



中国移动应用出海报告

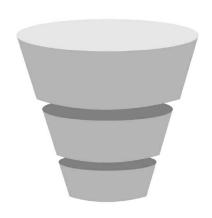
Q1 2017



来自中国广告主的数据

- ❷ 安装的地域分布
- ❷ 留存数据
- ☑ 应用内行为
- ❷ 平均用户收益

附送:渠道排名





安装的区域分布

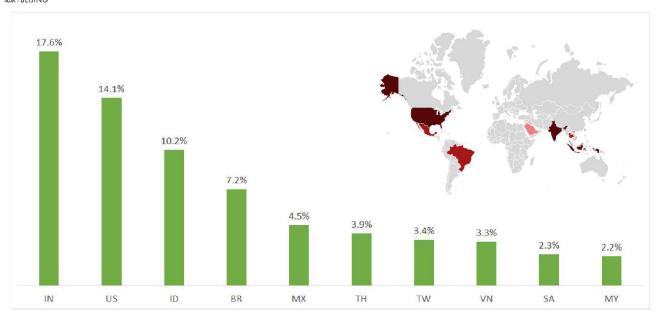


全平台(Android, iOS, 自然, 非自然)



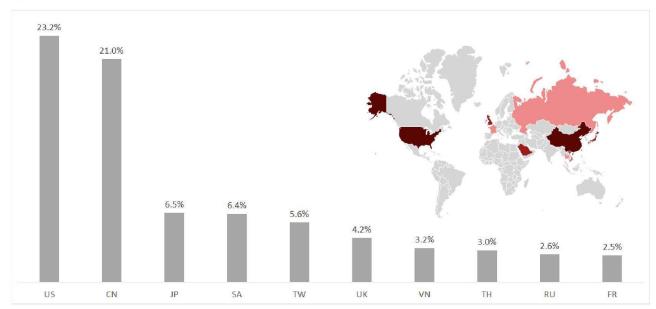


非自然安装 - Android





非自然安装 - iOS

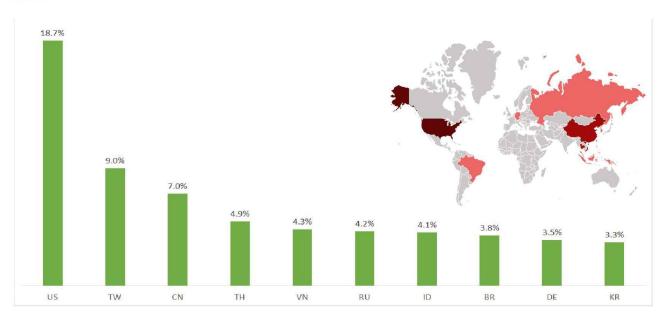




游戏



非自然安装

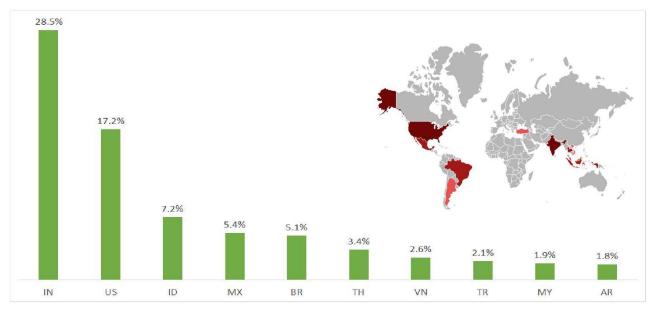




工具



非自然安装

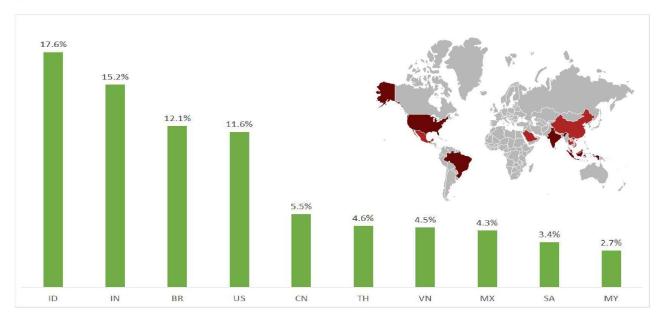




娱乐/社交



非自然安装





结论



东亚东南亚依然是热点。北美热度提高



印度最近很火



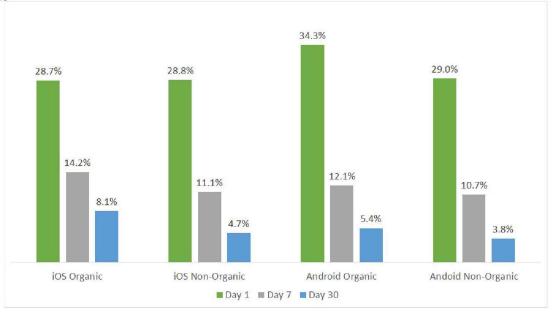
中南美, 中东正在崛起



留存



全平台比较



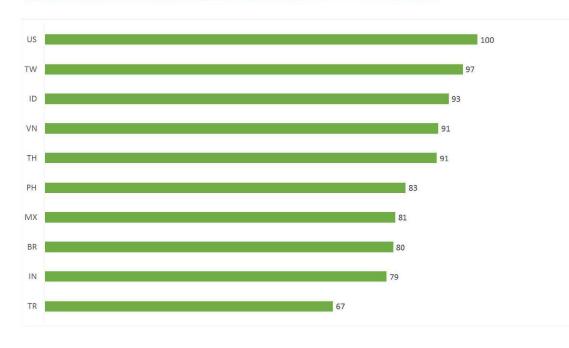


对比





高留存地区

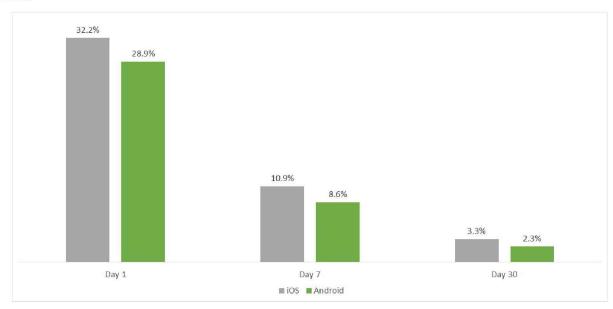




游戏

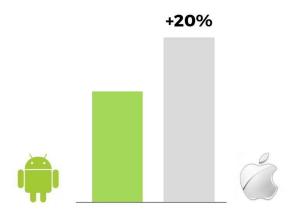


非自然安装:1,7,和30天留存





对比

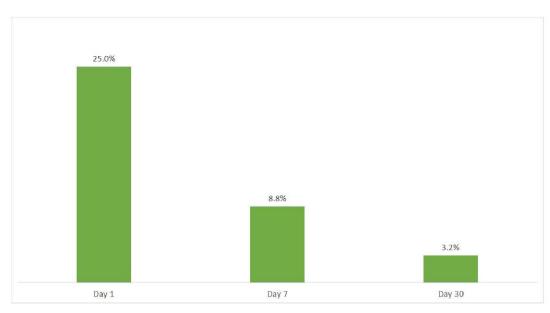




工具



非自然安装:1,7,和30天留存

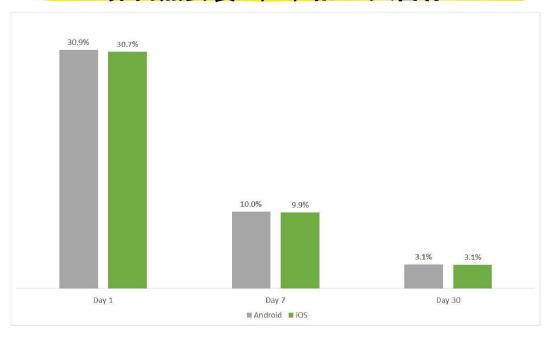




娱乐/社交

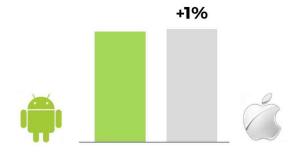


非自然安装:1,7,和30天留存





对比

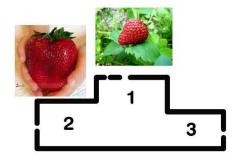




结论



用户获取只是第一步。留住 用户是一个挑战



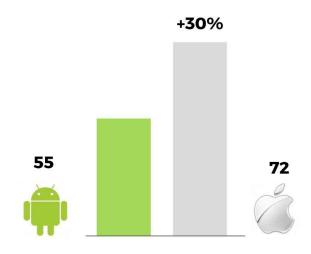
Organic好于Non-Organic iOS略好于Android



应用内行为

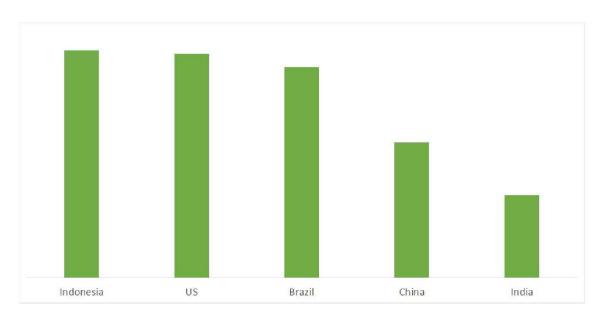


应用内事件总量





非自然用户活跃的Top区域





游戏



非自然安装:Android vs. iOS









工具类



非自然安装:Android





娱乐/社交

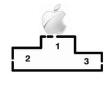


非自然安装: Android vs. iOS





结论



iOS更好



游戏付费率低, 需要找大R



平台间差异: 游戏很大, 娱乐/社交较小



平均用户收益



全平台比较



自然安装

\$5.19



非自然安装

\$3.43



自然安装

\$2.23



非自然安装

\$1.07



高用户收益国家

	美国	\$2.64
*:	中国	\$2.31
	巴西	\$1.53
	印尼	\$0.88
*	印度	\$0.38







游戏



渠道排行









































非游戏



渠道排行



























































