



Nombre:

Edison Gabriel Pujols Montaña

Matricula:

2022-2022

Asignatura:

programación 3

Maestro:

Kelyn Tejada Belliard

PORTFOLIOX



Indice

Página 1:

Introducción al Proyecto

Tecnologías Utilizadas

Página 2:

Objetivos del Proyecto

Página 3:

Alcance del Proyecto

Página 4:

Cronograma del Proyecto

Objetivo del Primer Release

Página 5:

Requerimientos del Sistema para el Primer Release

Página 6:

Tareas a Ejecutar

Definición del Equipo de Trabajo

Página 7:

Herramientas que Usarían

Página 8:

Definición de Épicas y Ceremonias del Scrum

Links

Introducción

En el mundo actual, la presencia digital se ha convertido en una herramienta indispensable para profesionales y empresas. La creación de un portfolio en línea no solo es una forma de mostrar nuestro trabajo y habilidades, sino también de destacarnos en un mercado cada vez más competitivo. En este

contexto, surge la necesidad de desarrollar un proyecto que permita a los individuos presentar de manera efectiva su perfil profesional y personal.

El proyecto de PortfolioX se enfoca en brindar una solución integral para la creación y gestión de portfolios en línea. Utilizando tecnologías modernas y aplicando metodologías ágiles como Scrum, buscamos proporcionar una plataforma que permita a nuestros usuarios destacar su talento, experiencia y proyectos de forma atractiva y accesible.

En esta propuesta, abordaremos los requisitos iniciales, el objetivo y alcance del proyecto, la tecnología a utilizar, así como un cronograma detallado que nos guiará en el desarrollo eficiente y efectivo de PortfolioX. Con un enfoque centrado en la usabilidad, la funcionalidad y la calidad, aspiramos a ofrecer una herramienta que cumpla con las expectativas y necesidades de nuestros usuarios, contribuyendo así a su éxito y proyección profesional en el mundo digital.

Tecnologías utilizadas

- **HTML y CSS:** Se emplearon para el desarrollo del frontend de la plataforma, garantizando una interfaz atractiva y amigable para los usuarios.
- **Python:** Fue el lenguaje principal para el desarrollo del backend y la lógica del sistema, aprovechando su versatilidad y amplia gama de bibliotecas y frameworks como Django o Flask.
- **Pytest:** Se utilizó como framework de pruebas para garantizar la calidad y fiabilidad del código, realizando pruebas unitarias, de integración y funcionales de manera automatizada.
- **GitHub:** La plataforma fue alojada en GitHub para el control de versiones, colaboración en equipo y gestión de tareas mediante issues y proyectos.
- **Bootstrap:** Se aplicó para el diseño responsivo y la estructura visual de la plataforma, aprovechando sus componentes y estilos predefinidos para una apariencia moderna y profesional.
- **Azure DevOps:** Se integró como parte del proceso de integración continua (CI) y entrega continua (CD), permitiendo automatizar pruebas, compilación y despliegue del software de forma eficiente y controlada.

La combinación de estas tecnologías proporcionó una base sólida para el desarrollo y despliegue de PortfolioX, asegurando un producto final robusto, de calidad y adaptable a las necesidades cambiantes del mercado.

Objetivo del proyecto

El propósito fundamental de PortfolioX es proporcionar a los usuarios una plataforma integral y altamente funcional para la creación y gestión de portfolios en línea. Nos enfocamos en dos aspectos clave que guían nuestro proyecto:

Facilitar la Creación de Portfolios Atractivos: Nuestro objetivo es ofrecer a los usuarios la capacidad de diseñar portfolios atractivos y profesionales de manera sencilla y efectiva. Para lograrlo, hemos desarrollado una variedad de plantillas prediseñadas que están cuidadosamente diseñadas para resaltar el trabajo y las habilidades de cada individuo. Estas plantillas se basan en las mejores prácticas de diseño y usabilidad, asegurando que los portfolios generados sean visualmente atractivos y fácilmente navegables para los visitantes.

Ofrecer Servicios Personalizados: Además de las plantillas predefinidas, entendemos que cada usuario tiene necesidades y estilos únicos. Por ello, estamos disponibles para brindar servicios de creación de plantillas personalizadas. Nos interesa colaborar estrechamente con nuestros usuarios para comprender sus requerimientos específicos y diseñar una plantilla que refleje su identidad y objetivos profesionales de manera auténtica. Creemos en la importancia de la personalización para destacarse en un mercado competitivo y queremos ser el aliado de nuestros usuarios en este proceso.

Alcanzar estos objetivos nos permitirá no solo proporcionar una herramienta robusta y versátil para la creación de portfolios, sino también establecer relaciones sólidas con nuestros usuarios, ofreciendo soluciones que impulsen su éxito en el ámbito profesional y les ayuden a destacarse en su campo de trabajo.

Alcance del proyecto

El alcance de PortfolioX se define en función de las funcionalidades y características que estarán disponibles en su versión inicial. Estas funcionalidades se centran en ofrecer una experiencia completa y satisfactoria para los usuarios al crear y gestionar sus portfolios en línea. El alcance incluye:

- **Gestión de Contenido:** Los usuarios podrán crear, editar y eliminar contenido en sus portfolios, incluyendo secciones como información personal, proyectos destacados, experiencia laboral, habilidades, educación y más.
- **Diseño Personalizable:** Se proporcionarán herramientas para personalizar el diseño de los portfolios, como la selección de plantillas, colores, fuentes y disposición de elementos en la página.
- **Integración de Medios:** Los portfolios podrán incluir imágenes, videos y otros medios para mostrar el trabajo y logros de los usuarios de manera visualmente atractiva.
- **Secciones Predefinidas:** Se ofrecerán secciones predefinidas que los usuarios podrán agregar a sus portfolios, como galerías de proyectos, testimonios, blogs, entre otros.
- **Gestión de Contactos:** Se implementará un formulario de contacto para que los visitantes puedan comunicarse directamente con los usuarios de los portfolios.
- **Optimización para Dispositivos Móviles:** La plataforma estará optimizada para su visualización y funcionamiento en dispositivos móviles, garantizando una experiencia consistente y accesible en diferentes pantallas.
- **Integración con Redes Sociales:** Se permitirá la integración de enlaces y botones de redes sociales en los portfolios, facilitando la conexión y visibilidad en plataformas externas.
- **Análisis de Desempeño:** Se incluirán herramientas para analizar el desempeño y la interacción de los portfolios, como estadísticas de visitas, tiempo de permanencia, clics y más.

Este alcance inicial proporciona una base sólida para que los usuarios puedan crear portfolios completos, atractivos y funcionales que les ayuden a destacarse en su campo profesional y captar la atención de empleadores, clientes y colaboradores potenciales.

Cronograma del proyecto

Sprint 1 (Duración: 2 semanas)

- **Días 1-3: Planificación y Configuración**
 1. Definir objetivos y alcance del proyecto.
 2. Configurar el entorno de desarrollo y el repositorio en GitHub.
 3. Crear estructura básica del proyecto (HTML, CSS) y diseño inicial de plantillas.
- **Días 4-6: Desarrollo del Backend y Conexión Frontend-Backend**
 1. Configurar Python y Django para el backend.
 2. Crear modelos de datos básicos y lógica para la gestión de contenido.
 3. Conectar las plantillas HTML con el backend para mostrar contenido dinámico.
- **Días 7-9: Mejoras en Diseño y Funcionalidades**
 1. Mejorar el diseño de las plantillas y estilos CSS.
 2. Implementar funcionalidades básicas como la creación y edición de contenido en los portfolios.
 3. Añadir un formulario de contacto funcional.
- **Días 10-12: Optimización y Pruebas**
 1. Optimizar el diseño para dispositivos móviles (responsive design).
 2. Realizar pruebas de funcionalidad y correcciones de errores.
 3. Preparar la documentación y las instrucciones de uso para la plataforma.
- **Días 13-14: Revisión Final y Preparación para Lanzamiento**
 1. Revisar el producto final y realizar ajustes finales.
 2. Preparar el despliegue en producción y configurar la publicación del sitio.

Objetivo del primer Release

En el primer Release, PortfolioX permitirá a los usuarios crear portfolios básicos que incluyan información esencial como nombre, descripción personal, experiencia laboral, educación y habilidades principales. Además, se proporcionarán opciones de personalización limitadas, como la elección de colores, fuentes y disposición de elementos en la página, para que los usuarios puedan adaptar el diseño según sus preferencias. Los usuarios podrán agregar proyectos destacados a su portfolio, con la posibilidad de incluir imágenes, descripciones y enlaces relevantes, y gestionar otros tipos de contenido básico como testimonios o blogs.

Se implementará un formulario de contacto funcional para que los visitantes puedan comunicarse directamente con los propietarios de los portfolios. El diseño del portfolio será responsive, adaptándose

automáticamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. Habrá un sistema de registro y autenticación básico para que los usuarios puedan crear y gestionar sus portfolios de forma segura.

Requerimientos del sistema para el primer Release

Los requerimientos del sistema para el primer Release de PortfolioX incluyen:

- **Requerimientos de Hardware:** El sistema debe ser compatible con dispositivos estándar como computadoras de escritorio, laptops, tablets y smartphones. Se requiere una conexión a Internet estable para el acceso al sistema y la carga de contenido.
- **Requerimientos de Software:** Los navegadores compatibles incluyen Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari y Microsoft Edge en sus versiones más recientes. El sistema operativo puede ser Windows, macOS, Linux, Android o iOS.
- **Plataforma de Desarrollo:** Se utilizará Python como lenguaje principal de programación para el backend, con el framework Django para la estructura del proyecto y la lógica del sistema. Para el frontend, se emplearán HTML, CSS y JavaScript, con el framework Bootstrap para el diseño responsivo y componentes visuales.
- **Base de Datos:** Se utilizará una base de datos relacional como SQLite en el ambiente de desarrollo y pruebas, y se considerará la escalabilidad a sistemas de base de datos más robustos como PostgreSQL o MySQL para entornos de producción.
- **Autenticación y Seguridad:** Se implementará un sistema de autenticación seguro para los usuarios, utilizando técnicas como hashing de contraseñas y tokens de sesión. Además, se aplicarán medidas de seguridad para proteger la integridad y confidencialidad de los datos de los usuarios.
- **Diseño Responsivo:** El sistema debe ser completamente responsive, adaptándose de manera óptima a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos, garantizando una experiencia de usuario consistente y atractiva.
- **Funcionalidades Mínimas:** El sistema debe permitir la creación de portfolios básicos con información personal y profesional, la gestión de proyectos y contenido, la personalización del diseño, un formulario de contacto funcional y herramientas básicas de análisis y pruebas.

Estos requerimientos del sistema proporcionan la base necesaria para el desarrollo e implementación exitosa del primer Release de PortfolioX, asegurando un funcionamiento óptimo, compatibilidad con diversos dispositivos y una experiencia segura y satisfactoria para los usuarios.

Tareas a ejecutar

El primer Release de PortfolioX implica una planificación detallada, desarrollo del backend y frontend, implementación de funciones esenciales como creación de portfolios y formulario de contacto, pruebas exhaustivas y optimización para dispositivos móviles. Además, se preparará la documentación completa y se realizará el despliegue en un entorno de producción, asegurando que todas las características funcionen correctamente y cumplan con los estándares de calidad antes del lanzamiento oficial. Este proceso garantiza que PortfolioX sea una plataforma robusta, fácil de usar y altamente funcional para los usuarios que deseen crear y gestionar sus portfolios en línea de manera efectiva y profesional.

Equipo de trabajo

Product Owner:

1. Define la visión del producto y establece los objetivos del proyecto en colaboración con los stakeholders y usuarios.
2. Prioriza y gestiona el backlog del producto, asegurándose de que las funcionalidades más importantes sean implementadas primero.

Scrum Master (Gerente de Proyecto):

1. Facilita el proceso Scrum, eliminando obstáculos y promoviendo un ambiente de trabajo colaborativo y productivo.
2. Coordina las reuniones y eventos Scrum, como las reuniones diarias, de planificación, revisión y retrospectiva.

Equipo de Desarrollo:

1. Desarrollador Full Stack: Se encarga del desarrollo tanto del frontend como del backend del sistema, implementando las funcionalidades definidas en el backlog del producto.
2. Diseñador UX/UI: Diseña la interfaz de usuario del sistema y colabora estrechamente con el Product Owner para comprender los requisitos de diseño y experiencia de usuario.
3. Especialista en Bases de Datos: Diseña y optimiza la estructura de la base de datos, garantizando su integridad, seguridad y rendimiento, y colabora con el equipo de desarrollo para asegurar la correcta integración de datos en la aplicación.
4. QA/Tester: Realiza pruebas exhaustivas del sistema, desarrolla casos de prueba y escenarios de uso, y colabora con el equipo de desarrollo para mejorar la calidad del producto.

Este enfoque distribuido dentro del equipo de desarrollo permite una colaboración efectiva y una comunicación fluida entre los diferentes roles, asegurando que todas las áreas clave del desarrollo estén cubiertas y que el producto final cumpla con los estándares de calidad y las expectativas del cliente.

Herramientas que usarían

Gestión de Proyectos y Colaboración:

Utilizarían Jira como herramienta principal para la gestión de proyectos ágiles. Esto les permitiría crear y asignar tareas, realizar seguimiento del progreso y coordinar el trabajo en equipo de manera efectiva. Además, utilizarían Microsoft Teams o Slack para la comunicación diaria, compartir archivos y mantener una colaboración fluida entre los miembros del equipo.

Control de Versiones y Repositorios:

El equipo utilizaría Git como sistema de control de versiones para gestionar el código fuente del proyecto. GitHub o GitLab serían utilizados como repositorios remotos para alojar el código, gestionar ramas de desarrollo, realizar pull requests y revisar el código entre los miembros del equipo.

Desarrollo y Testing:

Para el desarrollo de código, el equipo emplearía un Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) como Visual Studio Code o PyCharm, dependiendo de las preferencias individuales. Para las pruebas automatizadas, utilizarían Pytest para pruebas unitarias e integración en Python, y Selenium para pruebas de UI automatizadas y de aceptación.

Diseño y Prototipado:

En el aspecto de diseño, el equipo utilizaría Figma o Adobe XD para crear interfaces de usuario atractivas y funcionales, así como para prototipar y validar el diseño con el Product Owner y usuarios finales. Estas herramientas les permitirían colaborar en tiempo real y asegurar una experiencia de usuario óptima.

Base de Datos:

Para la gestión de la base de datos del sistema, el equipo utilizaría PostgreSQL o MySQL, según las necesidades del proyecto. Además, utilizarían DBDesigner para el modelado y diseño de la estructura de la base de datos, asegurando una gestión eficiente de los datos del sistema.

Despliegue y Gestión de Infraestructura:

En cuanto al despliegue del sistema, el equipo emplearía Docker para crear contenedores y gestionar la infraestructura de forma modular y escalable. Para la integración continua y entrega continua (CI/CD), utilizarían Azure DevOps o AWS CodePipeline para automatizar el proceso de despliegue y garantizar la calidad del software entregado.

Estas herramientas permitirían al equipo de desarrollo de PortfolioX trabajar de manera colaborativa y eficiente, abarcando todas las etapas del ciclo de desarrollo de software de forma integrada y coordinada.

Definición de las épicas

Visualización de Portfolio de Ejemplo:

Crear área para mostrar proyectos destacados con detalles y herramientas de navegación.

Apartado de Contacto:

Implementar formulario funcional para comunicación con el propietario.

Responsividad:

Asegurar diseño adaptable a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

Ceremonias del scrum

Sprint Planning (Planificación de Sprint):

Fecha: Primer día del Sprint

Duración: 2 horas

Daily Scrum (Reunión Diaria):

Fecha: Todos los días laborables

Sprint Review (Revisión de Sprint):

Fecha: Último día del Sprint

Duración: 1 hora

Sprint Retrospective (Retrospectiva de Sprint):

Fecha: Después de la Sprint Review

Duración: 1 hora

Resumen de las ceremonias:

- Sprint Planning: Lunes 1 de Julio
- Daily Scrum: Todos los días laborables
- Sprint Review: Viernes 12 de Julio
- Sprint Retrospective: Viernes 12 de Julio

Links:

Link del Github: <https://github.com/EGPM11/Proyeccto-final-P-3.git>

Link del azure devops: https://dev.azure.com/20222022/Final-P3/_workitems/recentlyupdated/

Video mp4: [Reunión con Edison Gabriel Pujols Montaña-20240417_224108-Grabación de la reunión.mp4](#)