要求任何回报。**开源作者和贡献者们，你们令人敬佩。**感谢你们所有的工作。

我在处理自己的 [App](#) 的日常工作中，收藏了一些 iOS 开源库，本文我只从中选择了一部分。这些项目的排序是随机的，但是它们都很棒。

多数库支持 [CocoaPods](#)，所以很容易把它们加到你的 XCode 项目中。

在文章的底部，你会发现一个**简化版本**——就是一个简单的标题及其链接的列表。如果你觉得这篇文章有用，**请分享给你的 iOS 朋友。好东西需要传播。**



Viyi

翻译于 2
1人顶

顶 翻译得不错哦！

1. DZNEmptyDataSet

这是 iOS 内建的标准，用于处理空表和集合视图。默认情况下，如果你的表视图是空的，屏幕上什么也不会显示。它给予的用户体验还不算最佳。

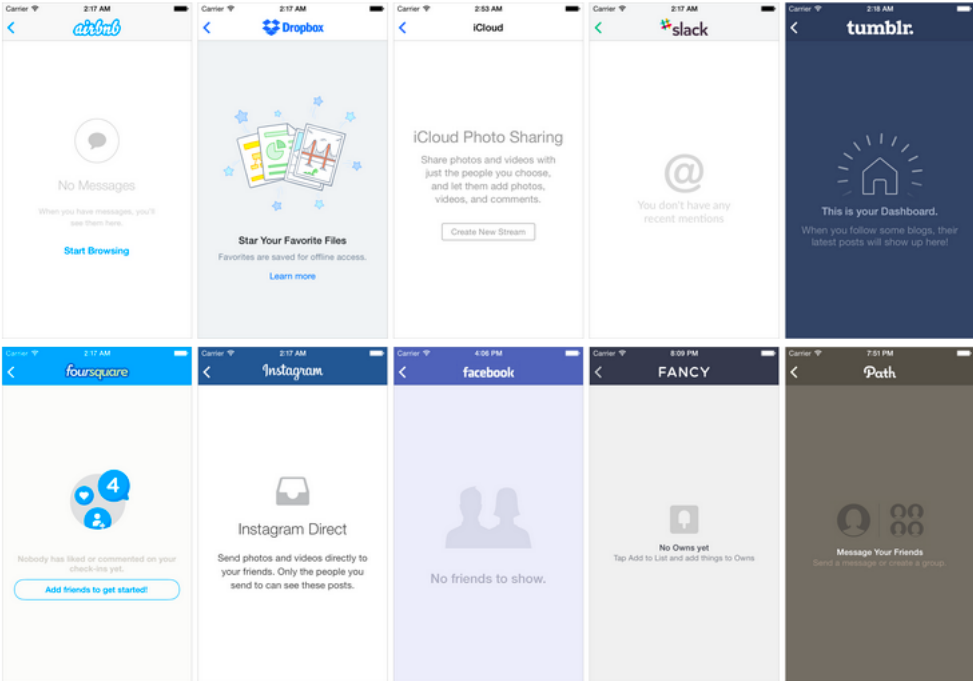
使用这个库，你只需要一些协议，iOS 就会很好地处理集合视图，然后合理美观地显示出用户信息。你不需要为每一个 iOS 项目费心。



Viyi

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



CocoaPods:

```
pod 'DZEmptyDataSet'
```

DZEmptyDataSet

[DZEmptyDataSet - UITableView/UICollectionVIEW 超类类别，用于显示人数据集...github.](#)

2. PDTSimpleCalendar

你的应用需要一个好看的日历组件吗？现在你有了 — PDTSimpleCalendar 可以说是最好的 iOS 日历组件。你可以通过许多方法定义它，包括工作逻辑和视觉效果。

**CocoaPods:**

```
pod 'PDTSimpleCalendar'
```

jivesoftware/PDTSimpleCalendar

[PDTSimpleCalendar - iOS 的简单的日历/日期选择组件，使用 UICollectionView ... github.com](#)

3. MagicalRecord

有人说 Core Data 简单。也有人说它不仅简单而且美观。呵，得了吧，说的是苹果吗？巨多的封装代码被添加到工程里面并不会非常优雅和简单的，更别提要添加、删除和更新如此多的实体、保存上下文，为不同的环境创建不同的 Core Data 栈等等等等这些事情了。我当然也很喜欢 Core Data，但苹果公司真应该用更好的方式把它简化一下了 — **MagicalRecord** 的方式就可以。

MagicalRecord 就像是针对 Core Data 的一个封装，隐藏了所有跟开发者无关的东西。如果你用过动态记录模式（例如，Ruby on Rails 就有用到）的话，那个非你莫属。如果你的应用里面也使用到了 Core Data，那我真的非常非常推荐这个库。

CocoaPods:

```
pod 'MagicalRecord'
```

magicalpanda/MagicalRecord

[MagicalRecord - 超赞，帮助你轻松搞定 Core Data 1!!!!1!!!!1!github.com](#)

4. Chameleon

如果你正读到这个，那么比起设计师，你可能会是一个更好的程序员。而这个就是为你准备的。

**leoxi**

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



Chameleon 是一个 iOS 的颜色框架。它扩展了 UIColor，加入了漂亮的、现代扁平化风格的颜色。它也让我们可以从由我们自己定义的颜色创建出调色板。通过阅读 readme，你会发现它还能做很多其它的事情。如果你想要的是一个漂亮的应用程序，绝对要把这个库添加到代码工程里面。



CocoaPods:

```
pod 'ChameleonFramework'
```

[ViccAlexander/Chameleon](#)
Chameleon - iOS (Obj-C & Swift)的扁平风格颜色框架[github.com](#)

5. Alamofire

Alamofire 是一个写在 Swift 上的十分美观的网络文库。你有使用过 AFNetwork 吗？Alamofire 就是它的姐妹版，但 Alamofire 更新颖，更有型，当然（AFNetwork 是写在 Objective-C 上的）。



Elegant Networking in Swift

是否还需要做一些网络的东西，例如下载，上传，获取 JSONs 等等呢？Alamofire 已经为你准备好了。GitHub 上 8000 人的选择肯定不会错。

CocoaPods:

爱不爱

翻译于 2016-12-15 10:00

0人顶

顶 翻译得不错哦！

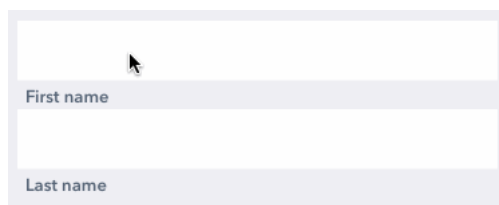
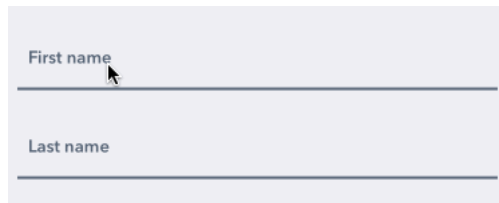
```
pod 'Alamofire'
```

Alamofire/Alamofire

Alamofire - Swift中的优雅 HTTP 网络.github.com

6. TextFieldEffects

你是不是感觉标准的 UIT 文本域有点无聊？我也有这样的感觉——让我们来跟 TextFieldEffects 打个招呼吧！我不会写太多，只是为你展示一些这个文库可以做到的事例：



是的，这些是简单的下拉插入键。你甚至可以利用脚本里的 IBDesignables ！

CocoaPods:

```
pod 'TextFieldEffects'
```

Carthage:

```
github "raulriera/TextFieldEffects"
```

raulriera/TextFieldEffects

TextFieldEffects - 自定义 UITextField 效果灵感来自 Codrops，使用 Swift 构建.github.com

7. GPUImage

你是否有创建过相机APP的经历？**如果没有，你一定会在不久之后遇到这个库的。**



GPUImage为我们提供了由GPU加速的相机预览效果（包括图像和视频），速度极快。在App Store有数百个APP已经使用这个库——我其中的一个也使用了：



Tocy

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



我的一个使用GPUImage的APP。

8869 stars on GitHub and still counting.在GitHub上有8869颗星，并且还在不断增加中。

CocoaPods:

```
pod 'GPUImage'
```

BradLarson/GPUImage

GPUImage - An open source iOS framework for GPU-based image and video

[processinggithub.com](https://processing.github.com) (GPUImage : iOS上开源的基于GPU的图像视频处理框架)

8. iRate

在App Store中获得更多评论的最好方法是什么？我没有实际数据来回答这个问题，但如果我不得不猜测的话，我会说**直接去问用户**。也许这么做是一个很老式的方式——大多数开发人员现在创建自定义的App提示窗——但如果你没有时间或你不想一切从头开始，最好是使用iRate而不是不用。iRate是这样的：**一个你可以包含到你的工程中，并且不需要考虑要求用户评论的小型库——iRate将会在合适的时机自动完成这个。**

CocoaPods:

```
pod 'iRate'
```

nicklockwood/iRate

iRate - A handy class that prompts users of your iPhone or Mac App Store app to rate your application after

[using it...github.com](https://github.com) (iRate : 一个便于使用的类库，可用于督促在iPhone、Mac应用商店下载并使用你的app用户给你推荐)

9. GameCenterManager

不管你喜欢或讨厌单例子，在这里通过我们最熟悉的 anti-pattern (反模式)管理 Game Center 都是一件非常简单的事(你的游戏里只有一个Game Center在，不是吗？)



老实说，vanilla-managing 在 iOS 中管理 Game Center 并不是很难，**但是使用这个库就更加简单和快捷了**。好上加好的体验。



Loha

翻译于 1
0人顶

顶 翻译得不错哦！



我正在我的一个游戏项目中使用它，它带给我愉快的体验。

CocoaPods:

```
pod 'GameCenterManager'
```

[nihalahmed/GameCenterManager](#)

GameCenterManager - iOS 游戏中心助手 [singletongithub.com](#)

10. PKRevealController 2

这个是我最喜欢的 iOS 控件之一，它就像一个宝石。PKRevealController 是一个侧滑的菜单(左, 右, 或者同时), 滑向哪边是看你的使用习惯 (或者仅仅通过一个按钮, 但是这样看起来并没有像滑动那样的 Cool)。



关于类似功能，我尝试过不少其他的库，但是 PKRevealController 给我的感觉是最好的，非常简单的设置，高度的自定义，手势的识别非常好。这个真的可以被包括在 iOS 的 SDK 中，作为一个标准库。

CocoaPods:

```
pod 'PKRevealController'
```

[pkluz/PKRevealController](#)

Introducing PKRevealController 2 - 第二版本的 iOS 的最流行的视图控制器容器... [github.com](#)

11. SlackTextViewController

你使用过 Slack iOS 的 App 吗？如果你在一个大型的软件公司工作，可能答案是肯定的。但也有一些人尚未接触 Slack。Slack 的 iOS App 非常强大，尤其是它的自定义文本输入控件...这里有一段代码，你可在 APP 中使用！

需要自动增长的文本区域？验证下。需要手势识别、自动完成、多媒体粘贴？验证下。需要易于方案集成？验证下。你还需要需要什么其他功能呢？

CocoaPods:

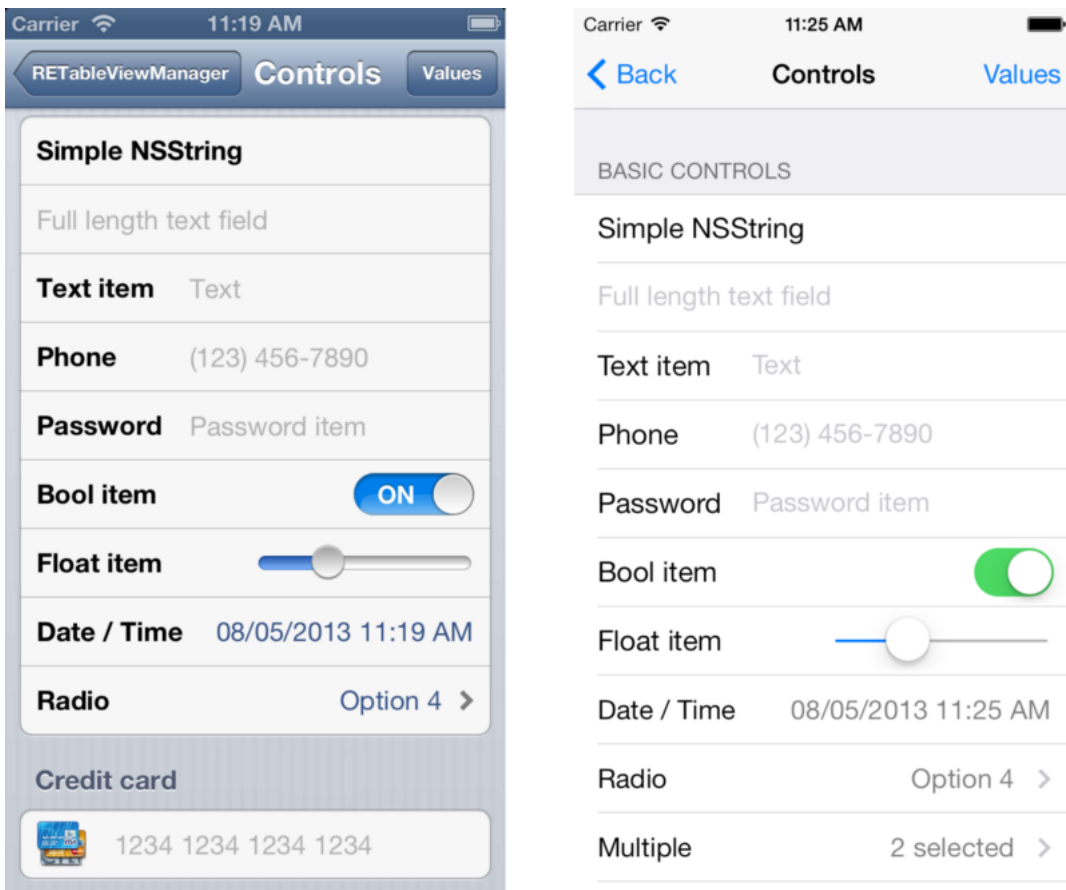
```
pod 'SlackTextViewController'
```

[slackhq/SlackTextViewController](#)

SlackTextViewController - 一个插入UIViewController子类与不断增长的文本输入视图和其他有用的消息... [github.com](#)

12. RETableViewManager

RETableViewManager 将帮助您动态创建和管理表视图，自动生成控制代码。它为我们提供了预定义的单元格（对于 bools，文本，日期等 - 请查看下面的屏幕截图），但你也可以创建自定义视图，并支持与默认的视图一起使用。



所有这些元素，你可以在不使用这个库的前提下在 storyboard 中实现。但有时简单的代码比可视化编辑器更好。

CocoaPods:

```
pod 'RETableViewManager'
```

[romaonthego/RETableViewManager](#)

RETableViewManager - 强大的数据驱动内容管理器UITableView.github.com



Tocy

翻译于 1
0人顶

顶 翻译得不错哦！

13. 权限作用域

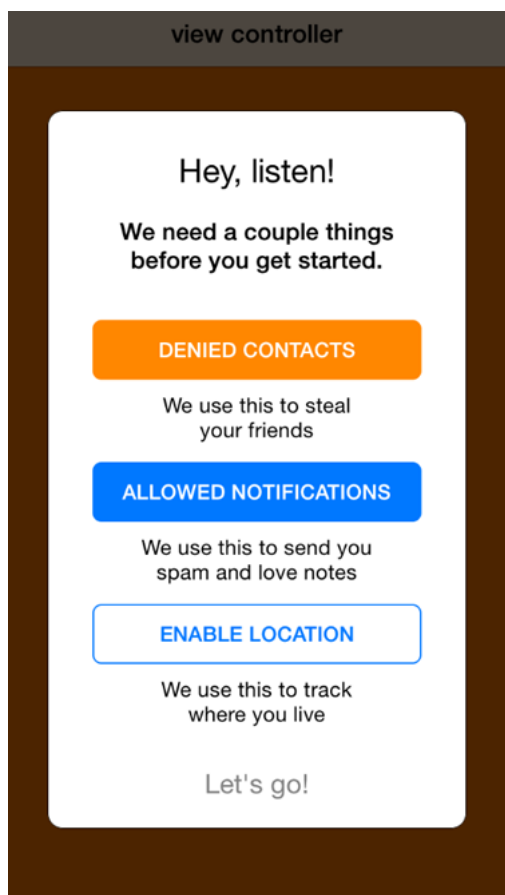


xufuj

翻译于 2
0人顶

该库通过在请求用户之前通知用户有关所需的系统权限，以提供更好的用户体验。更高的接受率->更多活跃用户使用 app->更佳反馈->更好状态->更多下载量。鼎力推荐的 pod。

顶 翻译得不错哦！



CocoaPods :

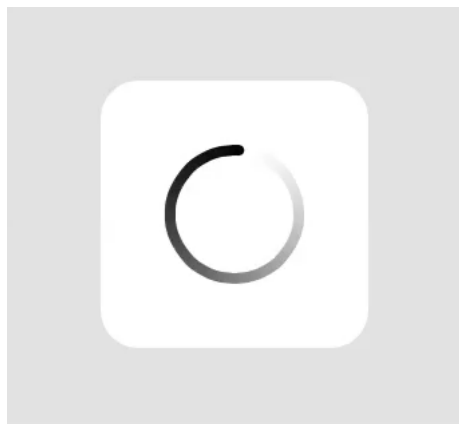
```
pod 'PermissionScope'
```

[nickoneill/PermissionScope](#)

PermissionScope - 一个 Periscope-启发方式来自 iOS 权限.github.com

14、SVProgressHUD

这个图片展示的是正常下载，不用等到更长时间，也不用刷新页面。这就是 SVProgressHUD 在 app 中所呈现的。假如你需要自定义等待提示，这里有一个例子（可能是合适的）。



CocoaPods :

```
pod 'SVProgressHUD'
```

[TransitApp/SVProgressHUD](#)

SVProgressHUD - 为 iOS 应用程序提供一个干净、轻巧的进度 HUD.github.com

15. FontAwesomeKit

Font Awesome 是非常优秀的，使用这个库可以简单地添加字体到你的项目当中，另外还有很多其它方面的功能。



CocoaPods:

```
pod 'FontAwesomeKit'
```

[PrideChung/FontAwesomeKit](#)

FontAwesomeKit - 适用于 iOS 的图标字体库。当前支持 Font-Awesome , Foundation icons , Zocial 和 ionicons. [github.com](#)

16. SnapKit

喜欢自动布局 (auto layout) ? 应该是 !

至少在 storyboards 中创建的时候是这样的。

在没有帮助的情况下，在代码上创建约束是痛苦的，幸运地是用 SnapKit 你可以很方便地通过声明的方式，来约束你的代码。来看看吧。



CocoaPods:

```
pod 'SnapKit'
```

[SnapKit/SnapKit](#)

SnapKit - 一个为 iOS & OSX 系统的快速的自动布局 DSL [github.com](#)

17. MGSwipeTableCell

这是另一个在很多应用里经常看到的 UI 模块，Apple 也许应该考虑将之纳入标准的 iOS SDK 里。Swipeable table cell (可擦除式表格单元) —— 是关于这个产品最好的描述。最好的一个。



无若

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



vicky

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！

3 left, 2 right, border transition

Not expandable

3 left, 2 right, border transition

Expandable

3 left, 2 right, border transition

Not expandable

3 left, 2 right, border transition

Expandable

3 left, 2 right, 3D transition

Not expandable

3 left, 2 right, 3D transition

Expandable

以上只是3种动画类型，还有更多动画leixin，请查阅Readme。

CocoaPods:

```
pod 'MGSwipeTableCell'
```

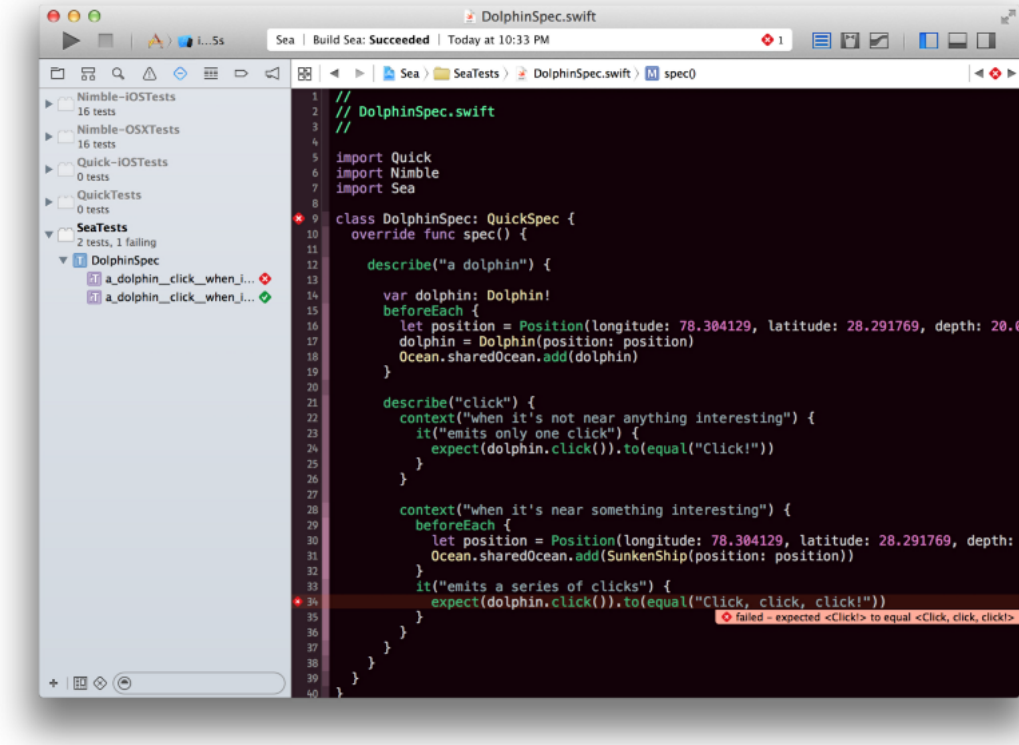
[MortimerGoro/MGSwipeTableCell](#)

[MGSwipeTableCell](#) - MGSwipeTableCell - 一个易用的UITableViewCell子类，允许显示可擦除式按钮，并提供各种...github.com

18. Quick

Swift 里的单元测试，适用于 Swift（好吧，Objective-C 也能用），已与 Xcode 集成。如果你是 Objective-C 粉，我更推荐 [Specta](#)，但是对于 Swift 来说，Quick 应该是最棒的选择。





CocoaPods:

```
pod 'Quick'
```

Quick/Quick
Quick - Swift (及 Objective-C)的测试框架。 [github.com](#)

19. IAPHelper

应用内置支付给我们带来大量的样板代码，这个库简单封装了大量常见的任务来摆脱那些样板代码。它封装功能都是关于如何将 iOS 用户的钱送到你（或者你的公司）的钱包。

CocoaPods:

```
pod 'IAPHelper'
```

saturngod/IAPHelper
IAPHelper - iOS 的内购助手 [github.com](#)

20. ReactiveCocoa

好啊，这里有一个小怪物。



不像这个列表中的其它项，ReactiveCocoa 不小而且不会嵌入项目中。**ReactiveCocoa 给我们带来不同的编程风格/架构，它基于信号和数据流。**它令人感觉惊奇，不过你得先忘掉以前所学的内容才能理解它的工作原理。这不是一件容易的事情，但值得。

这里并不适合教你 ReactiveCocoa，但是如果你有兴趣，我会给你很好的资源：

CocoaPods:

 **Viyi**
翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！

```
pod 'ReactiveCocoa'
```

ReactiveCocoa/ReactiveCocoa

ReactiveCocoa - 一个组成和传输数据流的框架 github.com

21. SwiftyJSON

使得在 Swift 中的 JSON 解析更加简便。

CocoaPods:

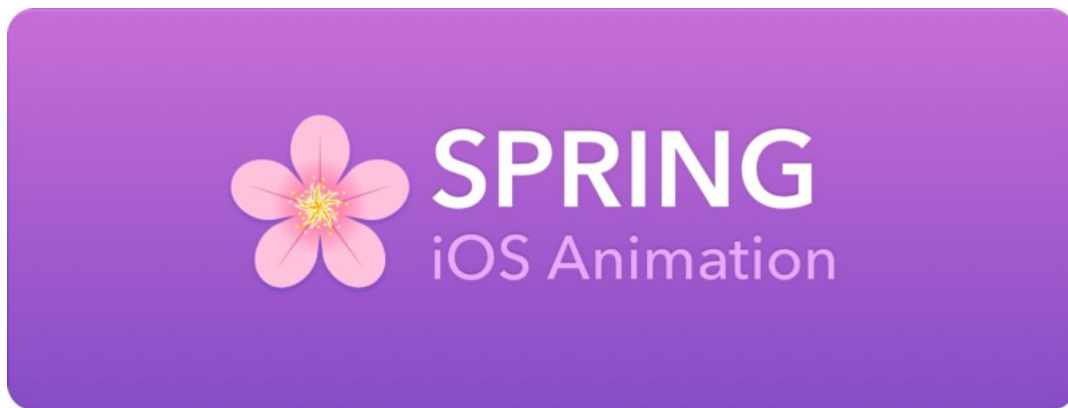
```
pod 'SwiftyJSON'
```

SwiftyJSON/SwiftyJSON

SwiftyJSON - 在 Swift 中处理 JSON 数据的更好方法 github.com

22. Spring

使制作动画变得容易、更具表达性，并且可链接。



CocoaPods:

```
pod 'Spring'
```

MengTo/Spring

Spring - Swift中用于简化iOS动画的库 github.com

23. FontBlaster

简化自定义字体加载到 APP 的实现。

CocoaPods:

```
pod 'FontBlaster'
```

ArtSabintsev/FontBlaster

FontBlaster - 编程实现在 iOS app 中加载自定义字体 github.com ()

24. TAPromotee

这是交替宣传 APP 的最佳营销策略之一，它可在 APP 中免费实现。有了这个库，一切操作都变得简单，你会忍不住想试一试的——添加 TAPromotee 到你的 podfile 中，配置后，就可以免费享受更多下载量了。



Tocy

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



Tocy

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



CocoaPods:

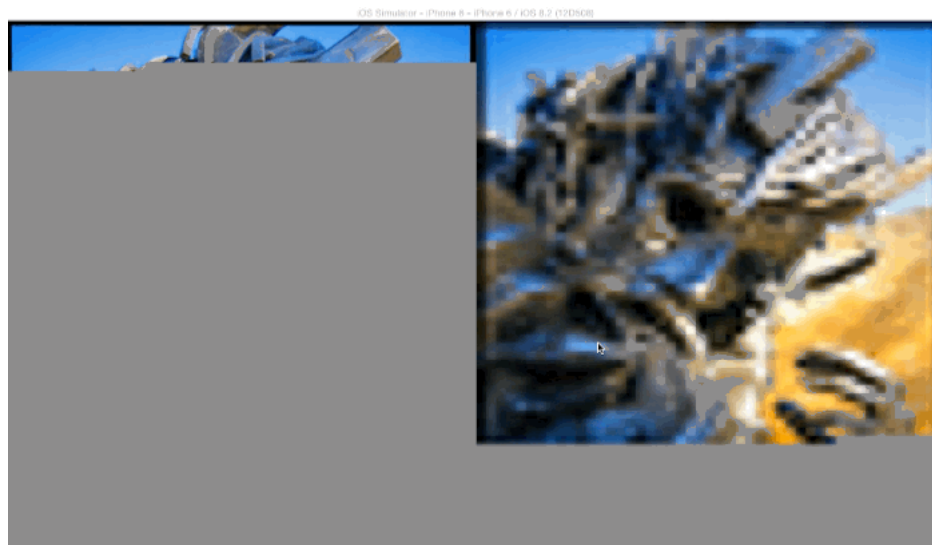
```
pod 'TAPromotee'
```

JanC/TAPromotee

TAPromotee - Objective-C 库，用于互相推荐 iOS 应用.github.com

25. Concorde

你是否在 APP 中加载了大量的 JPEG？Concorde 是一种渐进的加载方式，它可以让图片以更好看的方式加载出来。



CocoaPods:

```
pod 'Concorde'
```



Tocy

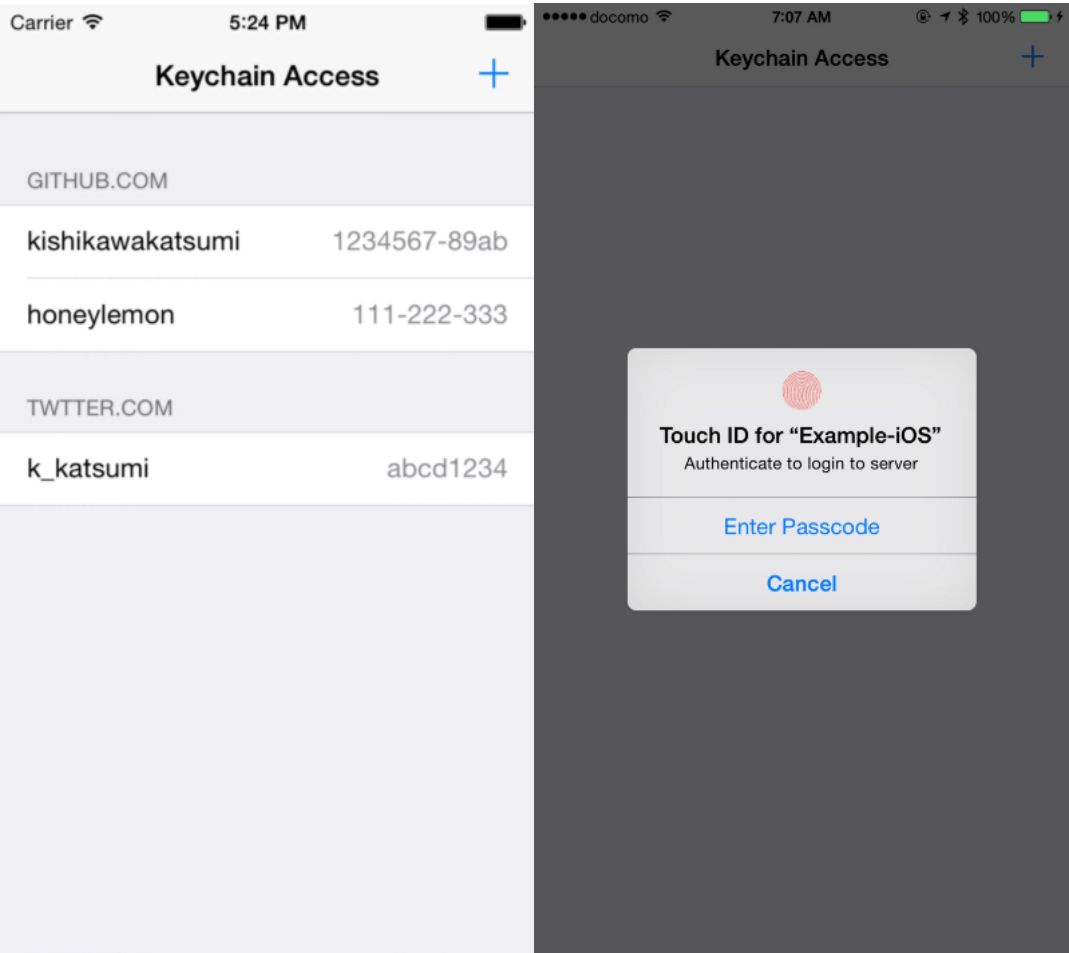
翻译于 2
0人顶

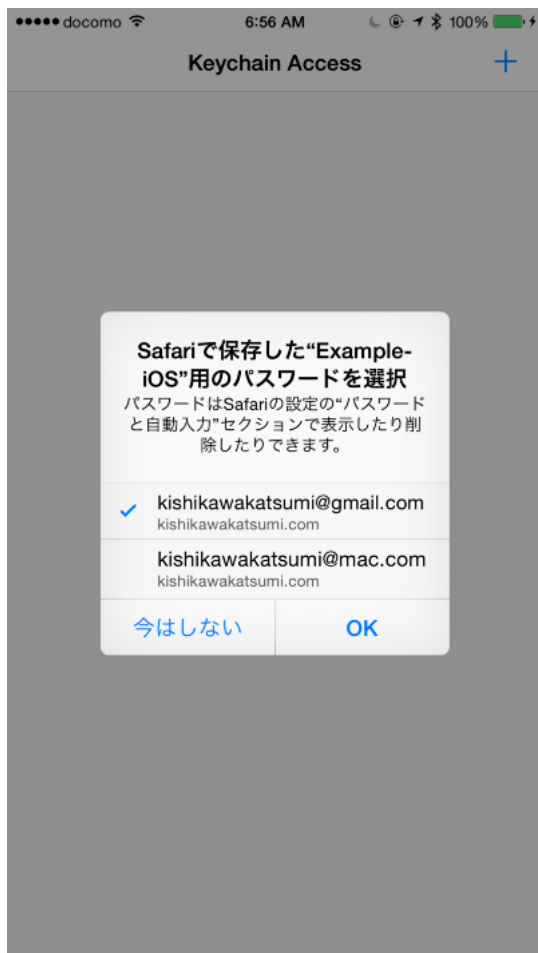
顶 翻译得不错哦！

[contentful-labs/Concorde](#)
[Concorde - 解码 JPEGs 及下载](#) : [iOS.github.com](#)

26. KeychainAccess

这是一个小助手库，用于管理 Keychain 访问。





CocoaPods:

```
pod 'KeychainAccess'
```

[kishikawakatsumi/KeychainAccess](#)

KeychainAccess - Simple Swift 包装器, 适用于 iOS and OS X .github.com

27. iOS-charts

最后同样重要的是——iOS 图表库！它非常实用，也非常优雅，因此我不用于赘述——你**只要滚动下页面，就能知道使用这个项目能为你的 app 做些什么。**

ios-charts

created by Daniel Cohen Gindi, inspired by Philipp Jahoda



Tocy

翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！



是的，一切都可以当成一个简单的（也许可称为“代码嵌入”）组件使用。

遗憾的是目前还没有支持 CocoaPods，所以你需要手工将项目拖动到你的 Xcode 工作区中。

TL;DR list of all these libraries for quick access:

- 1. [DZNEmpyDataSet](#) [UI, 解决空表显示]
- 2. [PDTSimpleCalendar](#) [UI, 下拉日历组件]
- 3. [MagicalRecord](#) [实现活动记录模式的 Core Data 助手]
- 4. [Chameleon](#) [UI, 色彩框架]
- 5. [Alamofire](#) [Swift 网络化]
- 6. [TextFieldEffects](#) [UI, 自定义视觉的文本框]
- 7. [GPUImage](#) [快速图像处理]
- 8. [iRate](#) [获得用户对等级的投票]
- 9. [GameCenterManager](#) [易于管理的用户中心]
- 10. [PKRevealController](#) [UI, 侧滑菜单]
- 11. [SlackTextViewController](#) [UI, 高度可定制的文本框]
- 12. [RETableViewManager](#) [从代码动态创建表格视图]
- 13. [PermissionScope](#) [UI, 提前向用户请求系统权限]
- 14. [SVProgressHUD](#) [UI, 自定义等待图示]
- 15. [FontAwesomeKit](#) [把 Font Awesome 添到项目变得简单]
- 16. [SnapKit](#) [在代码中简单地自动布局]
- 17. [MGSwipeTableCell](#) [UI, 让表格视图的单元格可滑动]
- 18. [Quick](#) [Swift 单元测试框架]
- 19. [IAPHelper](#) [内购助手]
- 20. [ReactiveCocoa](#) [FRP 框架]
- 21. [SwiftJSON](#) [Swift JSON 库]



Viyi
翻译于 2
0人顶

顶 翻译得不错哦！

22. [Spring](#) [动画框架]
23. [FontBlaster](#) [在应用中简单地加载自定义字体]
24. [TAPromotee](#) [通过下拉视图全方位推广你的应用]
25. [Concorde](#) [边下载边显示 JPEG 图像]
26. [KeychainAccess](#) [密码管理器]
27. [iOS-charts](#) [漂亮的图表库]

本文中的所有译文仅用于学习和交流目的，转载请务必注明文章译者、出处、和本文链接
我们的翻译工作遵照 [CC 协议](#)，如果我们的工作有侵犯到您的权益，请及时联系我们

评论(6)



Ctrl/CMD + Enter

发表评论



tony_卢 发表于 2016-12-06 09:42
先顶一下楼主，不错



Glitter 发表于 2016-12-06 11:32
可以的~



Gateslu 发表于 2016-12-06 17:27
很好!!!



哈特中尉 发表于 2016-12-06 22:20
收藏!



周进 来自 iPhone 发表于 2016-12-07 06:37
Mark



五知晓生 来自 Android 发表于 2016-12-07 07:32
不错